Пояснительная записка

Проект состоит из:

* Папки data c изображениями («fon.jpg», «star.png№) и звуковыми файлами («tetris.mp3», «full\_line.mp3», «game\_over.mp3», «new\_record.mp3»)
* Самой программы – main.py
* Презентации «Tetris.pptx»
* Видео с геймплеем «Tetris\_gameplay.mp4»

Запустив программу, вы услышите фоновую музыку и увидите на экране заставку, при щелчке любой кнопкой мыши начнется игровой процесс.

Нажав на кнопку «Пауза» в правом нижнем углу экрана, вы приостановите игру, при повторном нажатии игровой процесс возобновится.

С середины верхней грани поля 10 на 20 вниз падают тетрамино, которыми можно управлять при помощи стрелок, следующим образом:

* стрелка вправо перемещает, если это возможно, фигуру на одну клетку вправо
* стрелка влево перемещает тетрамино аналогичным образом влево
* стрелка вниз действует тем же образом
* стрелка вверх поворачивает тетрамино на 90 градусов против часовой стрелки

Под падающей фигуркой вы можете увидеть «тень», обозначающую место, куда упаёт тетрамино, если его не перемещать в горизонтальной плоскости и не поворачивать, это может служить, вам подсказкой.

На небольшом экране 4 на 4 клетки в правом верхнем углу показывается следующая фигура.

Заполненная полностью строка удаляется с поля с начислением очков по схеме:

* 1 строка – 100 очков
* 2 строки – 300 очков
* 3 строки – 800 очков
* 4 строки -1500 очков

Далее это число умножается на сложность, которая зависит от общего количества очков и определяется следующим способом:

* Меньше 500 очков – 1
* От 500 до 1500 – 2
* От 1500 до 3000 – 3
* От 3000 до 10000 – 4
* Больше 10000 – 5

Таким образом, если у вас есть 1800 очков, то собрав одновременно две полные линии вы получите за них 300 \* 3 = 900 очков.

Количество, набранных вами на данный момент очков, показывается под небольшим экраном.

Ниже выведено рекордное количество очков, побив рекорд, вы увидите разлетающиеся звездочки и услышите соответствующий звук, рекорд тут же обновится.

Как только доска будет доверху заполнена тетрамино, из-за чего новые фигуры не смогут появляться, игра завершится, появится экран с соответствующей надписью и количеством очков, заработанных вами.

При нажатии на экран, начнётся новый раунд

При нажатии на крестик в углу окна, программа прекращает работу