**캡스톤 디자인**

**최종 보고서**

과목명 : 캡스톤 디자인

17018042 서정선

17018049 안수연

17018051 양다슬

17018098 주소민

|  |
| --- |
| **목 차** |

Ⅰ. 프로젝트 제안서5P

01. 팀원 소개5P

02. 프로젝트 제목5P

03. 프로젝트 종류6P

04. 프로젝트 목표6P

05. 예상 결과물7P

06. 주요 기능8P

07. HW와 SW 환경10P

08. 연구 방법론10P

09. 팀원 역할 분담10P

10. Time Table11P

11. 예상되는 문제점12P

12. 기대효과12P

13. 기타13P

Ⅱ. 관련 연구(background knowledge)14P

1. 현재 수행중인 프로젝트와 유사한 웹사이트/어플 분석(pos프로그램)14P

1-1. 기존에 있는 웹사이트/어플의 장단점 19P

1-2. 기존에 있는 웹사이트/어플과 현재 진행하고 있는 프로젝트와의 차이점20P

1. 현재 수행중인 프로젝트와 유사한 웹사이트/어플 분석(어플)21P

2-1. 기존에 있는 웹사이트/어플의 장단점 24P

2-2. 기존에 있는 웹사이트/어플과 현재 진행하고 있는 프로젝트와의 차이점24P

1. 현재 진행중인 프로젝트와 유사한 연구/ 프로젝트 분석25P

3-1. 기존에 있는 연구/프로젝트의 장단점 34P

3-2. 기존에 있는 연구/프로젝트와 현재 진행하고 있는 프로젝트와의 차이점34P

4. 현재 프로젝트에 필요한 전공 지식35P

**Ⅲ. 프로젝트 중간 진행 상황36P**

1. 프로젝트 진행 상황36P

2. 진행 현황 사진36P

2-1. DB 구축 및 설계 36P

2-2. POS프로그램 UI 디자인 37P

2-3. KNOCK KNOCK APP UI 디자인38P

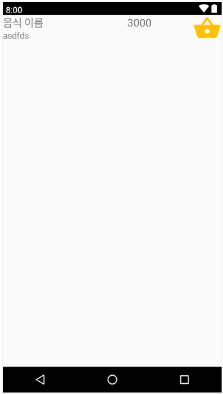
3. 팀원 역할 및 기여도39P

4. 스케줄 점검39P

**Ⅳ. 7주차 ~ 12주차 진행 상황40P**

1. 프로젝트 진행 상황40P

1-1. KNOCK KNOCK APP UI 디자인 40P

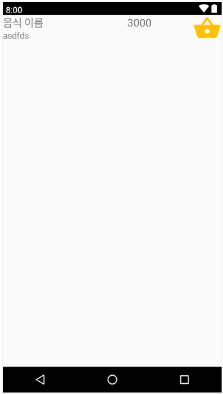
1-2. POS 프로그램 UI 디자인41P

2. 실행 동영상42P

**Ⅴ. 12주차 ~ DeadLine 진행 상황43P**

1. 프로젝트 진행 상황43P

1-1. 현재 진행 상황 및 변경된 UI43P

1-2. 기능 설명44P

2. 실행 동영상44P

**Ⅵ. 프로젝트 개발을 마치며,,,45P**

Ⅰ. **프로젝트 제안서**

**1. 팀원 소개**

|  |  |
| --- | --- |
| 팀원 |  |
| E-mail |  |
| 번호 |  |
| 팀원 |  |
| E-mail |  |
| 번호 |  |
| 팀원 |  |
| E-mail |  |
| 번호 |  |
| 팀원 | 주소민 |
| E-mail | js06m13@gmail.com |
| 번호 | 010-4527-6649 |

**2. 프로젝트 제목**

**3. 프로젝트 종류**

**4. 목표(Aims and Objectives)**

**5. 예상 결과물**

**6. 주요 기능**

**Mobile Program**

|  |  |
| --- | --- |
| **요구 분석(기능)** | 분석내용 |
| **Login Page** |  |
| **회원 가입**  **Page** |  |
| **main Page** |  |
| **검색 Page** |  |
| **My Page** |  |
| **캘린더 PAGE** |  |
| **리뷰 작성 Page** | 카테고리를 선택하고, 사진(티켓)을 입력해야 가능  사진에서 날짜. 등등을 빼와서 캘린더에 입력가능 |

**7. H/W, S/W 환경(H/W, S/W Requirements)**

개발환경(OS 환경), 개발 도구, 사용 SW, 협업 도구

|  |  |
| --- | --- |
| **개발 환경** | Window 10, Chrome |
| **개발 도구** | Eclipse, sqldeveloper |
| **사용 언어** | JAVA, ORACLE, JSP |
| **협업 도구** | GitHub |

