Welcome to

MY

PRESENTATION

Thứ tư, 3-4-2025

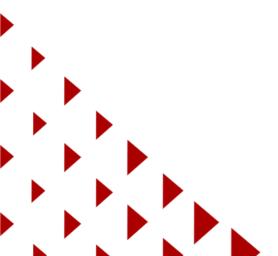
Nguyễn Đắc Sơn





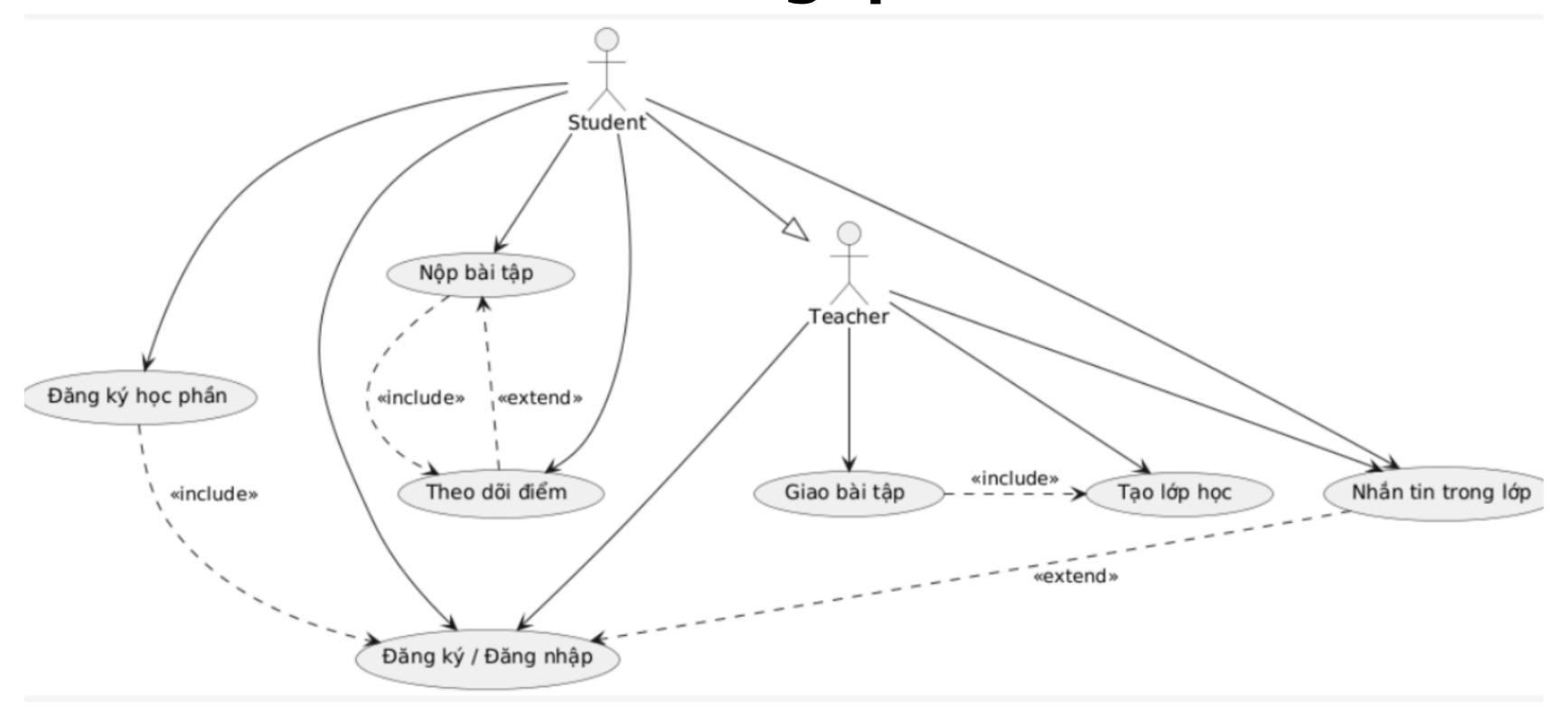


- 1. Biểu đồ Use-case tổng quát
- 2. Chi tiết các chức năng
- 3. Class diagram
- 4. Kết thúc



