Git & GitHub

GitとGitHubの使い方

Git Gitとは

- 現在、世界で最も使われている バージョン管理ツール
- バージョン管理はローカルで 行われる
- コードはローカルで管理される



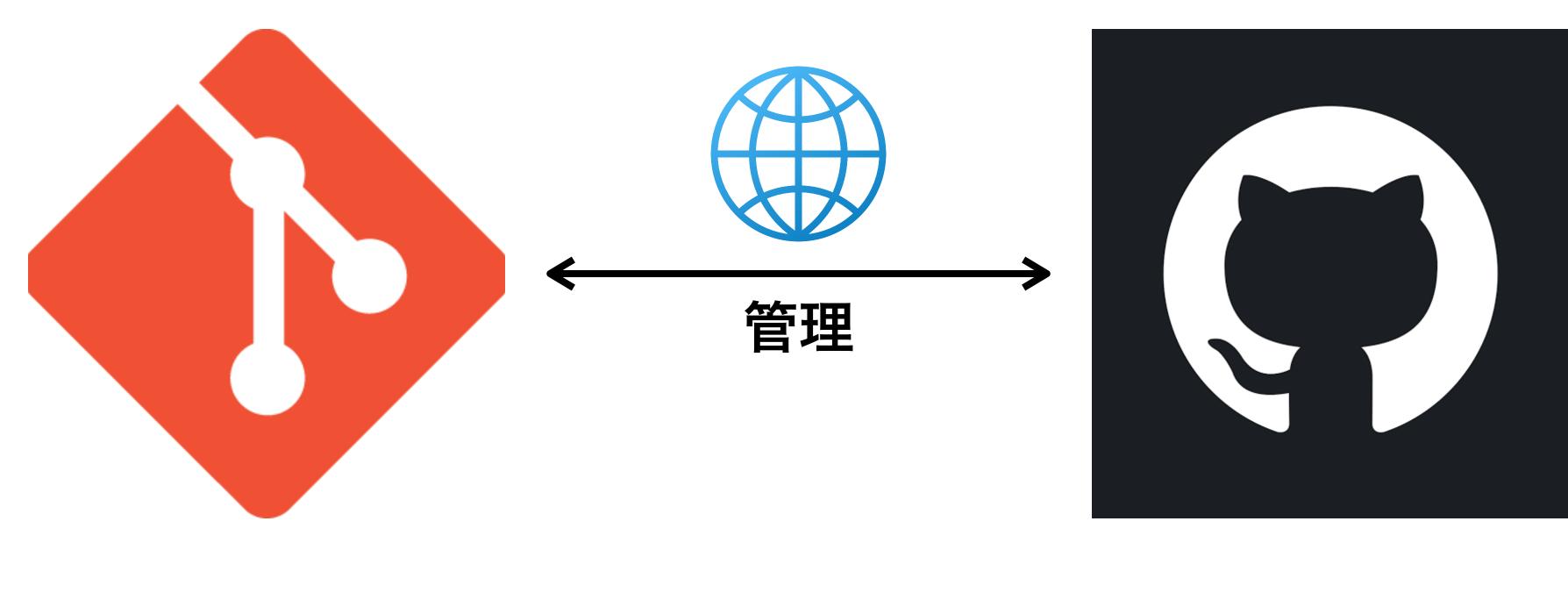
GitHub GitHubとは

- ・現在、世界で最も使われている バージョン管理ツール
- バージョン管理はオンラインで 行われる
- ・コードは**GitHubサーバー上で** 管理される
- OSSなどのコードを公開



Difference

GitとGitHubの違い



Git

ローカル

GitHub

リモート

Repository リポジトリ

- ・ Gitにおけるファイルや履歴を まとめて保存できる フォルダーのようなもの
- GitとGitHub、どちらにも必要



ローカルリポジトリ



リモートリポジトリ

Initialize リポジトリの初期化

- GitとGitHubを使用できるようにする操作
- ローカルリポジトリは作業ディレクトリ内に作られる
- ・GitHubはRepositoryから 新しく作成する
- ・ GitHubとは紐付けられない





ローカルリポジトリ



GitHub上でGUIによる操作

リモートリポジトリ

Initialize

リポジトリの初期化

- GitとGitHubを 使用できるようにする操作
- ローカルリポジトリは 作業ディレクトリ内に作られる
- GitHubはRepositoryから 新しく作成する
- ・ GitHubとは紐付けられない

