

```
typedef ??? StackElementType;  
typedef ??? QueueElementType;
```

```
int main(){  
    Δηλώνω τις μεταβλητές  
    _____ AStack;  
    _____ AQueue;  
    _____ str[40];    /*str;  
    _____ ch1, ch2;  
    _____ flag
```

Δημιουργώ τη στοίβα AStack
Δημιουργώ την ουρά AQueue

Διαβάζω το αλφαριθμητικό (gets())

Με επαναληπτική δομή *//χρήση συνάρτησης που επιστρέφει το μήκος αλφαριθμητικού*
Έναν-έναν χαρακτήρα του αλφαριθμητικού τον εισάγω στη στοίβα AStack
Έναν-έναν χαρακτήρα του αλφαριθμητικού τον εισάγω στην ουρά AQueue

Εμφάνιση της στοίβας
Εμφάνιση της ουράς

Αρχικοποίηση μετρητή i για το μήκος του αλφαριθμητικού
Αρχικοποίηση flag *//το αλφαριθμητικό θεωρείται αρχικά ως καρκινικό*
//Αφαιρούμε ένα-ένα στοιχεία από στοίβα και ουρά και συγκρίνουμε
//αν είναι διαφορετικά, το αλφαριθμητικό δεν είναι καρκινικό και σταματά η διαδικασία
Οσο flag & δεν ξεπέρασες το μήκος του αλφαριθμητικού{
 Απωθώ το κορυφαίο στοιχείο ch1 από τη στοίβα AStack
 Διαγράφω το 1^ο στοιχείο ch2 από την ουρά AQueue
 Αν το ch1 ≠ ch2
 Ενημέρωσε το flag
 Αύξησε τον μετρητή που παρακολουθεί το μήκος του αλφαριθμητικού
}

Αν το αλφαριθμητικό δεν είναι καρκινικό
 Εμφάνισε REJECTED *//να εμφανίζεται και το αλφαριθμητικό*
Αλλιώς
 Εμφάνισε ACCEPTED *//να εμφανίζεται και το αλφαριθμητικό*
return 0;

}