

VILNIAUS UNIVERSITETAS  
MATEMATIKOS INFORMATIKOS FAKULTETAS  
KOMPIUTERIJOS KATEDRA



**Automobilių sporto varžybų informacinė sistema**

Liudas Indrašius

Vilnius, 2016

## **Aprašymas**

Informacinė sistema skirta automobilių sporto, o tiksliau bekelės, entuziastams. Sistemoje informacija atskirai paskirstyta dviems sporto šakoms – pravažumo sportui (angl. trophy-raid) ir ilgų distancijų bekele sportui (angl. rally-raid). Vartotojai šioje sistemoje turės galimybę peržiūrėti su bekelės sportu susijusius dokumentus ir pan. kiekvienai šakai atskirai, bei naujienas, artėjančius renginius, nuotraukas iš ankstesnių renginių ir t.t. bendrai abiem šakoms. Informacinė sistema bus pritaikyta administravimui, t.y. sistemai bus sukurta turinio valdymo sistema, kurią naudodamas administratorius galės ją keisti.

## **Programavimo, bei žymėjimo kalbos**

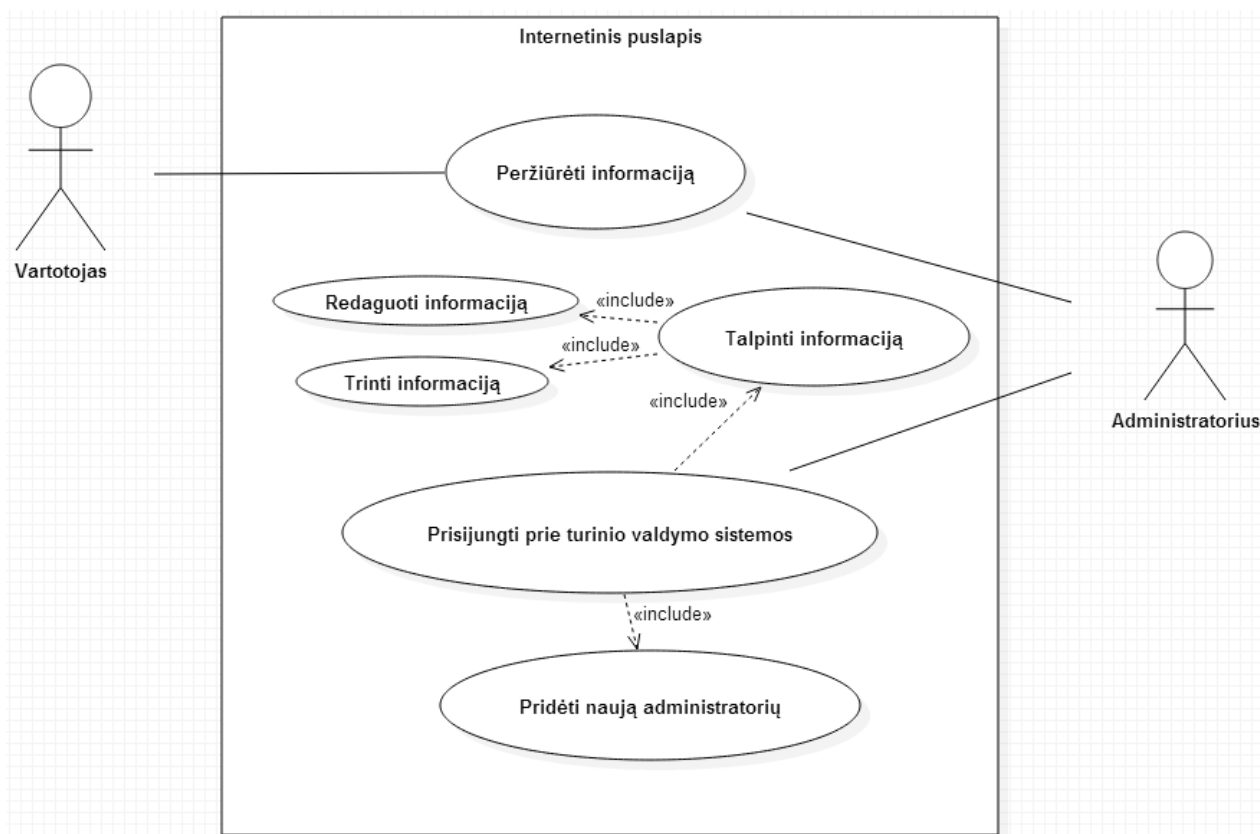
Serverio pusei bus naudojama Scala programavimo kalba, bei Lift ir/arba Play karkasai. Išorinei pusei (angl. front-end) – JavaScript, CSS3, HTML5, bei jQuery/AngularJS, Bootstrap karkasai.