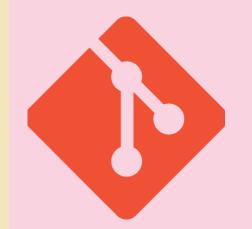
作業ディレクトリ







アップロードする元データ

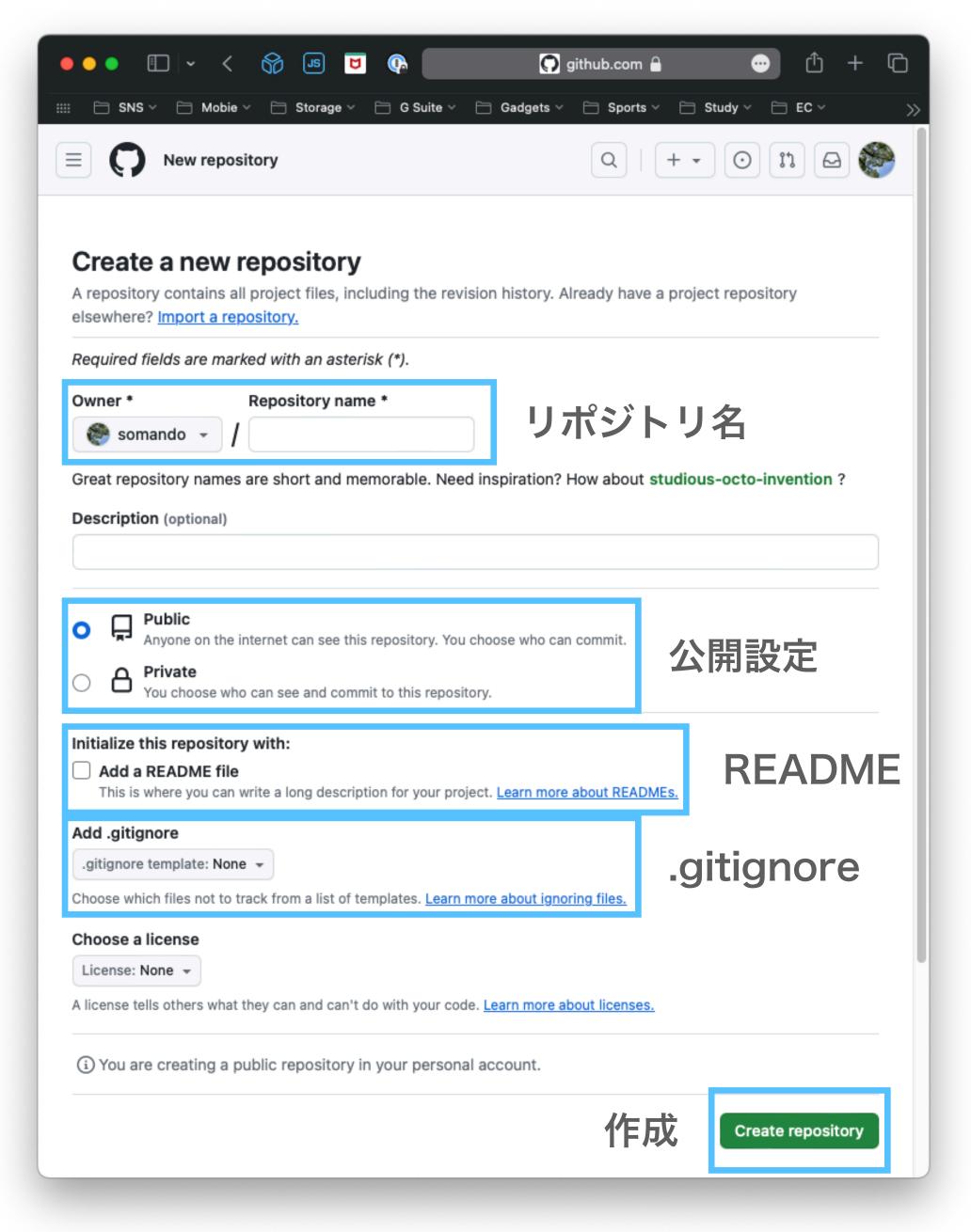


.git

コミットログなどのデータ

Initialize リポジトリの初期化

- GitとGitHubを使用できるようにする操作
- ローカルリポジトリは作業ディレクトリ内に作られる
- ・ GitHubはRepositoryから 新しく作成する
- ・ GitHubとは紐付けられない



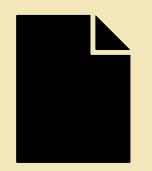
New Repository | GitHub

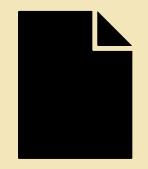
.gitignore

.gitignoreとは

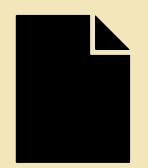
- ・Gitで管理しないファイルを 登録するファイル
- ・公開しない情報を選択する
- 非公開情報が入っているものを .gitignoreに登録する事で 情報漏洩のリスクを抑えられる

