Министерство образования Республики Беларусь Учреждение образования

БЕЛОРУССКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ ИНФОРМАТИКИ И РАДИОЭЛЕКТРОНИКИ

КАФЕДРА ИНФОРМАТИКИ

Отчёт по лабораторной работе №4

По теме "Семантический анализатор"

Выполнила: студентка гр. 053501 Шурко Т.А. Проверил: ассистент кафедры информатики Гриценко Н. Ю.

СОДЕРЖАНИЕ

1 Цель работы	3
2 Теория	
3 Программа и комментарии	5
4 Демонстрация работы	
5 Демонстрация нахождения ошибок	
Вывод	
Приложение А Код программы	
Приложение Б Код программы	
Приложение В Листинг кода	
Приложение Г Текст программ	

1 ЦЕЛЬ РАБОТЫ

Освоение работы с существующими семантическими анализаторами.

Проведение семантического анализа; нахождение, обработка и вывод минимум 2 семантических ошибок.

B качестве анализируемого подмножества языка программирования будет использован язык программирования Python. Для написания анализатора использован язык программирования C++.

2 ТЕОРИЯ

В процессе семантического анализа проверяется наличие семантических ошибок в исходной программе и накапливается информация о типах для следующей стадии – генерации кода.

При семантическом анализе используются иерархические структуры, время синтаксического анализа для идентификации операторов и операндов выражений и инструкций. Важным аспектом семантического анализа является проверка типов, когда компилятор проверяет, ЧТО каждый оператор имеет операнды допустимого спецификациями языка типа. Например, определение многих языков программирования требует, чтобы при использовании действительного числа в качестве индекса массива генерировалось сообщение об ошибке. В то же время спецификация языка может позволить определенное насильственное преобразование типов, например, когда бинарный арифметический оператор применяется к операндам целого и действительного типов. В этом случае потребоваться преобразование целого компилятору может действительное.

В большинстве языков программирования имеет место неявное изменение типов (иногда называемое приведением типов(coercion)). Реже встречаются языки, подобные Ada, в которых большинство изменений типов должно быть явным. В языках со статическими типами, например C, все типы известны во время компиляции, и это относится к типам выражений, идентификаторам и литералам. При этом неважно, насколько сложным является выражение: его тип может определяться во время компиляции за определенное количество шагов, исходя из типов его составляющих. Фактически, это позволяет производить контроль типов во время компиляции и находить заранее (в процессе компиляции, а не во время выполнения программы!) многие программные ошибки.

3 ПРОГРАММА И КОММЕНТАРИИ

Программа написана на c++. Семантический анализ представляет из себя дополнительные проверки при приведении и обработке типов данных. Реализация осуществлялась путем расширения класса Parser (Приложение В) программного продукта.

Для семантического анализа происходило построение дополнительной таблицы, в c++ аналогом таблицы является map (см. рисунок 3.1), с названиями переменных и их типами данных.



Рисунок 3.1 – Таблица переменных

При необходимости вычислений осуществляются проверки на типы данных там, где это необходимо. При обнаружении несоответствия типов или невозможности проведения операции между ними, программный продукт выводит подробную ошибку и заканчивает свою работу.

4 ДЕМОНСТРАЦИЯ РАБОТЫ

Результат работы анализатора на рисунке 4.1 при наличии семантических ошибок в коде. При отсутствии каких-либо ошибок программный продукт продолжает свою работу.



Рисунок 4.1 – Результат работы программного продукта

5 ДЕМОНСТРАЦИЯ НАХОЖДЕНИЯ ОШИБОК

На рисунке 5.1 семантическая ошибка в задаче 1 (приложение А): попытка провести недопустимую операцию между типами INT и STR. Одна из переменных имеет строковый тип, а другая целочисленный.



Рисунок 5.1 – Ошибка приведения типов

Данная ошибка возникает при отсутствии приведения введенного числа к типу int в задаче 1 (приложение Б), которое впоследствии прибавляется к целочисленному типу (см. рисунок 5.2). Исходный код задачи в приложении Γ .

