## React Nuttachai Kulthammanit

- ภาพรวมของคอร์สนี้สิ่งที่นักเรียนจะได้เรียนรู้อะไรบ้าง
- คอร์สนี้เหมาะกับใคร
- ทำไมถึงควรรู้จักและใช้งาน States and Events handling
- สิ่งที่ต้องมีก่อนเริ่มเรียน
  - พื้นฐาน HTML, CSS, JavaScript เรียนคอร์ส React มาก่อน

Chapter 1

# Event คืออะไร?

จากเว็บที่เราเขียนในบทที่ผ่านมาจะเห็นได้ว่าเป็นแค่หน้าเว็บที่มีแค่ข้อมูลกดไม่ได้
 หรือเรียกว่า Static Website ในบทนี้เราจะทำให้เว็บมีความ Reactive สามารถกดได้หรือ
 เปลี่ยนแปลงการแสดงผลบนหน้าเว็บได้ ซึ่งคือการใช้ State และ Event ซึ่งเราจะมาพูดถึง
 Event กันก่อนว่า Event ใน React คืออะไร

Event คือ Action การกระทำที่เกิดขึ้นที่โปรแกรมสามารถตรวจจับได้ (อ่าน เพิ่มเติม: What is event? | Definition from TechTarget)

อ่านนิยามอาจจะงง มาดูจากตัวอย่างดีกว่า เช่น

- User กดปุ่ม

- User กดคีย์บอร์ด
การกระทำเหล่านี้คือ Event

.. แล้ว Event สำคัญยังไงใน React มันจะช่วยให้เราสามารถรู้ได้ว่า User ต้องการ จะทำอะไร เช่น User ต้องการ Save ก็ต้องกด ปุ่ม Save

. . .

User กดปุ่ม Save

แล้ว Event สำคัญยังไงใน React มันจะช่วยให้เราสามารถรู้ได้ว่า User ต้องการ จะทำอะไร เช่น หลังจากนั้น Event ก็จะถูกส่งไปให้เว็บไซต์

. . User กดปุ่ม Save Event กดปุ่ม Save

แล้ว Event สำคัญยังไงใน React มันจะช่วยให้เราสามารถรู้ได้ว่า User

ต้องการจะทำอะไร เช่น พอเว็บเห็นว่าเป็น Event กดปุ่ม Save ตัวเว็บไซต์ก็จะ
ทำการ Save ข้อมูล

User กดปุ่ม Save

Event กดปุ่ม Save

#### การใส่ Event ใน React

ตัวอย่างของ Event ใน React เช่น

ใน HTML Element

<button onclick="changeStatus()">Click me</button>

ใน React

<button onClick="changeStatus()">Click me</button>

#### การใส่ Event ใน React

ตัวอย่างของ Event ใน React เช่น

ใน HTML Element

<button onclick="changeStatus()">Click me</button>

ใน React

จะเห็นได้ว่าเวลาใช้ใน React ต้องเป็น camelCase คือหน้าเป็นตัวเล็กและตัวขึ้นต้นคำถัดไปเป็นตัวใหญ่

<button onClick={changeStatus()}>Click me</button>

```
เราสามารถใส่ได้หลายแบบ โดย
ใส่เข้าไปที่ตัว JSX เลย เราเรียกว่า Inline function (ตัวที่ไฮไลท์สีเหลืองคือ Function)
แบบ Arrow-Function
<button onClick={()=>{console.log("Clicked")}}>Click me</button>
```

<button onClick={function(){console.log("Clicked")}}>Click me</button>

แต่ปกติแล้วเราจะประกาศฟังก์ชันไว้ข้างบนก่อน return และมาใช้ด้านล่าง

```
const clickEventHandler = () => {
  console.log("Clicked")
}

return (
    <div className="App">
         <button onClick={clickEventHandler}>Click me</button>
         </div>
);
```

แต่ปกติแล้วเราจะประกาศฟังก์ชันไว้ข้างบนก่อน return และมาใช้ด้านล่าง

```
หรือเราจะประกาศโดยใช้ Function keyword ก็ได้ ไม่เป็นต้องเป็น Arrow-function เท่านั้น

function clickEventHandler() {
  console.log("Clicked")
}

return (
  <div className="App">
        <button onClick={clickEventHandler}>Click me</button>
        </div>
);
```

#### คำเตือน: การใส่ Function ใน Event

```
คำเตือน คนผิดกันบ่อย เราไม่ต้องใส่ () ตอนที่เราใส่เข้าไปใน onClick นะครับ
const clickEventHandler = () => {
  console.log("Clicked")
}

return (
  <div className="App">
        <button onClick={clickEventHandler()}>Click me</button>
        </div>
);
```

#### คำเตือน: การใส่ Function ใน Event

```
คำเตือน คนผิดกันบ่อย เราไม่ต้องใส่ () ตอนที่เราใส่เข้าไปใน onClick นะครับ
const clickEventHandler = () => {
  console.log("Clicked")
}

return (
  <div className="App">
        <button onClick={clickEventHandle}
        </div>
);
```

#### คำเตือน: การใส่ Function ใน Event

เพราะว่าเราต้องการส่งฟังก์ชัน clickEventHandler (หรือเรียกว่า pointer) ให้ React และ React ไปรันตอนถูก Click เท่านั้น เราจึงไม่ต้องใส่ () หลังฟังก์ชัน ถ้าเราใส่ไปมันจะถูกรันทันทีที่บรรทัด onClick และส่ง undefined ไปให้ React ตรงนี้ถ้างงไม่เป็นไรนะครับ ขอแค่ให้จำไว้ว่าเราไม่ต้องใส่ () ตอนใส่ function เข้าไปให้ตัว Event

```
const clickEventHandler = () => {
  console.log("Clicked")
}

return (
    <div className="App">
         <button onClick={clickEventHandler}>Click me</button>
         </div>
);
```



#### **Events**

Mini Workshop: Events

Note: Lab-r2-l1

Chapter 2

. .

