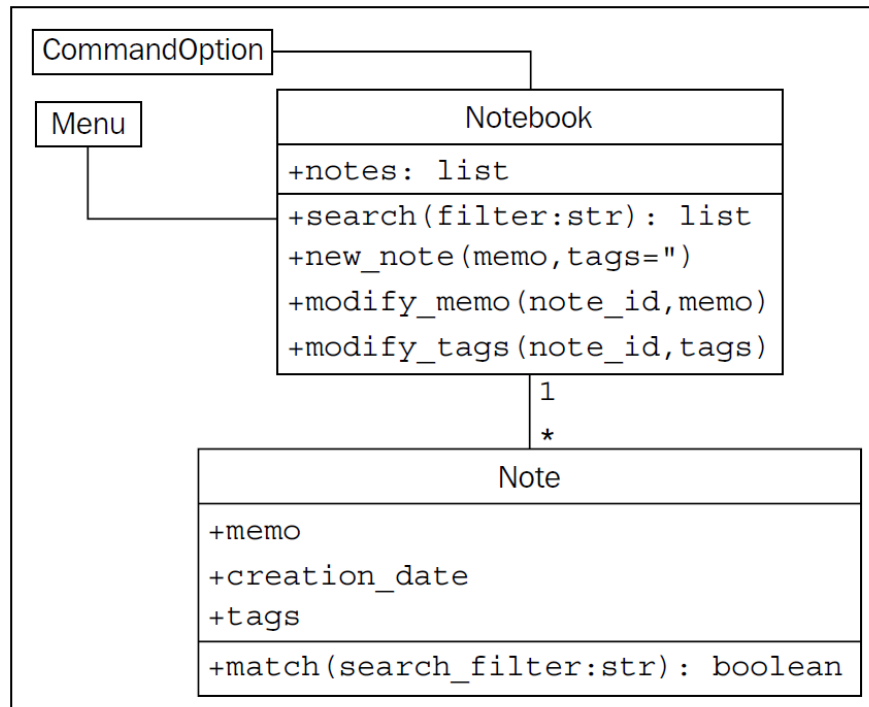


**กิจกรรมที่ 3 :** Notebook Application

- Class Note เก็บข้อมูลบันทึก 1 ฉบับ ประกอบด้วย 1) บันทึก 2) tag หรือคำสำคัญ ซึ่งมีได้มากกว่า 1 คำ 3) วันที่สร้าง และ 4) id เราสามารถค้นหาข้อมูล (match) ได้ โดยค้นหาจากบันทึกหรือ tag
- Class Notebook ทำหน้าที่รวม Note เอาไว้ด้วยกัน (คล้ายสมุด note 1 เล่ม) การเพิ่มบันทึกให้เพิ่มผ่าน Notebook (fn : new\_note) ข้อมูล Note สามารถแก้ไขได้ (fn : modify\_memo) และสามารถแก้ไข tag ได้
- สามารถค้นข้อมูลใน Notebook ได้ โดยให้ค้นหาจาก memo หรือ tags
- Class Menu เก็บเมนู ซึ่งต้องมีฟังก์ชัน show\_note, search\_note, add\_note, modify\_note, modify\_tags และออก



- โปรแกรมที่เขียนให้พยายามใช้ OOP ให้มากที่สุดมี Getter, Setter ครบตามความจำเป็น มี Validate ข้อมูล