

MARCOS ELADIO

Somoza Corral



Programador



DATOS PERSONALES

Nombre	Marcos Eladio Somoza Corral
Idiomas	Castellano, Inglés



CONTACTO

Teléfono	(34) 608 449 979
Correo	mesomoza@movistar.es
Links	https://github.com/somozadev https://linkedin.com/in/somozadev https://somozadev.itch.io



HABILIDADES

- Liderazgo ◦ Creatividad ◦ Comunicación
- Resolución de problemas ◦ Trabajo en equipo
- Seriedad



CURSOS ADICIONALES

- Udemy - Solana blockchain development Bootcamp (2022)
- Udemy - Design Patterns in C# and .NET (2022)
- Udemy - Visual Effects for Unity (2022)
- Udemy - Introducción a la economía (2022)
- Udemy - Beginning C++ Templates (2021)



INFORMACIÓN ADICIONAL

He participado en numerosas GameJams presenciales y virtuales, además de ser organizador de tres con el club de videojuegos de la UEM (uegamedestudio), ergo estoy extremadamente adaptado al trabajo en equipo. Realizado cursos de Desarrollo de videojuegos en Digipen (Bilbao) y ESNE (Madrid). Videojuegos favoritos: Journey, Spec Ops, Moonlighter, Distrain, Banjo & Kazooie, Death's Door, Cs:Go, Team Fight Tactics, Sekiro, The binding of Isaac.



CAPACIDADES TÉCNICAS

- **Lenguajes de programación**
C#, C++, Java, Python, MySql/Sql, Git, Js, Ts, Html, Css, php, Rust, Solana Cli, ReactJs.
- **Herramientas**
Unity3D, Visual Studio Code, Eclipse, Git, Blender 2.8, Paquete Adobe, Paquete Office.



PROYECTOS REALIZADOS

- **2019 - Phobos [Trailer]**
Fps ambientado en el espacio. Ganador de premios pebes en la UEM. Realicé el sistema de sonido y la IA de todos los enemigos.
- **2020 - Winter Siege [Trailer][Pc]**
Top down local coop tower defense. Realizé el sistema de controles usando input system, el sistema de habilidades y de personajes.
- **2020 - Dino Space Adventure [Android / Apple]**
Desarrollado durante mis prácticas en 3th Element Gaming, con más de 10 personas participando en él. Encargado del tutorial así como la localización, solución de bugs y minijuegos.
- **2021 - Combine Them!**
Desarrollado durante mis prácticas en 3th Element Gaming, con otro
- **2021 - Soul Ascent [Memoria][Pc]**
Roguelite 3d isométrico. Proyecto de fin de grado. Todo el código así como las partículas e interfaces de usuario fueron realizados por mi. Destacando la generación pseudo procedural con editor de niveles propio.
- **2021 - Act or Die [Pc]**
Local coop ganador de la margottalentgamejam, patrocinada por el ayuntamiento de málaga.



ESTUDIOS PROFESIONALES

- **Actualidad - 2022 Máster en Iniciativa Emprendedora y Creación de Empresas**
Universidad Carlos III de Madrid (España-Madrid)
- **Actualidad - 2017 Grado en Ingeniería Informática**
Universidad Europea (España-Madrid)
- **2021 - 2017 Grado en Diseño y Desarrollo de videojuegos**
Universidad Europea (España-Madrid)
- **2019 Verificación: evaluación de LinkedIn en C#**
- **2017 - 2015 Título de bachiller LOMCE**
Mirabal International School (España-Madrid)