作業ディレクトリ







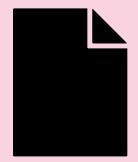


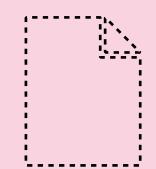
アップロードする元データ

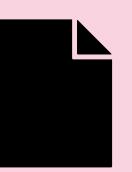


.git







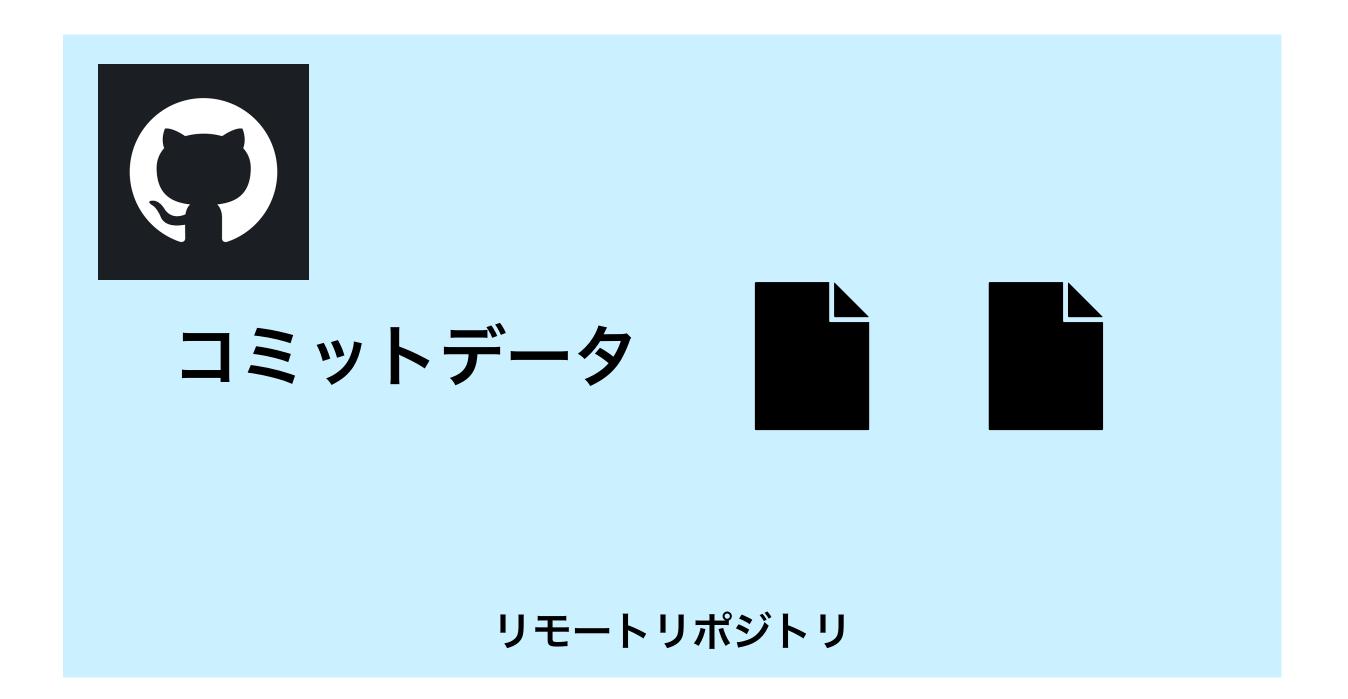


Gitの管理から外れる

コミットログなどのデータ

Clone リポジトリの複製

- ・GitHubに上がっている リポジトリを**複製する**操作
- コミットログも複製される
- コマンドを実行した場所に新しくフォルダーが作成される
- GitHubとも紐付けられる



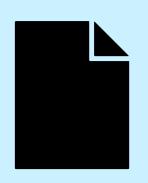


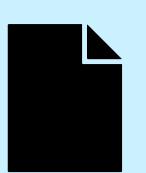
Clone リポジトリの複製

- ・GitHubに上がっている リポジトリを**複製する**操作
- コミットログも複製される
- コマンドを実行した場所に新しくフォルダーが作成される
- ・ GitHubとも紐付けられる



コミットデータ





リモートリポジトリ

新規ディレクトリ



.git





Remote add

リモートリポジトリの紐付け

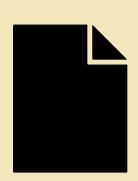
- ・git init で定義した場合は どのリモートリポジトリにも **紐づいていない**
- 以下のコマンドでリポジトリ 紐付ける必要がある



git remote add origin [HTTPS]

作業ディレクトリ

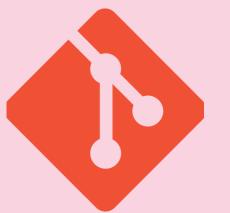








アップロードする元データ



git

リモートとの接続情報

コミットログなどのデータ

Add

ファイルのステージング

- ・Gitに登録するファイルを 選択する
- フォルダー全体だけでなく ファイルを個別に選んで ステージングもできる





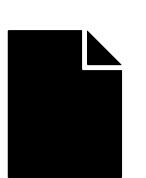
Add

ファイルのステージング

- ・Gitに登録するファイルを 選択する
- フォルダー全体だけでなく ファイルを個別に選んで ステージングもできる

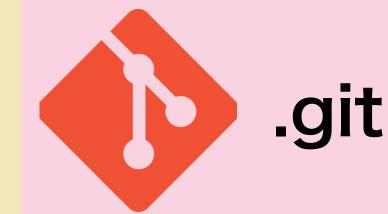
コミットデータ





ステージング

作業ディレクトリ







Commit

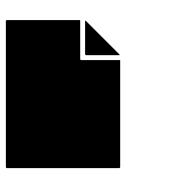
コミット

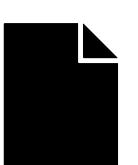
- ・Gitにステージングしたデータを 登録する
- この際にコミット名を付けて どのような変更をしたのかを 簡潔に書く





コミットデータ

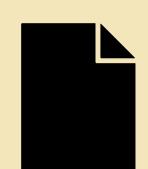


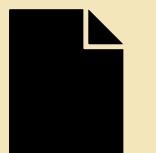


ステージング

作業ディレクトリ







Push

GitHubへアップロード

- ・コミットされたデータを GitHubヘアップロードする
- ・送信先のブランチを選択する

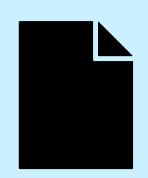


git push origin [ブランチ名]



[main] ---

古いコミットデータ



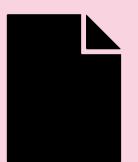
リモートリポジトリ

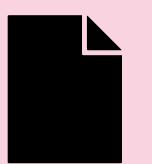


.git

[main xxxxxx] First commit

最新のコミットデータ





Push

GitHubへアップロード

- ・コミットされたデータを GitHubヘアップロードする
- ・送信先のブランチを選択する

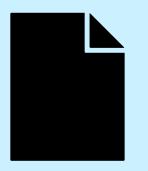


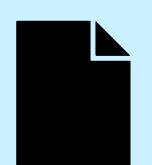
git push origin [ブランチ名]



[main xxxxxx] First commit

最新のコミットデータ





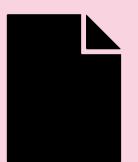
リモートリポジトリ

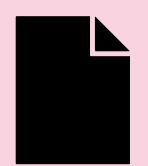


.git

[main xxxxxx] First commit

最新のコミットデータ





Pull

GitHubからプル

- · GitHubからプルする
- ・プル元のブランチを選択する

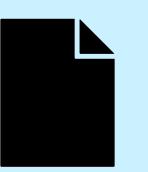


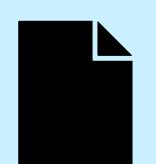
git pull origin [ブランチ名]



