

Οδηγίες για τις ασκήσεις

1. Οι ασκήσεις απαιτούν να κάνετε χρήση των συναρτήσεων που υλοποιούν τους ΑΤΔ και οι οποίες σας δίνονται.
2. Στη σελίδα του μαθήματος και στη θέση **Εγγραφα\1_Διαλέξεις-Σημειώσεις** θα βρείτε υποφακέλους για κάθε Διάλεξη. Μέσα στο φάκελο της κάθε διάλεξης θα υπάρχει εκτός από τα αρχεία διαφανειών και το αρχείο **code.zip** με τις υλοποιήσεις του συγκεκριμένου ΑΤΔ στον οποίο αναφέρεται η διάλεξη. Κατεβάζετε το αρχείο **code.zip**. **Αποσυμπίεζτε το code.zip. Προσοχή η διαδρομή προς το φάκελο code (αυτός που θα δημιουργηθεί από την αποσυμπίεση του code.zip) δε θα πρέπει να περιέχει ελληνικούς χαρακτήρες, κενούς χαρακτήρες ή άλλα ειδικά σύμβολα.**
3. **Με βάση τον κώδικα που περιλαμβάνεται στο αντίστοιχο αρχείο code.zip θα λύσετε τις ασκήσεις.**
4. Θα λύσετε τις ασκήσεις **ΧΩΡΙΣ τη συμπερίληψη του αρχείου κεφαλίδας .h** στο οποίο δηλώνονται οι τύποι και οι συναρτήσεις που αφορούν το συγκεκριμένο ΑΤΔ, όπως γίνεται σε διάφορα προγράμματα-πελάτες που δείχνουν τη χρήση των υλοποιήσεων των διάφορων ΑΤΔ. Έτσι θα ακολουθήσετε τα παρακάτω βήματα:
 1. Για κάθε άσκηση θα δημιουργήσετε ένα νέο αρχείο και θα αντιγράψετε σ' αυτό το αρχείο το περιεχόμενο του αρχείου κεφαλίδας (.h) και από το αντίστοιχο αρχείο υλοποίησης (.c) (όλο ή ό,τι σας χρειάζεται).
 2. Στη συνέχεια θα υλοποιήσετε τη συνάρτηση `main()` ανάλογα με την άσκηση. Πιθανόν να χρειάζεται να δημιουργήσετε και άλλες συναρτήσεις.
5. Για πχ δείτε το αρχείο **demoExerciseSetADT.c** έχει την ίδια λειτουργικότητα με το αρχείο **TestSetADT.c** (βρίσκεται στον φάκελο Διάλεξη_01 στο **code\Project_SetADT**) το οποίο χρησιμοποιεί με συμπερίληψη το αρχείο κεφαλίδας **SetADT.h** και το αρχείο υλοποίησης των συναρτήσεων **SetADT.c** (το **SetADT.h** & το **SetADT.c** βρίσκονται στο φάκελο **code\ADT-Set**). Δηλαδή το αρχείο **demoExerciseSetADT.c** ενσωματώνει τον κώδικα των **TestSetADT.c**, **SetADT.h** και **SetADT.c** και δείχνει πως θέλουμε να υλοποιήσετε τις εργασίες.
6. **Προσοχή στο demoExerciseSetADT.c δεν υπάρχει η `#include "SetADT.h"`**
7. Θα λύσετε τις ασκήσεις σας χωρίς να χρησιμοποιείτε τις βιβλιοθήκες Roberts στον κώδικα σας. Μπορείτε να συμπεριλάβετε μόνο αρχεία κεφαλίδας .h της standard βιβλιοθήκης της C.

Συμπερασματικά

8. **Το αρχείο κώδικα κάθε άσκησης που θα στείλετε θα είναι ένα (1)** και θα περιλαμβάνει
 - a) ό,τι τμήμα κώδικα χρειάζεται από το αντίστοιχο αρχείο .h
 - b) ό,τι τμήμα κώδικα από το αρχείο .c που υλοποιεί τις συναρτήσεις κάθε ΑΤΔ.
 - c) τη συνάρτηση `main()`.
 - d) Προσοχή! Μην συμπεριλαμβάνετε στο αρχείο της λύσης της άσκησης το αρχείο κεφαλίδας που αναφέρεται στον εκάστοτε ΑΤΔ
9. Καλό είναι να δημιουργήσετε **ένα νέο project** στο codeblocks και να συμπεριλάβετε **ΜΟΝΟ** το αρχείο της λύσης της άσκησης. **Η χρήση project είναι αναγκαία για την αποσφαλμάτωση (debug) του κώδικα σας. Χωρίς project δεν μπορείτε να κάνετε χρήση του debugger στο codeblocks.**

ΠΡΟΣΟΧΗ Δημιουργήστε νέο project μόνο με τη λύση σας και ΜΗ συμπεριλάβετε το αρχείο της λύσης σας στο project του code.zip.

Αν θέλετε να χρησιμοποιήσετε άλλο περιβάλλον από το codeblocks μπορείτε όμως τα projects που σας δίνονται θα έχουν παραχθεί από το codeblocks και στα εργαστήρια αυτό το περιβάλλον θα χρησιμοποιούμε.