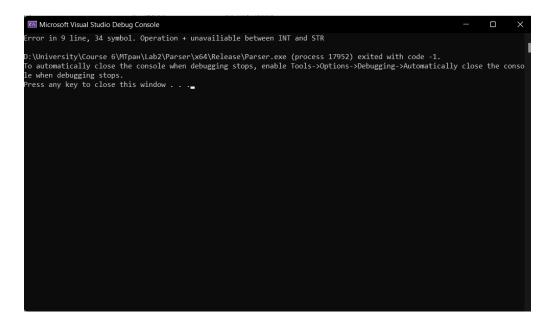


Рисунок 5.2 – Ошибка приведения типов

вывод

В результате выполнения лабораторной работы была изучена теория о семантических анализаторах, разработан собственный семантический анализатор, выбранного подмножества языка программирования. Определены минимум 2 возможные семантические ошибки и показано их корректное выявление.

ПРИЛОЖЕНИЕ А КОД ПРОГРАММЫ

```
number = int(input("Enter a number: "))
factorial = 'how'

if number < 0:
    print("Sorry, factorial does not exist for negative numbers")
elif number == 0:
    print("The factorial of 0 is 1")
else:
    for i in range(1, number + 1):
        factorial = factorial*i
        print(factorial)</pre>
```

ПРИЛОЖЕНИЕ Б КОД ПРОГРАММЫ

```
number = input("Enter a number: ")
factorial = 1

if number < 0:
    print("Sorry, factorial does not exist for negative numbers")
elif number == 0:
    print("The factorial of 0 is 1")
else:
    for i in range(1, number + 1):
        factorial = factorial*i
    print(factorial)</pre>
```

ПРИЛОЖЕНИЕ В ЛИСТИНГ КОДА

```
#include <iostream>
#include <vector>
#include <map>
#include "Lexer.cpp"
using namespace std;
class Parser {
private:
      enum Kind {
             VAR, CONSTN, CONSTD, CONSTS,
             ADD, SUB, MULTIPLY, DIVIDE,
             PLUSEQ,
             LT, LE, GT, GE, EQ,
             SET, RANGE,
             IF, ELIF, ELSE,
             WHILE, FOR,
             EMPTY, SEQ, PROG,
             INT, PRINT, INPUT, MAX,
             EXPR
      };
      std::map<Kind, string> symbolsKind = {
      {VAR, ""},
      {CONSTN, "INT"},
      {CONSTD, "FLOAT"},
      {CONSTS, "STR"},
      {ADD, "+"},
      {SUB, "-"},
      {MULTIPLY, "*"},
      {DIVIDE, "/"},
      {LT, "<"},
      {LE, "<="},
      {GT, ">"},
```

```
{GE, ">="},
      {EQ, "="},
      {SET, "="},
      {RANGE, "RANGE"},
      {IF, "IF"},
      {ELIF, "ELIF"},
      {ELSE, "ELSE"},
      {WHILE, "WHILE"},
      {FOR, "FOR"},
      {EMPTY, "EMPTY"},
      {SEQ, "SEQ"},
      {MAX, "MAX"},
      {PROG, "PROG"},
      {INT, "INT"},
      {PRINT, "PRINT"},
      {INPUT, "INPUT"},
      {EXPR, ""},
      };
      map<string, Kind> variables;
      struct Node {
             vector<Node*> op;
             string value;
             Kind kind;
      };
      Lexer lexer;
      Tocken currTocken;
public:
      Parser(string filename) {
             lexer = Lexer(filename);
      }
      Node* createNode(Kind kind, Node* op1) {
             Node* newNode = new Node();
```

```
newNode->kind = kind;
            newNode->op.push_back(op1);
            return newNode;
      }
      Node* term() {
            if (this->currTocken.symb == Const::INT || this->currTocken.symb ==
Const::PRINT || this->currTocken.symb == Const::INPUT || this->currTocken.symb ==
Const::MAX) {
                   return this->parseFunctions();
            } else if (this->currTocken.symb == Const::ID) {
                   Node* nodeId = new Node();
                   nodeId->kind = VAR;
                   nodeId->value = currTocken.value;
                   this->currTocken = this->lexer.getNextTocken();
                   return nodeId;
            } else if (this->currTocken.symb == Const::NUM) {
                   Node* nodeNum = new Node();
                   nodeNum->kind = CONSTN;
                   nodeNum->value = this->currTocken.value;
                   this->currTocken = this->lexer.getNextTocken();
                   return nodeNum;
            } else if (this->currTocken.symb == Const::DNUM) {
                   Node* nodeDoubleNum = new Node();
                   nodeDoubleNum->kind = CONSTD;
                   nodeDoubleNum->value = this->currTocken.value;
                   this->currTocken = this->lexer.getNextTocken();
                   return nodeDoubleNum;
            } else if (this->currTocken.symb == Const::STR) {
```

```
Node* nodeStr = new Node();
             nodeStr->kind = CONSTS;
             nodeStr->value = this->currTocken.value;
             this->currTocken = this->lexer.getNextTocken();
             return nodeStr;
      } else {
             return this->parseParentExpression();
      }
}
Node* parseFunctions() {
      if (this->currTocken.symb == Const::INT) {
             Node* nodeInt = new Node();
             nodeInt->kind = INT;
             this->currTocken = this->lexer.getNextTocken();
             nodeInt->op.push_back(this->parseParentExpression());
             return nodeInt;
      } else if (this->currTocken.symb == Const::PRINT) {
             Node* nodePrint = new Node();
             nodePrint->kind = PRINT;
             this->currTocken = this->lexer.getNextTocken();
             nodePrint->op.push_back(this->parseParentExpression());
             return nodePrint;
      } else if (this->currTocken.symb == Const::INPUT) {
             Node* nodeInput = new Node();
```

```
nodeInput->kind = INPUT;
            this->currTocken = this->lexer.getNextTocken();
            nodeInput->op.push_back(this->parseParentExpression());
            return nodeInput;
      } else if (this->currTocken.symb == Const::MAX) {
            Node* nodeMAX = new Node();
            nodeMAX->kind = MAX;
            this->currTocken = this->lexer.getNextTocken();
            if (this->currTocken.symb != Const::LPAR) {
                   this->showError("SYNTAX ERROR '(' EXPECTED!");
            }
            this->currTocken = this->lexer.getNextTocken();
            nodeMAX->op.push_back(this->parseArithmeticExpression());
            if (this->currTocken.symb != Const::COMMA) {
                   this->showError("EXPECTED COMMA IN MAX EXPRESSION");
            }
            this->currTocken = this->lexer.getNextTocken();
            nodeMAX->op.push_back(this->parseArithmeticExpression());
            if (this->currTocken.symb != Const::RPAR) {
                   this->showError("SYNTAX ERROR ')' EXPECTED!");
            }
            this->currTocken = this->lexer.getNextTocken();
            return nodeMAX;
      }
}
```

