**Aufgabe\_03\_02\_03**

Schreiben Sie bitte zunächst die folgende Funktion:

Name: ………….... zufall

Übergabewerte: … 2 Integer a und b

Funktionalität: ..…. ermittelt einen Zufallswert (zwischen beiderseits einschließlich a und b)

Rückgabewert: ….. den ermittelten Zufallswert

Testen Sie die Funktion bitte durch das folgende Hauptprogramm:

Das Programm startet mit einer Schleife.

Im ersten Durchlauf wird mit der obigen Funktion eine Zufallszahl zwischen (beiderseits einschließlich) **1 und 100** ermittelt, der Rückgabewert in der Variable x abgespeichert und auf der Konsole ausgegeben.

In allen anderen Durchläufen wird mittels der Funktion ein Zufallswert zwischen (beiderseits einschließlich) **x und 100** ermittelt, erneut in x abgespeichert und ebenfalls ausgegeben.

Schleife und Programm enden, sobald x den Wert 100 annimmt.

**Aufgabenstellung:**

Erstellen Sie bitte zunächst ein entsprechendes **Struktogramm** und übersetzen Sie dieses bitte erst anschließend in einen geeigneten **Quellcode**.