

Fachpraktische Anwendung_01_03_02

Der Kunde beschreibt Ihnen die gewünschte Funktionsweise des zu erstellenden Programmes, indem er Ihnen ein Beispiel für die Konsolen-Ein- und Ausgabe zur Verfügung stellt:

```
Geben Sie bitte ein Zeichen ein: a

a
aa
aaa

Geben Sie bitte ein Zeichen ein: b

bbb
bbb
bbb

Geben Sie bitte ein Zeichen ein: c

ccc
c c
ccc
```

Aufgabenstellung:

Erstellen Sie bitte zunächst ein entsprechendes **Struktogramm** und übersetzen Sie dieses bitte erst anschließend in einen geeigneten **Quellcode**.