

Programmieren II

Protokoll – Teamtreff:

B.S.O.D. Projektdokumentation: GridRacer – KW 18

Team:

Thomas Guede Stork

Lukas Mohrbacher

Islyam Makanalin

Geschätzte Fertig Stellung des Projektes: 40%

Meeting:

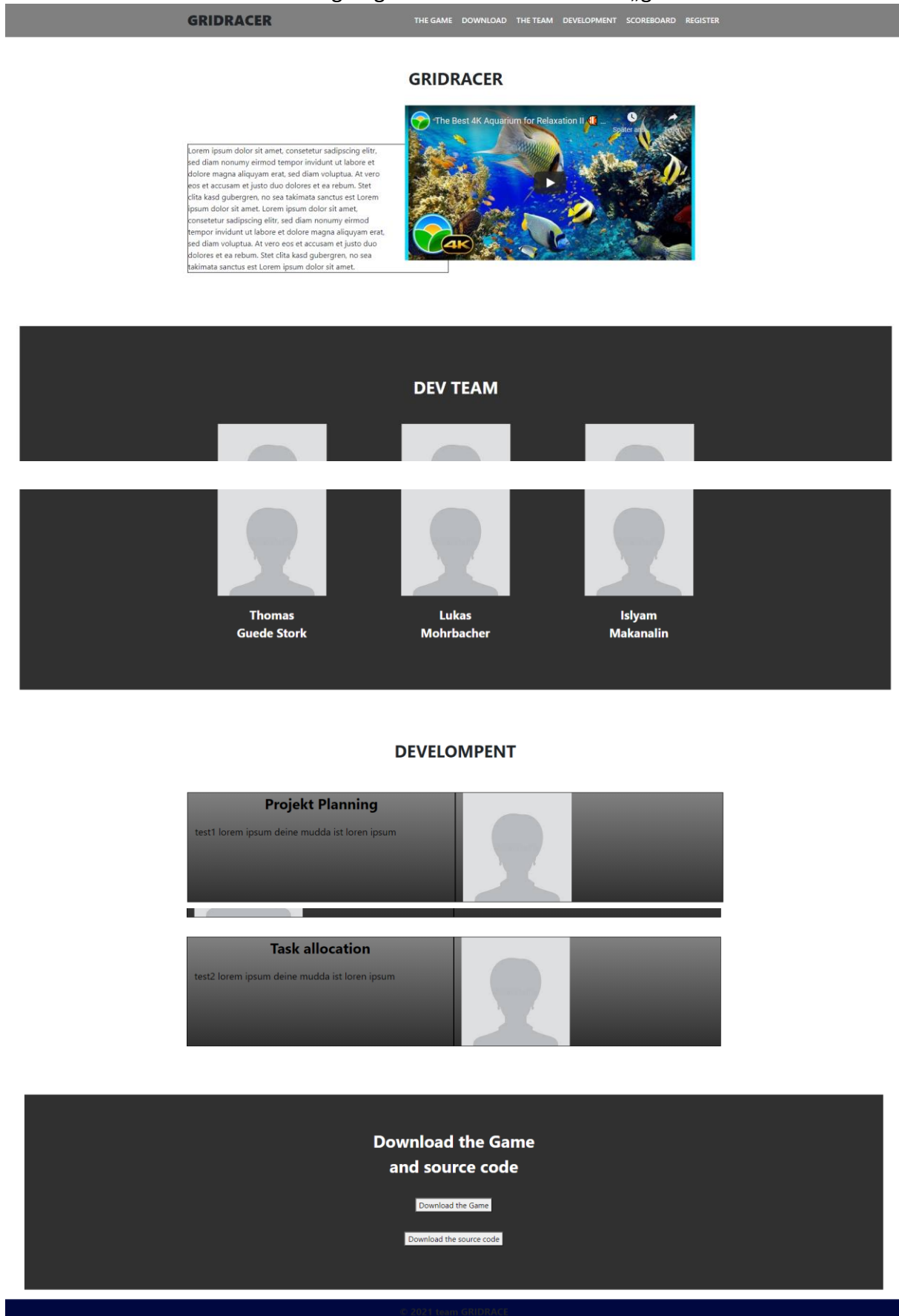
Ergebnis der Woche:

Alle vorhaben wurden erreicht.

Lukas Mohrbacher hat die Charbilder erstellt und eingefügt.