Node* parseArithmeticExpression() {

```
if (this->currTocken.symb == Const::PLUS || this->currTocken.symb ==
Const::MINUS ||
                   this->currTocken.symb == Const::MULTIPLY || this->currTocken.symb
== Const::DIVIDE) {
                   Node* arithmeticExpression = new Node();
                   arithmeticExpression->kind = EXPR;
                   arithmeticExpression->op.push_back(node);
                   Kind kindTemp;
                   while
                           (this->currTocken.symb
                                                                         Ш
                                                                               this-
                                                     ==
                                                          Const::PLUS
>currTocken.symb == Const::MINUS ||
                         this->currTocken.symb == Const::MULTIPLY
                                                                          Ш
                                                                               this-
>currTocken.symb == Const::DIVIDE) {
                         switch (this->currTocken.symb) {
                         case Const::PLUS:
                               kindTemp = ADD;
                               break;
                         case Const::MINUS:
                               kindTemp = SUB;
                               break;
                         case Const::MULTIPLY:
                               kindTemp = MULTIPLY;
                               break;
                         case Const::DIVIDE:
                               kindTemp = DIVIDE;
                               break;
                         }
                         this->currTocken = this->lexer.getNextTocken();
                         Node* n = new Node();
                         n->kind = kindTemp;
                         n->op.push_back(this->term());
                         arithmeticExpression->op.push_back(n);
```

