**Aufgabe\_03\_01\_03**

Das Programm fragt zu Beginn einen ganzzahligen Wert zwischen (beiderseits einschließlich) 0 und 5 ab und speichert diesen in der Variable x. Anschließend startet die folgende Funktion:

Name: ………….. bewertung

Übergabewert: … x

Funktionalität: …. (falls x=0) Ausgabe:“Kein Kommentar!“

(falls x>0) Ausgabe:“ANSI C ist sehr … toll!“

(Anzahl des Wortes „sehr“: x)

**Beispiel:**

Für x=3 wäre die Ausgabe: „ANSI C ist sehr sehr sehr toll!“

**Hinweise:**

* Versuchen Sie bitte die Aufgabe mit Hilfe einer Schleife zu lösen.
* Wie üblich: Kontrolle von Eingabe- (und Übergabewerten) wird nicht verlangt

**Aufgabenstellung:**

Erstellen Sie bitte zunächst ein entsprechendes **Struktogramm** und übersetzen Sie dieses bitte erst anschließend in einen geeigneten **Quellcode**.