

Fachpraktische Anwendung_01_04_02

Der Kunde beschreibt Ihnen die gewünschte Funktionsweise des zu erstellenden Programmes, indem er Ihnen die folgenden Beispiele für die Konsolen-Ein- und Ausgabe zur Verfügung stellt:

```
Geben Sie bitte ein beliebiges Zeichen ein: +
Geben Sie bitte noch einmal das SELBE Zeichen ein: +

Hervorragend! Sie scheinen mir ein echter Zeichensatz-Experte zu sein!

Das Programm endet nun!
```

```
Geben Sie bitte ein beliebiges Zeichen ein: x
Geben Sie bitte noch einmal das SELBE Zeichen ein: y

Sind Sie sicher, dass x und y identische Zeichen sind?

Das Programm endet nun!
```

Aufgabenstellung:

Erstellen Sie bitte zunächst ein entsprechendes **Struktogramm** und übersetzen Sie dieses bitte erst anschließend in einen geeigneten **Quellcode**.