

```

void CreateMinHeap(HeapType *Heap);
boolean FullHeap(HeapType Heap);
void InsertMinHeap(HeapType *Heap, HeapNode Item);
boolean EmptyHeap(HeapType Heap);
void DeleteMinHeap(HeapType *Heap, HeapNode *Item);

```

```

void PrintHeap(HeapType Heap);

```

```

int main(){

```

```

    Δηλώνω τις μεταβλητές

```

```

    _____ AHeap;

```

```

    _____ AnItem;

```

```

    _____ m;

```

```

    _____ *fp;

```

```

    Διάβασε το m

```

```

    Δημιούργησε τον σωρό ελαχίστων (CreateMinHeap(...))

```

```

    Άνοιξε το αρχείο για ανάγνωση

```

```

    Όσο δεν έφτασες στο τέλος του αρχείου{

```

```

        Διάβασε την συναλλαγή

```

```

        Εισαγωγή της συναλλαγής στον σωρό ελαχίστων (InsertMinHeap(...))

```

```

        Αν το μέγεθος του σωρού ξεπέρασε το m

```

```

            Διαγραφή του ελάχιστου στοιχείου από τον σωρό (DeleteMinHeap(...))

```

```

    }

```

```

    Εμφάνισε το μέγεθος και το περιεχόμενο του σωρού (PrintHeap(...))

```

```

    Όσο ο σωρός δεν είναι κενός{

```

```

        Διαγραφή του ελάχιστου στοιχείου από τον σωρό (DeleteMinHeap(...))

```

```

        Εμφάνιση του στοιχείου

```

```

    }

```

```

    Επέστρεψε 0

```

```

}

```

//Αλλαγή βασικών λειτουργιών για σωρό ελαχίστων: InsertMinHeap, DeleteMinHeap

//Προσαρμογή PrintHeap: αφαιρέστε την NLR εμφάνιση

```

void PrintHeap(HeapType Heap){

```

```

    Εμφάνισε "Data structure size=", μέγεθος του σωρού

```

```

    Με επαναληπτικό βρόχο (for)

```

```

        Εμφάνισε το στοιχείο του σωρού που βρίσκεται στη θέση της τιμής της
        μεταβλητής ελέγχου

```

```

}

```