SA specifikacija - Federativno učenje

Ivan Mikić RA44/2020 Luka Rakin RA205/2020

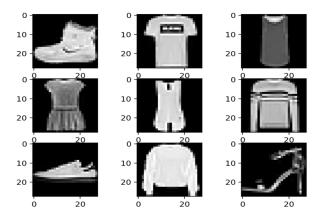
Specifikacija algoritma koji će biti implementiran

Prvi sloj je konvolucioni sloj sa 32 filtera veličine 5x5 (self.conv1), zatim sledi max pool sloj (self.pool1) koji smanjuje dimenzije slike. Nakon toga dolazi dropout sloj (self.drop1) koji isključuje 25% neurona tokom treniranja. Drugi konvolucioni sloj ima 64 filtera veličine 5x5 (self.conv2), nakon čega sledi drugi max pool sloj (self.pool2). Zatim dolazi potpuno povezani sloj (self.fc1) koji povezuje 1024 ulaza sa 512 izlaza, nakon kojeg je dropout sloj (self.drop2) koji isključuje 50% neurona tokom treniranja. Slede drugi potpuno povezani sloj (self.fc2) sa 512 na 256 izlaza i treći (self.fc3) koji povezuje 256 sa 10 izlaza, što odgovara klasama MNIST skupa podataka.

Skup podataka

Fashion MNIST dataset https://github.com/zalandoresearch/fashion-mnist Skup podataka koji ima 60000 slika odeće veličine 28 x 28 sa 10 klasa:

Label	Description
0	T-shirt/top
1	Trouser
2	Pullover
3	Dress
4	Coat
5	Sandal
6	Shirt
7	Sneaker
8	Bag
9	Ankle boot



Način distribucije treniranja algoritma

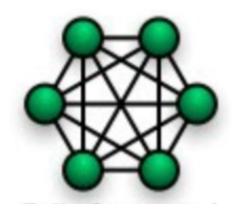
Podela slika dataseta na slučajan način na N aktora. Ideja je da skup podelimo na jednake veličine podskupova, ali bez stratifikacije podataka.

Metod evaluacije rezultata

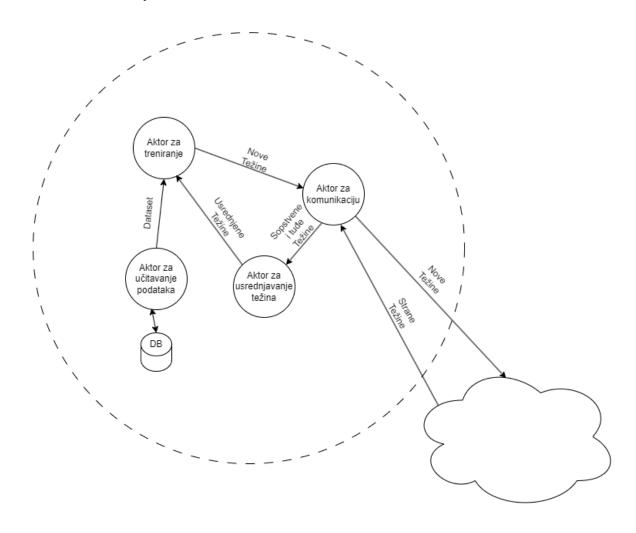
Performanse modela bi bile evaluirane putem accuracy metrike i matrice konfuzije. Takođe bi rezulatati i proces treniranja mogli biti upoređeni naspram mreže trenirane na jednoj mašini.

Aktori

Aktori će biti raspoređeni u klastere koji će međusobno komunicirati i vršiti treniranje.



Skica funkcionisanja člana klastera:



Vrste aktora koji se nalaze unutar klastera:

- Aktori za trening
 - Prima težine i podatke za treniranje Šalje rezultat na svakih nekoliko epoha aktoru za komunikaciju
- Aktori za komunikaciju
 - Prima i koordiniše težine od ostalih klastera i od aktora za treniranje
- Aktori za učitavanje podataka
 - Vrše komunikaciju sa nekom vrstom baze podataka
 - Pripremaju podatke za treniranje
 - Šalju podatke aktoru za treniranje
- Aktori za usrednjavanje težina
 - Primaju težine i usrednjavaju ih
 - Šalju usrednjene težine na treniranje

Poruke

- Težine
- Podaci za treniranje

Detalji implementacije

Implementacija uz pomoć proto.actor biblioteke u jeziku Golang. Neuronska mreža će biti implementirana u pythonu uz pomoć torch biblioteke.