[main xxxxxx] First commit

最新のコミットデータ





リモートリポジトリ



.git

[main] ---

古いコミットデータ



Pull

GitHubからプル

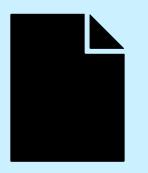
- · GitHubからプルする
- ・プル元のブランチを選択する

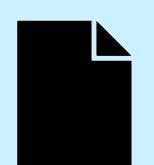




[main xxxxxx] First commit

最新のコミットデータ





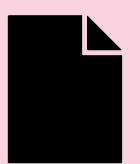
リモートリポジトリ

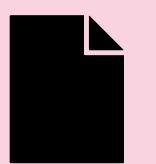


.git

[main xxxxxxx] First commit

最新のコミットデータ

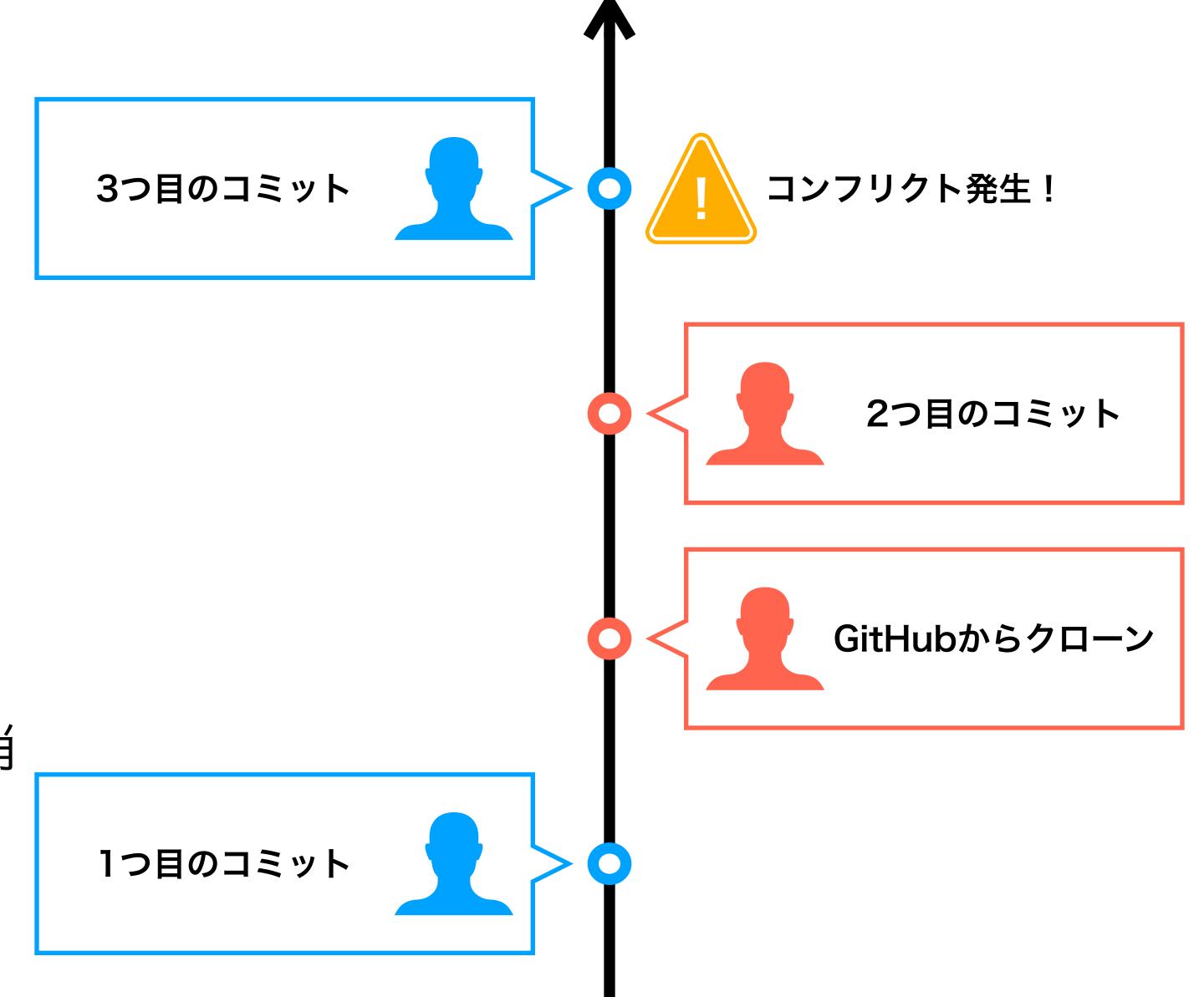




Conflict

変更履歴の競合

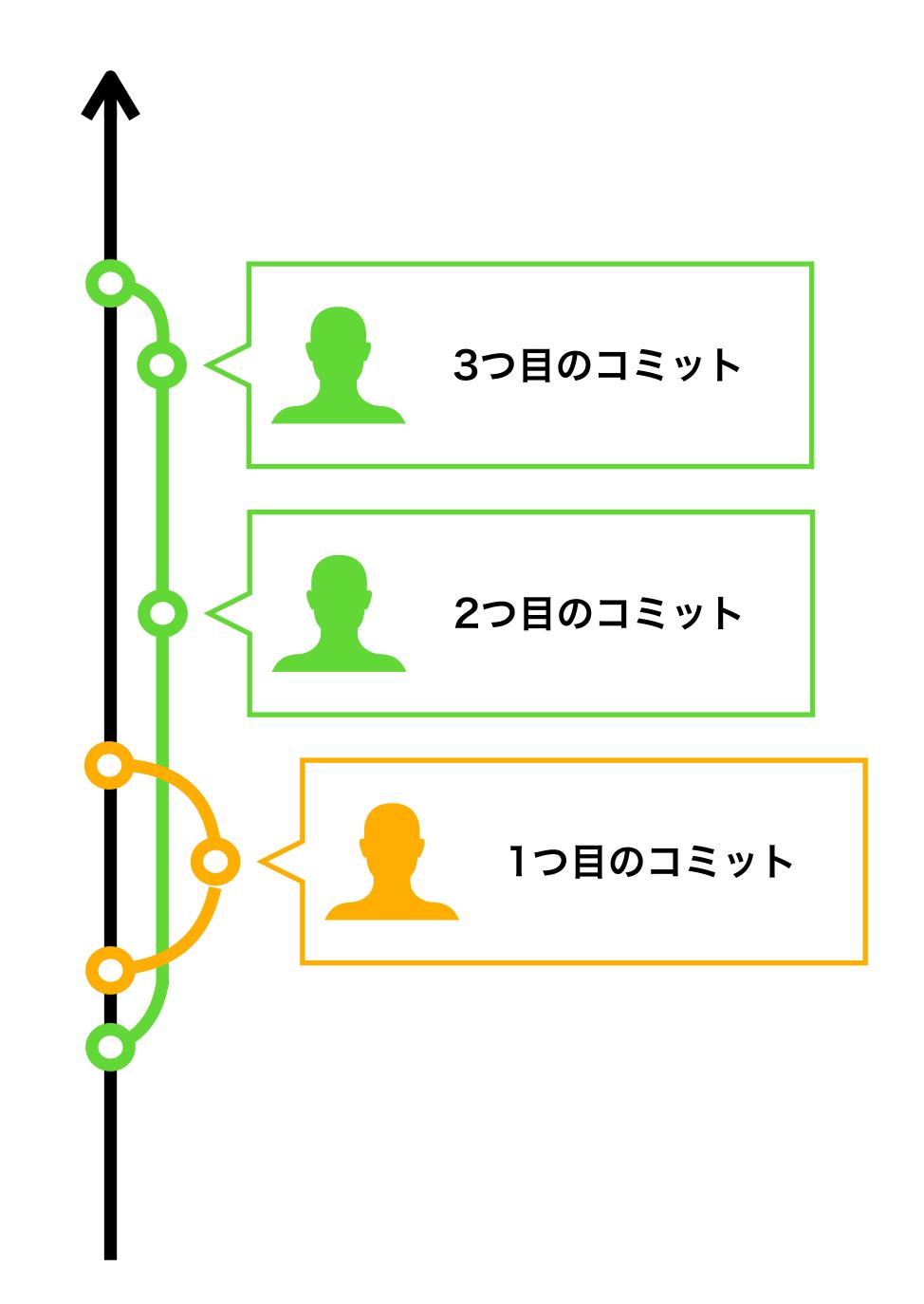
- 複数人で開発している際に Gitの変更履歴が 競合してしまうこと
- コンフリクトは GitHubからプルし、変更履歴を合わせることで解消



Branch

ブランチの使用

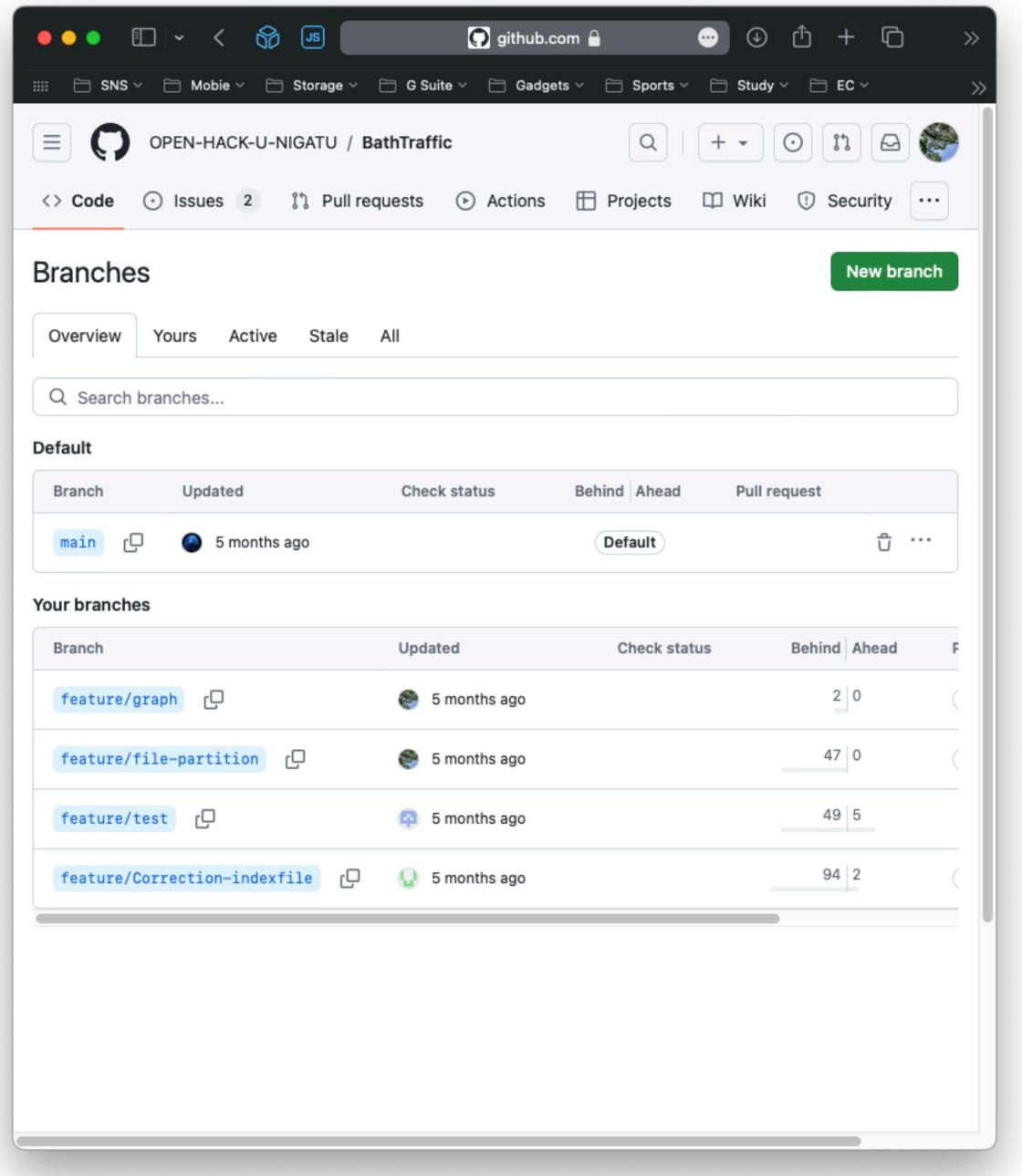
mainブランチに直接ではなく、 別のブランチを作成することで プロジェクト本体に影響を 与えずに開発できる



