

## Fachpraktische Anwendung\_01\_05\_02

Der Kunde beschreibt Ihnen die gewünschte Funktionsweise des zu erstellenden Programmes, indem er Ihnen das folgende Beispiel für die Konsolen-Ein- und Ausgabe zur Verfügung stellt:

```
Geben Sie bitte eine erste ganze Zahl ein: 2
Geben Sie bitte eine zweite ganze Zahl ein: 3
Geben Sie bitte die Summe aus 2 und 3 ein: 5
Richtig!

Möchten Sie noch eine Runde? -> j

Geben Sie bitte eine erste ganze Zahl ein: 1
Geben Sie bitte eine zweite ganze Zahl ein: 99
Geben Sie bitte die Summe aus 1 und 99 ein: 50
Leider falsch!

Möchten Sie noch eine Runde? -> j

Geben Sie bitte eine erste ganze Zahl ein: 5
Geben Sie bitte eine zweite ganze Zahl ein: 5
Geben Sie bitte die Summe aus 5 und 5 ein: 10
Richtig!

Möchten Sie noch eine Runde? -> n

Bei insgesamt 3 Versuchen lagen Sie 2-mal richtig.
```

## Aufgabenstellung:

Erstellen Sie bitte zunächst ein entsprechendes **Struktogramm** und übersetzen Sie dieses bitte erst anschließend in einen geeigneten **Quellcode**.