1. Biểu đồ use-case tổng quát









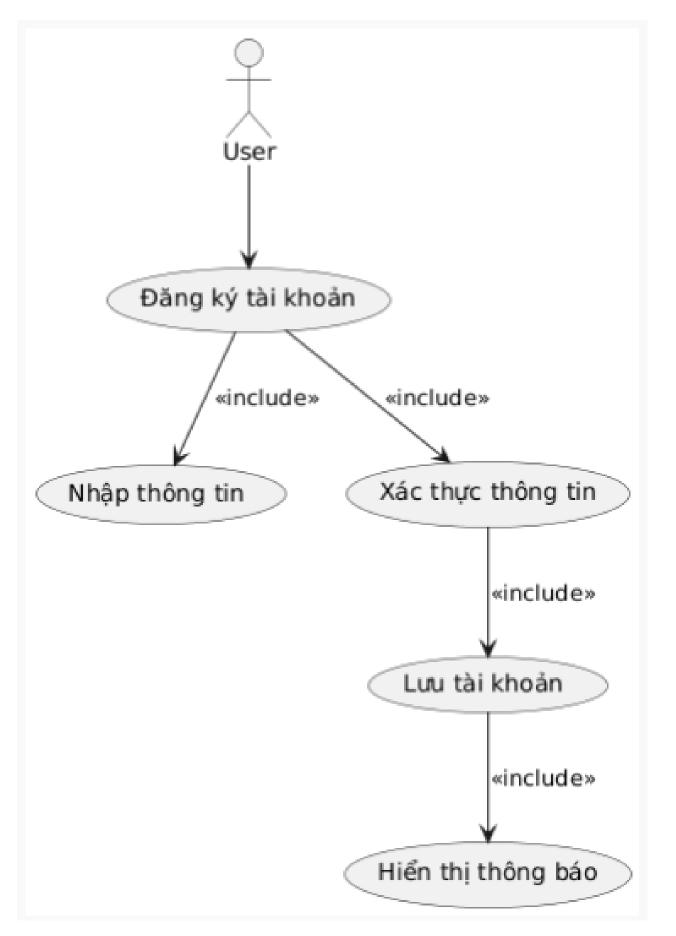
2.1. Đăng ký/Đăng nhập

- Actor: User (Giảng viên hay Sinh viên))
- Điều kiện:
 - + Hệ thống đang hoạt động.
 - + Người dùng có kết nối internet.
 - + Người dùng phải cung cấp thông tin hợp lệ để đăng nhập.
- Kết quả sau khi thực hiện
- + Người dùng được đăng ký thành công vào hệ thống (đối với người dùng mới).
- + Người dùng đăng nhập thành công vào hệ thống (đối với người dùng hiện có).





- Người dùng chọn "Đăng ký" trên màn hình đăng nhập.
- Hệ thống hiển thị biểu mẫu đăng ký.
- Người dùng nhập các thông tin cần thiết, để đăng nhập vào hệ thống
- Nếu thông tin hợp lệ:
 - + Hệ thống lưu thông tin người dùng vào cơ sở dữ liệu.
 - + Hiển thị thông báo đăng ký thành công.
 - + Người dùng được chuyển hướng đến trang đăng nhập.
- Nếu thông tin không hợp lệ:
 - + Hệ thống hiển thị thông báo lỗi.
 - + Người dùng được yêu cầu nhập lại thông tin.