Node* node = this->term();

```
}
             return arithmeticExpression;
      }
      return node;
}
Node* parseCompareExpression() {
      this->parseQuote();
      Node* n = this->parseArithmeticExpression();
      this->parseQuote();
      if (this->currTocken.symb == Const::LESS) {
             this->currTocken = this->lexer.getNextTocken();
             Node* nodeComp = new Node();
             nodeComp->kind = LT;
             nodeComp->op.push_back(this->parseArithmeticExpression());
             n->op.push_back(nodeComp);
      } else if (this->currTocken.symb == Const::GREATER) {
             this->currTocken = this->lexer.getNextTocken();
             Node* nodeComp = new Node();
             nodeComp->kind = GT;
             nodeComp->op.push_back(this->parseArithmeticExpression());
             n->op.push_back(nodeComp);
      } else if (this->currTocken.symb == Const::GREATEREQUAL) {
             this->currTocken = this->lexer.getNextTocken();
             Node* nodeComp = new Node();
             nodeComp->kind = GE;
             nodeComp->op.push_back(this->parseArithmeticExpression());
             n->op.push_back(nodeComp);
      } else if (this->currTocken.symb == Const::LESSEQUAL) {
             this->currTocken = this->lexer.getNextTocken();
             Node* nodeComp = new Node();
             nodeComp->kind = LE;
             nodeComp->op.push_back(this->parseArithmeticExpression());
             n->op.push_back(nodeComp);
```

```
this->currTocken = this->lexer.getNextTocken();
                   Node* nodeComp = new Node();
                   nodeComp->kind = EQ;
                   nodeComp->op.push_back(this->parseArithmeticExpression());
                   n->op.push_back(nodeComp);
            }
                   else if (this->currTocken.symb == Const::NOTEQUAL) {
                   this->currTocken = this->lexer.getNextTocken();
                   Node* nodeComp = new Node();
                   nodeComp->kind = EQ;
                   nodeComp->op.push_back(this->parseArithmeticExpression());
                   n->op.push_back(nodeComp);
            } else if (this->currTocken.symb == Const::PLUSEQUAL) {
                   this->currTocken = this->lexer.getNextTocken();
                   Node* nodePlusEq = new Node();
                   nodePlusEq->kind = PLUSEQ;
                   nodePlusEq->op.push_back(this->parseArithmeticExpression());
                   n->op.push_back(nodePlusEq);
            }
            return n;
      }
      Node* parseExpression() {
            if (this->currTocken.symb != Const::ID) {
                   return this->parseCompareExpression();
            }
            Node* n = this->parseCompareExpression();
            if (n->op.size() > 0 \&\& n->kind == Kind::EXPR) {
                   for (int i = 0; i < n->op.size(); i++) {
                         if ((n-op[i])-kind == Kind::ADD || (n-op[i])-kind ==
Kind::SUB
```

} else if (this->currTocken.symb == Const::EQUALEQUAL) {

```
|| (n->op[i])->kind == Kind::MULTIPLY || (n->op[i])-
>kind == Kind::DIVIDE) {
                                for (int j = 0; j < ((n->op[i])->op).size(); j++) {
                                      if (((n->op[i])->op[j])->kind != Kind::VAR &&
((n-op[i])-op[j])->kind != variables[n-op[0]->value]) {
                                            this->showError("Operation
symbolsKind[(n->op[i])->kind] + " unavailiable between " + symbolsKind[((n->op[i])-
>op[j])->kind] + " and " + symbolsKind[variables[n->op[0]->value]]);
                                      else
                                              if
                                                    (((n->op[i])->op[j])->kind
Kind::VAR && variables[((n->op[i])->op[j])->value] != variables[n->op[0]->value]) {
                                            this->showError("Operation
symbolsKind[(n->op[i])->kind] + " unavailiable between " + symbolsKind[variables[((n-
>op[i])->op[j])->value]] + " and " + symbolsKind[variables[n->op[0]->value]]);
                                      }
                                }
            //
                         }
                   }
            }
            if (n->kind == VAR && this->currTocken.symb == Const::EQUAL) {
                   this->currTocken = this->lexer.getNextTocken();
                   Node* nodeExpr = new Node();
                   nodeExpr->kind = SET;
                   nodeExpr->op.push_back(this->parseExpression());
                   if (nodeExpr->op.size() > 0 && nodeExpr->op[0]->kind == Kind::INT)
{
                         variables.insert({ n->value, Kind::CONSTN });
                   }
                   else if (nodeExpr->op.size() > 0 && (nodeExpr->op[0]->kind ==
Kind::CONSTD || nodeExpr->op[0]->kind == Kind::CONSTN || nodeExpr->op[0]->kind ==
Kind::CONSTS)) {
                         variables.insert({ n->value, nodeExpr->op[0]->kind });
                   }
```

```
}
      return n;
}
void parseQuote() {
      if (this->currTocken.symb == Const::QUOTE) {
             this->currTocken = this->lexer.getNextTocken();
      }
}
Node* parseParentExpression() {
      if (this->currTocken.symb != Const::LPAR) {
             this->showError("SYNTAX ERROR '(' EXPECTED!");
      }
      this->currTocken = this->lexer.getNextTocken();
      this->parseQuote();
      Node* n = this->parseExpression();
      this->parseQuote();
      if (this->currTocken.symb != Const::RPAR) {
             this->showError("SYNTAX ERROR ')' EXPECTED!");
      }
      this->currTocken = this->lexer.getNextTocken();
      return n;
}
Node* parseStatementFor() {
      if (this->currTocken.symb != Const::RANGE) {
             showError("Syntax error! Operator range expected!");
      }
      Node* nodeFor = new Node();
      nodeFor->kind = RANGE;
      this->currTocken = this->lexer.getNextTocken();
```

```
if(this->currTocken.symb != Const::LPAR) {
             this->showError("SYNTAX ERROR '(' EXPECTED!");
      }
      this->currTocken = this->lexer.getNextTocken();
      Node* n = this->parseExpression();
      nodeFor->op.push_back(n);
      if (this->currTocken.symb == Const::COMMA) {
             this->currTocken = this->lexer.getNextTocken();
             Node* n = this->parseExpression();
             nodeFor->op.push_back(n);
      }
      if (this->currTocken.symb != Const::RPAR) {
             this->showError("SYNTAX ERROR ')' EXPECTED!");
      }
      this->currTocken = this->lexer.getNextTocken();
      return nodeFor;
}
Node* parseStatement() {
      Node* n = new Node();
      if (this->currTocken.symb == Const::IF) {
             n->kind = Kind::IF;
             //if node
             Node* ifNode = new Node();
             ifNode->kind = Kind::IF;
             this->currTocken = this->lexer.getNextTocken();
             //parse expression
```

```
ifNode->op.push_back(this->parseParentExpression());
                   }
                   else {
                          ifNode->op.push_back(this->parseExpression());
                   }
                   //checks if a colon is present
                   if (this->currTocken.symb != Const::COLON) {
                         this->showError("EXPECTED COLON AFTER IF STATEMENT!");
                   }
                   //parse statement
                   this->currTocken = this->lexer.getNextTocken();
                   while (this->currTocken.symb == Const::TAB) {
                         this->currTocken = this->lexer.getNextTocken();
                          ifNode->op.push_back(this->parseStatement());
                   }
                   //append to node
                   n->op.push_back(ifNode);
             } else if(this->currTocken.symb == Const::ELIF){
                   //same for (might be more than one)
                   while (this->currTocken.symb == Const::ELIF) {
                         //creating node for elif
                          Node* elifNode = new Node();
                          elifNode->kind = Kind::ELIF;
                         this->currTocken = this->lexer.getNextTocken();
                         //parse expression
                          if (this->currTocken.symb == Const::LPAR) {
                                elifNode->op.push_back(this-
>parseParentExpression());
                          }
```

