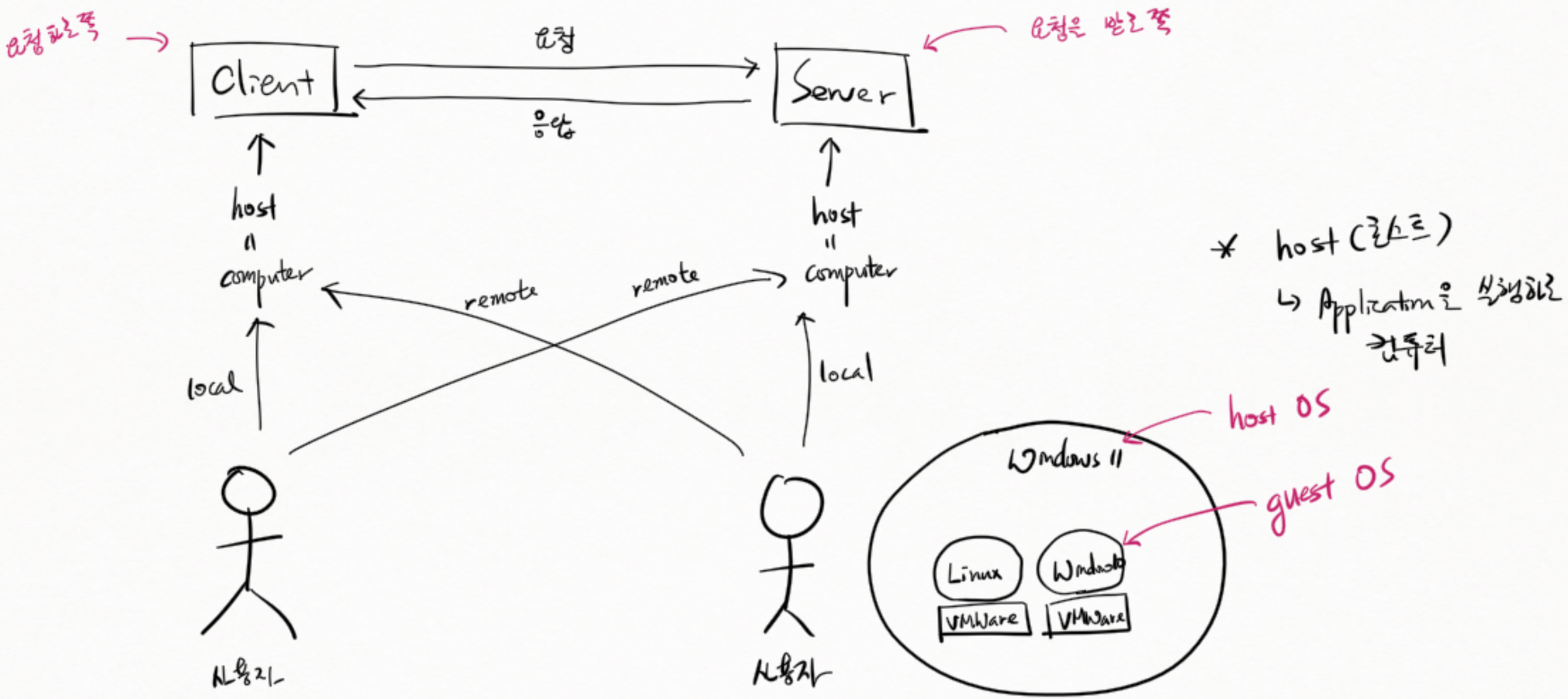
