

```
int main()
{
    Δηλώνω τις μεταβλητές
    _____ AStack1, AStack2;
    _____ Item;

    Δημιουργώ τη στοίβα AStack1

    Διαβάζω το πλήθος των στοιχείων που θα εισαχθούν στη στοίβα
    Με επαναληπτική δομή
        Διαβάζω 1-1 στοιχείο και το εισάγω στην στοίβα AStack1

    Εμφανίζω τα στοιχεία της στοίβας AStack1

    Δημιουργώ τη στοίβα AStack2

    Όσο η στοίβα AStack1 δεν είναι άδεια
        Απωθώ το κορυφαίο στοιχείο Item από τη στοίβα AStack1
        Εισάγω στο στοιχείο Item στη στοίβα AStack2

    Εμφανίζω τα στοιχεία της στοίβας AStack2
    return 0;
}
```