Input:

* Dòng đầu tiên là toạ độ 8 điểm (x, y, z) của hình hộp chữ nhật biểu diễn căn phòng
  + Một điểm nằm ở gốc (0, 0, 0)
  + Các giá trị dương
  + Cạnh song song với gốc toạ độ
  + Các điểm cách nhau bởi dấu cách
  + Giá trị x, y, z được phân chia bởi dấu phẩy
  + Giá trị x, y, z nằm trong một ngoặc đơn
* Dòng tiếp theo là số tự nhiên n (n >= 0) là số vật thể trong phòng
  + N dòng tiếp theo, mỗi dòng là 8 điểm biểu diễn hình hộp chữ nhật của vật thể (format tương tự như trên)
  + Các vật thể không giao nhau và không cắt với các mặt phẳng của tường phòng
* Dòng tiếp theo là số tự nhiên m (m >= 0) là số camera trong phòng
  + M dòng tiếp theo mỗi dòng là toạ độ đặt camera, góc rộng camera, góc cao camera
  + Camera luôn nằm trên tường và có phương vuông góc với tường
  + Vùng nhìn thấy của camera là hình chóp chữ nhật đều
  + Góc quay của camera có đáy (là hình chữ nhật song song với các trục toạ độ)
  + Góc rộng và góc cao là góc giữa hai mặt phẳng cạnh bên của hình chóp

Output:

* Phần trăm không gian nhìn thấy được bởi camera
  + Tổng không gian là thể tích căn phòng trừ đi tổng thể tích của các vật thể
  + Một điểm trong không gian phòng gọi là nhìn thấy được khi có đoạn thẳng nối từ nó đến camera, không đi qua vật thể khác, đoạn thẳng nằm trong không gian nhìn thấy (hình chóp)