※ (심화) 비디오 대여점 프로그램 개발 로직 작성 및 프로그램 개발.

〈논리 구조도〉

① $\begin{pmatrix} 영화 \\ 감독 \\ 배우 \end{pmatrix}$ 데이터입력. ⟶ ② 전체영화 $\begin{pmatrix} 영화 \\ 감독 \\ 배우 \end{pmatrix}$ 데이터조회. ⟶ ③ if) 데이터삭제를 원하십니까?
                                                        if/else
                                                                                    /yes   \No.
입력받아서   종료.
반환후데이터조회.   if) 감독 data 삭제.
                                                                                  value값을 이용해서) deleteDirector
WriteMovie   ShowMovie   삭제.
WriteDirector   ShowDirector
WriteActor   ShowActor   else) 배우 data삭제.
                                                                                  value 값 이용해서) deleteActor.
                                                                                   삭제.

- 함수

① 영화. 감독. 배우 데이터 입력. ⟶ ⎰ 영화 데이터 입력 : WriteMovie
                                ⎱ 감독 데이터 입력 : WriteDirector
                                  배우 데이터 입력. : WriteActor.   ⊕ dataInput
                                                                                      : 어떤데이터를
② 데이터 조회: ⎰ 영화 : if) 영화 ⟹ movies출력.   (영화/감독/배우)
                ⎱ 감독 : if) 감독 ⟹ directors출력.) ShowData.   추가하고싶은지 입력.
                  배우 : if) 배우 ⟹ actors출력.
                                                                                    lookupData
③ 데이터 삭제 ⎰ 감독 데이터삭제 : deleteDirector   : 어떤데이터를 (3개중하나)
                ⎱ 배우 "   : deleteActor.   조회하고싶은지
                                                                                      입력 받기
                                                                                    deleteData
                                                                                      : 어떤 (감독/배우)
〈구현기획〉   데이터를 삭제하고
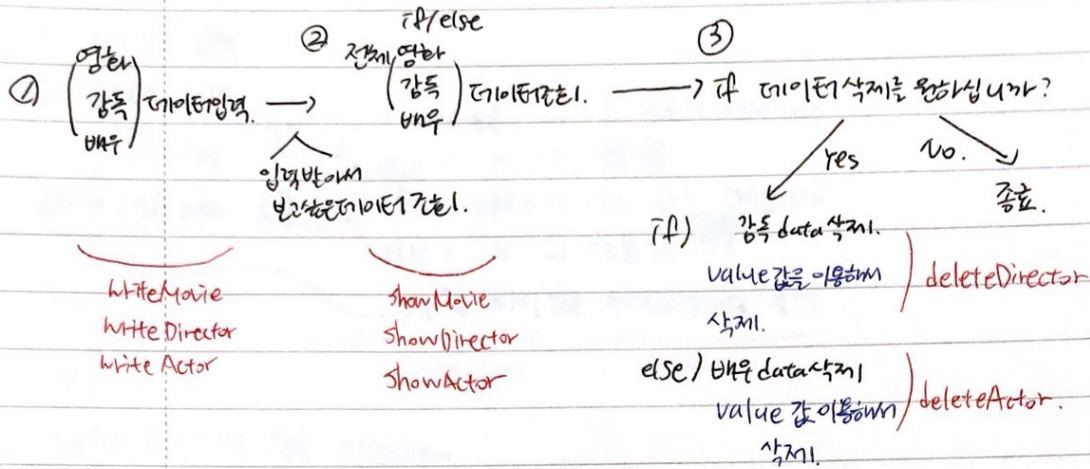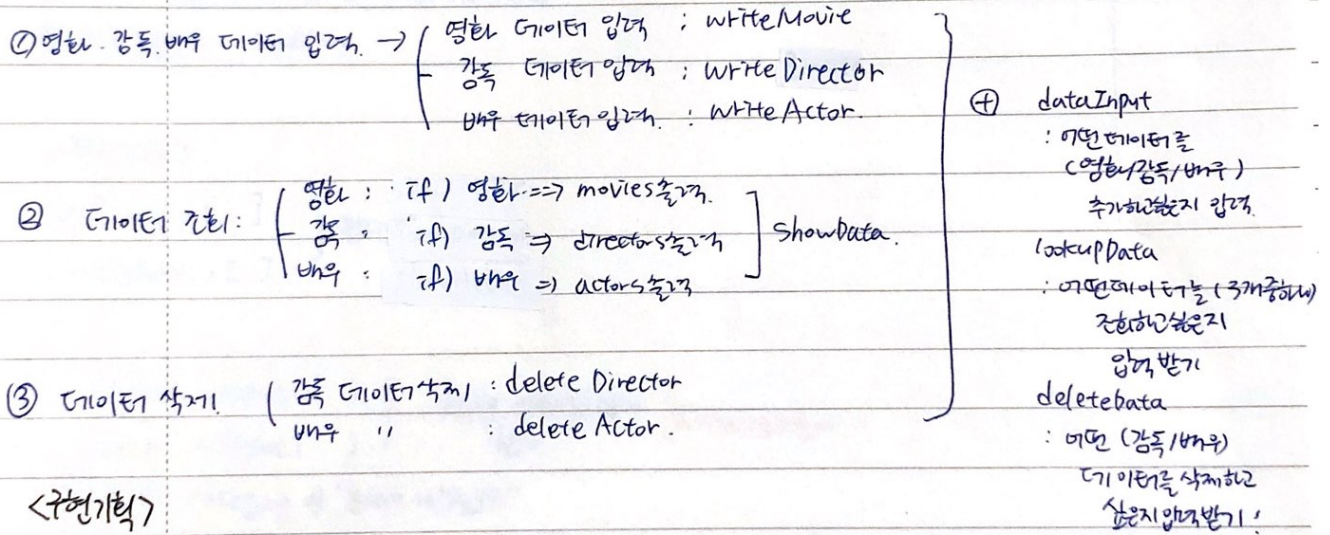   싶은지 입력받기!
① movie = { }, directors = { }, actors{ } 변수선언.

② 데이터입력. ⎰ WriteMovie dictionary
              ⎱ " Director update 기능 사용.
                  " Actor

③ if) 원하는데이터 조회 if ⎰ movie
      (input) ⟶ ⎱ Director Show Data 활용.
                  Actor

④ 데이터 삭제 여부 input ⎰ if) 감독 ⟶ deleteDirector호출. value값을 이용해서 *for문 이용, if이용.
            yes ⎱ (else) 배우 ⟶ deleteActor호출.   해당Data삭제.   for key.value
                ⊕ 없는데이터 예외처리   in dict)
        no 종료.   새로운데이터에다가
                                                  추가하는방식