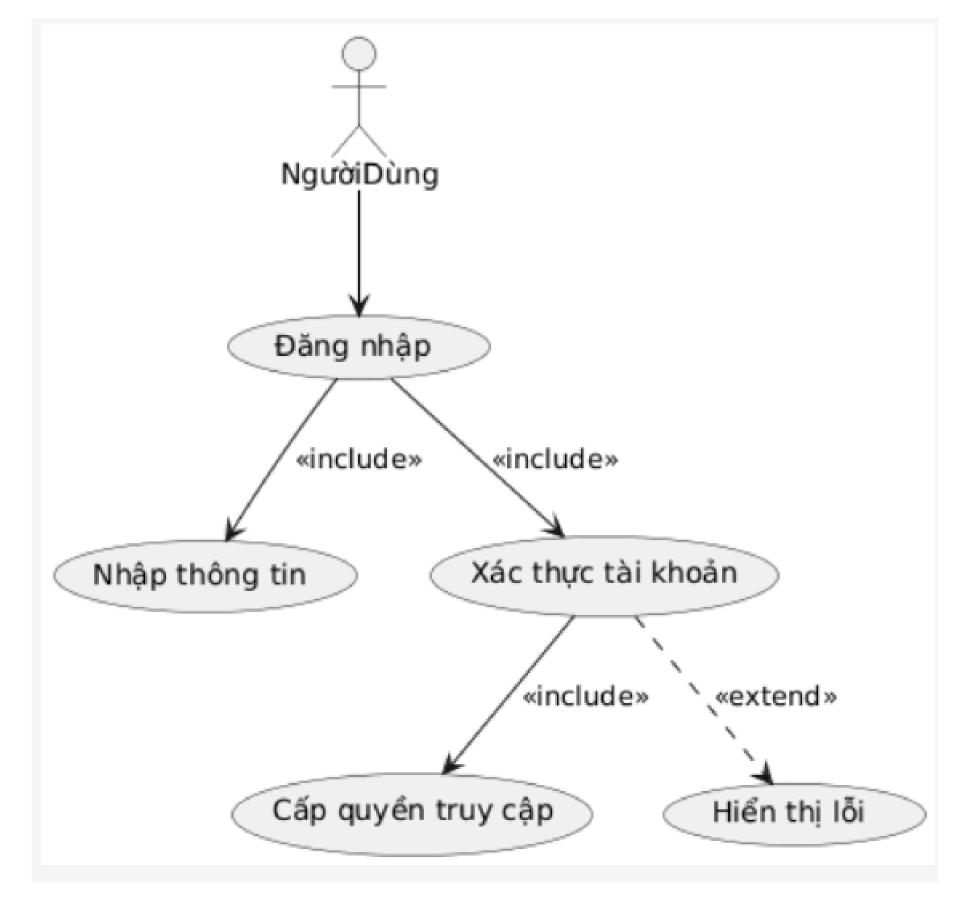






- Người dùng nhập tên đăng nhập và mật khẩu trên màn hình đăng nhập.
- Hệ thống kiểm tra thông tin đăng nhập với cơ sở dữ liệu.
- Nếu thông tin chính xác:
- + Hệ thống cho phép người dùng truy cập vào trang cá nhân.
- + Hệ thống hiển thị thông báo đăng nhập thành công.
 - Nếu thông tin không chính xác:
- + Hệ thống hiển thị thông báo lỗi.
- + Người dùng được yêu cầu nhập lại thông tin.

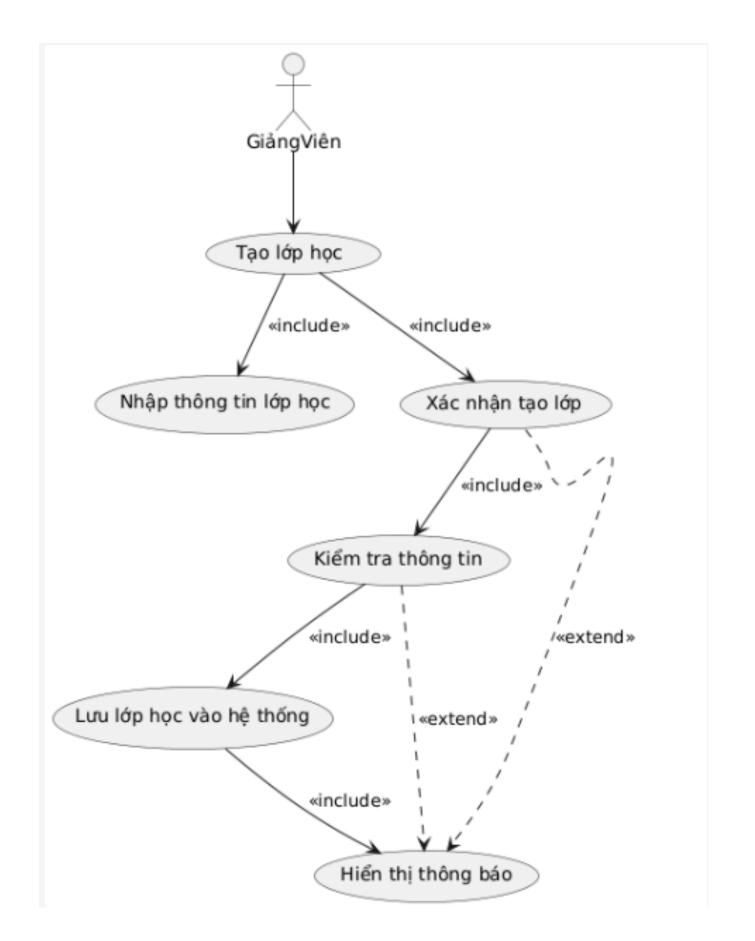








- Mô tả: Giảng viên có thể tạo một lớp học mới trong hệ thống, nhập thông tin lớp học và quản lý danh sách sinh viên tham gia.
- Tác nhân: Giảng viên
- Tiền điều kiện: Giảng viên đã đăng nhập vào hệ thống.
- Luồng sự kiện chính:
- + Giảng viên chọn chức năng "Tạo lớp học" trong hệ thống.
- + Hệ thống hiển thị biểu mẫu nhập thông tin lớp học.
- + Giảng viên nhấn "Xác nhận" sau khi điền đầy đủ thông tin để tạo lớp học.
- + Hệ thống kiểm tra thông tin đầu vào:
 - Nếu hợp lệ, lớp học được tạo và lưu vào hệ thống.
 - Nếu không hợp lệ, hiển thị thông báo lỗi.
- + Hệ thống hiển thị thông báo thành công và chuyển giảng viên đến trang quản lý lớp học mới.
- Luồng ngoại lệ:
- + Nếu giảng viên để trống trường bắt buộc, hệ thống sẽ yêu cầu nhập lại.
- + Nếu xảy ra lỗi kết nối hoặc lỗi hệ thống, hệ thống thông báo lỗi và yêu cầu thử lại.



