

FachpraktischeAnwendung_02_02_02

Der Kunde beschreibt Ihnen die gewünschte Funktionsweise des zu erstellenden Programmes, indem er Ihnen die folgenden Beispiele für die Konsolen-Ein- und Ausgabe zur Verfügung stellt:

```
VORBEMERKUNG: Die folgende Treppe wird 3 Stufen haben.
Bestimmen Sie bitte, wie breit eine Stufe sein soll: 5

*****

*****
```

Hinweise:

Versuchen Sie bitte die Aufgabe mit möglichst wenigen Schleifen zu lösen. Wie immer aber gilt: Falls man keine elegante Lösung findet, ist jede andere auch akzeptabel.

Für Experten:

Versuchen Sie bitte aus Trainingsgründen auf komplexe Bedingungen und verschachtelte Schleifen zu verzichten.

Aufgabenstellung:





Erstellen Sie bitte zunächst ein entsprechendes **Struktogramm** und übersetzen Sie dieses bitte erst anschließend in einen geeigneten **Quellcode**.