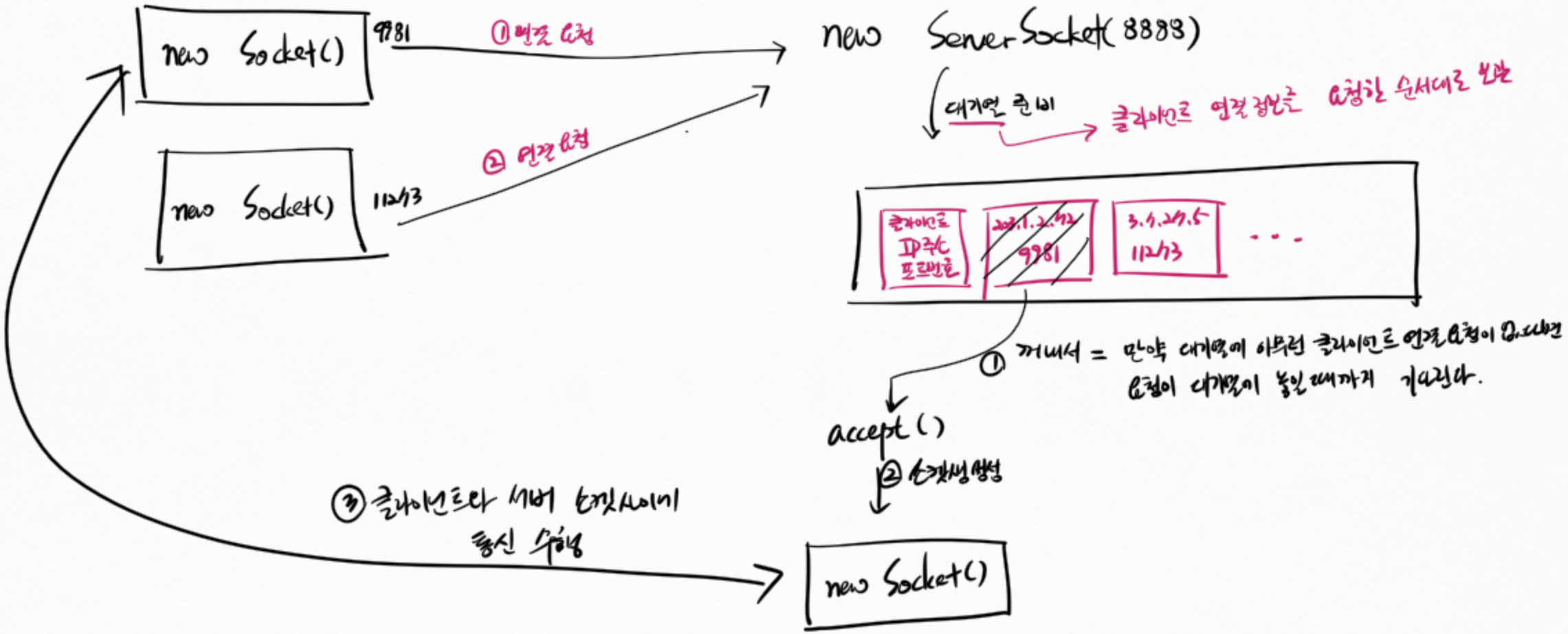
* Client / Server 용어