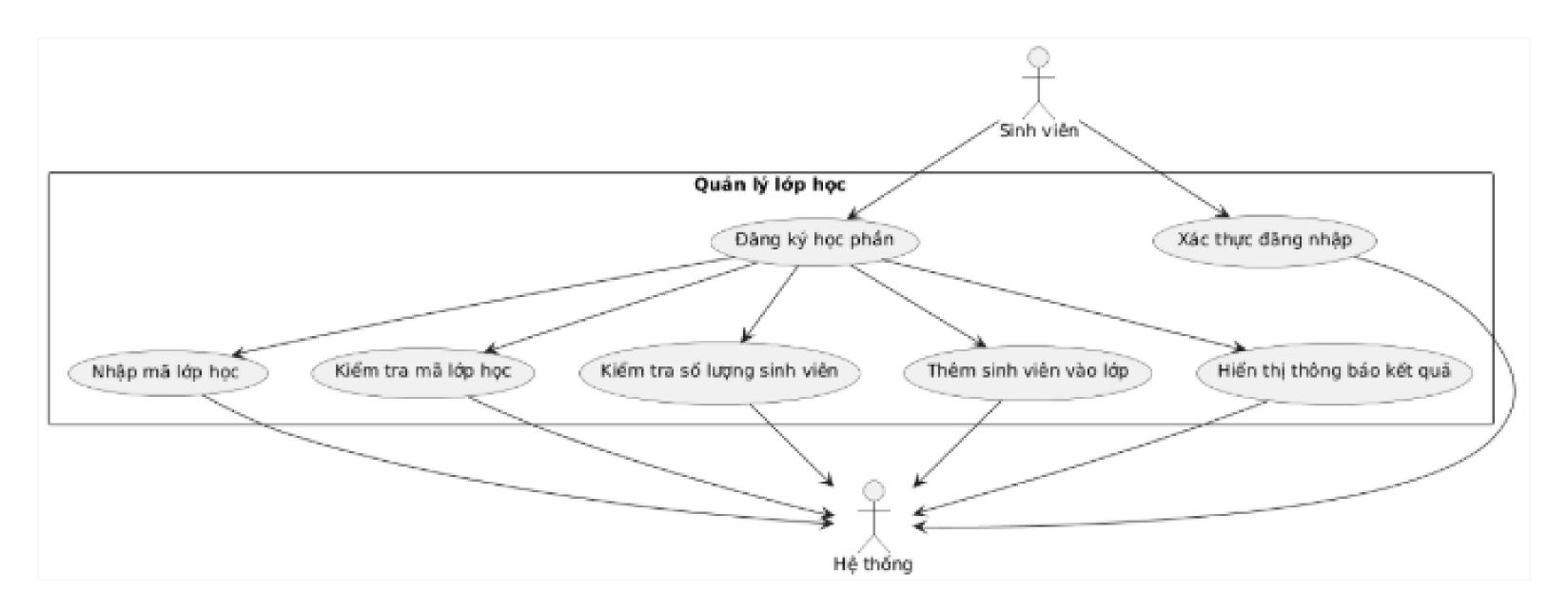


2.3. Đăng ký học phần



- Mô tả: Sinh viên đăng ký tham gia lớp học.
- Tác nhân: Sinh viên
- Tiền điều kiện: Sinh viên đã có tài khoản và biết mã lớp học.
- Luồng sự kiện chính:
 - + Chọn "Đăng ký học phần" ==> Nhập mã lớp học ==> Hệ thống kiểm tra mã lớp
 - Nếu mã không tồn tại, hiển thị lỗi.
 - Nếu mã tồn tại, kiểm tra số lượng sinh viên
 - + Hệ thống kiểm tra số lượng sinh viên:
- Nếu lớp chưa đủ số lượng, thêm sinh viên vào lớp => Hiển thị thông báo đăng ký thành công.
 - Nếu lớp đầy, hiển thị lỗi và từ chối đăng ký.
 - Luồng ngoại lệ:
 - + Mã lớp không tồn tại: hiển thị lỗi "Mã lớp học không hợp lệ".
 - + Lớp đầy: thông báo "Lớp học đã đầy".
 - + Lỗi thêm sinh viên: hiển thị lỗi và yếu cầu thử lại.
 - Hậu điều kiện:
 - + Sinh viên đã được thêm vào lớp học thành công.
 - + Sinh viên có thể xem danh sách lớp và tham gia các hoạt động của lớp học.



