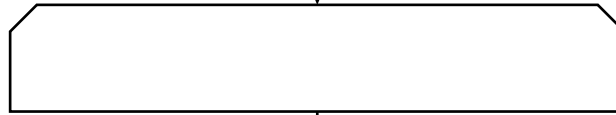


Spielstand Thread

Start

Rot = Synchronisation mit anderen Threads



Auf Semaphor warten

Datenmutex nehmen

Spielerliste aktualisieren/sortieren

Datenmutex freigeben

LST Nachricht versenden



Ende