

# Programmieren II

## Protokoll – Teamtreff:

### B.S.O.D. Projektdokumentation: GridRacer – KW 16

Team:

Thomas Guede Stork

Lukas Mohrbacher

Islyam Makanalin

Geschätzte Fertig Stellung des Projektes: 0%

### Meeting:

#### **Brainstorming:**

Über welches Spiel programmiert werden soll und um mögliche Extras und den Namen des Spiels.

#### **Ergebnis des Brainstormings:**

Ein Spiel basierend auf Snake oder Tron mit einem Multiplayer Modus und Singleplayer Modus.  
Der Spielname wurde schon festgelegt auf Gridracer.

#### **Ziel bis zum nächsten Meeting:**

Jeder macht sich Gedanken, um mögliche Implementierungen und wie das Spiel umgesetzt werden kann.