

# Wybrane elementy praktyki projektowania oprogramowania

## Zestaw 6

TypeScript

2025-11-18

Liczba punktów do zdobycia: **10/55**

Zestaw ważny do: 2025-12-02

1. (**1p**) Użyć kompilatora TypeScript z linii poleceń oraz w trybie **watch** do kompilowania przykładowego kodu. Pokazać że wytworzony w ten sposób kod można debugować z poziomu Visual Studio Code.

Użyć **tsx**, **ts-node** lub innego transpilerów do uruchamiania kodu TypeScript. Pokazać że w tym przypadku kod również można debugować z poziomu Visual Studio Code.

Lista dostępnych transpilerów:

<https://github.com/privatenumber/ts-runtime-comparison>

Użyć natywnie node.js w wersji 24 do uruchomienia kodu TypeScript. Pokazać że tu również można debugować kod z poziomu Visual Studio Code.

2. (**1p**) Przystosować napisaną przy okazji jednego z poprzednich zestawów rekurencyjną implementację funkcji **fib(n)** i funkcję memoizującą **memoize** do TypeScript.

Uwaga! Zadanie ma wiele rozwiązań, w zależności od tego jakie sygnatury typów przypisze się funkcjom **fib** i **memoize** kontrola typów będzie silniejsza lub słabsza. Znaleźć jakiś kompromis między użytecznością, a skutecznością.

3. (**1p**) Dane są typy

```
type Person = {
  name: string,
  surname: string
}
```

```
type Animal = {
  name: string,
  species: string
}
```

Czym są poniższe typy? Napisać funkcje które przyjmują obiekty tych typów i pokazać jak je wywołać z prawidłowymi argumentami.

```
type PersonAndAnimal = Person & Animal;
type PersonAndString = Person & string;
type PersonOrAnimal = Person | Animal;
type PersonOrString = Person | string;
type StringAndNumber = string & number;
type StringOrNumber = string | number;
```

#### 4. (1p) Dane są typy

```
type User = {
  name: string;
  age: number;
  occupation: string;
}

type Admin = {
  name: string;
  age: number;
  role: string;
}

type Person = User | Admin;

const persons: Person[] = [
  {
    name: 'Jan Kowalski',
    age: 17,
    occupation: 'Student'
  },
  {
    name: 'Tomasz Malinowski',
    age: 20,
    role: 'Administrator'
  }
];
```

oraz funkcja

```
function logPerson(person: Person) {
  let additionalInformation: string;
  if (person.role) {
    additionalInformation = person.role;
  } else {
    additionalInformation = person.occupation;
  }
  console.log(` - ${person.name}, ${person.age}, ${additionalInformation}`);
}
```

która w takiej formie jak wyżej nie skompiluje się - na ścieżkach warunkowych dla **if** kompilator nie jest w stanie zawęzić typu parametru do jednego z dwóch podanych. Jak skorygować powyższy kod tak żeby poprawnie się skompilował i zadziałał?

Wskazówka: zastosować technikę unii z wariantami (rozdział 4.9 w notatkach).

5. (1p) Do poprzedniego zadania dodano pomocnicze funkcje pełniące rolę strażników typowych (choć do rozwiązania poprzedniego zadania to nie było konieczne!). Należy skorygować definicje pomocniczych funkcji **isAdmin** i **isPerson** tak żeby faktycznie pełniły rolę strażników typowych w funkcji **logPerson**.

```
function isAdmin(person: Person) {
  return ???;
}

function isUser(person: Person) {
  return ???;
}

function logPerson(person: Person) {
  let additionalInformation: string = '';
  if (isAdmin(person)) {
    additionalInformation = person.role;
  }
}
```

```

    }
    if (isUser(person)) {
        additionalInformation = person.occupation;
    }
    console.log(' - ${person.name}, ${person.age}, ${additionalInformation}');
}

```

6. (1p) Pokazać na własnych przykładach jak używać następujących typów:

- typy wyższego rzędu - **Extract**, **Exclude**
- typy wyższego rzędu - **Record**, **Required**, **Readonly**, **Partial**
- typy wyższego rzędu - **Pick**, **Omit**
- typy indeksowane (**Indexed Access Types**) (rozdział 4.11 w notatkach)

Jakie jest zastosowanie dla tych mechanizmów? Jaką wartość wnoszą do systemu typów?

7. (4p) Rozwiązać wszystkie zadania z sekcji **Warm up** i **Easy** ze zbioru Type Challenge. Opcjonalnie (dla własnej satysfakcji, bez dodatkowych punktów), rozwiązać wybrane samodzielnie zadania z pozostałych sekcji (zadania z sekcji **Hard** i **Extreme** są naprawdę trudne!).

<https://github.com/type-challenges/type-challenges>

Uwaga! Każdy z przykładów ma łatwo dostępne rozwiązania, w zadaniu nie chodzi więc o to żeby się wykazać umiejętnością wyszukania gotowego rozwiązania, ale żeby coś z tego wynieść, czyli spróbować mimo wszystko zmierzyć się z tym samodzielnie, a dopiero w ostateczności popatrzeć na prawidłowe rozwiązanie i spróbować je zrozumieć.

Wiktor Zychla