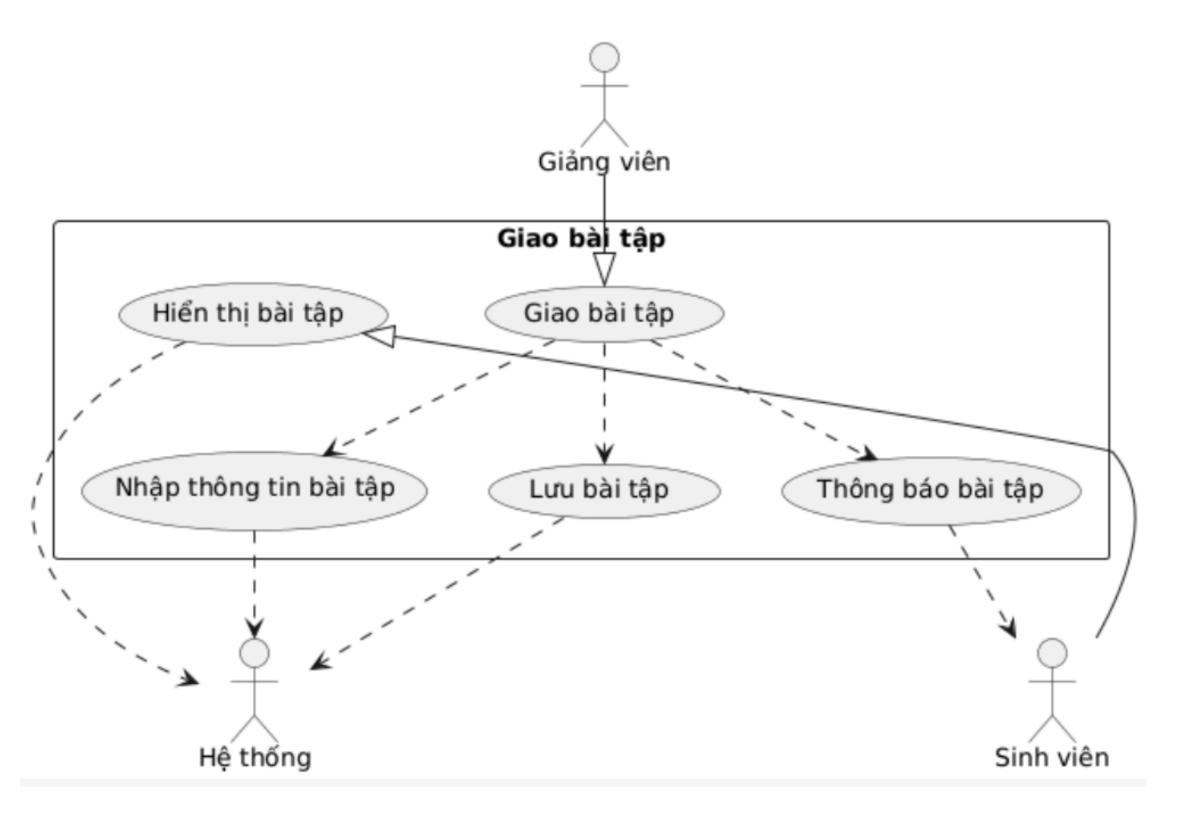


2.3. Giao bài tập



- Tác nhân: Giảng viên
- Mô tả: Giảng viên tạo và giao bài tập cho sinh viên, hệ thống lưu lại và thông báo cho sinh viên.
- Luồng chính:
- + Giảng viên chọn lớp học.
- + Nhập thông tin bài tập (tiêu đề, mô tả, hạn nộp, tệp đính kèm).
- + Hệ thống kiểm tra và lưu bài tập.
- + Hệ thống gửi thông báo đến sinh viên.
- Luồng ngoại lệ:
- + Thiếu thông tin → hệ thống yêu cầu nhập lại.
- + Lỗi tệp đính kèm → hiển thị thông báo lỗi.
- Kết quả: Bài tập được giao thành công, sinh viên nhận thông báo.





