***Konfliktus***

*Készítette: Somlyai Tamás*

**Feltételek**

Konfliktus résztvevői, résztvevők jellemzése, probléma leírása, résztvevők reakciói, végkifejlet, a konfliktus elkerülésének lehetőségei

**Mi az a konfliktus?**

Azt lehet konfliktusnak mondani, amikor 2 vagy több ember nem ért egyet vagy bármilyen nézeteltérése van egy meghatározott témában (vagy bármilyen butaságon konfliktus alakulhat ki köztük, mint például azon, hogy a müzlistálba a müzli vagy a folyadék kerül először bele).

**Hogyan alakulhat ki konfliktus?**

Úgy, hogy 2 vagy több ember elkezd beszélni egy témáról és egy ember nézőpontja eltér egy másik emberével, így veszekednek.

**Hol alakulhat ki konfliktus?**

Bárhol.

**Miről fogok konfliktust készíteni?**

Arról fogok konfliktust írni, hogy én meg még 2 jó barátom a LOL (league of legends) nevezetű játékon összeveszünk azon, hogy miért ilyen rosszul játszik az egyik szereplő ezzel a játékkal (legtöbbször a szerepek felcserélődnek egy vagy több játék során, de most egy általános esetet fogok leírni, ami többször előfordul.).

**Konfliktus résztvevői**

* Én (Totya)
* Balázs
* Kokszi

**A konfliktus résztvevőinek jellemzése**

Totya: szórakozásként veszi a videójátékkal való játszást, zavarja a játék másik résztvevőinek a játék élményét, támogassa a kokszinak a hergelését játék közben.

Balázs: lassú gépezete van, ezért kivan akadva általában, szórakozásért játszik, többségben meg a kokszit piszkálja meg néha engemet, kicsit toxikus.

Kokszi: szerény véleményem szerint túlságosan komolyan veszi a játékot, nagyon toxikus, emellett gyorsan felejt, így többször elmondja a mondandóit, a legtöbb esetben én és Balázs szoktuk közösen szivatni, jó hallgatni, hogy kiakad.

**Probléma leírása**

Általánosan beszélve úgy szokott alakulni a konfliktus, hogy kokszi felidegesíti magát a játékon, azon hogy milyen rosszul játszanak a csapattársai, ezért konfliktus alakul ki köztünk (de csak azért, mert ez nekünk Balázzsal szórakoztatás).

**Résztvevők reakciói**

* Totya: legtöbbször nevetés
* Balázs: legtöbbször nevetés
* Kokszi: jobban felhergeli magát a játékon

**Végkifejlet**

Hát amúgy nagyjából annyi, hogy mindig ugyan az a vége és az az, hogy továbbra egymással játszunk, mindennapos esetet írtam le. Nincs harag köztünk, jó barátok maradunk igazából, csak ez előfordul.

**A konfliktus elkerülésének lehetőségei**

Az, hogy nem játszunk többet együtt, nem beszélünk többet egymással, nem találkozunk többet, vagy legalább az egyikünknek nem kell játszani, akkor teljesen normális interakciók folytatódnak tovább.