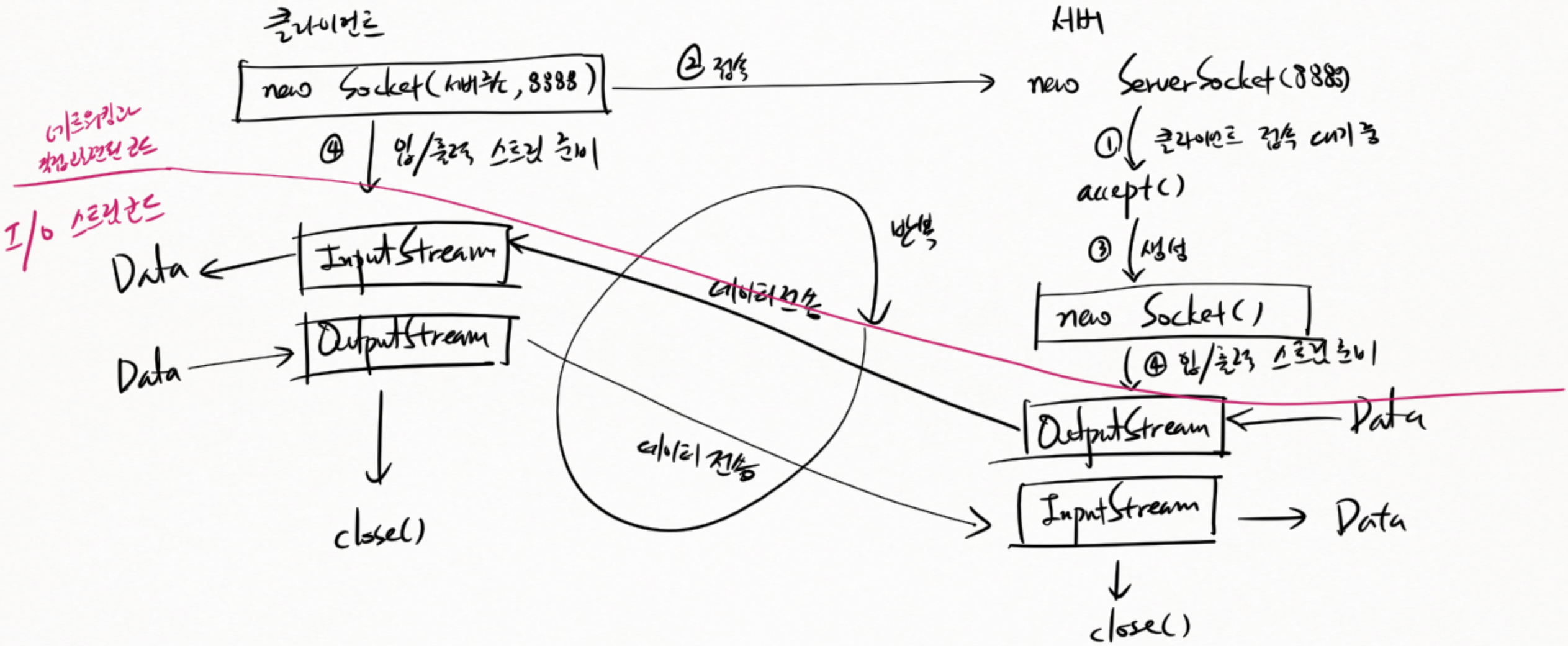


* host (호스트)
  ↳ Application을 사용하는 컴퓨터

* 연결과 승인


new Socket()
9981
① 연결 요청
new Socket()
11273
② 연결 요청
new ServerSocket(8888)
대기열 준비
클라이언트 연결 정보를 요청한 순서대로 보관
클라이언트 IP주소 포트번호
203.1.2.72
9981
3.7.27.5
11273
...
① 꺼내서 = 만약 대기열에 아무런 클라이언트 연결 요청이 없다면 요청이 대기열에 놓일 때까지 기다린다.
accept()
② 소켓생성
③ 클라이언트와 서버 소켓사이에 통신 수행
new Socket()

* 소켓 프로그래밍 코드



클라이언트
new Socket(서버주소, 8888)
② 접속
서버
new ServerSocket(8888)
① 클라이언트 접속 대기중
accept()
③ 생성
new Socket()
④ 입/출력 스트림 준비
④ 입/출력 스트림 준비
네트워킹과 직접 관련된 코드
I/O 스트림 코드
InputStream
Data
OutputStream
Data
close()
반복
데이터 전송
데이터 전송
OutputStream
Data
InputStream
Data
close()

* ServerSocket 과 Socket 의 포트번호

Client

new Socket(서버주소, 서버 포트번호)

Client의 포트번호는?
OS가 자동으로 부여한다

Server

new ServerSocket(8888)