**8. 연구 방법론**

Youtube 강의, 인프런 강의, 교수님 자문, 전문서적, 구글

**9. 팀원 역할 분담**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **구성원** | | **역할** |
| **조원명** |  |  |
|  |  |
|  |  |
| 주소민 | pc용 결제 프로그램 개발, DataBase 설계 및 구축 |

**10. Time Table**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 상세 추진 일정 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 일정 | 4 | | | | 5 | | | | 6 | | | | 7 | | | | 8 | | | | 9 | | | | 10/11 | |  | |
| 조직구성/ 주제선정 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | 4.14 ~ 4.21 |
| DB 설계 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | 4.21 ~  5.04 |
| DB 구축 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | 5.05 ~  5.19 |
| 결제 프로그램 UI 디자인 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | 5.12 ~  6.09 |
| 어플 UI 디자인 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | - |
| 웹서버 DB 연동 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | 6.02 ~  6.09 |
| 어플 코딩 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | 6.10 ~  9.22 |
| POS 프로그램 코딩 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | 6.10 ~  9.22 |
| 오류 확인 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | 9.15 ~  10.06 |
| 통합테스트 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | 10.01 ~  10.14 |
| 최종 설치, 발표 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | 11.11 |
| 최종 결과물 : PC용 결제 Program, Moblie용 어플리케이션 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |

**11. 예상되는 문제점**

**① 프로그램 구축 시**

**② 프로그램 사용 시**

**12. 기대 효과**

**13. 기타(Miscellaneous)**

**Ⅱ. 관련 연구**

**(background knowledge)**

**1. 현재 수행중인 프로젝트와 유사한 웹사이트/어플 분석**

① 항목

[기능]

|  |  |
| --- | --- |
| 1. **예약 및 테이블 관리** | |
| **기능(1)** |  |
| **기능(2)** |  |
| **기능(3)** |  |
| **기능(4)** |  |
| **기능(5)** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| 1. **고객 관계 관리 (레스토랑 CRM)** | |
| ***기능(1)*** |  |
| ***기능(2)*** |  |
| ***기능(3)*** |  |
| **기능(4)** |  |
| **기능(5)** |  |
| **기능(6)** |  |
|  | |

|  |  |
| --- | --- |
| 1. **예약 관리 시스템** | |
| **기능(1)** |  |
| **기능(2)** |  |
| **기능(3)** |  |
| **기능(4)** |  |
| **기능(5)** |  |
| **기능(6)** |  |
| 비고(참고사항) | |

**②**

**1-1. 기존에 있는 웹사이트/어플의 장단점**

① 장점

② 장점

**1-2. 기존에 있는 웹사이트/어플과 현재 진행하고 있는 프로젝트와의 차이점**

**2. 현재 진행중인 프로젝트와 유사한 연구/프로젝트 분석**

**실시간 자리 현황 서비스** (<https://jhta.co.kr/page/acontent/project_view.php?id=87>)

실시간 자리 현황 서비스는 중앙 HIA(HIGH TECH ACADEMY)에서 진행한 프로젝트이다. 이 프로젝트는 개발 취지 및 환경, 세부 기능을 중심으로 분석하겠다.

1. **개발 취지 및 강점**
   1. 개발 목적
      1. 본 프로젝트는 음식점의 빈자리가 있는지 실시간으로 알아볼 수 있고, 바쁜 시간대나 거리가 먼 곳을 갈 경우 헛걸음하지 않게 하기 위한 서비스로써 개인/기업의 회식 등에 유용할 수 있도록 제작한 프로젝트.
   2. 프로젝트의 강점
      1. MVC2패턴을 적용해 모듈화 하여 소스를 관리함에 유리하고 Swing을 기반으로 한 POS기와 JSP로 구현한 웹페이지를 연동함으로써 다양한 기술을 사용.
2. **개발 환경**
   1. OS : Microsoft Windows 7
   2. DataBase : Mysql
   3. Language : Java, Servlet & JSP, HTML, Javascript
3. **세부기능 및 설명 - 고객 용 프로그램**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 기능1 |  | | | |  | | | |
| 상세화면 |  | | | | | | | |
| 기능2 |  | | | |  | | | |
| 상세화면 |  | | | | | | | |
| 기능3 |  |  | | | | | | |
| 상세화면 |  | | | | | | | |
| 기능4 |  | |  | | | | | |
| 상세화면 |  | | | | | | | |
| 기능5 |  | | | | | |  | |
| 상세화면 |  | | | | | | | |
| 기능6 |  | | | | | | |  |
| 상세화면 |  | | | | | | | |
| 기능7 |  | | |  | | | | |
| 상세화면 |  | | | | | | | |
| 기능8 |  | | | | |  | | |
| 상세화면 |  | | | | | | | |
| 기능9 |  | | |  | | | | |
| 상세화면 |  | | | | | | | |
| 기능10 |  | | | | |  | | |
| 상세화면 |  | | | | | | | |