## State

คืออะไร

State ใน React คือ สิ่งที่เอาไว้เก็บข้อมูลที่จะถูกใช้ใน React Component มันจะคล้ายๆกับตัว แปรตัวหนึ่ง แต่เมื่อมีการเปลี่ยนแปลง React จะมีการ Re-render เพื่อ update ข้อมูลในหน้า เว็บ (ใน DOM)

#### วิธีการใช้ State

- การที่เราจะใช้ State เราต้องสร้าง State ผ่านฟังก์ชัน useState
- เราจะมาดูวิธีใช้ผ่านตัวอย่างกัน

วิธีการใช้ State – 1. Import เราสามารถใช้ import { useState } from "react"; ได้เลย

```
วิธีการใช้ State – 2. เรียกใช้งาน useState
การเรียกใช้งานจะมีรูปแบบดังนี้ const [state, setState] = useState(initialValue);
โดยที่ state คือ state สำหรับการใช้งาน
setState คือ ฟังก์ชันสำหรับการใช้เปลี่ยนค่าของ State
initialValue คือ ค่าเริ่มตอนของ State นั้น
```

```
function Example() {
   // Declare a new state variable, which we'll call "count"
   const [count, setCount] = useState(0);
   ...
```

วิธีการใช้ State - 2. เรียกใช้งาน การเรียกใช้งานจะมีรูปแบบดังนี้ const [state, setState] = useState(initialValue);

(หน้านี้ถ้า งง ไม่เป็นไรให้ข้ามไปหน้าถัดไปเลย เป็นรายละเอียดเชิงลึก)
ที่จริง useState จะ return ออกมาเป็น array โดยตัวแรกเป็น state ตัวที่สองเป็น function ที่ใช้สำหรับ เปลี่ยนค่าของ state นั้น ซึ่งปกติจะนิยมเขียนโดยการใช้ Destructuring ออกมาเป็นสองตัวเลยแบบนี้ const [state, setState] = useState(initialValue); โดยที่ตัวแรก state จะเป็นฝังก์ชันที่ใช้ในการเปลี่ยนค่า (ทั้งสองฝั่งมีค่าเท่ากัน)

```
const [state, setState] = useState(initialValue);
```

```
const arr = useState(0);
const state = arr[0];
const setState = arr[1];
```

```
วิธีการใช้ State – 2. เรียกใช้งาน useState
การเรียกใช้งานจะมีรูปแบบดังนี้ const [state, setState] = useState(initialValue);
โดยที่ คือ state สำหรับการใช้งาน
setState คือ ฟังก์ชันสำหรับการใช้เปลี่ยนค่าของ State
initialValue คือ ค่าเริ่มตอนของ State นั้น
```

```
function Example() {
   // Declare a new state variable, which we'll call "count"
   const [rount, setCount] = useState(0);
   ...
```

สร้าง state และให้มีชื่อว่า count

```
วิธีการใช้ State – 2. เรียกใช้งาน
การเรียกใช้งานจะมีรูปแบบดังนี้ const [state, setState] = useState(initialValue);
โดยที่ state คือ state สำหรับการใช้งาน
setState คือ ฟังก์ซันสำหรับการใช้เปลี่ยนค่าของ State
initialValue คือ ค่าเริ่มตอนของ State นั้น
```

```
function Example() {
   // Declare a new state variable, which we'll call "count"
   const [count, setCount] = useState(0);
   ...
```

ฟังก์ชันในการเปลี่ยนค่า State มีชื่อว่า setCount

```
วิธีการใช้ State – 2. เรียกใช้งาน useState
การเรียกใช้งานจะมีรูปแบบดังนี้ const [state, setState] = useState(initialValue);
โดยที่ state คือ state สำหรับการใช้งาน
setState คือ ฟังก์ชันสำหรับการใช้เปลี่ยนค่าของ State
initialValue คือ ค่าเริ่มตอนของ State นั้น
```

```
function Example() {
   // Declare a new state variable, which we'll call "count"
   const [count, setCount] = useState(0);
   ...
```

และตั้งให้ค่าเริ่มต้นเป็น 0

วิธีการใช้ State – ข้อควรระวังของ useState useState เป็นหนึ่งใน Hook function ของ React ซึ่งต้องใส่ Component เท่านั้น และไม่ อยู่ในฟังก์ชันใด ๆ ของ Components

วิธีการใช้ State – ข้อควรระวังของ useState useState เป็นหนึ่งใน Hook function ของ React ซึ่งต้องใส่ Component เท่านั้น และไม่อยู่ใน ฟังก์ชันใด ๆ ของ Components

วิธีการใช้ State – ข้อควรระวังของ useState useState เป็นหนึ่งใน Hook function ของ React ซึ่งต้องใส่ Component เท่านั้น และไม่ อยู่ในฟังก์ชันใด ๆ ของ Components

วิธีการใช้ State – ข้อควรระวังของ useState useState เป็นหนึ่งใน Hook function ของ React ซึ่งต้องใส่ Function Component เท่านั้น และ ไม่อยู่ในฟังก์ชันใด ๆ ของ Components

วิธีการใช้ State – 3. นำ State ไปใช้งาน จะเห็นได้ว่าเราสามารถนำ state ไปใช้งานได้เลย การใช้งานเหมือนกับตัวแปรตัวหนึ่งคือต้องครอบด้วย {}

วิธีการใช้ State – 4. การเปลี่ยนค่า State โดยใช้ setState การเปลี่ยนค่าของ state เราจะเรียกฟังก์ชัน setState และใส่ค่าที่ต้องการลงไป

### เปลี่ยนค่า State

#### setState()

- ใช<u>้เปลี่ยนค่า state</u> ใน component
- การทำงานคือการน<u>ำค่าตัวใหม่ไปแทนที่ state ตัวเก่า</u> เช่น setState (ค่าใหม่)
- <u>หลังจาก state</u> มีการเปลี่ยนแปลง setState ตัว <u>React จะ re-render</u> หน้าเว็บใหม่
- setState() <u>ทำงานแบบ async (ค่าจะยังไม่เปลี่ยนแปลงทันที)</u>

```
setState() - ตัวอย่าง
ใส่เป็น Arrow Function ให้กับ onClick โดยใน Arrow Function จะมีฟังก์ชัน setCount อยู่
```

```
setState() - ตัวอย่าง
เมื่อมีการ Click จะทำให้สิ่งที่อยู่ข้างใน Arrow Function นั่นก็คือ setCount ทำงาน
```

```
setState() - ตัวอย่าง
การ setState นี้คือนำค่า state เก่านั่นก็คือค่า count เก่ามาบวกเพิ่มไป 1
```

Mini Workshop: State

### คอนเซปต์ของ State ที่ต้องรู้

• เวลาเราสร้าง state โดยใช้ useState ตัว state ที่สร้างขึ้นมาจะเป็นของ Component นั้น เท่านั้นเดี๋ยวเราจะมาดูผ่านตัวอย่างกัน

Mini Workshop: State Per Component

. . . . . . .

