

## **Aufgabe\_01\_01\_03**

Zu Beginn des Programmes werden die folgenden 5 Variablen gefüllt:

<b>zeichen1</b>	mit	<b>H</b>
<b>zeichen2</b>	mit	<b>a</b>
<b>zeichen3</b>	mit	<b>l</b>
<b>zeichen4</b>	mit	<b>l</b>
<b>zeichen5</b>	mit	<b>o</b>

Diese 5 Variablen werden in der Reihenfolge ihrer Nummerierung ausgegeben, dann endet das Programm.

### **Erstellen Sie hierzu bitte ...**

- einen geeigneten Programmablaufplan (PAP)
- ein geeignetes Struktogramm
- einen geeigneten Pseudocode