Branch

ブランチの使用

mainブランチに直接ではなく、 別のブランチを作成することで プロジェクト本体に影響を 与えずに開発できる



Branches | GitHub

Branch

ブランチの確認

・以下のコマンド実行で 現在ローカルで使用している ブランチが確認できる



```
BathTraffic — -zsh — 50×10

[soma@MacBook-Air-2 BathTraffic % git branch * feature/message main soma@MacBook-Air-2 BathTraffic % 

Soma@MacBook-Air-2 BathTraffic %
```

Branch ブランチの確認

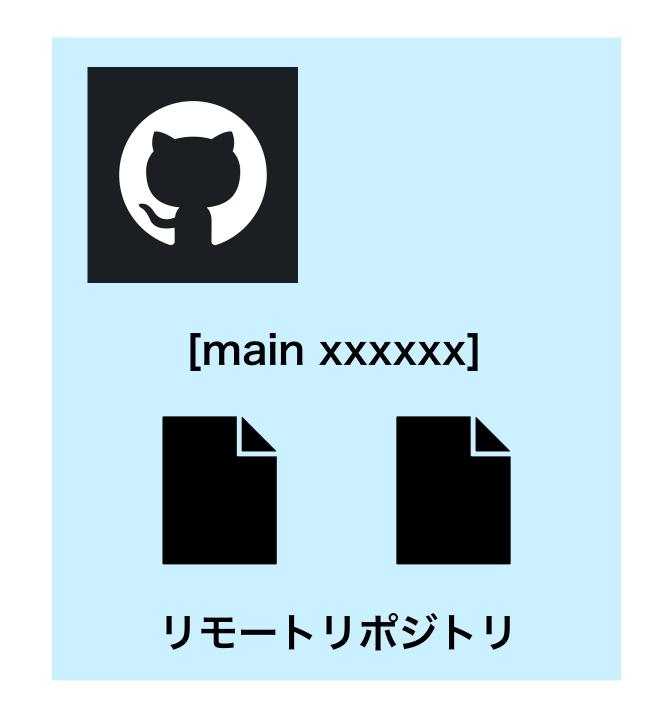
- ・以下のコマンド実行で 現在ローカルで使用している ブランチが確認できる
- · VS Codeの左下部分にも表示