포트번호

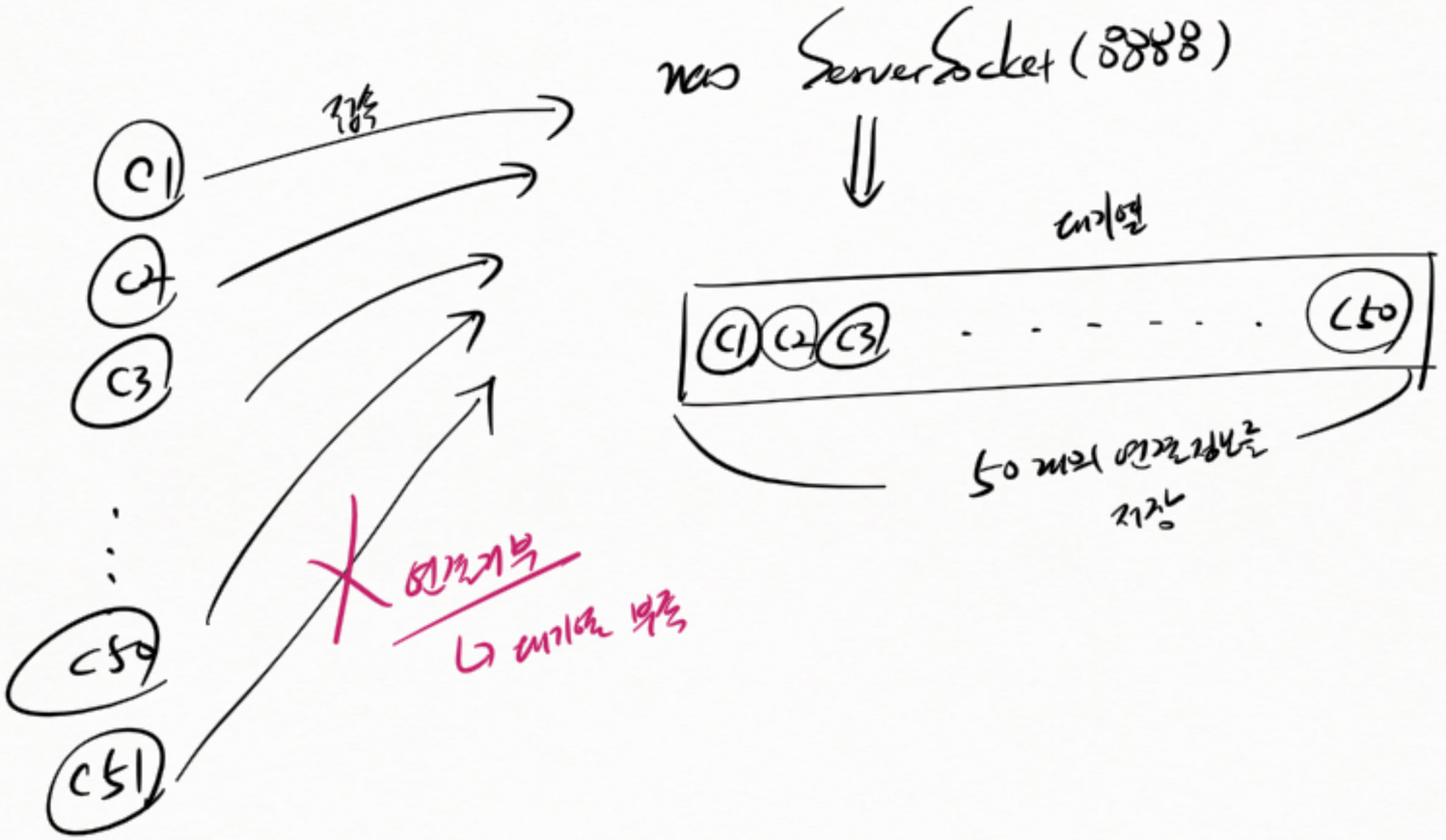
프로그램을 구분할 때 사용하는

