



Projet Outils

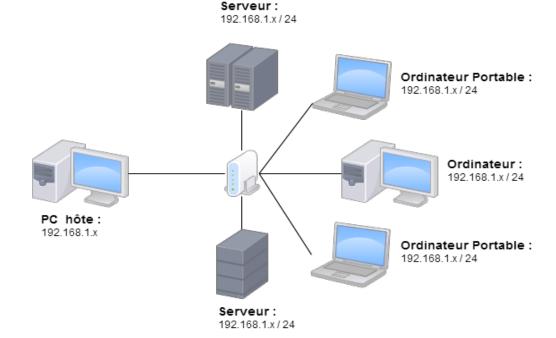
Découverte et supervision automatique des serveurs d'un centre de données

Sommaire

- 1. Contexte
- 2. Objectifs
- 3. Méthode SCRUM et outils
- 4. Démonstration
- 5. Contributions
- 6. Difficultés
- 7. Conclusion

1. Contexte

- Enjeux :
 - Repérer
 - Identifier
 - Analyser



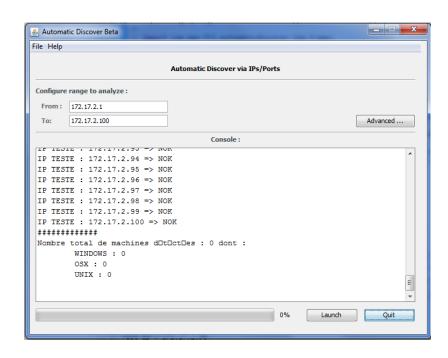
- Objectifs:
 - Gérer réseaux serveurs à distance (RAM, CPU, redémarrage...)
 - Détecter machines connectés

1. Contexte

Reprise projet FILA2



- Récupération des IP
- Récupération de l'OS de la machine (Scan de ports)



2. Objectifs

Sprint 1 :

- Amélioration reconnaissance OS (NMAP)
- Refactoring code existant
- Maquettage IHM

Sprint 2 :

- Mise en place SNMP (CPU, RAM)
- Optimisation de NMAP
- Refonte IHM
- Guide utilisateurs / installation

3. Méthode SCRUM et environnement de développement













Extra



```
http
hosts2-n
                                              [mobile]
11 # nnap -v -sS -0 10.2.2.2
13 Starting nmap U. 2.54BETA25
13 Insufficient responses for TCP sequencing (3), OS detection
   accurate
14 Interesting ports on 10,2,2,2:
44 (The 1539 ports scanned but not shown below are in state: cle
51 Port
               State
                             Service
51 22/tcp
58
68 Ho exam
               open
                             ssh
   No exact OS matches for host
   Hmap run completed -- 1 IP address (1 host up) scanneds
   # sshnuke 10.2.2.2 -rootpw-"Z10H0101"
Re Attempting to exploit SSHv1 CRC32 ... successful.

Re Reseting root password to "Z10N0101".
    System open: Access Level (9)
 Hn # ssh 10,2,2,2 -1 root
                                                    RIF CONTROL C
    root@10.2.2.2's password:
                                                    ACCESS CRANTED
```

4. Démonstration projet



5. Contributions



Clément GUET

- -> IHM(Chargement...)
- -> Mise en place NMAP
- -> Git
- -> Documentation



Guillaume LELOUP

- -> Parseur XML
- -> Mise en place SNMP
- -> Installation outils
- -> Documentation
- -> Log4J



Gwenaël BEC

- -> IHM préférence
- -> Documentation
- -> IceScrum
- -> SNMP

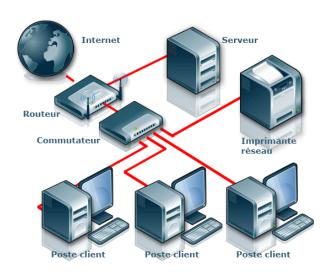


Romain GUILLAUME

- -> IHM pp + détail
- -> export CSV
- ->Installation outils
- ->Maven + Spring
- -> Aide Parseur XML

6. Difficultés

- Réseaux :
 - Temps réponse lent
 - Saturation réseaux
- NMAP:
 - Trouver les bons paramètres
- SNMP:
 - Activation et récupération



7. Conclusion

- Projet compliqué par problèmes réseaux
- Mise en place outils
- Méthode SCRUM
 - Bonne répartition des tâches
 - Évaluation charge travail
- Volume horaire satisfaisant