

Введение и основы синтаксиса

Переменные и типы данных

Создать и использовать переменные

```
In english = 378.2
    russian = 153.9
    german = 76.0
    chinese = 908.7

    top3_total = english+russian+german

    print(chinese - top3_total)

Out 300.6
```

Преобразовать float в int и наоборот

```
In russian_web_popular_2 = int(russian_web_popular)
    english_native_2 = float(english_native)
```

Узнать тип переменной

```
In russian_web_part = 0.061
    print(type(russian_web_part))

Out <class 'float'>
```

Прокомментировать код

```
In # число сайтов с китайским языком
    # популярных сайтов среди 10 млн самых
    print(0.017 * 10000000)

Out 170000.0
```

Вывод на экран

Напечатать текст на экране

```
In print("Исследование распространённости языков.")

Out Исследование распространённости языков.
```

Вывести дробь функцией format()

```
In print("Индекс проникновения в интернет: {:.2f}".format(2.31))

Out Индекс проникновения в интернет: 2.31
```

Вывести проценты функцией format()

```
In print("Доля сайтов с языком: {:.1%}".format(0.061))

Out Доля сайтов с языком: 6.1 %
```

Словарь

Функция

Встроенная в Python программа для определённого действия. Обращение к функции в коде программы называется **вызовом функции**.

```
print("Прочти и запомни")
```

Аргументы функции

Данные, с которыми функция производит операции. **Аргументы** можно **передать** функции, а **функция** может их **принять**.

Оператор присваивания

Знак равенства, используется для присваивания значений переменным.

```
english = 378.2
#      = — оператор присваивания
```