Create Branch

リモートブランチの作成

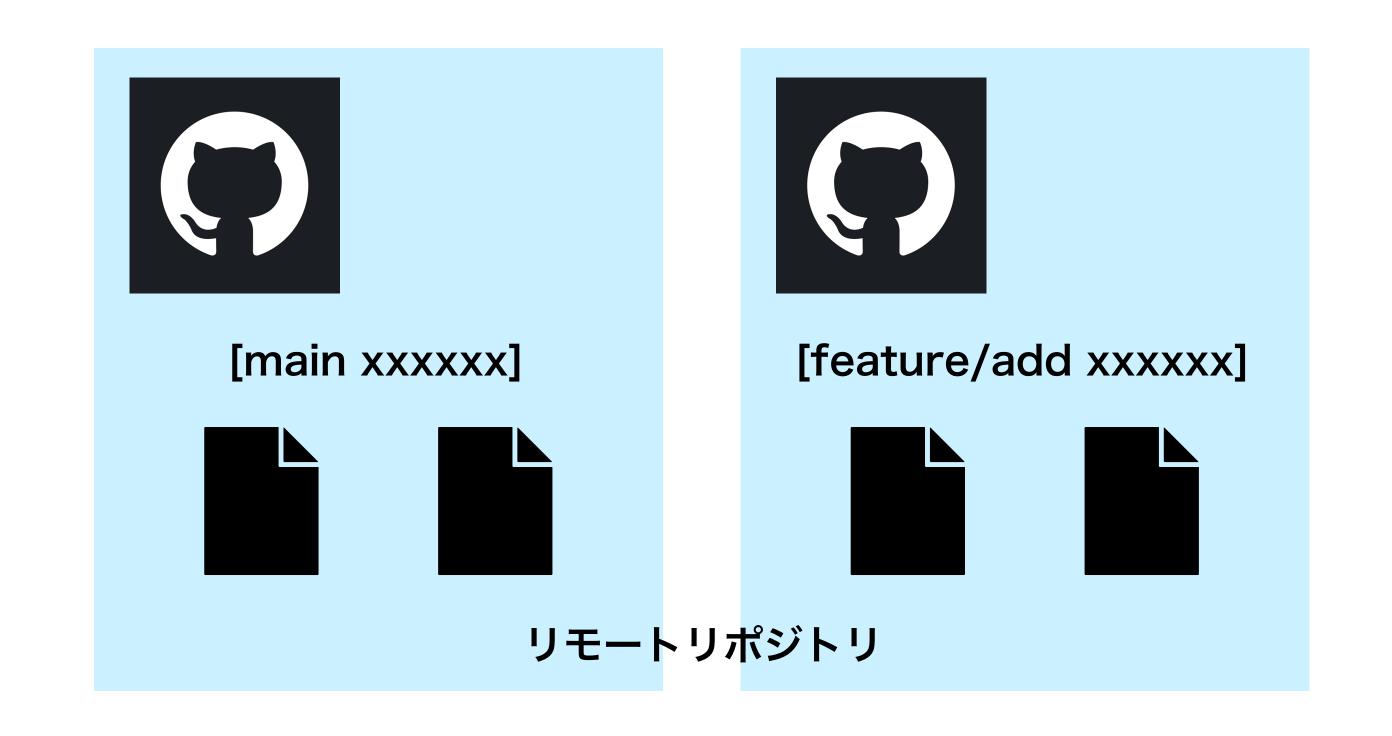
- ・リモートブランチはGitHubなど リモート上で作成する
- 分岐元のブランチを選択する
- リモートブランチの作成前に現在のブランチに全てPushしておく



Create Branch

リモートブランチの作成

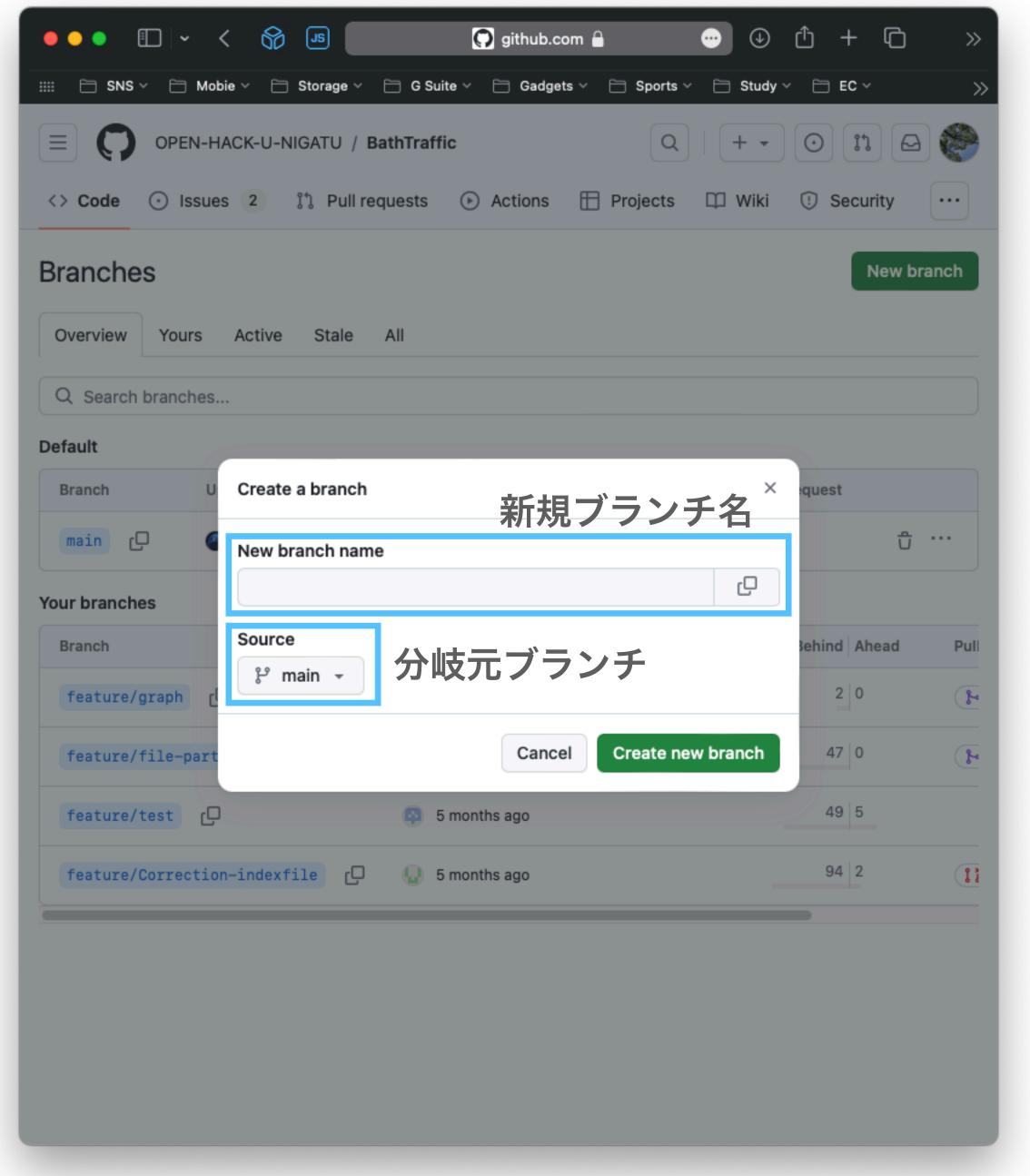
- ・リモートブランチはGitHubなど リモート上で作成する
- · 分岐元のブランチを選択する
- リモートブランチの作成前に現在のブランチに全てPushしておく



