

Sami Troid

©2014 Alfonso Saavedra
“Son Link”

Juego bajo licencia
Creative Commons 3.0 BY-
NC-SA



Prologo:

Tu eres Sami Troid, una caza recompensas espacial. La nave espacial ZX-388 esta siendo atacada. Tu misión: destruir a los enemigos y recuperar los últimos huevos de varias especies de un planeta moribundo.

Como jugar:

Deberás recorrer la nave en busca de los 14 huevos y llevarlos hasta la incubadora. Solo puedes llevar uno a la vez. Para dejarlos solo pulsa el botón de **acción** cuando estés en la incubadora. Una vez recogidos una cantidad de huevos podremos acceder a otras zonas del mapa, indicando el color de la puerta en el huevo que esta encima de la incubadora, siendo la roja la ultima zona y la verde la que dará acceso a la zona donde esta el final del juego.

Controles:

Salto: N o Arriba

Izquierda: A o Izquierda

Derecha: D o Derecha

Acción: S o Abajo

Fuego: M o Fuego

Pausar juego: M

Finalizar juego: Y

Objetos y Zonas:



Incubadora



Huevos



Llaves de seguridad



Recargas de vida



Puertas de seguridad



Puertas de acceso a zonas restringidas

Créditos:

Programación:

Son Link

Graficos:

Son Link (tiles, sprites)

Radastan (pantalla carga, final)

Jarlaxe (sprites)

Música:

Davidian (pantalla titulo)

Agradecimientos:

A los Mojon Twins por la Churrera y esos estupendos tutoriales publicados en El Mundo del Spectrum, al foro en general de los mojones por su ayuda y apoyo, a mi tía Kai y Aili por ayudarme en la traducción al ingles, al usuario del foro de Speccy, Hidoki, y todos los que os habéis bajado mi primer juego.