DESARROLLADOR DE SISTEMAS

Pensador holístico con experiencia e interés en ejecución de proyectos que involucren el diseño y la implementación de sistemas que conecten a personas y tecnología, explorando los límites de lo que es posible y haciéndolo realidad para todos.

PERFIL

- Desarrollador experimentado con capacidad para ser un puente entre la comunidad técnica y la humanística.
- Automotivado con actitud perseverante dirigida a encaminar la tecnología hacia el Bien Común.
- Reconocido colaborador y defensor del Software Libre.

COMPETENCIAS TÉCNICAS

- Larga trayectoria en desarrollo y promoción de soluciones con Linux y plataformas basadas en Software Libre, Web y Escritorio.
- Desarrollador en múltiples lenguajes de programación, tales como Python, lavascript, Shell, HTML, etc.
- Diseñador de Interfase con énfasis en diseño centrado en el Usuario.
- Especializado en desarrollo y mejoramiento de la plataforma educativa Sugar.

COMPETENCIAS SOCIALES

- Reconocida experiencia en la creación y gestión de comunidades de Software Libre mediante eventos, conferencias y herramientas en línea.
- Asesoría, evaluación y levantamiento de requerimientos.
- Liderazgo en proyectos tecnológicos descentralizados.

EXPERIENCIA LABORAL

Consultor en desarrollo de Imágenes de Sistema Operativo Sugar. Ministerio de Educación, Perú. 2012 a la fecha.

Co-fundador y Administrador de Sistemas. SomosAZUCAR, Perú – 2009 a la fecha.

Investigador Activo. Escuelab, Perú – 2009 a la fecha.

Miembro de la Junta de Supervisión. Proyecto Sugar Labs Conservaduría de la Libertad del Software (SFC), USA – 2010 a la fecha.

Consultor Técnico. Grupo de Análisis para el Desarrollo (GRADE), Perú - 2012 - 2013.

Consultor Técnico. Banco Interamericano de Desarrollo, Perú - 2010, 2011 y 2012.

Especialista en Actividades de Sugar. Actity Central LLC, USA - 2011.

Fundador. Iniciativa Ciudadana Fuente Libre. Perú - 2007 a 2008.

Ingeniero de Soporte Global de Aplicaciones. ISI Emerging Networks, Chile – 2006 a 2007 .

Desarrollador Web. Dendritas Ltda, Chile - 2003 a 2006.

TALLERES Y CONFERENCIAS

"Crowdsourcing y Open Data" Taller Estrategia Nacional de Involucramiento. International Land Coalition y CEPES, Lima Perú, Junio 2012.

"WebSDK: Desarrollo ágil de Actvidades para Sugar" Sugar Camp, Lima Perú, Noviembre 2011.

"Software de la Liberación" TEDx Tukuy, Lima Perú, Agosto 2011.

"Arte con la Tortuga" Campus Party, Bogotá Colombia, Julio 2011.

"Herramientas de la Comunidad" EduJAM developer summit, Montevideo Uruguay, Mayo 2011.

"Proyecto Malla: Miski Pachamama" Sugar Camp, Puno Perú, Junio 2010.

"Pedagogía del Oprimido" USMP Día del Software Libre, Lima Perú, Septiembre 2009.

"Taller de Desarrollo de Sugar" UMSA La Paz Bolivia, Febrero 2008.

EDUCACIÓN

- Curso: Diseño de Nuevos Ambientes de Aprendizaje"/"Designing a New Learning Environment" de la Escuela de Educación de la Universidad de Stanford, USA 2013.
- Curso sobre técnicas de ludificación: "Gamification" de la Escuela de Negocios de la Universidad de Pennsylvania, USA 2013.
- Estudios de Psicología en Pontificia Universidad Católica de Santiago, Chile 2000-2005.
- Primaria y Secundaria en Deutsche Schule Santiago, Chile 1999.

IDIOMAS

Inglés, Alemán hablado y escrito con fluidez. Portugués básico.