Create Branch

リモートブランチの作成

- ・リモートブランチはGitHubなど リモート上で作成する
- · 分岐元のブランチを選択する
- リモートブランチの作成前に現在のブランチに全てPushしておく

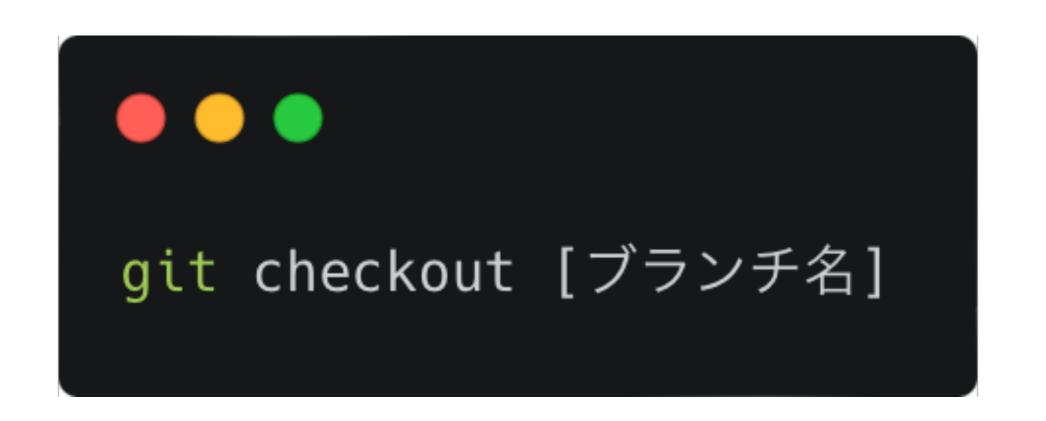


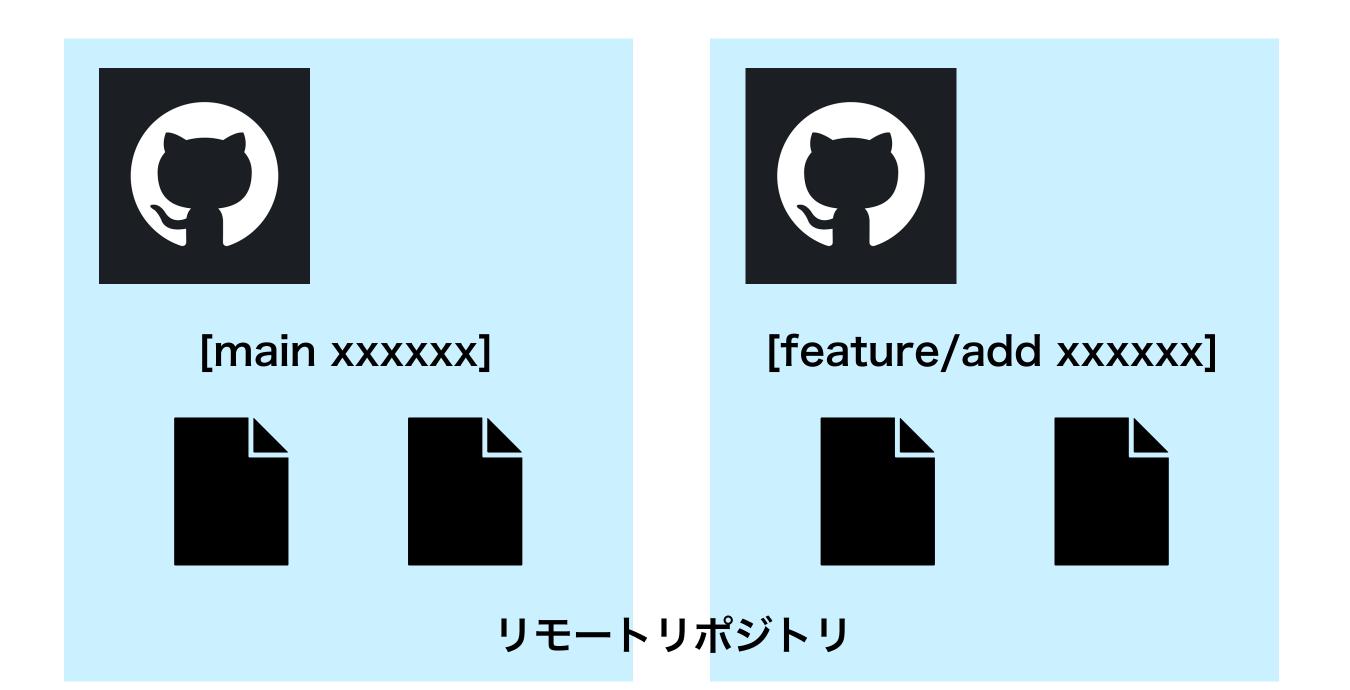
Branches | GitHub

Checkout

ローカルブランチの変更

- ブランチを新規作成するときは"-b"オプションを付ける
- Checkoutをする際には 今までのコミットが 全てPushされている必要がある







Checkout

ローカルブランチの変更

- ・ブランチを新規作成するときは "-b"オプションを付ける
- Checkoutをする際には 今までのコミットが 全てPushされている必要がある

