

Aufgabe_02_01_03

Das Programm fragt zu Beginn einmalig zwei ganze Zahlen ab, die für die Breite und Länge eines Rechteckes stehen.

Anschließend startet eine Schleife, in der pro Durchlauf das Produkt der beiden Zahlen (also die Fläche des Rechteckes) abgefragt wird. Die Schleife wird solange wiederholt, solange die Eingabe nicht der Fläche entspricht.

Nach der Schleife wird ausgegeben, wie viele Versuche der User benötigte, bis er die korrekte Fläche eingab.

Aufgabenstellung:

Erstellen Sie bitte zunächst ein entsprechendes **Struktogramm** und übersetzen Sie dieses bitte erst anschließend in einen geeigneten **Quellcode**.