## **Įrankiai**

IntelliJ IDEA

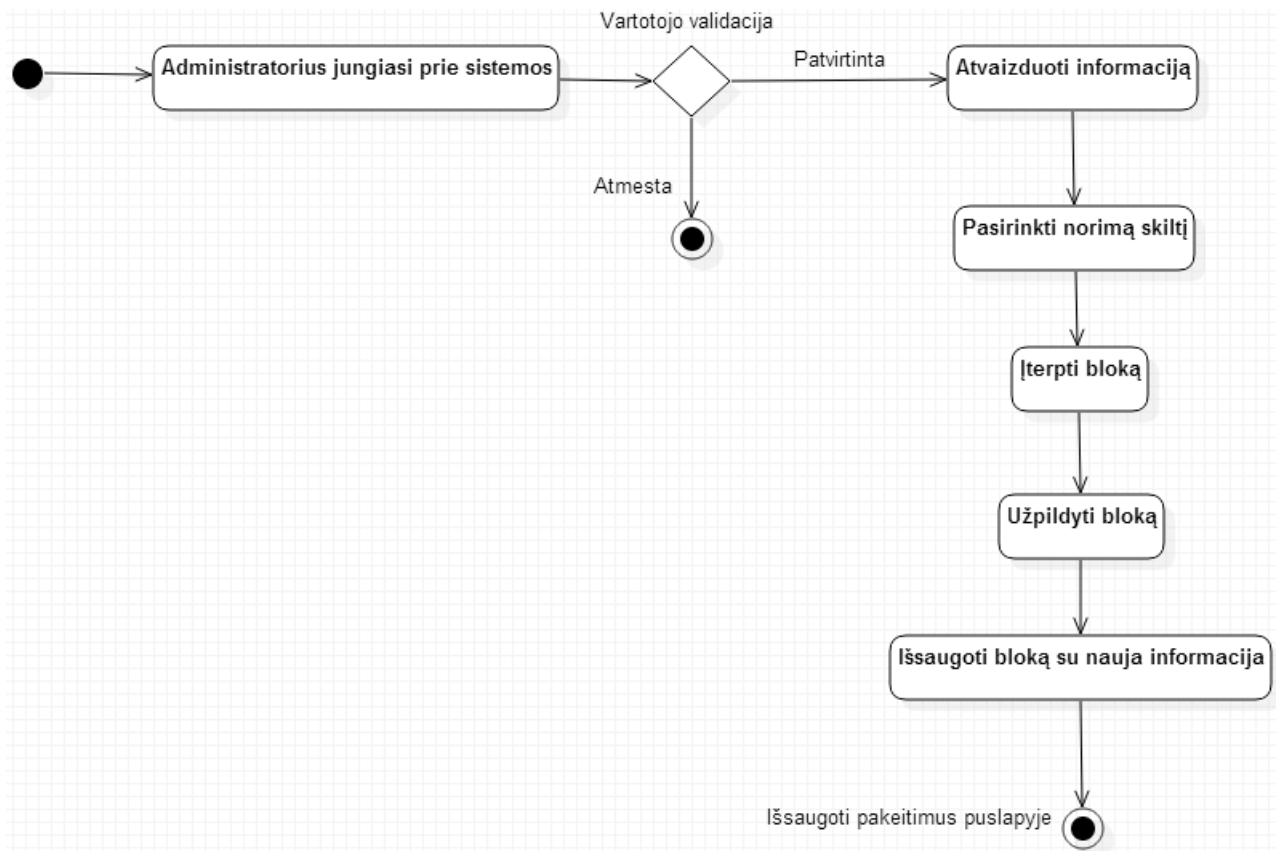
# Diagramos

## Panaudos atvejų (use case) diagrama



Paprastas vartotojas gali tiesiog peržiūrėti informaciją. Administratorius taip pat turi galimybę peržiūrėti informaciją, tačiau, prisijungęs prie turinio valdymo sistemos, gali ją redaguoti, bei talpinti naują. Taip pat administratorius gali pridėti naują administratorių.

## Veiklos (activity) diagrama



Administratorius, norėdamas redaguoti turinį, pirmiausiai turi prisijungti prie sistemos. Jungiantis patikrinama ar toks administratorius egzistuoja duomenų bazėje. Prisijungus atvaizduojamas tinklapio turinys. Tada administratorius turi galimybę pasirinkti norimą skiltį (naujienos, dokumentai ir t.t.) ir ten redaguoti ar pašalinti jau egzistuojantį informacijos bloką arba įterpti naują ir tokiu būdu keisti internetinio puslapio turinį.

# I iteracija

1. Sukurta pradinė vartotojo sąsaja (paveikslėlis 1, paveikslėlis 2)



Paveikslėlis 1



Paveikslėlis 2

2. Pradinė turinio valdymo sistema
3. Prisijungimas prie turinio valdymo sistemos