sử dụng camera hoặc webcam thu lại hình ảnh các bộ phận và cử động của người dùng

chuyển dữ liệu vừa thu được qua Arduino

xử lí hình ảnh đó dựa vào các thuật toán phức tạp

xuất ra vị trí pixel của các bộ phận được chọn