

Fachpraktische Anwendung_01_04_03

Der Kunde beschreibt Ihnen die gewünschte Funktionsweise des zu erstellenden Programmes, indem er Ihnen die folgenden Beispiele für die Konsolen-Ein- und Ausgabe zur Verfügung stellt:

Hinweise:

- Natürlich können Sie auch mehrere if-Anweisungen hintereinander ausführen zu lassen.
- Bei einer if-Anweisung kann auf den else-Block verzichtet werden, sofern im else-Fall nichts geschehen soll

```
Geben Sie bitte eine ganze Zahl ein: -5  
Ihre Eingabe -5 ist eine negative Zahl
```

```
Geben Sie bitte eine ganze Zahl ein: 0  
Ihre Eingabe ist Null
```

```
Geben Sie bitte eine ganze Zahl ein: 7  
Ihre Eingabe 7 ist eine positive Zahl
```

```
Geben Sie bitte eine ganze Zahl ein: 32  
Ihre Eingabe 32 ist eine positive Zahl  
Ihre Eingabe 32 liegt sogar oberhalb von 10!
```

Aufgabenstellung:

Erstellen Sie bitte zunächst einen entsprechenden **Pseudocode** und übersetzen Sie dieses bitte erst anschließend in einen geeigneten **Quellcode**.