### **State concept**

Mini Workshop: State Per Component



แต่ละ กล่อง ก็คือ StudentItem 1 อัน

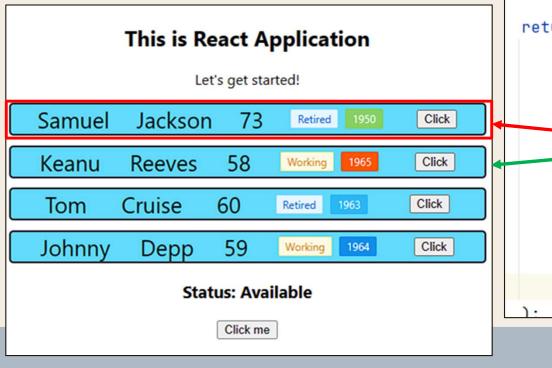
. . . . . . .

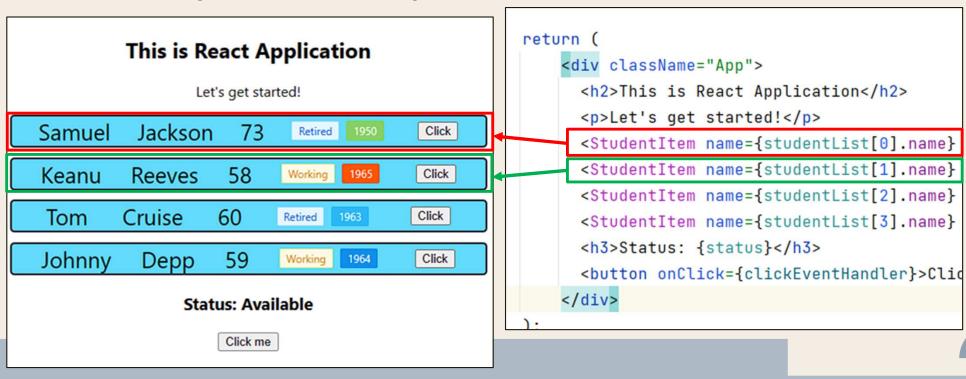
### State concept

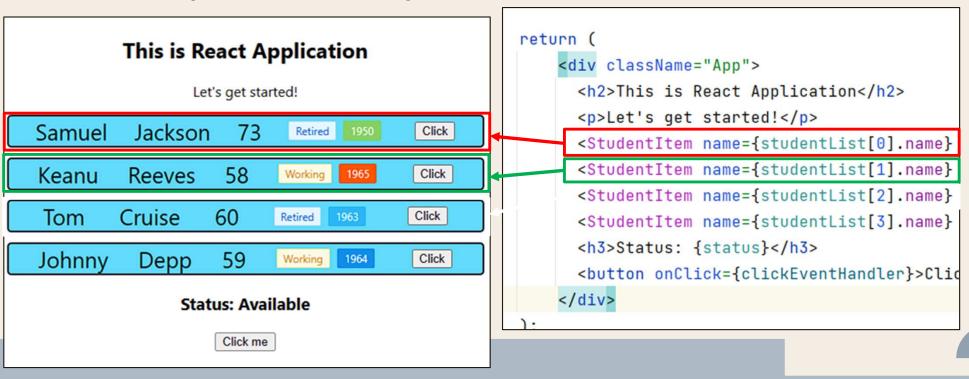


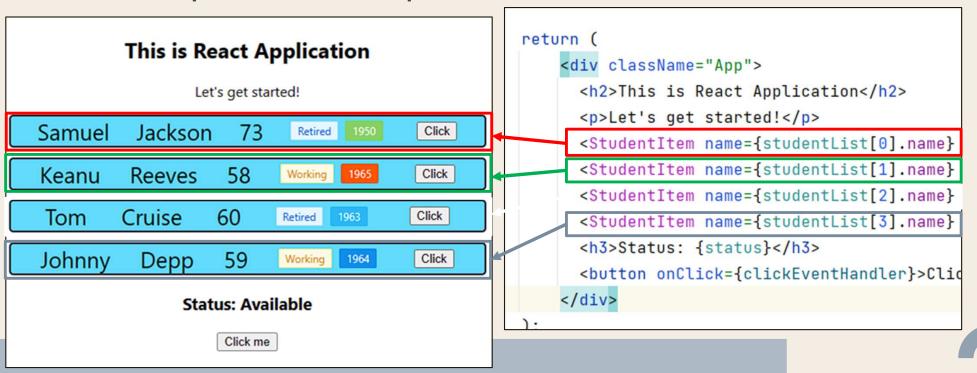










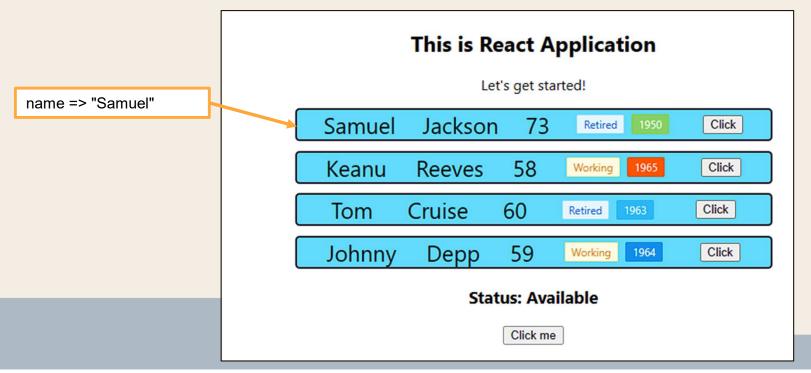


. . . . . . . .

