МИНОБРНАУКИ РОССИИ

САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА) Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ

по лабораторной работе №7

по дисциплине «Операционные системы»

Тема: Построение модуля оверлейной структуры

Студентка гр. 9382 Преподаватель Круглова В.Д. Ефремов М.А.

Санкт-Петербург

Цель работы.

Исследование возможности построения загрузочного модуля оверлейной структуры. Исследуется структура оверлейного сегмента и способ загрузки и выполнения оверлейных сегментов. Для запуска вызываемого модуля используется функция 4В03h прерывания int 21h. Все загрузочные и оверлейные модули находятся в одном каталоге.

В этой работе также рассматривается приложение, состоящее из нескольких модулей, поэтому все модули помещаются в один каталог и вызываются с использованием полного пути.

Выполнение работы.

В процессе выполнения лабораторной работы был написан и отлажен программный модуль типа .EXE, выполняющий следующие функции:

- Освобождает память для загрузки оверлеев.
- Читает размер файла оверлея и запрашивает объем памяти, достаточный для его загрузки.
- Файл оверлейного сегмента загружается и выполняется.
- Освобождается память, отведенная для оверлейного сегмента.
- Затем предыдущие действия выполняются для следующего оверлейного сегмента.

Также были написаны и отлажены оверлейные сегменты, которые выводят адрес сегмента их загрузки.

Результат работы программы в одном каталоге показан на рисунке 1. Результат работы программы при запуске из другого каталога показан на рисунке 2. На рисунках 3-4 показан вывод программы при отсутствии одного из оверлейных модулей.

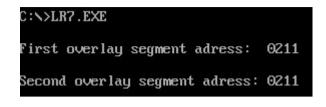


Рисунок 1. Запуск программы. C:\>Ir7\LR7.EXE First overlay segment adress: 0211 Second overlay segment adress: 0211

Рисунок 2. Запуск из другого каталога

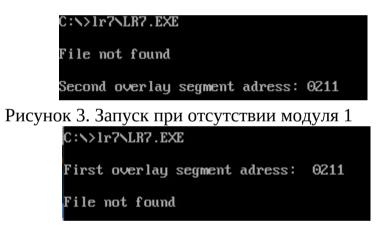


Рисунок 4. Запуск при отсутствии модуля 2

Контрольные вопросы.

1. Как должна быть устроена программа, если в качестве оверлейного сегмента использовать .com модуль?

Программа корректно работает, если в качестве оверлейного сегмента использовать .com модуль. Нужно лишь учитывать смещение psp.

Выводы.

В ходе работы была исследована возможность построения загрузочного модуля оверлейной структуры.

