```
Ορίζω μέγεθος λίστας
Ορίζω τον τύπο KeyType για το κλειδί κατακερματισμού
Ορίζω τον τύπο ListElementType για τα στοιχεία
int findAverage(KeyType s);
void BuildHashList(HashListType *HList);
void Search HashList By Subject(HashListType HList, int code);
main(){
     Δηλώνω τις μεταβλητές
     _____ HList;
     _____ AnItem;
     _____ AKey;
     _____ Loc, Pred;
     ______ surname[20];
     _____ ch;
     _____ code;
     /*1*/
     Εμφάνισε "1. Create HashList"
     Δημιουργία δομής κατακερματισμού από το αρχείο (BuildHashList(...))
     PrintPinakes(HList);
     /*2*/
     Εμφάνισε "2. Insert new teacher"
     Επαναληπτικά{
           Διάβασε όνομα εκπαιδευτικού
           Διάβασε επώνυμο εκπαιδευτικού
           Δημιουργία κλειδιού κατακερματισμού (ονοματεπώνυμο)
           Διάβασε το τηλέφωνο του εκπαιδευτικού
           Διάβασε τον κωδικό ειδικότητας του εκπαιδευτικού
           Εισήγαγε τον εκπαιδευτικό στη δομή (AddRec(???))
           Εμφάνισε "Continue Y/N: "
           Επαναληπτικά{
                 Διάβασε τον χαρακτήρα ch
           }όσο ο χαρακτήρας δεν είναι Ν ή Υ
                                            //μικρά ή κεφαλαία
     }όσο ο χαρακτήρας δεν είναι Ν
     PrintPinakes(HList);
```

Ορίζω μέγεθος πίνακα HashTable

```
Εμφάνισε "3. Delete a teacher"
     Διάβασε όνομα εκπαιδευτικού
     Διάβασε επώνυμο εκπαιδευτικού
     Δημιουργία κλειδιού κατακερματισμού (ονοματεπώνυμο)
     Διέγραψε τον εκπαιδευτικό από τη δομή (DeleteRec(...))
     /*4*/
     Εμφάνισε "4. Search for a teacher"
     Διάβασε όνομα εκπαιδευτικού
     Διάβασε επώνυμο εκπαιδευτικού
     Δημιουργία κλειδιού κατακερματισμού (ονοματεπώνυμο)
     Αναζήτησε τον εκπαιδευτικό στη δομή (SearchHashList(...))
     Αν βρεθεί ο εκπαιδευτικός
           Εμφάνισε τα στοιχεία του
     Διαφορετικά
           Εμφάνισε μήνυμα
     /*5*/
     Διάβασε κωδικό ειδικότητας
     Αναζήτησε τους εκπαιδευτικούς της ειδικότητας (Search_HashList_By_Subject(...))
     return 0;
}
int findAverage(KeyType s) {
     Δηλώνω τις μεταβλητές
      _____ first, last;
     Αποθήκευσε στην first τον πρώτο χαρακτήρα του s (αφού έχει μετατραπεί σε
     κεφαλαία)
     Αποθήκευσε στην last τον κωδικό του τελευταίου χαρακτήρα του (αφού έχει
     μετατραπεί σε κεφαλαία)
     Επέστρεψε (κωδικός_πρώτου_ χαρακτήρα + κωδικός_τελευταίου_χαρακτήρα) / 2
}
```

/\*3\*/

```
int HashKey(KeyType Key){
  _____ avg;
 Υπολόγισε τον ακέραιο avg από το κλειδί κατακερματισμού (findAverage(...))
 Επέστρεψε την τιμή κατακερματισμού
}
void BuildHashList(HashListType *HList){
     Δηλώνω τις μεταβλητές
     _____ AnItem;
        surname[20], termch;
     Δημιουργία δομή κατακερματισμού
     Άνοιξε το αρχείο "i4f6.txt" για ανάγνωση
     Αν το αρχείο άνοιξε επιτυχώς {
           while (TRUE) {
                 Διάβασε τα στοιχεία του εκπαιδευτικού
                 Αν η ανάγνωση έφτασε στο τέλος του αρχείου
                      break
                 Αν η ανάγνωση της εγγραφής δεν ήταν επιτυχής
                      Εμφάνισε λάθος
                 Αλλιώς{
                      Δημιούργησε το κλειδί κατακερματισμού
                      Εισήγαγε τον εκπαιδευτικό στη δομή (AddRec(???))
                 }
           }
     Κλείσε το αρχείο
}
```

```
void Search_HashList_By_Subject(HashListType HList, int code){
 Δηλώνω τις μεταβλητές
   _____ i, SubIndex;
 Για κάθε θέση i του πίνακα κατακερματισμού{
     //Διατρέχουμε τη λίστα συνωνύμων για τη θέση i
     Ανάθεση στο SubIndex του πρώτου στοιχείου της λίστας συνωνύμων για τη θέση i
     Όσο δεν έχουμε φτάσει στο τέλος της λίστας συνωνύμων {
           Αν η ειδικότητα του εκπαιδευτικού για το τρέχον στοιχείο είναι ίσο με το code
                 Εμφάνισε τα στοιχεία του εκπαιδευτικού
           Ανάθεση στο SubIndex του επόμενου στοιχείου της λίστας συνωνυμων
     }
}
//Αλλαγές στην SearchSynonymList για τη διαχείριση συμβολοσειρών (χρήση strcmp)
```