

Aufgabe_02_02_03

Das Programm soll mittels einer Schleife "fast" alle Zahlen zwischen 1 und 100 (beiderseits einschließlich) auf der Konsole ausgeben. Der User hat aber zu Beginn des Programmes die Möglichkeit, einen (einzigen) dieser 100 Werte auszuwählen, der *nicht* ausgegeben werden soll.

Hinweis:

Bei der Lösung der Aufgabenstellung kann jeweils eine der beiden Zielsetzung verfolgt werden:

- a) Möglichst kurzer Quellcode
- b) Möglichst gute Performance (Abarbeitungsgeschwindigkeit)

Versuchen Sie bitte für beide Zielsetzungen eine Lösung zu finden.

Aufgabenstellung:

Erstellen Sie bitte zunächst ein entsprechendes **Struktogramm** und übersetzen Sie dieses bitte erst anschließend in einen geeigneten **Quellcode**.



