

## B.S.O.D. Projektdokumentation: Gridracer - 23.04.21

### Spielkonzept

-Spiel im Stil von Tron Lightcycles

-2 Spieler Steuern jeweils ein Objekt, dass eine Spur hinter sich zeichnet, die dürfen jeweils nicht die gegnerische Spur berühren und müssen versuchen den gegnerischen Spieler dazu zu bringen die eigene Spur zu berühren

-Das Spielfeld basiert auf einem zweidimensionalen Gitter, auf dem die Spieler durch Lenken nach links und rechts oder geradeaus ihr Objekt steuern können, die Spieler bewegen sich bei einem vorgegebenen Tempo konstant fort

### Verantwortlichkeiten

Für diese Woche haben wir uns bereits in einem Gruppenmeeting außerhalb des Praktikums jeweils einer der Menübildschirme zugeteilt, um uns mit dem Java GUI vertrauter zu machen,

-Islyam: Settings menu

-Thomas: Main menu

-Lukas: Character selection menu