

---

## ARTESANO DE SOFTWARE

Pensador holístico con experiencia e interés en ejecución de proyectos que involucren el diseño y la implementación de sistemas que conecten a personas y tecnología, explorando los límites de lo que es posible y haciéndolo realidad para todos.

---

### PERFIL

- Desarrollador experimentado con capacidad para ser un puente entre la comunidad técnica y la humanística.
- Automotivado con actitud perseverante dirigida a encaminar la tecnología hacia el Bien Común.
- Reconocido colaborador y defensor del Software Libre.

### COMPETENCIAS TÉCNICAS

- Larga trayectoria en desarrollo y promoción de soluciones con Linux y plataformas basadas en Software Libre, Web y Escritorio.
- Desarrollador en múltiples lenguajes de programación, tales como Python, Javascript, Shell, HTML, PHP, etc.
- Diseñador de Interfases Gráficas con énfasis en Diseño Centrado en el Usuario.
- Especializado en desarrollo y mejoramiento de la plataforma educativa Sugar.

### COMPETENCIAS SOCIALES

- Experiencia dictando talleres con niños y adultos
- Reconocida experiencia en la creación y gestión de comunidades de Software Libre mediante eventos, conferencias y herramientas en línea.
- Asesoría, evaluación y levantamiento de requerimientos.
- Liderazgo en proyectos tecnológicos descentralizados.

### EXPERIENCIA LABORAL

**Administrador de Sistemas.** PublicLab.Org, USA. Sep 2015 - .

- Soy responsable de varias plataformas de software libre para el monitoreo ciudadano del medio ambiente.

**Desarrollador.** Arbio Perú, Madre de Dios, Sep-Oct 2015.

- Desarrollé un sistema para la ubicación espacial agroforestal de cultivos distribuidos aleatoriamente de acuerdo a parámetros y reglas.

**Desarrollador Principal: "Peru Learns English".** Ministerio de Educación, Perú. Dic 2014 - Feb 2015.

- En equipo entregamos aplicación para el aprendizaje de vocabulario incluyendo 3 videojuegos y un catálogo curado en video, bajo licencia GNU GPLv3.

**Facilitador Docente: "Artesanía en Programación de Videojuegos en Python" (con niños 10-12 años).** OLPC / ANSPE / Alcaldía de Chía, Colombia, 2014

**Mentor “Google Code In 2013”.** Proyecto Sugar Labs

**Mentor “Google Summer of Code 2012 y 2013”.** Proyecto Sugar Labs

**Consultor (Imágenes de Sistema Operativo Sugar / Loc. Lenguas).** Ministerio de Educación, Perú. 2012 y 2013.

**Miembro del Equipo de Plataforma.** Proyecto Sugar Labs – 2011 a la fecha.

**Miembro de la Junta de Supervisión.** Proyecto Sugar Labs, Conservaduría de la Libertad del Software (SFC), USA – 2010-2012.

**Consultor Técnico.** Grupo de Análisis para el Desarrollo (GRADE), Perú – 2012 - 2013.

**Consultor Técnico.** Banco Interamericano de Desarrollo, Perú – 2010, 2011 y 2012.

**Especialista en Actividades de Sugar.** Actity Central LLC, USA – 2011 .

**Co-fundador y “Hacker Master Learner”.** Equipo de Investigación y Desarrollo “SomosAZUCAR”, Perú – 2009 a la fecha.

**Investigador Activo.** Escuelab, Perú – 2009 a la fecha.

**Fundador.** Iniciativa Ciudadana Fuente Libre. Perú – 2007 a 2008.

**Ingeniero de Soporte Global de Aplicaciones.** ISI Emerging Networks, Chile – 2006 a 2007 .

**Desarrollador Web.** Dendritas Ltda, Chile – 2003 a 2006 .

#### TALLERES Y CONFERENCIAS

**“El Arte de la Programación de Videojuegos”** SugarCamp Chía 2014

**“Pedagogía del Oprimido: Software de la Liberación”** FLISOL, Bogotá, Colombia, Junio 2014.

**“Crowdsourcing y Open Data”** Taller Estrategia Nacional de Involucramiento. International Land Coalition y CEPES, Lima Perú, Junio 2012.

**“WebSDK: Desarrollo ágil de Actividades para Sugar”** Sugar Camp, Lima Perú, Noviembre 2011.

**“Software de la Liberación”** TEDx Tukuy, Lima Perú, Agosto 2011.

**“Arte con la Tortuga”** Campus Party, Bogotá Colombia, Julio 2011.

**“Herramientas de la Comunidad”** EduJAM developer summit, Montevideo Uruguay, Mayo 2011.

**“Proyecto Malla”.** Miski Pachamama - Sugar Camp, Puno Perú, Junio 2010.

**“Pedagogía del Oprimido”** USMP Día del Software Libre, Lima Perú, Septiembre 2009.

**“Taller de Desarrollo de Sugar”** UMSA La Paz Bolivia, Febrero 2008.

## **EDUCACIÓN**

- Curso: Diseño de Nuevos Ambientes de Aprendizaje”/“*Designing a New Learning Environment*” de la Escuela de Educación de la Universidad de Stanford, USA 2013.
- Curso sobre técnicas de ludificación: “*Gamification*” de la Escuela de Negocios de la Universidad de Pennsylvania, USA 2013.
- Curso: “Foundations of Teaching for Learning” Commonwealth Education Trust, UK 2014
- Estudios de Psicología en Pontificia Universidad Católica de Santiago, Chile 2000-2005. (sin grado)
- Primaria y Secundaria en Deutsche Schule Santiago , Chile 1999.

**IDIOMAS:** Inglés, Alemán hablado y escrito con fluidez. Portugués intermedio.