⇓

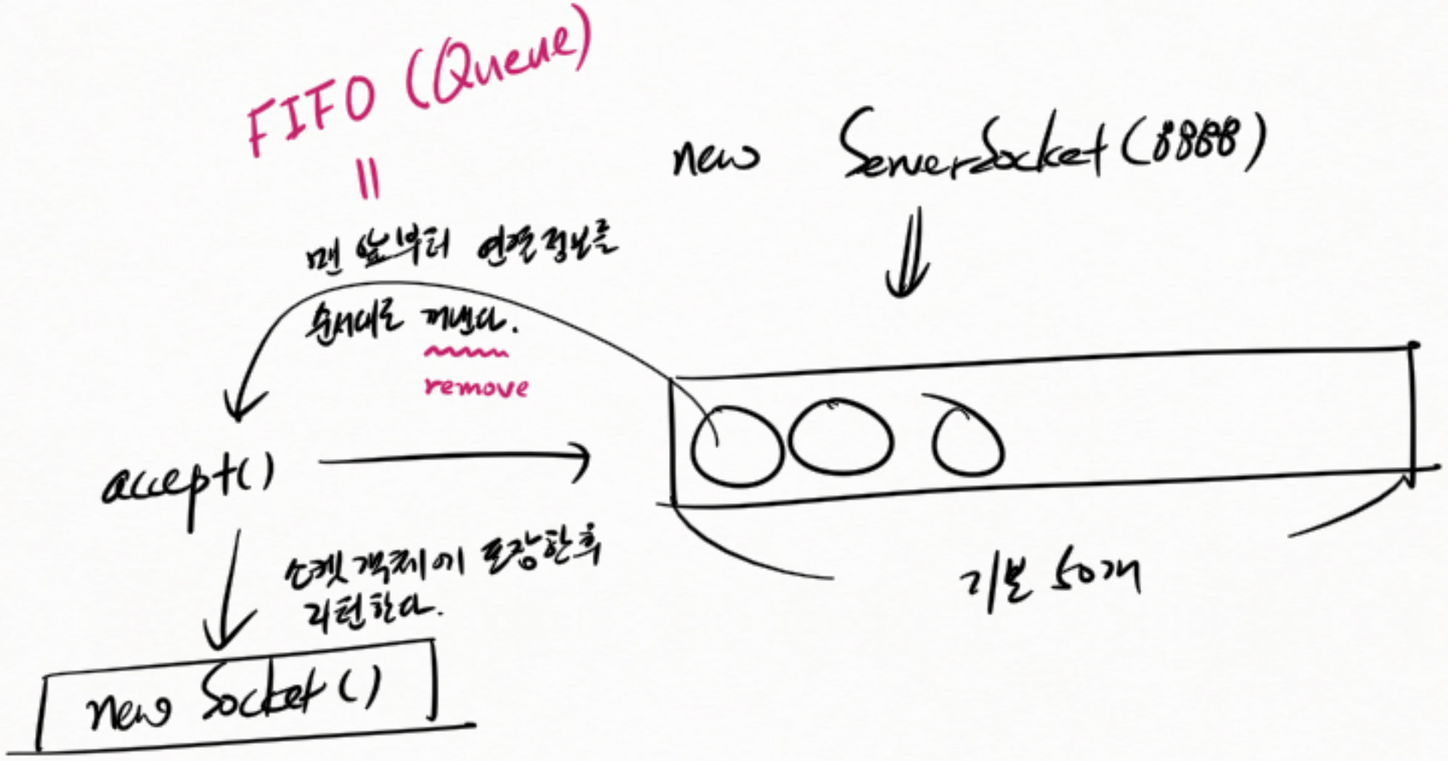
개발자가 지정한다.