ПРИЛОЖЕНИЕ А

ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ LR1COM.ASM

```
ASTACK SEGMENT STACK
    DW 100h DUP(?)
ASTACK ENDS
DATA SEGMENT
    KEEP PSP dw 0
   OVL PATH db 50 dup(0),'$'
    DTA db 43 dup(0)
    OVL FLAG db 0
     OVL ADR dw 0
    OVL CALL dd 0
   FIRST OVL NAME db 'OVL1.OVL',0
   SECOND OVL NAME db 'OVL2.OVL',0
ERR7 MEM MSG db 13,10, 'Memory control block is destroyed',13, 10,'$'
ERR8 MEM MSG db 13,10,'Not enough memory for function',13, 10,'$'
 ERR9 MEM MSG db 13,10,'Invalid adress',13, 10,'$'
 ERR2_DTA_SIZE_MSG db 13,10,'File not found',13, 10,'$'
 ERR3 DTA SIZE MSG db 13,10,'Route not found',13, 10,'$'
ERR NO MEM TO OVL MSG db 13,10, 'Failed to allocate memory',13,10,'$'
ERR1 LOAD MSG db 13,10, Incorrect function number', 13, 10, '$'
 ERR2 LOAD MSG db 13,10,'File not found',13, 10,'$'
 ERR3 LOAD MSG db 13,10,'Route not found',13, 10,'$'
 ERR4 LOAD MSG db 13,10,'Too many opened files',13, 10,'$'
  ERR5 LOAD MSG db 13,10,'Disk error',13, 10,'$'
 ERR8 LOAD MSG db 13,10,'Not enough memory',13, 10,'$'
 ERRA LOAD MSG db 13,10, 'Invalid environment', 13, 10, '$'
    DATA END db 0
DATA ENDS
CODE SEGMENT
  ASSUME CS:CODE, DS:DATA, SS:ASTACK
;-----
WriteMsg PROC near
      push ax
  mov ah,09h
  int 21h
     pop ax
  ret
WriteMsg ENDP
FREE MEM PROC near
      push ax
      push bx
      push cx
     push dx
      mov bx, offset END
      mov ax, offset
```

```
DATA END add bx,
      ax add bx, 40Fh
      mov cl, 4
      shr bx, cl
     mov ah, 4Ah
     int 21h
            end fm
      jnc
     irpc var1, 789
                       ;аналог range-based c++
           cmp ax, &var1&
            je ERRM_&var1&
      endm
     irpc var2, 789
            ERRM &var2&:
 mov dx, offset ERR&var2& MEM MSG call
WriteMsg
 mov ax, 4C00h int 21h
      endm
end fm:
      pop dx
      pop cx
      pop bx
      pop ax
      ret
FREE MEM ENDP
GET_PATH proc near
      push ax
      push es
      push si
      push di
     push dx
    mov es, KEEP PSP
 mov es, es:[2Ch]
mov si,0
            lea di,
OVL PATH env skip:
     mov dl, es:[si]
     cmp dl, 00
je env_end inc
si jmp env_skip
env_end:
     inc si
     mov dl, es:[si]
     cmp dl, 00
      jne env_skip
add si, 3
write_path:
      mov dl, es:[si]
     cmp dl, 00
      je write name
      mov [di], dl
      inc si
      inc di
      jmp write path
write_name:
      mov si, bp
file_name:
```

```
mov dl, byte ptr [si]
    mov byte ptr [di-7], dl
      inc di
      inc si
     test dl, dl
     jne file_name
      pop dx
      pop di
      pop si
      pop es
      pop ax
      ret
GET_PATH ENDP
OVL_SIZE PROC near
      push ax
      push bx
      push cx
      push dx
      push es
      push ds
      push si
      push di
      push ss
     push sp
      mov dx, seg DTA
      mov ds, dx
mov dx, offset DTA mov
ah, 1ah
     int 21h
    mov dx, seg OVL_PATH
     mov ds, dx
      mov dx, offset
OVL PATH
             mov ah, 4eh
      mov cx, 0
     int 21h
    jnc no_dta_size_err
irpc var1, 23 cmp ax, &var1&
      je SIZE_ERR_&var1&
      endm
      irpc var2,23
           SIZE_ERR_&var2&:
                mov dx, offset ERR&var2&_DTA_SIZE_MSG
                    call WriteMsg
                    mov
      OVL FLAG,1
                           jmp
      end ovl size
      endm
no_dta_size_err:
    mov si, offset DTA
mov bx, [si+1ch] mov
cl, 12
```

```
shr bx, cl
 mov ax, [si+1Ah]
mov cl, 4 shr ax, cl
      add bx, ax
      add bx, 2
     mov ax, 4800h
     int 21h
     jnc no_load_err
lea dx, ERR_NO_MEM_TO_OVL_MSG
call WriteMsg mov ax, 4ch
     int 21h
no load err:
    mov OVL ADR, ax
end_ovl_siz
e:
      pop sp
      pop ss
      pop di
      pop si
      pop ds
      pop es
      pop dx
      pop cx
      pop bx
      pop ax
      ret
OVL_SIZE ENDP
OVL_LOAD PROC
near push ax
      push bx
      push cx
      push dx
      push es
      push ds
      push si
      push di
      push ss
      push sp
      lea dx,
      OVL PAT
      H push
      ds pop es
      lea bx,
      OVL_ADR
      mov ax, 4b03h
     int 21h
    jc load_not_success
      mov ax, OVL ADR
      mov word ptr
OVL_CALL+2, ax
```

call OVL_CALL

```
;free
memory
            mov
es, ax
            mov
ax, 4900h
     int 21h
    jmp end_ovl_load
load not success:
    irpc var3, 123458A
          cmp ax, 0&var3&h
            je LOAD ERR&var3&
      endm
    irpc var4,123458A
          LOAD ERR&var4&:
                  mov dx, offset
ERR&var4& LOAD MSG
                                     call
WriteMsg
                         mov OVL FLAG,1
            imp end ovl load
     endm
end ovl load:
      pop sp
      pop ss
      pop di
      pop si
      pop ds
      pop es
      pop dx
      pop cx
      pop bx
      pop ax
     ret
OVL_LOAD ENDP
              ......
MAIN PROC far
      mov ax, DATA
      mov ds, ax
      mov KEEP PSP,
      es call FREE_MEM
      ;first ovl
      mov
                bp,
                        offset
      FIRST_OVL_NAME
                          call
      GET PATH call OVL SIZE
      cmp
      OVL FLAG, 1
      mov
      OVL_FLAG, 0
      je
      load_sec_ovl
      call OVL_LOAD
load sec ovl: ;second ovl mov bp,
offset SECOND_OVL_NAME
GET_PATH
    call OVL_SIZE
cmp OVL_FLAG, 1
                  je
quit
```

call OVL_LOAD

quit:
xor al, al mov
ah, 4ch
int
21h ret
MAIN ENDP
_END:
CODE ENDS
END MAIN