Programmieren II Protokoll – Teamtreff:

B.S.O.D. Projektdokumentation: GridRacer – KW 18

Team:

Thomas Guede Stork Lukas Mohrbacher Islyam Makanalin

Geschätzte Fertig Stellung des Projektes: 40%

Meeting:

Ergebnis der Woche:

Alle vorhaben wurden erreicht.

Lukas Mohrbacher hat die Charbilder erstellt und eingefügt. Islyam Makanalin hatte den einige vorschläge zu generics.

Thomas hat die Panels zusammengefügt und die Website soweit "grob" erstellt. :

GRIDRACER

THE CAME D

THETEAM

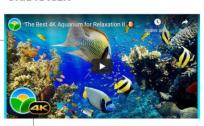
DEVELOPMENT

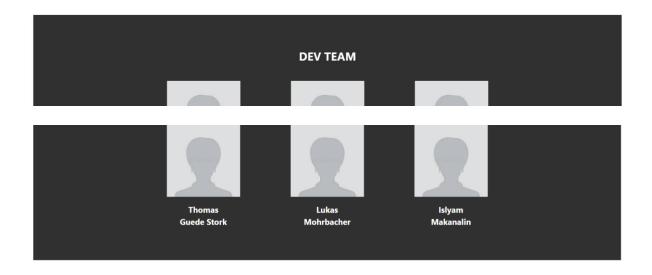
OREBOARD

EGISTER

GRIDRACER

Lorem ipsum dolor sit amet, consetetur sadipscing elitr, sed diam nonumy eirmod tempor invidunt ut labore et dolore magna aliquyam erat, sed diam voluptus. At vero eos et accusam ei justo duo dolores et ae rebum. Set est citta kazid gubergren, no sea takimata sanctus est Lorem ipsum dolor sit amet. Lorem ipsum dolor sit amet. Lorem ipsum dolor sit amet. consetetur sadipscing elitri, sed diam nonumy eirmod tempor invidunt ut labore et dolore magna aliquyam erat diam voluptus. At vere ose et accusam et justo duo dolores et ea rebum. Set clita kazid gubergren, no sea takimata sanctus est Lorem ipsum dolor sit amet.





DEVELOMPENT



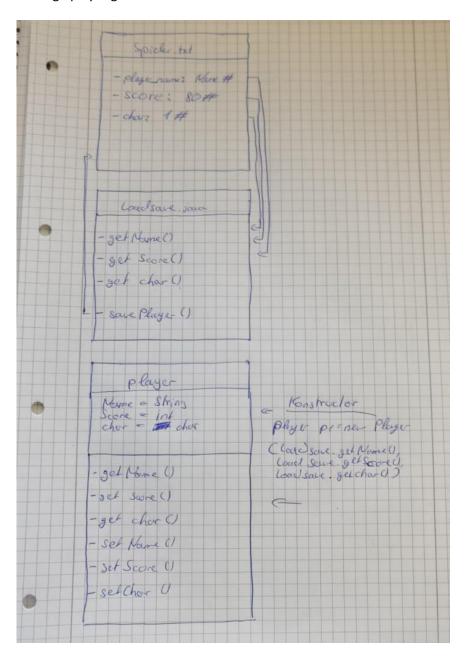


Während des Meetings:

Vorstellen des erledigten der letzten Woche.

Erstellen eines Groben Klassendiagram für die Player Klasse (wirklich sehr grob)

Eine Idee ist hinzugekommen, den Charakter erst wechseln zu können, wenn genügend Score punkte im Singleplayer gesammelt wurde.



Ziel zum nächsten Meeting:

Aufgabe für jeden:

Sich RMI anschauen und wie man es einbinden könnte.

Thomas:Spieler.txt einbindung und playerklasse so wie loadsave erstellen

Lukas: Singleplayer PAP erstellen.

Islyam: Generic list aus Playern erstellen, Event Listener in inner class ändern