

Fachpraktische Anwendung_02_04_03

Der Kunde beschreibt Ihnen die gewünschte Funktionsweise des zu erstellenden Programmes, indem er Ihnen die folgenden Beispiele für die Konsolen-Ausgabe zur Verfügung stellt:

```
Unterer Startwert: 1
Oberer Startwert: 100
Es werden neue Werte zwischen 1 und 100 ausgelost

Neuer Unterer Wert: 6
Neuer Oberer Wert: 100
Es werden neue Werte zwischen 6 und 100 ausgelost

Neuer Unterer Wert: 14
Neuer Oberer Wert: 34
Es werden neue Werte zwischen 14 und 34 ausgelost

Neuer Unterer Wert: 16
Neuer Oberer Wert: 24
Es werden neue Werte zwischen 16 und 24 ausgelost

Neuer Unterer Wert: 21
Neuer Oberer Wert: 22
Es werden neue Werte zwischen 21 und 22 ausgelost

Neuer Unterer Wert: 22
Neuer Oberer Wert: 22

Untere und obere Grenze ist identisch -> Das Programm endet, Auf Wiedersehen!
```

Aufgabenstellung:

Erstellen Sie bitte zunächst einen entsprechenden **Pseudocode** und übersetzen Sie dieses bitte erst anschließend in einen geeigneten **Quellcode**.