

Keep moving

Kezdőfelület:

A program betöltését követően a játékosnak meg kell adnia a nevét, választani egy nehézségi szintet és autót. A nehézségi szint az akadályok számában jelentős (minél nehezebb, annál több). Ezek nélkül nem indítható el a játék. Itt szintén ki- be tudja kapcsolni a háttérben futó zenét, illetve láthatja az eddigi legjobb versenyző túlélési idejét. A játék a Play gombra kattintva indítható el.



Játékfelület:

Az elindítás után megjelenik a játék felülete, ahol a játékos a W, A, D vagy a fel, balra, jobbra billentyűk segítségével tudja irányítani járművét, így kikerülve az útjában álló akadályokat. A megjelenő felületen az eltelt idő és az autó sebessége is nyomon követhető. Az autó folyamatosan gyorsul, így nehezedik a játék is. Amikor az autó ütközik egy akadállyal, akkor a játék véget ér. Ezt követően visszatérünk a kezdőfelületre, ahol indíthatunk egy új játékot a fent leírt instrukciók alapján.

