



Nombre Marcos Eladio Somoza Corral Idiomas Español (Nativo), Inglés (C1)



Teléfono (34) 608 449 979

Correo mesomoza@movistar.es

https://github.com/somozadev Links

https:/linkedin.com/in/somozadev

https://somozadev.itch.io



HABILIDADES

 ○ Creatiçidad ○ Ôomunicación Liderazgo

 Resolución de Seriedad ∘Trababo en

problemas e" uipo



ESTUDIOS ADICIONALES

Šibro - Game Engine Architecture, Jason Gregory (2023)

Šibro - Data Oriented Design, Richard Fabian (2023)

Šibro - The Pragmatic Programmer, Andy Hunt (2022) Šibro - Design Patterns, Gamma Johnson (2022)

Šibro - Game Programming Patterns, Robert Nystorm (2022)

Udemy - Solana blockchain development Bootcamp (2022) Udemy - Design Patterns in C# and .NET (2022) Udemy - Visual Effects for Unity (2022)

Udemy - Introducción a la economía (2022) Udemy - Beginning C++ Templates (2021)



CAPACIDADES TÉCNICAS

Habilidades

C#, C++, Java, Python, MySql/Sql, Git, Js, Ts, Html, Css, php, React, Angular

Software

Unity3D, VS Code, VS, JetBrains, Eclipse, Github desktop, Blender 2.8, Adobe package, Spriter, Aserprite, Autodesk Maya, Inno Setup Complier



PROYECTOS REALIZADOS

 \bigcirc 2019 - Phobos [Trailer]

Fps ambientado en el espacio. Ganador de los premios Pebes en la UEM. Encargado del sistema de sonido y la IA de todos los enemigos.

0 2020 - Winter Siege [Trailer][Pc]

②op do② n local coop to② er defense. Creé el sistema de control utilizando el input system de Unity, así como los sistemas de habilidades y personajes.

2020 - Dino Space Adventure [Gameplay] 0

Desarrollado durante mis prácticas en 5th Element Gaming, con la participación de más de 15 personas. Responsable de todos los tutoriales, así como de la localización, corrección de errores y minijuegos. El juego fue recientemente retirado de las tiendas

2021 - Combine Them! [Website] 0

Öesarrollado duranœ mis prı cocas en Í c@ElemencÕamingÊcon oro programador. Úrogram...odas las inceracciones de drag nìdrop î la gesción de escenas È

0 2021 - Soul Ascent [Thesis][Pc]

> Roguelite 3d isométrico, TFG. Todo, desde el código hasta las partículas (excepto los modelos 3d) fueron hechos por mí. Destacando la generación pseudo procedimental de niveles con un editor de niveles hecho a medida.

2022 - Act or Die [Pc] 0

> Ruego cooperadço local ue ganó la margocalencgamelamê parocinada por el a unamieno de T I lagaÈ

2023 - PistoleroVR [Github] 0

> Œcualmence esco^ crababando en un buego de disparos mulcibugador en XR con un esdlo carcoonÈ



ESTUDIOS PROFESIONALES

2023 - 2022 Máster en Iniciativa emprendedora y 0 creación de empresas

Universidad Carlos III de Madrid (España-Madrid)

2023 - 2017 Grado en Ingeniería Informática 0

Whiçersidad Europea (España-Madrid)

2021 - 2017 Grado en Diseño y Desarrollo de Videojuegos \bigcirc

Whiçersidad Europea (España-Madrid)

0 2019 Verificación: Evaluación de LinkedIn en C#

2017 - 2015 Título de bachiller LOMCE 0

Mirabal International School (España-Madrid)



SOBRE MI

Pe parcicipado en numerosas ÕameRams presenciales ˆ çircualesÊademı s de ser organizador de σes con el club de çideoluegos de la WET Quegamescudio DèEn mi dempo libre Édis-ruco lugando çideoluegos con mis amigos Éademı s de praccicar deporces canco en inceriores como en ecceriores Orincipalmence boceo Eesgrima a airso De Outro ue esco en amorado de la indusoria de los çideolouegos independiencesêmis louegos açoricos sonKRourne êT oonlig@erêÖisoraincêÓanlos B Sazooieê Öeac ÖoorÊÔsŀÕoÊVeam Øg@:VaccicsÊÙe\iroÊV@ Óinding o~IsaacÊØacorioÊŠil Õaor Õame ^ Ôulco~c ŠambÈ