

Aufgabe_02_02_04

Das Programm soll eine Endlosschleife starten. (Durch Schließen des Konsolenfensters werden wir dieses Programm dennoch beenden können). Pro Durchlauf soll der aktuelle Zählerwert ausgegeben werden. Hierbei soll von 1 bis 10 hochgezählt werden, dann wieder herunter auf 1, wieder hoch auf 10 ... und immer so weiter.

Hinweise:

- a) Überlege Sie bitte, was die Einrichtung der angesprochenen Endlos-Schleife für die von Ihnen einzutragende **Bedingung** bedeutet.

(Es existieren hier mindestens 2 Lösungs-Strategien)

- b) Um die möglicherweise zu schnell auf der Konsole erscheinenden Ausgaben besser lesbar zu machen, könnten Sie darüber nachdenken, das Programm mit der Funktion **Sleep(...)** „auszubremsten“.

Diese Funktion befindet sich in der Bibliothek **windows.h** und erwartet als Parameter die Anzahl der Millisekunden, die das Programm unterbrochen werden soll. Mit (z.B.) Sleep(500) stoppen Sie also den Programmablauf für 500 Millisekunden, bzw. eine halbe Sekunde.

Aufgabenstellung:

Erstellen Sie bitte zunächst einen entsprechenden **Pseudocode** und übersetzen Sie dieses bitte erst anschließend in einen geeigneten **Quellcode**.