Client는 Server는
프로그램을 구분할 때 사용할
포트번호로 반드시 있어야 한다

* ServerSocket 과 대기열

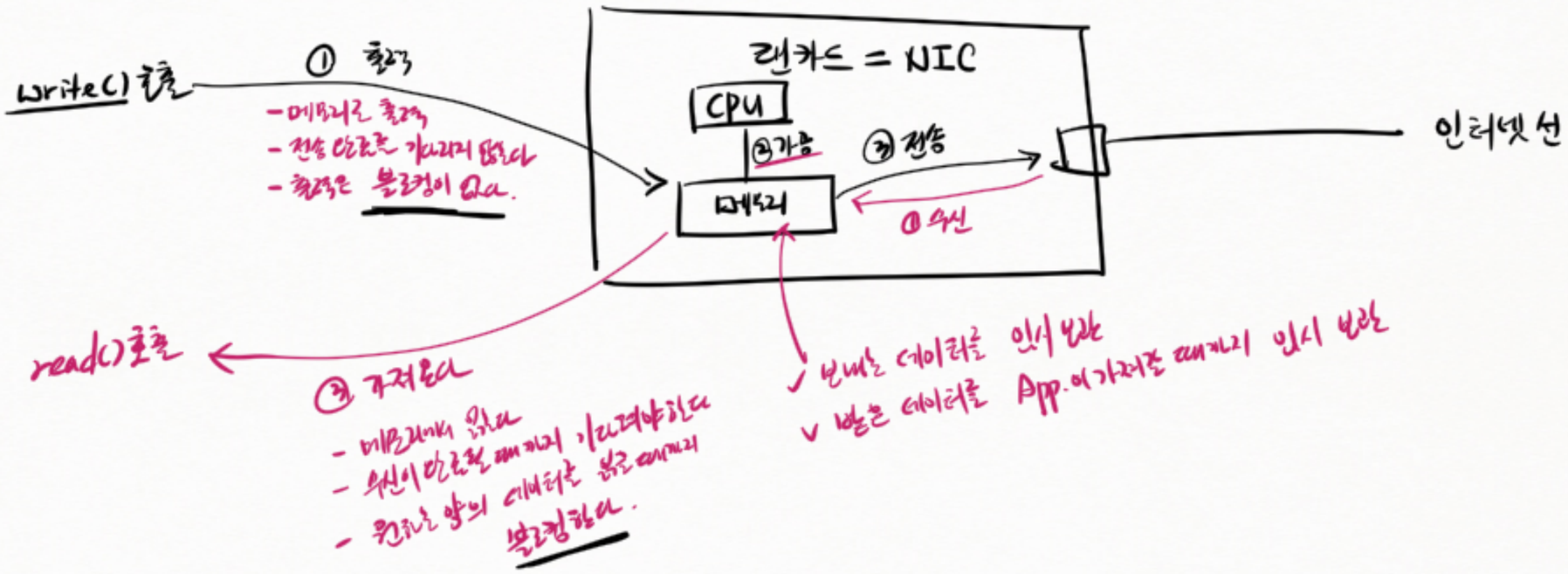


* 대기열과 accept()

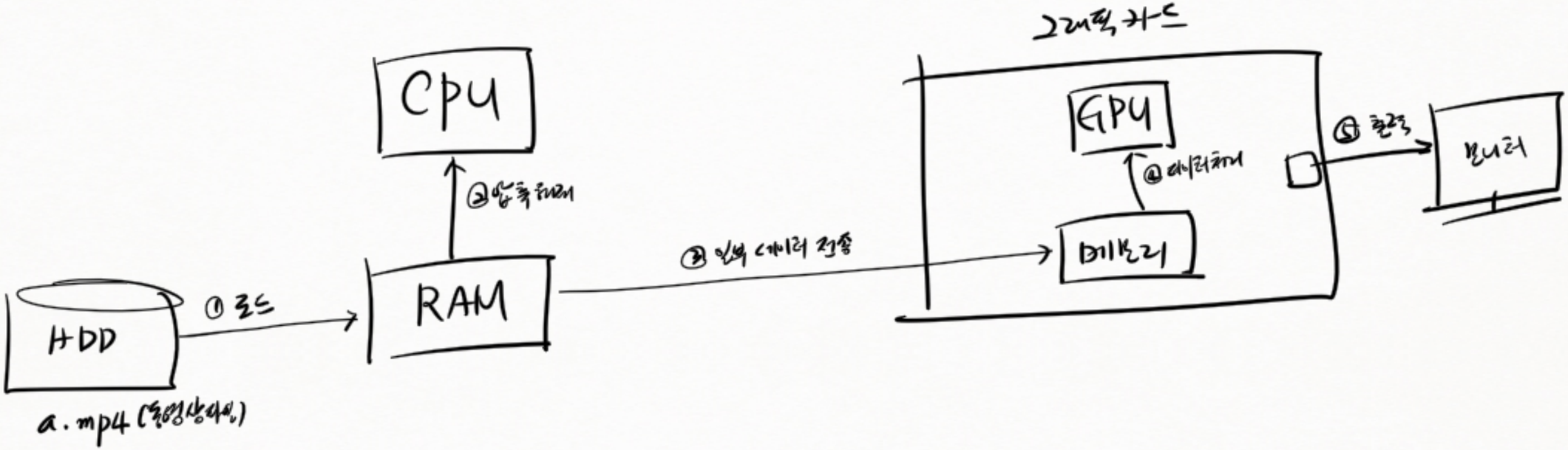

FIFO (Queue)
||
맨 앞부터 연결정보를
순서대로 꺼낸다.
remove
new ServerSocket(8888)
accept()
소켓 객체에 포장한후
리턴한다.
new Socket()
기본 50개

* write() 와 read() 그리고 랜카드 메모리

(com.comcs.net.ex3.Server0130 / 〃 Client0130) 참고



* 그래픽 카드와 메모리


그래픽 카드
CPU
GPU
② 명령 전달
④ 데이터 처리
⑤ 출력
모니터
RAM
③ 연산 데이터 전송
메모리
HDD
① 로드
a.mp4 (동영상파일)