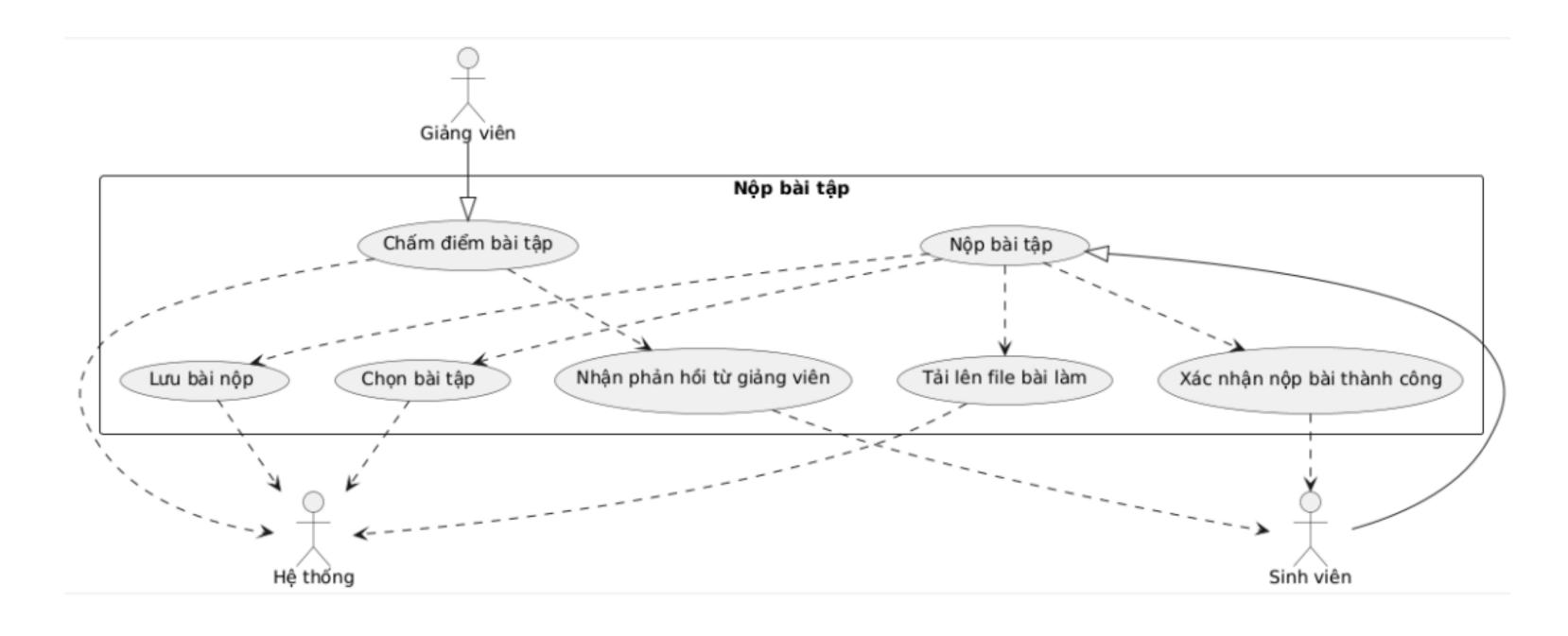




- Mô tả: Sinh viên nộp bài tập lên hệ thống để giảng viên chấm điểm và phản hồi.
- Tác nhân: Sinh viên, Giảng viên
- Tiền điều kiện:
 - + Sinh viên đã đăng nhập vào hệ thống.
- + Bài tập đã được giảng viên giao.
- Luồng sự kiện chính:
- + Sinh viên thực hiện chức năng "Nộp bài tập".
- + Chọn bài tập cần nộp.
- + Tải lên file bài làm.
- + Hệ thống lưu bài nộp vào hệ thống.
- + Hệ thống xác nhận nộp bài thành công.
- + Giảng viên có thể chấm điểm bài tập.
- + Hệ thống gửi phản hồi từ giảng viên đến sinh viên.
- Luồng ngoại lệ:
- + Không có bài tập để nộp: hiển thị "Hiện tại không có bài tập nào để nộp."
- + File không hợp lệ: hiển thị "Định dạng file không hợp lệ."
- + Quá hạn nộp: hiển thị "Bạn đã quá hạn nộp bài."