Islyam Makanalin hatte den einige vorschläge zu generics.

Thomas hat die Panels zusammengefügt und die Website soweit „grob“ erstellt. :

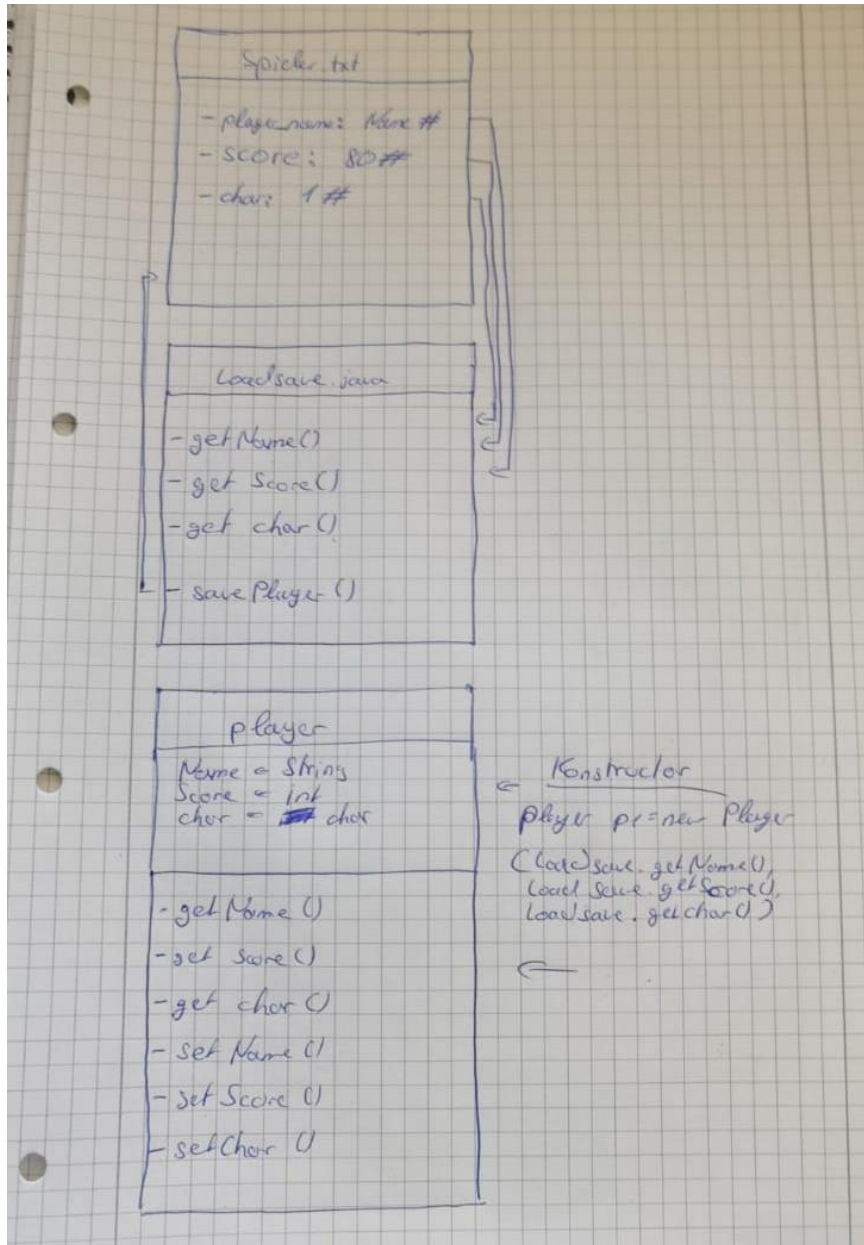


Während des Meetings:

Vorstellen des erledigten der letzten Woche.

Erstellen eines Groben Klassendiagramm für die Player Klasse (wirklich sehr grob)

Eine Idee ist hinzugekommen, den Charakter erst wechseln zu können, wenn genügend Score punkte im Singleplayer gesammelt wurde.



Ziel zum nächsten Meeting:

Aufgabe für jeden:

Sich RMI anschauen und wie man es einbinden könnte.

Thomas: Spieler.txt einbindung und playerklasse so wie loadsave erstellen

Lukas: Singleplayer PAP erstellen.

Islyam: Generic list aus Playern erstellen, Event Listener in inner class ändern