

Programmieren II

Protokoll – Teamtreff:

B.S.O.D. Projektdokumentation: GridRacer – KW 18

Team:

Thomas Guede Stork

Lukas Mohrbacher

Islyam Makanalin

Geschätzte Fertig Stellung des Projektes: 1%

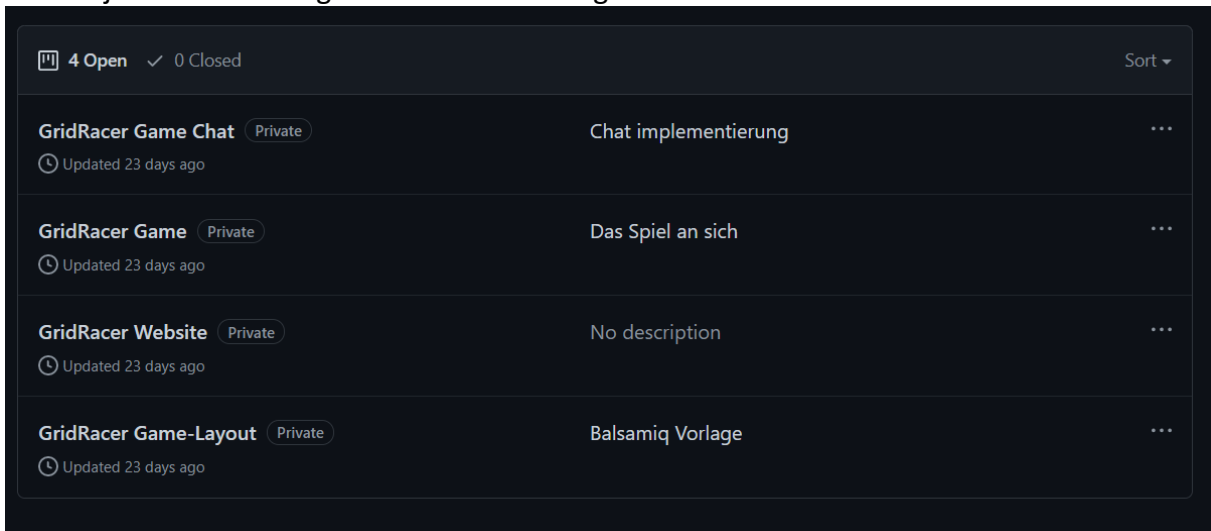
Meeting:

Ergebnis der Woche:

Jeder hat seine Panels erstellt und das Ziel was sich vorgenommen wurde der Woche wurde erreicht.

Thomas hat einen Projekt plan/ Kanban Bords angelegt, damit jeder den Projekt Status mitverfolgen kann.

Das Projekt wurde in folgende Abschnitte aufgeteilt:



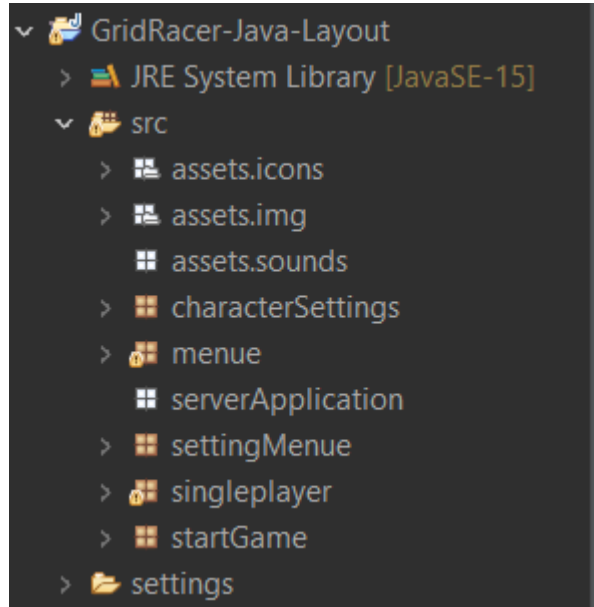
4 Open ✓ 0 Closed		Sort ▼
GridRacer Game Chat	Private	Chat implementierung
GridRacer Game	Private	Das Spiel an sich
GridRacer Website	Private	No description
GridRacer Game-Layout	Private	Balsamiq Vorlage

Während des Meetings:

Während des Meetings wurden die Panels gezeigt und abgehakt.

Es wurde eine Ordner Struktur erstellt, die übernommen werden soll, damit jeder weiß worin er weiter Programmieren kann und es keine Komplikationen sind wenn jemand pusht oder pullt

Die Ordner Struktur ist vorerst:



Ziel zum nächsten Meeting:

Thomas: Zusammenfügen der Panels und erstellen der Website

Lukas: Erstellen der Character bilder und einbinden in den character_Settings Panel

Islyam: Gedanken zum Einbinden einer generics classe