if (this->currTocken.symb == Const::LPAR) {

```
else {
                                elifNode->op.push_back(this->parseExpression());
                         }
                         //checks if a colon is present
                         if (this->currTocken.symb != Const::COLON) {
                                this->showError("EXPECTED
                                                               COLON
                                                                         AFTER
                                                                                   ΙF
STATEMENT!");
                         }
                         //parse statement
                         this->currTocken = this->lexer.getNextTocken();
                         while (this->currTocken.symb == Const::TAB) {
                                this->currTocken = this->lexer.getNextTocken();
                                elifNode->op.push_back(this->parseStatement());
                         }
                         //append to node
                         n->op.push_back(elifNode);
                   }
                   //same for else
             }
             else if (this->currTocken.symb == Const::ELSE) {
                         //new node for else
                         Node* elseNode = new Node();
                         elseNode->kind = Kind::ELSE;
                         this->currTocken = this->lexer.getNextTocken();
                         //checks if a colon is present
                         if (this->currTocken.symb != Const::COLON) {
                                this->showError("EXPECTED
                                                               COLON
                                                                         AFTER
                                                                                   ΙF
STATEMENT!");
                         }
                         //parse statement
```

```
this->currTocken = this->lexer.getNextTocken();
             while (this->currTocken.symb == Const::TAB) {
                   this->currTocken = this->lexer.getNextTocken();
                   elseNode->op.push_back(this->parseStatement());
            }
            //append to node
            n->op.push_back(elseNode);
      }
else if (this->currTocken.symb == Const::WHILE) {
      n->kind = Kind::WHILE;
      this->currTocken = this->lexer.getNextTocken();
      //parse expression(might be in brackets)
      if (currTocken.symb == Const::LPAR) {
            n->op.push_back(this->parseParentExpression());
      }
      else {
            n->op.push_back(this->parseExpression());
      }
      //checks if a colon is present
      if (this->currTocken.symb != Const::COLON) {
            this->showError("EXPECTED COLON AFTER IF STATEMENT!");
      }
      this->currTocken = this->lexer.getNextTocken();
      while (this->currTocken.symb == Const::TAB) {
            this->currTocken = this->lexer.getNextTocken();
      }
      n->op.push_back(this->parseStatement());
}
else if (this->currTocken.symb == Const::FOR) {
      n->kind = Kind::FOR;
```

```
this->currTocken = this->lexer.getNextTocken();
      //cannot be in brackets
      //maybe there shoud be different parse function for expr
      n->op.push_back(this->term());
      variables.insert({ n->op[0]->value, Kind::CONSTN });
      if (this->currTocken.symb != Const::IN) {
             showError("Syntax error. Operator IN expected!");
      }
      this->currTocken = this->lexer.getNextTocken();
      n->op.push_back(this->parseStatementFor());
      this->currTocken = this->lexer.getNextTocken();
      while (this->currTocken.symb == Const::TAB) {
            this->currTocken = this->lexer.getNextTocken();
             n->op.push_back(this->parseStatement());
      }
}
else if (this->currTocken.symb == Const::SEMICOLON) {
      //; do nothing
      n->kind = EMPTY;
      this->currTocken = this->lexer.getNextTocken();
}
else if (this->currTocken.symb == Const::LBRA) {
      // block { }
      n->kind = EMPTY;
      this->currTocken = this->lexer.getNextTocken();
      while (this->currTocken.symb != Const::RBRA) {
            n->kind = SEQ;
            n->op.push_back(n);
            n->op.push_back(parseStatement());
      }
      this->currTocken = this->lexer.getNextTocken();
```

```
}
      else {
             n->kind = EXPR;
             if (this->currTocken.symb == Const::TAB) {
                    while (this->currTocken.symb == Const::TAB) {
                          this->currTocken = this->lexer.getNextTocken();
                    }
             }
             n->op.push_back(this->parseExpression());
      }
      return n;
}
Node* Parse() {
      currTocken = this->lexer.getNextTocken();
      Node* node = createNode(PROG, this->parseStatement());
      while (this->currTocken.symb != Const::EF) {
             node->op.push_back(this->parseStatement());
      }
      cout << "Show tree: " << endl;</pre>
      showTree(node);
      return node;
}
string tabs = "\t";
void showTree(Node* root) {
      if (root->value != "") {
             cout << tabs << root->value << endl;</pre>
      }
      for (int i = 0; i < root->op.size(); i++) {
             cout << tabs << symbolsKind[root->kind] << endl;</pre>
             tabs += '\t';
             if (root->op.size() == 0) {
```

```
}
                   showTree(root->op[i]);
                   tabs.pop_back();
             }
      }
      void showError(string message) {
                    <<
                          "Error in "<< lexer.getLine()</pre>
                                                                   <<
                                                                            line,
<<lexer.getSymbolCounter() << " symbol. " << message << endl;</pre>
             exit(-1);
      }
      int getLine() {
             return lexer.getLine();
      }
      int getSymbolCounter() {
             return lexer.getSymbolCounter();
      }
};
```

