

# Маришь

ИМЯ ПЕРСОНАЖА

Друид

КЛАСС

Отшельник

ПРЕДЫСТОРИЯ

Назар

ИМЯ ИГРОКА

Человек

РАСА

7

МИРОВОЗЗРЕНИЕ

ОПЫТ

УРОВЕНЬ

ВОДОХНОВЕНИЕ

СИЛА

+1

12

ЛОВКОСТЬ

+2

14

ТЕЛОСЛОЖЕНИЕ

+2

14

ИНТЕЛЛЕКТ

+0

10

МУДРОСТЬ

+3

16

ХАРИЗМА

-1

8

БОНУС ВЛАДЕНИЯ

- +1 Сила
- +2 Ловкость
- +2 Телосложение
- +3 Интеллект
- +6 Мудрость
- -1 Харизма

СПАСБРОСКИ

- +2 Акробатика (Лов)
- +0 Анализ (Инт)
- +1 Атлетика (Сил)
- +6 Восприятие (Муд)
- +3 Выживание (Муд)
- -1 Выступление (Хар)
- -1 Запугивание (Хар)
- +0 История (Инт)
- +2 Ловкость рук (Лов)
- +0 Магия (Инт)
- +6 Медицина (Муд)
- -1 Обман (Хар)
- +3 Природа (Инт)
- +3 Проницательность (Муд)
- +3 Религия (Инт)
- +2 Скрытность (Лов)
- -1 Убеждение (Хар)
- +6 Уход за животными (Муд)

НАВЫКИ

16

ПАССИВНАЯ МУДРОСТЬ (ВОСПРИЯТИЕ)

**Призыв духа** (1 минута, 1 раз за короткий отдых, радиус духа - 30, дальность применения 60, бонусное действие):

**Дух Медведя:** Существа в ауре получают временное здоровье (5 + уровень друида), преимущество на проверки и спас броски Силы.

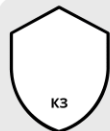
**Дух Ястреба:** Можно дать преимущество на атаку (реакция), в ауре — преимущество на проверки Мудрости (Восприятие).

**Дух Единорога:** Преимущество на проверки для обнаружения существ, при исцелении — союзники в ауре восстанавливают здоровье (уровень друида).

**Призванное или созданное вами существо** получает:

- +2 к хитам за каждый кубик здоровья
- Урон от его естественного оружия считается магическим

СПОСОБНОСТИ КЛАССА



КЗ

+2

ИНИЦИАТИВА

30

СКОРОСТЬ

Максимум хитов 50

ТЕКУЩИЕ ХИТЫ

ВРЕМЕННЫЕ ХИТЫ

Всего 7

d8

КОСТЬ ХИТОВ

Успехи

Провалы

СПАСБРОСКИ ОТ СМЕРТИ

НАЗВАНИЕ БОНУС АТАКИ УРОН/ВИД

Сабля 5 1к6+2 руб

Друидские чары 6

Варлок, чары 2

Спас. друид 14

Спас. варлок 10

☾ Дикая Форма / 2

☼ Тотем духа / 1

АТАКИ И ЗАКЛИНАНИЯ

ММ СМ ЗМ ЭМ ПМ

Основное снаряжение:

- Щит (+2 к КЗ)
- Кожаный доспех (+11 к КЗ)
- Кольцо сопротивления некротическому урону

Магические и научные предметы:

- Концентрация друида
- Дневник химер

Повседневные вещи:

- Рюкзак, контейнер для свитков
- Спальный мешок, теплый плед
- Столовые принадлежности и зажигалка

Полезное снаряжение:

- Набор травника
- Факела х
- Рацион х
- Бурдюк х
- 60 футов верёвки
- Аптечка первой помощи

СНАРЯЖЕНИЕ

ГОДОВ ЖИЗНИ

47

ЧЕРТЫ ХАРАКТЕРА

ИДЕАЛЫ

ПРИВЯЗАННОСТИ

Я вижу друга, которого никто не видит

БЕЗУМИЕ

Друид:

--- Владение:

---- Броня (друиды не носят броню из металла):

---- Легкая броня

---- Средняя броня

---- Щит

--- Оружие:

---- Дубинки

---- Булавы

---- Кинжалы

---- Ятаганы

---- Серпы

---- Дротики, Копья

---- Пращи

---- Посохи

--- Инструмент:

---- Инструмент травника

Мови: Загальна, Сільван

Максимум підготованих заклять = lvl + wis

CANTRIPS

5

1 LVL SPELL

4

2 LVL SPELL

3

3 LVL SPELL

3

4 LVL SPELL

1

УМЕНИЯ И СПОСОБНОСТИ