

# Programmieren II

## Protokoll – Teamtreff:

### B.S.O.D. Projektdokumentation: GridRacer – KW 17

Team:

Thomas Guede Stork

Lukas Mohrbacher

Isliaam Makanalin

Geschätzte Fertig Stellung des Projektes: 1%

### Meeting:

#### **Zusammenfassung der Gedanken:**

##### **Spielkonzept:**

Snake in 2 Spieler Modus sowie Einzelspieler.

#### **Zusammengeführte Implementierungen und Extras:**

-skalierbare Spielfläche (evtl. Gitterbasiert)

-spielbar

-Score System

-aussehen der Charaktere

-website mit

-Dokumentation des Projekts.

-Möglichkeit eine Spielebewertung abzugeben.

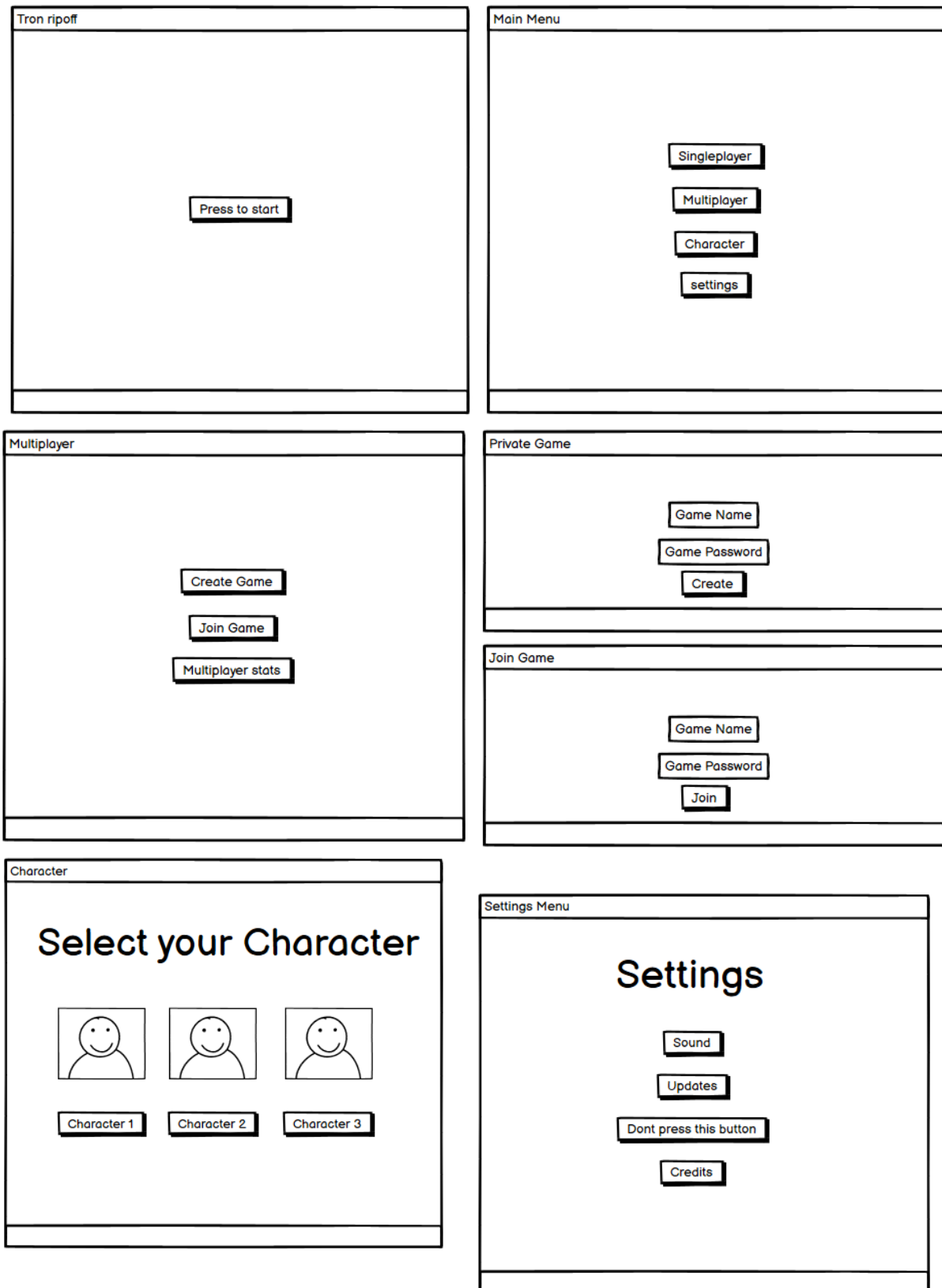
-Vorstellung des Teams.

-evtl. nutzen als Projekt Präsentation.

## Erstellen eines Mockups/Wireframes:

Zusammen haben wir ein Mockup in Balsamiq erstellt, wie wir uns die GUI vorstellen:

Zu finden als Datei in roadmap.



**Vorstellung der Umsetzung:**

Es wird ein Main Frame erstellt, worauf die Panels getauscht werden.

**Ziel zum nächsten Meeting:**

Als nächster Schritt wird erstmal das Layout erstellt bzw. die GUI umgesetzt ohne Funktionen, damit sich ein Überblick gemacht werden kann, wie das Projekt ausssehen kann.

Jeder hat eine Einteilung bekommen, wer für welches Panel zuständig ist und fertigt ein Example an, welches als Gruppe „abgenommen“ werden soll.

Thomas: Press any key to Start panel, so wie umsetzen des Main Menu und eines Ladebalkens am Anfang.

Lukas: Character selection menu

Islyam: Settings menu