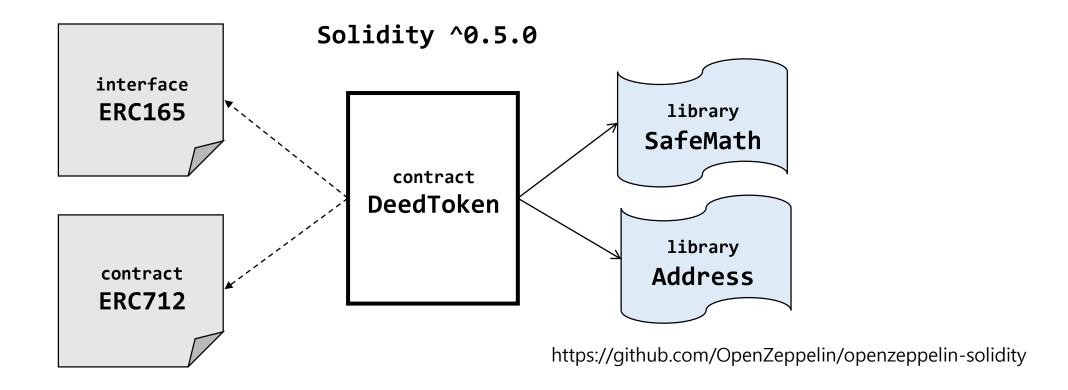






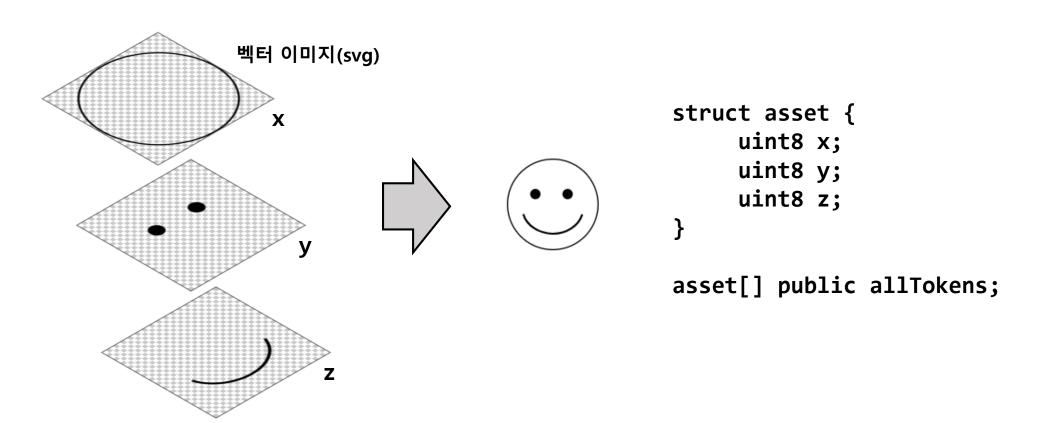
# 1. ERC-721 구현



• Solidity 0.5.0 변경 사항

```
address public owner; → address <u>payable</u> public owner;
function safeTransferFrom(address _from,
                           address _to,
                           uint256 _tokenId,
                           bytes data)
function safeTransferFrom(address _from,
                           address _to,
                           uint256 _tokenId,
                           bytes memory data)
```

### • EMOJI 토큰(EMJ)



#### • 토큰 Enumeration

#### uint256[] public allValidTokenIds;

인덱스	토큰ID
0	109
1	110
2	111

tokenByIndex에서 사용

#### mapping(uint256 => uint256) private allValidTokenIndex;

토큰ID	인덱스
109	0
110	1
111	2

토큰 ID로 인덱스 조회

#### • 토큰 Enumeration

① 폐기되는 토큰 인덱스와 마지막 토큰 인덱스를 구한다. allValidTokenIds

인덱스	토큰ID
0	109
 <b>1</b>	110
2	111

③ 마지막 인덱스의 토큰 아이디의 인덱스를 바뀐 인덱스로 업데이트한다.

allValidTokenIndex

토큰ID	인덱스	
109	0	
110	1	
111	1	

② 폐기되는 토큰 인덱스에 마지막 인덱스의 토큰 아이디를 업데이트한다.

인덱스	토큰ID	
0	109	
1	110	
2	111	

④ 배열의 길이를 줄인다.

allValidTokenIds

allValidTokenIds

인덱스	토큰ID
0	109
1	111

allValidTokenIds.length = allValidTokenIds.length.sub(1);

#### • 토큰 ID생성

```
mapping(uint256 => address) tokenOwners;
asset memory newAsset = asset(_x, _y, _z);
uint tokenId = allTokens.push(newAsset) - 1;
tokenOwners[tokenId] = msg.sender;
```

#### 배열의 인덱스를 토큰 ID로 사용 – 일련번호 0부터 시작

#### tokenOwners

토큰ID	소유 계정
0	0x026C8A934B05C2BB93D7d4865169CE
1	0xca35b7d91545068dfe2f44e8fa733c
2	0xAFc4F9F3bA808e47A524fFDa2Fc08a

• 컨트랙트 여부

```
if (_to.isContract()) { ... }
/**
 * Utility library of inline functions on addresses
*/
library Address {
   /**
     * Returns whether the target address is a contract
    * @dev This function will return false if invoked during the constructor of a contract,
    * as the code is not actually created until after the constructor finishes.
    * @param account address of the account to check
    * @return whether the target address is a contract
    */
   function isContract(address account) internal view returns (bool) {
       uint256 size;
       assembly { size := extcodesize(account) }
       return size > 0;
https://github.com/OpenZeppelin/openzeppelin-solidity
```

# 다음 시간에는...

