

Hozz létre egy összetett konzolos projektet amelyben az első félévben tanult OOP-s elemeket alkalmazod.

Megvalósítási paraméterek:

1. A feladatban felhasznált adatok forrása külső csv fájl és MySQL adatbázis legyen. Fájlkezelés vagy FileIO.dll használatával vagy saját megoldással készítsd el.
Használt adatbázist külön class segítségével (kapcsolat ellenőrzés, select és delete metódusok hozz létre)
2. Projekt struktúra: C# konzol projekt , Main (főprogram), 2-3 osztály
Osztályokban legyen példa privát változókra, ezekből getter-setter metódus melyekben logikat található (pl. értékellenőrzés),
Hozz létre konstruktorokat az osztályokban, legalább kétféle paraméter számmal. Ezeket használd is a kódban.
Készíts osztályokra saját toString() metódust is.
3. Alkalmazható adatstruktúrák, tömb, lista, szótár, DataTable (ezek közül kettő kötelező!)
4. Ezekből az adatstruktúrákból 4-5 kötelező feladat, konzol kiírással kombinálva programozási tételek szerint (keresés, összegzés, kiválogatás stb.)
5. For, foreach, while ciklus, If elágazás vagy ternary operator kötelező használat. Nem kötelező de használhatóak LINQ metódusok
6. Console.WriteLine kiírásoknál legyenek szépen formázott szövegek (akár táblázatszerűen) és formázott értékek, pl. ezres csoportosítás, decimális, stb, színes karakterek, színes háttér
7. A működés során használj függvényeket, metódusokat! Függvény használat legyen paraméteres, legyen out és ref kulcsszavas megoldás is
8. Készüljön egy előzetes specifikáció
9. A projekt githubra kerüljön fel és minden óra végén az aznapi munka kerüljön commitálásra.
10. Az adatbázis mentés és a külső beolvasott fájl is kerüljön be a github repo-ba a projektben hozz létre egy Document mappát és abba tedd bele

Projekt kezdés dátuma:

2026.01.21 Szerda

Projektmunka utolsó tanórája

2026.01.29 Csütörtök

Végleges beküldési határidő

2026.02.01 Vasárnap 16.00