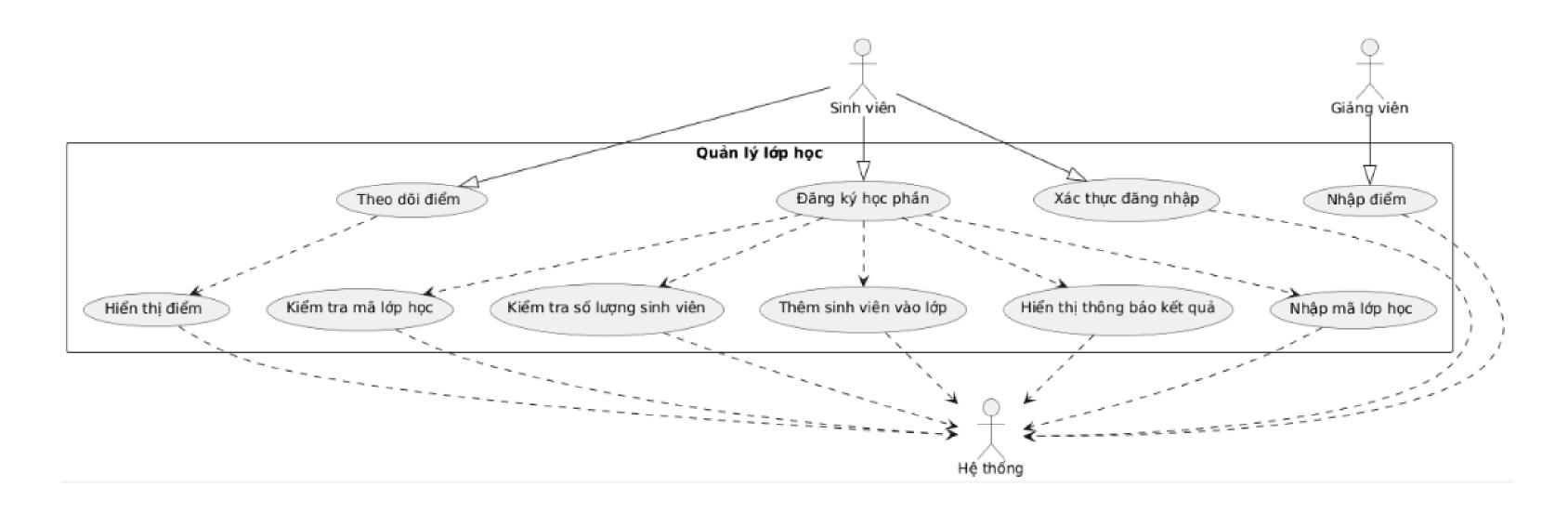
2.5. Theo dõi điểm



- Mô tả: Sinh viên và giảng viên theo dõi điểm của các bài tập đã giao.
- Tác nhân: Giảng viên, Sinh viên
- Tiền điều kiện: Đã đăng nhập vào hệ thống, các bài tập đã được giao.
- Luồng sự kiện chính:
- + Người dùng đăng nhập vào hệ thống.
- + Chọn "Theo dõi điểm".
- + Hệ thống hiển thị danh sách bài tập.
- + Giảng viên xem điểm của toàn bộ lớp, sinh viên xem điểm của mình.
- + Hệ thống hiển thị điểm đã cập nhật.
- Luồng ngoại lệ:
- + Chưa có điểm: Thông báo "Chưa có điểm cho bài tập này".
- + Không có bài tập: Thông báo "Không có bài tập nào để theo dõi".