1. 세부기능 및 설명 - 관리자용 프로그램

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 기능1 |  |  | |
| 상세화면 |  | | |
| 기능2 |  | |  |
| 상세화면 |  | | |

1. 세부기능 및 설명 – POS 프로그램

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 기능1 |  |  | |
| 상세화면 |  | | |
| 기능2 |  | |  |
| 상세화면 |  | | |
| 기능3 |  |  | |
| 상세화면 |  | | |
| 기능4 |  | |  |
| 상세화면 |  | | |

**3-1. 기존에 있는 연구/프로젝트의 장단점**

①실시간 자리현황 서비스의 장점

②실시간 자리현황 서비스의 단점

**3-2. 기존에 있는 연구/프로젝트와 현재 진행하고 있는 프로젝트와의 차이점**

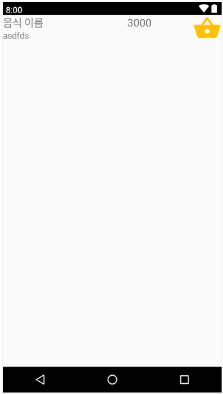
**4. 현재 프로젝트에 필요한 전공 지식**

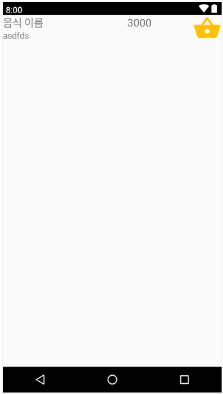
**Ⅲ. 프로젝트 진행 상황**

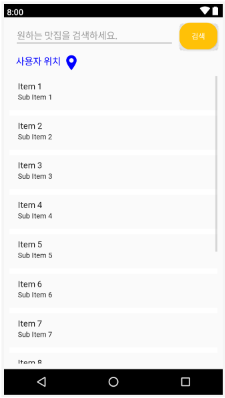
**1. 프로젝트 진행상황 (프로젝트 시작 ~ 7주차)**

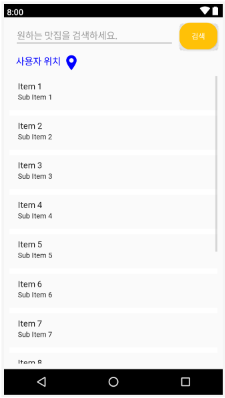
**2. 진행현황 사진**

**2-1. DB 구축 및 설계**

**2-2. UI 디자인**

**2-3. KNOCK KNOCK APP UI 디자인**



**3. 팀원 역할 및 기여도**

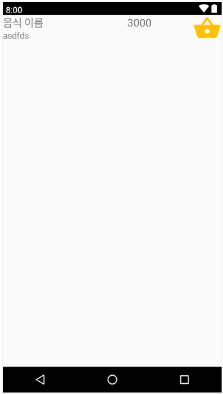
|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **구성원** | | **역할** |
| **조원 명** |  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

**4. 스케줄 점검**

**Ⅳ. 7주차 ~ 12주차 진행 상황**

**1. 프로젝트 진행 상황**

**1-1. KNOCK KNOCK APP UI 디자인**

**1-2. POS 프로그램 UI 디자인**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |
|  |  |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |

현재는 포스 프로그램의 디자인을 다 마친 상태에서 각 페이지의 세부 기능들과 프로그램과 데이터 베이스를 연동하는 작업을 진행중이고, 각 페이지마다 DB를 연결해 로그인 된 사용자의 데이터를 불러오고 저장할 수 있도록 프로젝트를 진행중이다.

**2. 실행 동영상 (~12주차)**

[실행 동영상 링크 (Google Drive)](https://drive.google.com/file/d/1J8CzlyRztZxnnHIykeB0DOAqLLWdTfb7/view?usp=sharing)

**Ⅴ. 12주차 ~ DeadLine 진행 상황**

**1. 프로젝트 진행 상황**

**1-1. 현재 진행 상황 및 변경 사항**

▲변경된 어플리케이션 UI

.

**1-2. 기능 설명**

**2. 실행 동영상 (최종)**

최종 실행 동영상 링크 (Google Drive)

**Ⅵ. 프로그램 개발을 마치며**

[후기]