### State concept

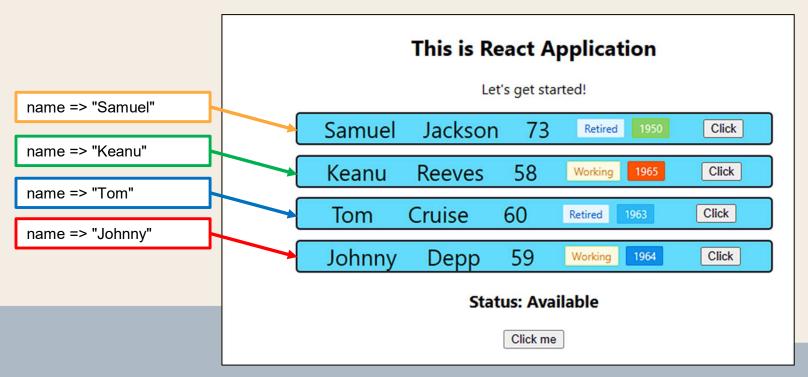
Mini Workshop: State Per Component

แต่ละ กล่อง ก็คือ StudentItem 1 อัน เพราะฉะนั้นแต่ละกล่องนั้นก็จะมี state ชื่อ name เป็นของตัวเอง



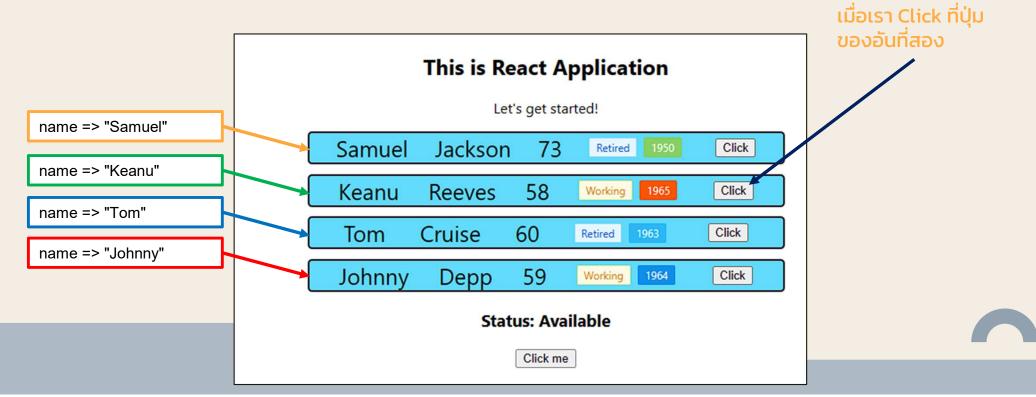
Mini Workshop: State Per Component

แต่ละ กล่อง ก็คือ StudentItem 1 อัน เพราะฉะนั้นแต่ละกล่องนั้นก็จะมี state ชื่อ name เป็นของตัวเอง



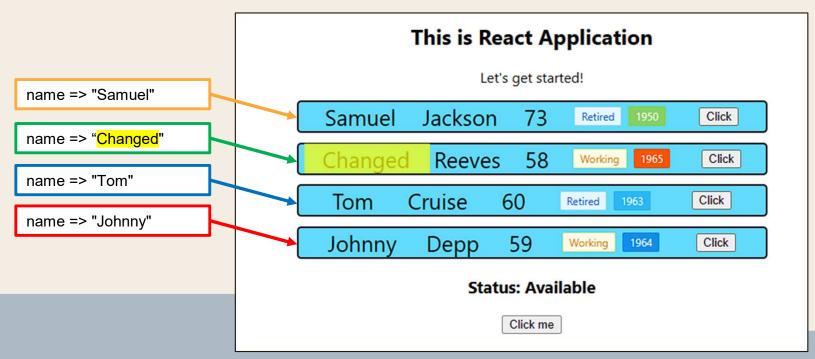
. . . . . . . .

### State concept



Mini Workshop: State Per Component

มันก็จะเปลี่ยนแค่ state ของ StudentItem อันที่สองเท่านั้น และ อันอื่นก็ยังคง State เดิมไว้อยู่



Chapter 3

# Form Input

Event ร่วมกับ State



Form เป็น HTML element ที่ใช้ในการสร้าง Form สำหรับกรอกข้อมูลเพื่อรับข้อมูลจาก User

First name:	
John	
Last name:	
Doe	
Submit	

https://www.w3schools.com/html/html forms.asp



HTML Element ที่ใช้กับ Form ก็จะมีหลากหลายตัว เช่น

- <input>
- <select>
- <textarea>

แต่จะไม่ขอลงรายละเอียด ดูเพิ่มเติมในคอร์ส HTML หรือ <u>https://www.w3schools.com/html/html\_forms.asp</u>



Mini Workshop: Form Input

Note: Lab-r2-l4

CSS Link: https://raw.githubusercontent.com/soncomqiq/react-app-

1/main/src/components/NewStudentItem.css



Mini Workshop: Listening to User Input and Handling values



Mini Workshop: Submit Form



Mini Workshop: Component Communication



Mini Workshop: Clear Form

```
const [currentName, setCurrentName] = useState('');
```

ตอนที่เราสร้าง State ก็จะมี state เกิดขึ้นมา





Mini Workshop: Clear Form

```
const [currentName, setCurrentName] = useState('');
```

ตอนที่เราสร้าง State ก็จะมี state เกิดขึ้นมา

State
currentName: ""



Mini Workshop: Clear Form

### Name

```
<div className="StudentInput">
  <label>Name</label>
  <input type="text" onChange={nameChangeHandler}/>
</div>
```

```
const nameChangeHandler = (event) => {
  setCurrentName(event.target.value)
}
```

```
const [currentName, setCurrentName] = useState('');
```

และมี SetCurrentName ให้เราไว้ใช้สำหรับ update ค่าของ currentName

State
currentName: ""



Mini Workshop: Clear Form

### Name

```
<div className="StudentInput">
  <label>Name</label>
  <input type="text" onChange={nameChangeHandler}/>
</div>
```

```
const nameChangeHandler = (event) => {
    setCurrentName(event.target.value)
}
```

```
const [currentName, setCurrentName] = useState('');
```

และมี SetCurrentName ให้เราไว้ใช้สำหรับ update ค่าของ currentName

State

currentName: ""