ПРИЛОЖЕНИЕ Г ТЕКСТ ПРОГРАММ

1. Нахождения п чисел Фибоначчи, введенного пользователем

```
n = int(input("Enter positive number: "))

if n <= 0:
    print("You enter negative number or 0")

else:
    num_1 = 0
    num_2 = 1

    print(num_2)

for i in range(n-1):
    res = num_1 + num_2
    num_1 = num_2
    num_2 = res

    print(num_2)</pre>
```

2. Дана последовательность натуральных чисел, завершающаяся числом 0. Определите, какое наибольшее число подряд идущих элементов этой последовательности равны друг другу.

```
prev = -1
curr_rep_len = 0
max_rep_len = 0
element = int(input())
while element != 0:
    if prev == element:
        curr_rep_len += 1
    else:
        prev = element
        max_rep_len = max(max_rep_len, curr_rep_len)
        curr_rep_len = 1
    element = int(input())

max_rep_len = max(max_rep_len, curr_rep_len)
print(max_rep_len)
```

3. Вычислить факториал введенного пользователем числа.

```
number = int(input("Enter a number: "))
factorial = 1

if number < 0:
    print("Sorry, factorial does not exist for negative numbers")
elif number == 0:
    print("The factorial of 0 is 1")
else:
    for i in range(1, number + 1):
        factorial = factorial*i
    print(factorial)</pre>
```