

## Fachpraktische Anwendung\_02\_04\_01

Der Kunde beschreibt Ihnen die gewünschte Funktionsweise des zu erstellenden Programmes, indem er Ihnen die folgenden Beispiele für die Konsolen-Ein- und Ausgabe zur Verfügung stellt:

```
Es werden zunächst drei Zahlen zwischen (beiderseits einschließlich) 100 und 200 ausgelost:  
Zahl 1: 146  
Zahl 2: 169  
Zahl 3: 199
```

```
Nun wird eine dieser 3 Zahlen ausgelost:  
Es wurde der erste Wert, also 146 ausgewählt.
```

```
Es werden zunächst drei Zahlen zwischen (beiderseits einschließlich) 100 und 200 ausgelost:  
Zahl 1: 176  
Zahl 2: 103  
Zahl 3: 154
```

```
Nun wird eine dieser 3 Zahlen ausgelost:  
Es wurde der zweite Wert, also 103 ausgewählt.
```

```
Es werden zunächst drei Zahlen zwischen (beiderseits einschließlich) 100 und 200 ausgelost:  
Zahl 1: 167  
Zahl 2: 170  
Zahl 3: 185
```

```
Nun wird eine dieser 3 Zahlen ausgelost:  
Es wurde der dritte Wert, also 185 ausgewählt.
```

## Aufgabenstellung:

Erstellen Sie bitte zunächst einen entsprechenden **PAP** und übersetzen Sie diesen bitte erst anschließend in einen geeigneten **Quellcode**.