Mini Workshop: Clear Form



```
Name
```

```
<div className="StudentInput">
  <label>Name</label>
  <input type="text" onChange={nameChangeHandler}/>
  </div>
```

```
const nameChangeHandler = (event) => {
   setCurrentName(event.target.value)
}
```

State
currentName: ""



Mini Workshop: Clear Form

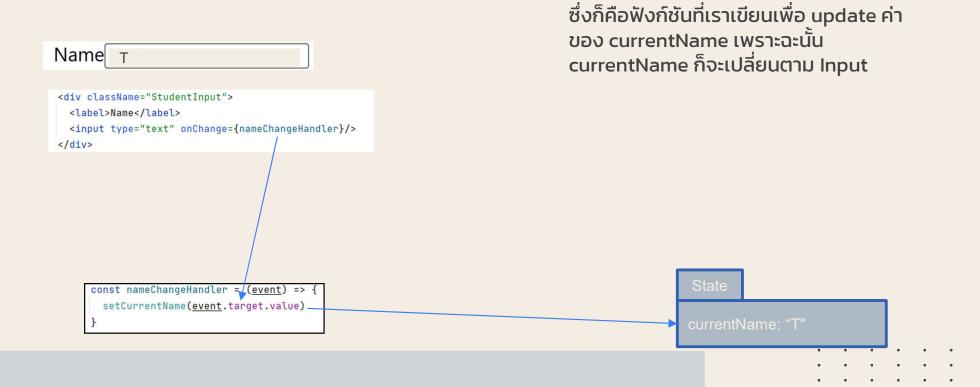


React ก็จะไปเรียกฟังก์ชันที่ถูกส่งมาใน onChange

State
currentName: ""

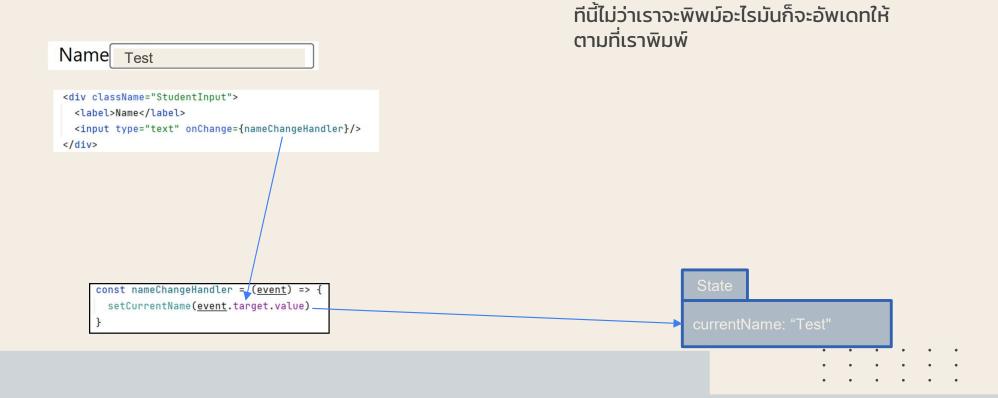


Mini Workshop: Clear Form





Mini Workshop: Clear Form





Mini Workshop: Clear Form

แต่ในทางกลับกัน ตอนนี้เรา setCurrentName ให้เป็นค่าว่าง ตอนกด Add Student

Add Student



Mini Workshop: Clear Form

ซึ่งมันก็จะไปเรียกฟังก์ชันที่ส่งมาใน onSubmit ซึ่งเป็นฟังก์ชันที่เรามีการใส่ setCurrentName ให้เป็นค่าว่าง

Add Student

setCurrentName( value: "")



Mini Workshop: Clear Form

มันก็จะ update ไปที่ state currentName

Add Student

setCurrentName( value: "")

```
Name Test

<div className="StudentInput">
    <label>Name</label>
    <input type="text" onChange={nameChangeHandler}/>
    </div>

const nameChangeHandler = {(event) => {
        setCurrentName(event.target.value)
    }
}

State

currentName: "Test"
```



Mini Workshop: Clear Form

ตอนนี้ State เป็นค่าว่างแล้ว แต่ input ไม่ได้รับรู้ว่า state ถูกเปลี่ยนไปแล้ว

Add Student



Mini Workshop: Clear Form

วิธีการที่ทำให้ input เปลี่ยนแปลงตาม state คือการใส่ value properties

Add Student

setCurrentName( value: "")



Mini Workshop: Clear Form

การใส่แบบนี้จะทำให้ค่าของ state ส่งไปยัง input ด้วย

Add Student

setCurrentName( value: "")



Mini Workshop: Clear Form

สมมติตอนนี้ CurrentName ยังเป็นมีค่า Test อยู่

Add Student

setCurrentName( value: "")



Add Student

# Form Input

Mini Workshop: Clear Form

เมื่อเรากด Add Student ก็จะมีการ setCurrentName ให้เป็นค่าว่าง



Add Student

## Form Input

Mini Workshop: Clear Form

เมื่อเรากด Add Student ก็จะมีการ setCurrentName ให้เป็นค่าว่าง



<div className="StudentInput"> <label>Name</label>

setCurrentName(event.target.value)

Name Test

</div>

Mini Workshop: Clear Form

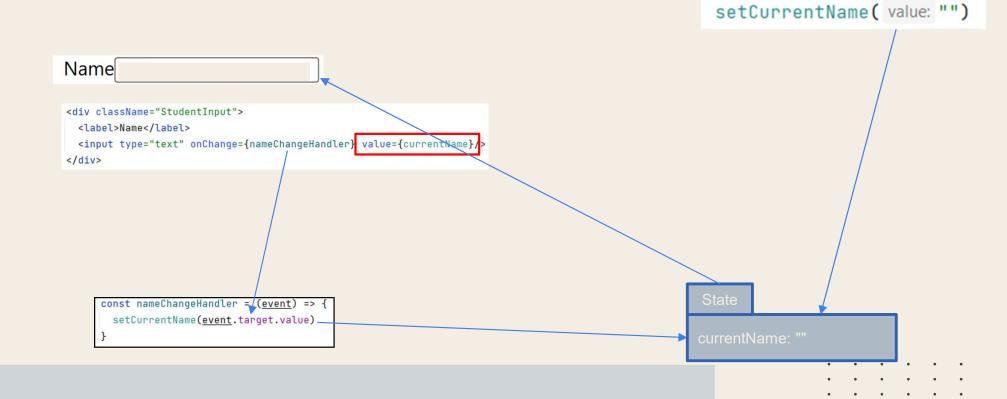
เนื่องจากเราใส่ properties value เข้าไป เมื่อ state เปลี่ยนค่าของ inputก็จะเปลี่ยน Add Student ตาม state ด้วย setCurrentName( value: "") <input type="text" onChange={nameChangeHandler} value={currentName}/> const nameChangeHandler = (event) => {



