# **KHARBACH SOMIA**



# CONTACT

**\** 0758668331

✓ kharbach2320@gmail.com

### A PROPOS DE MOI

Titulaire d'un Master MIAGE (Méthodes Informatiques Appliquées à la Gestion d'Entreprise) et ayant acquis deux années d'expérience en alternance au sein d'Orange, je suis à la recherche d'une nouvelle opportunité dans le développement informatique ou la gestion des données pour mettre à profit et approfondir mes compétences.

## **FORMATIONS**

Master MIAGE parcours ingénierie des données et protection

2022 - 2024 UNIVERSITE PAUL SABATIER

Licence MIAGE

2021 - 2022 UNIVERSITE PAUL SABATIER

**DUT Eco-gestion** 

2020 - 2021 UNIVERSITE CAPITOLE

# COMPÉTENCES

Langages informatiques: Java, JavaScript,

TypeScript, PHP, Python, R.

Base de données : SQL, NoSQL, mySQL,

MongoDB, Neo4j, Hadoop, PowerBI

Frameworks: Laravel, Livewire, Angular,

Vuejs, Springboot, tailwindCSS, Bootstrap.

Outils: Jira, Confluence, Git, CI/CD,

Docker, Keycloak, RabbitMQ, NodeJS, UML

Travail en équipe, agilité

Résolution de problème

Adaptabilité, autonomie

Persévérance

# **LANGUES**

- Français
- Anglais
- Arabe

## **EXPERIENCES PROFESSIONNELLES**

#### Développeuse FullStack (Alternance) - Orange

Développement / Maintenance d'une 09/2022 - 09/2024 application (Laravel, Livewire)

- · Collecte de besoins
- Développement des nouvelles fonctionnalités
- Réalisation de la documentation technique et fonctionnelle
- · Conduite du changement
- Résolution des bugs

### Développeuse FullStack (Stage) - Orange

Développement d'un site web

08/2022 - 09/2022

- Conception
- Développement des fonctionnalités

#### **PROJETS**

#### MIAGE LAND

Développement d'une application de gestion de parc d'attraction

- Conception
- Développement du backend avec SpringBoot
- Développement du frontend avec VueJs

#### WASABI DATAVIZ

Visualisation des données massives

- Gestion des données avec Pyhton
- Développement du frontend avec Vuejs
- Représentation des graphiques avec D3.js

#### MY GREEN WORLD

Développement d'un jeu video 3D

- · Conception, modélisation avec Blender
- Développement avec du BabylonJS, VueJS