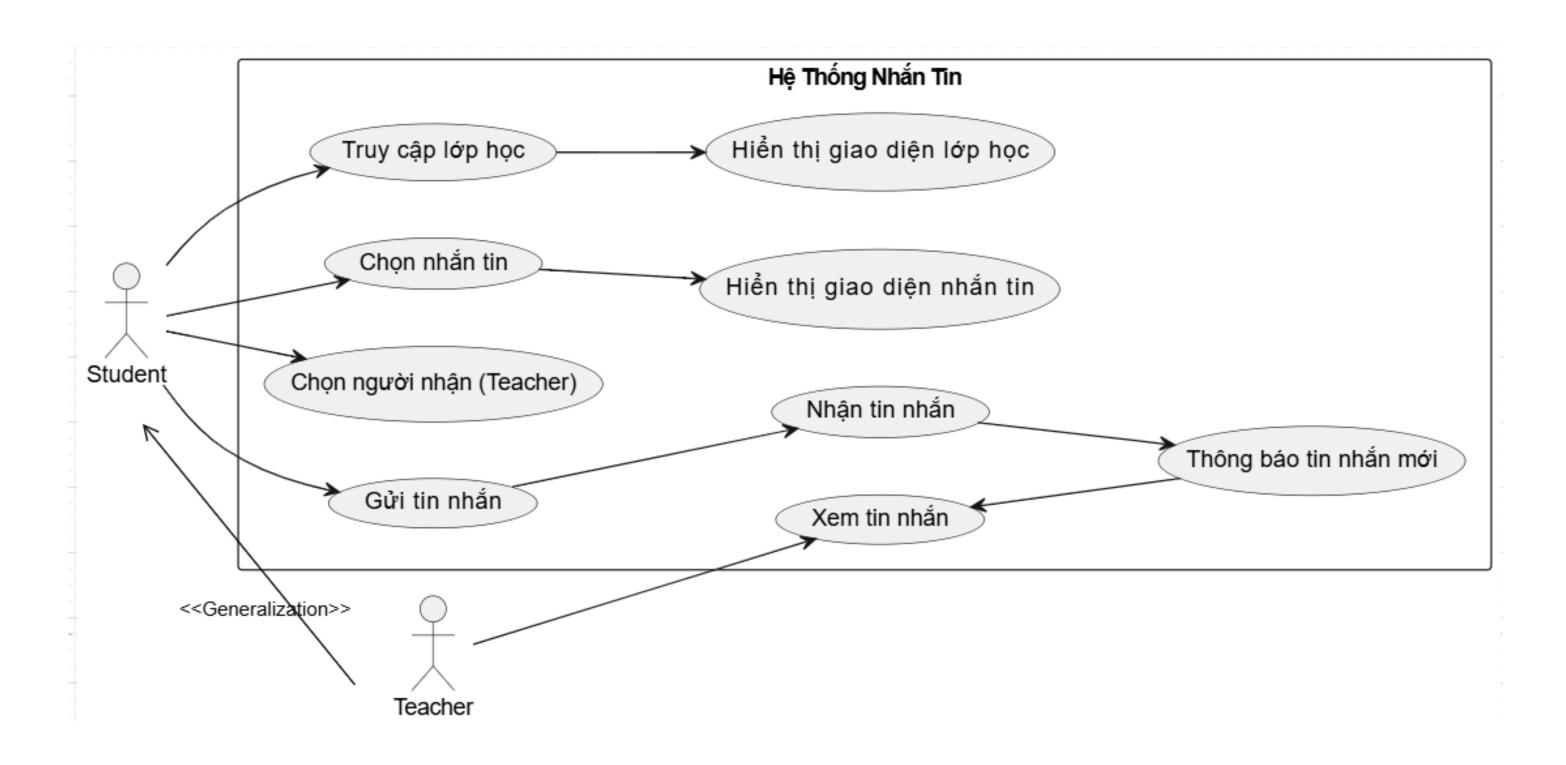


2.6. Nhắn tin trong lớp



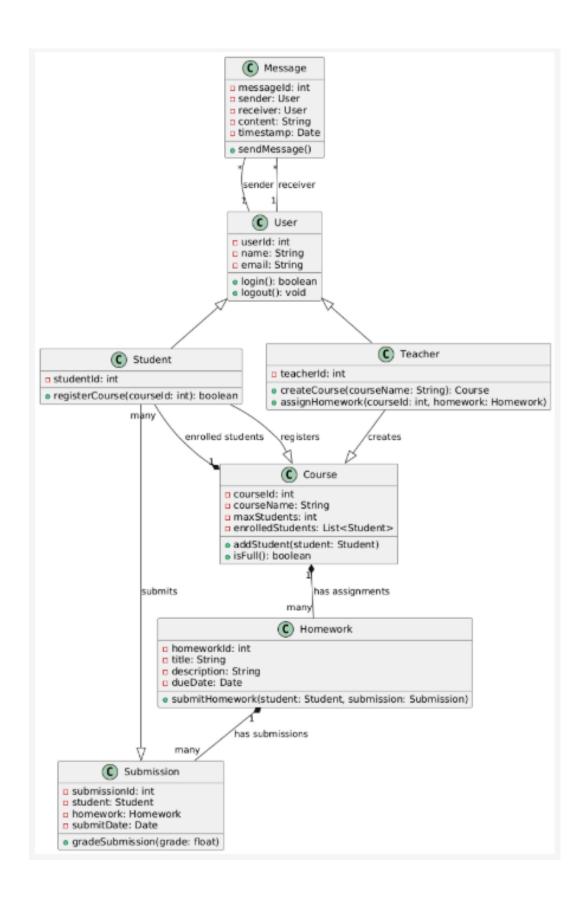
- Mô tả trường hợp sử dụng: Nhắn tin trong lớp
- Tên: Nhắn tin trong lớp
- Mô tả: Cho phép học sinh và giáo viên gửi/nhận tin nhắn trong lớp học để giao tiếp.
- Actor (Đối tượng): Học sinh Giáo viên
- Tiền điều kiện: Lớp học đã được tạo. Học sinh và giáo viên đã đăng nhập. Học sinh đã tham gia lớp.
- Hậu điều kiện: + Tin nhắn gửi thành công, hiển thị trong lớp.
 - + Người nhận xem được tin nhắn.
 - + Tin nhắn được lưu trữ.
- Luồng chính: Học sinh hoặc giáo viên đăng nhập và vào lớp học => Chọn "Nhắn tin trong lớp" => Hệ thống hiển thị giao diện nhắn tin => Nhập nội dung tin nhắn => Nhấn "Gửi" => Hệ thống gửi tin nhắn đến thành viên trong lớp => Tin nhắn hiển thị trong giao diện => Hệ thống lưu tin nhắn
- Luồng phụ:
 - + Luồng phụ 1: Không có kết nối internet
- Nhấn "Gửi", hệ thống phát hiện không có kết nối => Hiển thị lỗi: "Không có kết nối internet" => Người dùng kiểm tra kết nối và thử lại
 - + Luồng phụ 2: Tin nhắn không hợp lệ
- Nhập tin nhắn rỗng hoặc khổng phù hợp => Hệ thống báo lỗi: "Tin nhắn không hợp lệ" => Người dùng chỉnh sửa và nhập lại
- + Luồng phụ 3: Người nhận không có trong lớp Hệ thống phát hiện người nhận đã rời lớp => Thông báo: "Người nhận không còn trong lớp" => Tin nhắn không gửi, người dùng chọn gửi lại hoặc thoát © 2022 By Rikkei Academy - Rikkei Education - All rights reserved.





Class diagram







CẢM ƠN MỌI NGƯỜI ĐÃ LẮNG NGHE

KÉT THÚC

HỌC VIỆN ĐÀO TẠO LẬP TRÌNH CHẤT LƯỢNG NHẬT BẢN