Mini Workshop: Clear Form

แบบนี้เราเรียกว่า Two-way binding

Add Student

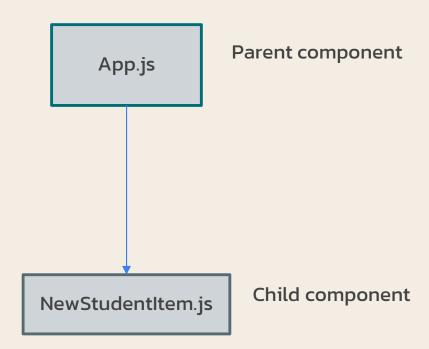




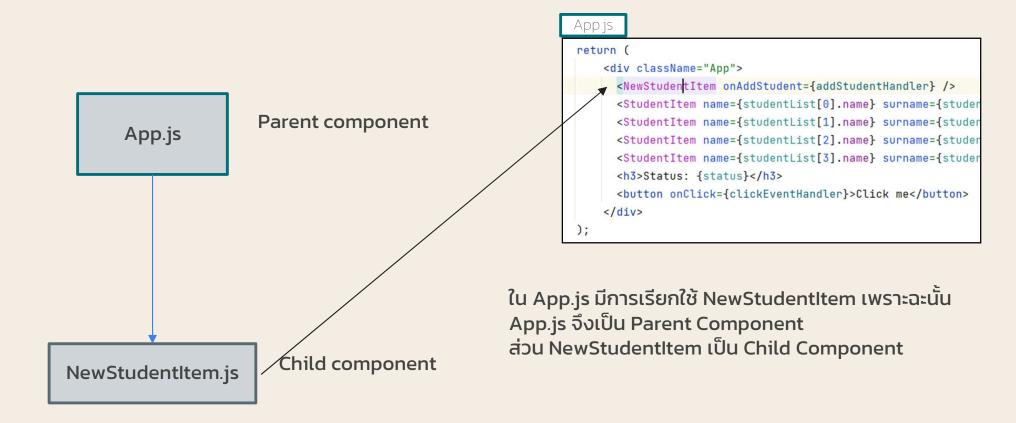
Mini Workshop: Component Communication

Note: Lab-r2-l8

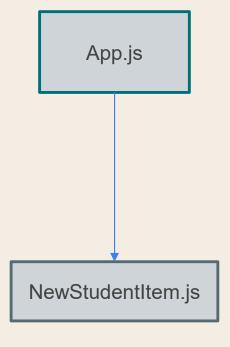
Mini Workshop: Component Communication



Mini Workshop: Component Communication



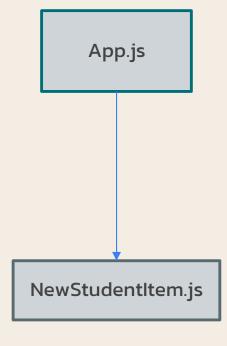
Mini Workshop: Component Communication



```
const addStudentHandler = (newStudentData) => {
  const newStudent = {
    ...newStudentData,
    id: Math.random().toString()
  }
  console.log(newStudent)
}
```

ใน App.js ส่งฟังก์ชัน addStudentHandler ไปให้ NewStudentItem เพื่อให้เรียกใช้เวลา add student เสร็จแล้ว

Mini Workshop: Component Communication

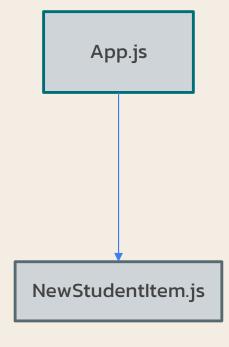


```
const addStudentHandler = (newStudentData) => {
  const newStudent = {
    ...newStudentData,
    id: Math.random().toString()
  }
  console.log(newStudent)
}
```

```
const submitHandler = (event) => {
    event.preventDefault();
    const newStudent = {
        name: currentName,
        surname: currentLastName,
        age: Number(currentAge)
    }
    props.onAddStudent(newStudent)
```

ซึ่งเวลาส่ง addStudentHandler มา มันถูกส่งมาในชื่อ onAddStudent

Mini Workshop: Component Communication



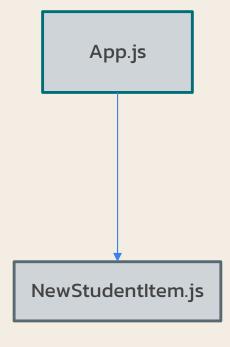
```
const addStudentHandler = (newStudentData) => {
  const newStudent = {
    ...newStudentData,
    id: Math.random().toString()
  }
  console.log(newStudent)
}
```

```
const submitHandler = (event) => {
    event.preventDefault();
    const newStudent = {
        name: currentName,
        surname: currentLastName,
        age: Number(currentAge)
    }

    props.onAddStudent(newStudent)
```

เพราะฉะนั้นเวลาเรียกมันก็ ต้องเรียกโดยใช้ชื่อ onAddStudent

Mini Workshop: Component Communication



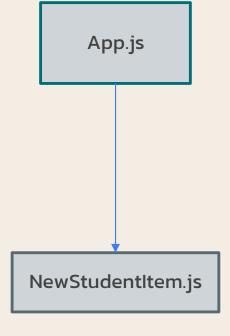
```
const addStudentHandler = (newStudentData) => {
  const newStudent = {
    ...newStudentData,
    id: Math.random().toString()
  }
  console.log(newStudent)
}
```

```
const submitHandler = (event) => {
    event.preventDefault();
    const newStudent = {
        name: currentName,
        surname: currentLastName,
        age: Number(currentAge)
    }

    props.onAddStudent(newStudent)
```

