

## Fachpraktische Anwendung\_02\_01\_03

Der Kunde beschreibt Ihnen die gewünschte Funktionsweise des zu erstellenden Programmes, indem er Ihnen die folgenden Beispiele für die Konsolen-Ein- und Ausgabe zur Verfügung stellt:

```
Geben Sie bitte eine ganze Zahl größer als 1 ein: 5
Es wird nun demnächst eine Schleife starten, die pro Durchlauf Ihren Eingabewert durch 2 teilen wird (OHNE Rest!)
Geben Sie bitte an, wie oft diese Schleife durchlaufen wird (die Schleife endet, wenn der Wert 0 erreicht wurde) -> 2

1-ter Durchlauf: 5 geteilt durch 2 ergibt (ohne Rest) : 2
2-ter Durchlauf: 2 geteilt durch 2 ergibt (ohne Rest) : 1
3-ter Durchlauf: 1 geteilt durch 2 ergibt (ohne Rest) : 0

Das war leider nix ...
```

```
Geben Sie bitte eine ganze Zahl größer als 1 ein: 10
Es wird nun demnächst eine Schleife starten, die pro Durchlauf Ihren Eingabewert durch 2 teilen wird (OHNE Rest!)
Geben Sie bitte an, wie oft diese Schleife durchlaufen wird (die Schleife endet, wenn der Wert 0 erreicht wurde) -> 10

1-ter Durchlauf: 10 geteilt durch 2 ergibt (ohne Rest) : 5
2-ter Durchlauf: 5 geteilt durch 2 ergibt (ohne Rest) : 2
3-ter Durchlauf: 2 geteilt durch 2 ergibt (ohne Rest) : 1
4-ter Durchlauf: 1 geteilt durch 2 ergibt (ohne Rest) : 0

Das war leider nix ...
```

```
Geben Sie bitte eine ganze Zahl größer als 1 ein: 10
Es wird nun demnächst eine Schleife starten, die pro Durchlauf Ihren Eingabewert durch 2 teilen wird (OHNE Rest!)
Geben Sie bitte an, wie oft diese Schleife durchlaufen wird (die Schleife endet, wenn der Wert 0 erreicht wurde) -> 4

1-ter Durchlauf: 10 geteilt durch 2 ergibt (ohne Rest) : 5
2-ter Durchlauf: 5 geteilt durch 2 ergibt (ohne Rest) : 2
3-ter Durchlauf: 2 geteilt durch 2 ergibt (ohne Rest) : 1
4-ter Durchlauf: 1 geteilt durch 2 ergibt (ohne Rest) : 0

Kompliment!
```

## Aufgabenstellung:

Erstellen Sie bitte zunächst einen entsprechenden **Pseudocode** und übersetzen Sie dieses bitte erst anschließend in einen geeigneten **Quellcode**.