

## Aufgabe\_02\_04\_03

Das Programm startet mit einer Schleife, die 10-mal durchlaufen wird. Pro Durchlauf soll eine Zufallszahl zwischen (beiderseits einschließlich) 1 und 100 ausgelost und auf der Konsole ausgegeben werden.

Nach der Schleife soll dann auch das Maximum aller zuvor ermittelten Zufallswerte auf der Konsole erscheinen. Anschließend endet das Programm.

### Aufgabenstellung:

Erstellen Sie bitte zunächst ein entsprechendes **Struktogramm** und übersetzen Sie dieses bitte erst anschließend in einen geeigneten **Quellcode**.