เนื่องจาก onAddStudent มันก็ฟังก์ชัน addStudentHandler นั่นแหละ

Mini Workshop: Component Communication

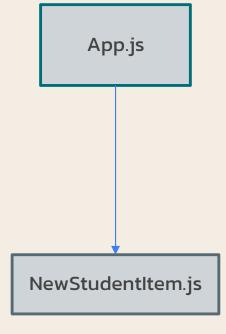


```
const addStudentHandler = (newStudentData) => {
  const newStudent = {
    ...newStudentData,
    id: Math.random().toString()
  }
  console.log(newStudent)
}
```

```
const submitHandler = (event) => {
    event.preventDefault();
    const newStudent = {
        name: currentName,
        surname: currentLastName,
        age: Number(currentAge)
    }
    props.onAddStudent (newStudent)
```

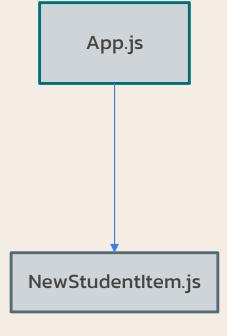
เพราะฉะนั้นเวลา NewStudentItem เรียกฟังก์ชัน onAddStudent มันก็ เปรียบเสมือนการเรียก addStudentHandler ของ App.js นั่นเอง

Mini Workshop: Component Communication



```
const addStudentHandler = (newStudentData) => {
  const newStudent = {
    ...newStudentData,
    id: Math.random().toString()
  }
  console.log(newStudent)
}
```

Mini Workshop: Component Communication

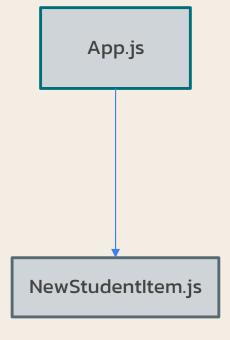


```
const addStudentHandler = (newStudentData) => {
  const newStudent = {
    ...newStudentData,
    id: Math.random().toString()
  }
  console.log(newStudent)
}
```

```
const submitHandler = (event) => {
    event.preventDefault();
    const newStudent = {
        name: currentName,
        surname: currentLastName,
        age: Number(currentAge)
    }

props.onAddStudent( NewStudent
```

Mini Workshop: Component Communication

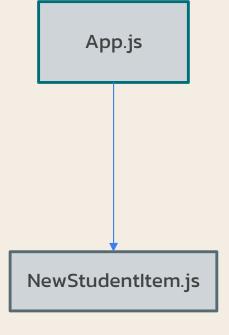


```
const addStudentHandler = NewStudentData => {
  const newStudent = {
    ...newStudentData,
    id: Math.random().toString()
  }
  console.log(newStudent)
}
```

```
const submitHandler = (event) => {
    event.preventDefault();
    const newStudent = {
        name: currentName,
        surname: currentLastName,
        age: Number(currentAge)
    }

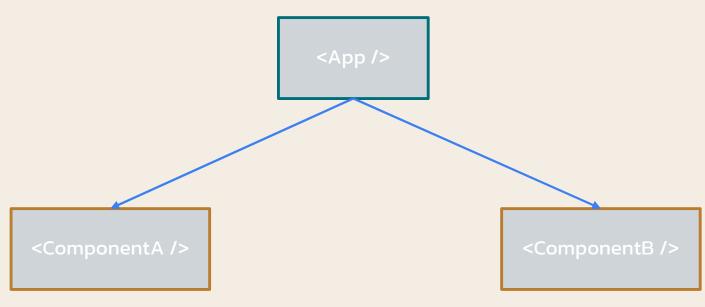
props.onAddStudent(newStudent)
```

Mini Workshop: Component Communication

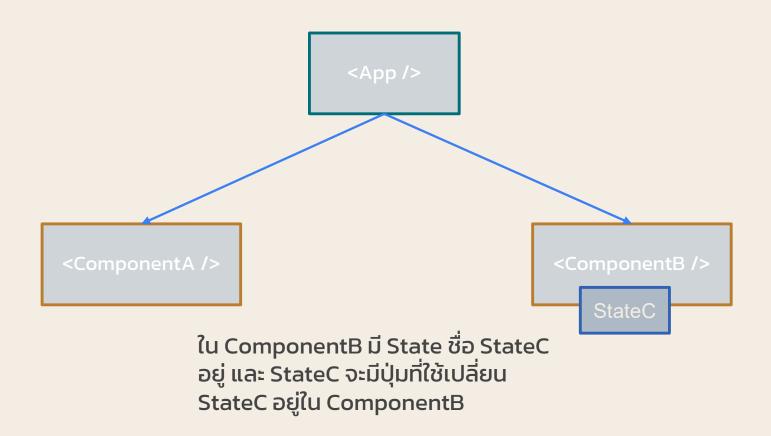


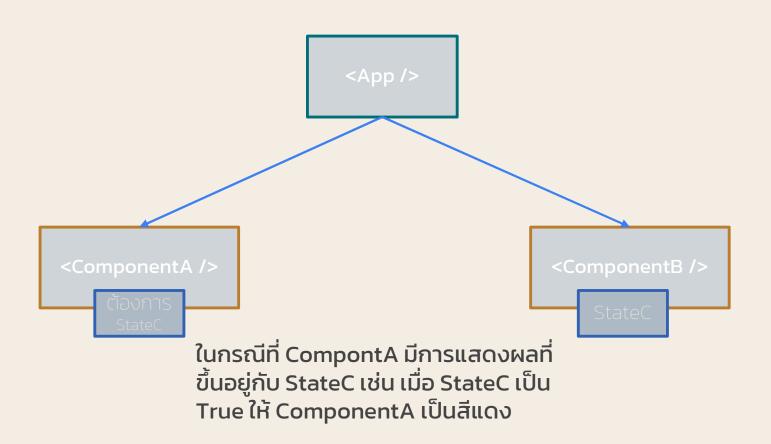
```
const addStudentHandler = (newStudentData) => {
  const newStudent = {
    .. NewStudentData
    id: Math.random().toString()
  }
  console.log(newStudent)
}
```

