

회의록

1. 회의개요

| | |
|--------|------------------------------|
| 프로젝트팀명 | INSERT COIN |
| 팀원 | 한다운, 김수빈, 백성현, 장하연, 정혜민, 최우수 |
| 회의명 | 02. 프로젝트 주제 선정 |
| 회의일자 | 2022-09-26 (월) |
| 참석인 | 한다운, 김수빈, 백성현, 장하연, 정혜민, 최우수 |
| 기타 | |

2. 회의내용

| 제목 | 내용 |
|--------------|---|
| 회의내용 및 결과 | <p>1. 프로젝트 주제 토의</p> <ul style="list-style-type: none">- 다른 프로젝트들을 조사해 아이디어 탐색 및 주요 기능 파악- 개인별 조사 결과 공유 : 주제 / 주요 기능 / 참고용 웹사이트 등 <p>2. 최종 주제 선정</p> <ul style="list-style-type: none">- 주제 : 게임 거래 및 커뮤니티 사이트- 주요 기능<ul style="list-style-type: none">✓ 게임 거래 : 게임 코드, 중고 게임 CD, 게임 아이템 등✓ 게임 별점 및 리뷰✓ 수익 모델 : 거래 수수료- 참고용 웹사이트<ul style="list-style-type: none">✓ 게임 거래 : https://store.steampowered.com✓ 별점 및 리뷰 : https://www.metacritic.com✓ 커뮤니티 : http://itcm.co.kr |

3. 강사의견

| |
|---|
| <p>1. 거래 품목 통일 : 여러 품목 다룰 시 기능 구현 어려움</p> <p>2. 게임 개발자(회원)의 게임을 거래해 바로 실행해 볼 수 있는 방향 제안</p> <p>★ 게임 거래 품목에 따른 웹사이트 컨셉 변경 여부에 대해 고민이 필요</p> <p>1) 일반 게임 상점 커뮤니티 : 실제 게임 코드 거래</p> <p>2) 인디 개발자 게임 공유 커뮤니티 : 회원이 직접 개발한 게임 거래 + 실행 (exe 파일)</p> |
|---|