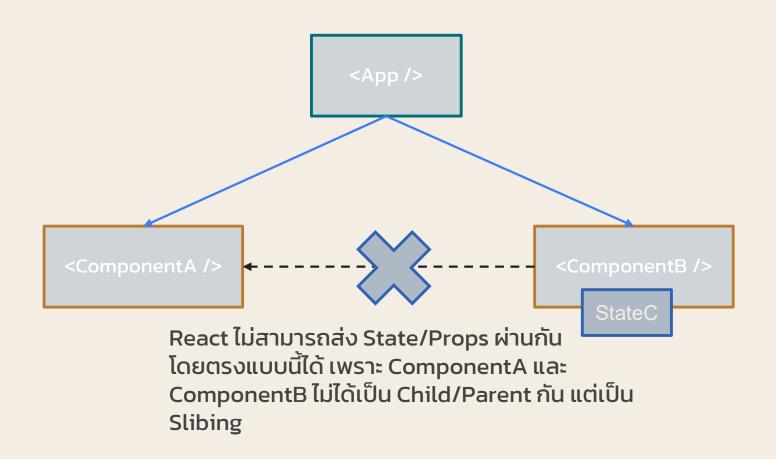
```
const submitHandler = (event) => {
    event.preventDefault();
    const newStudent = {
        name: currentName,
        surname: currentLastName,
        age: Number(currentAge)
    }
    props.onAddStudent(newStudent)
```

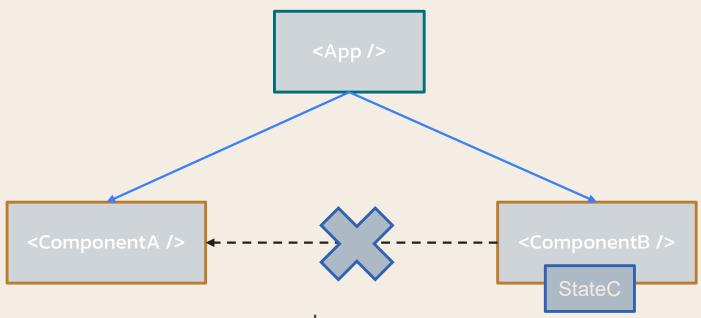


เรามี ComponentA และ ComponentB

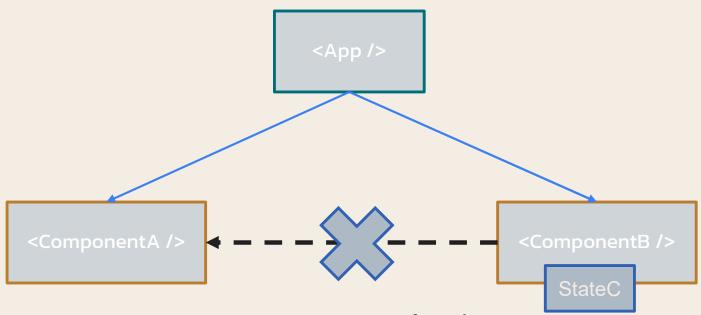




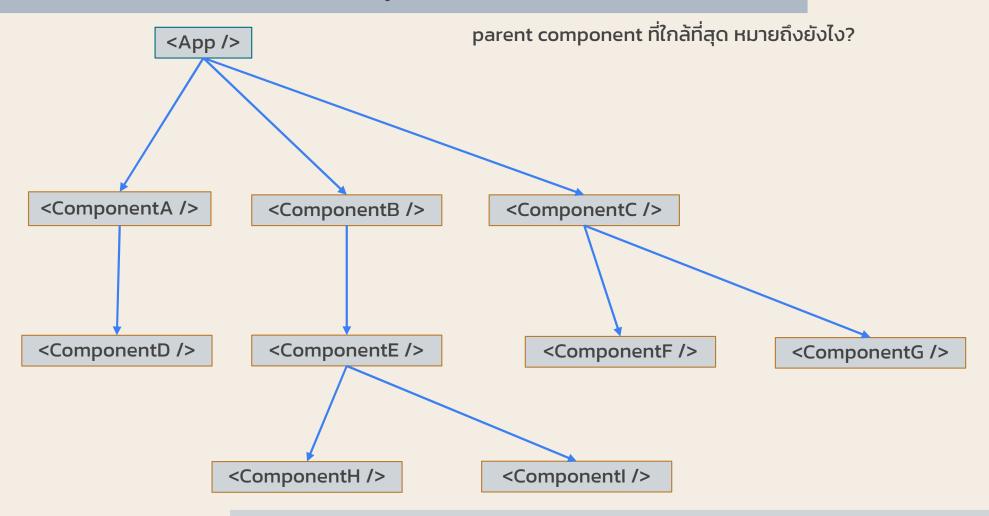


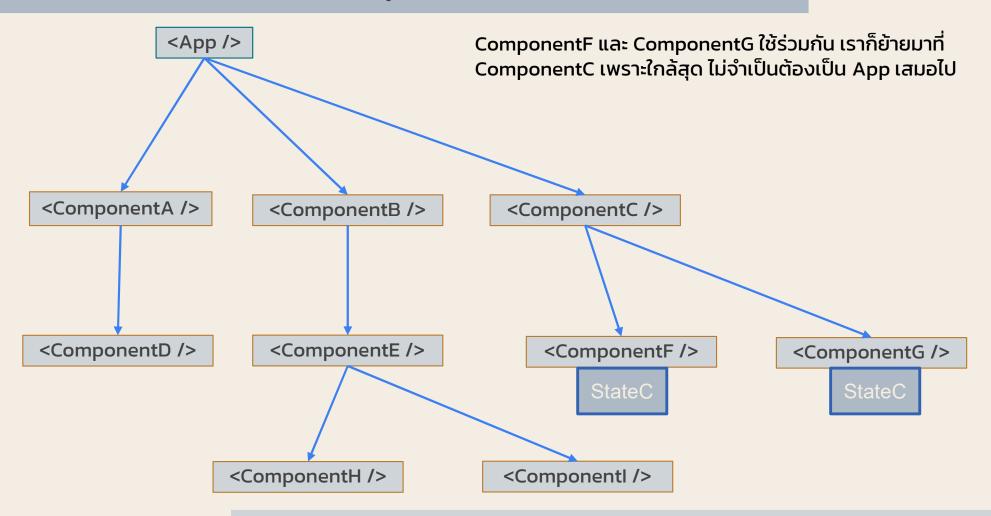


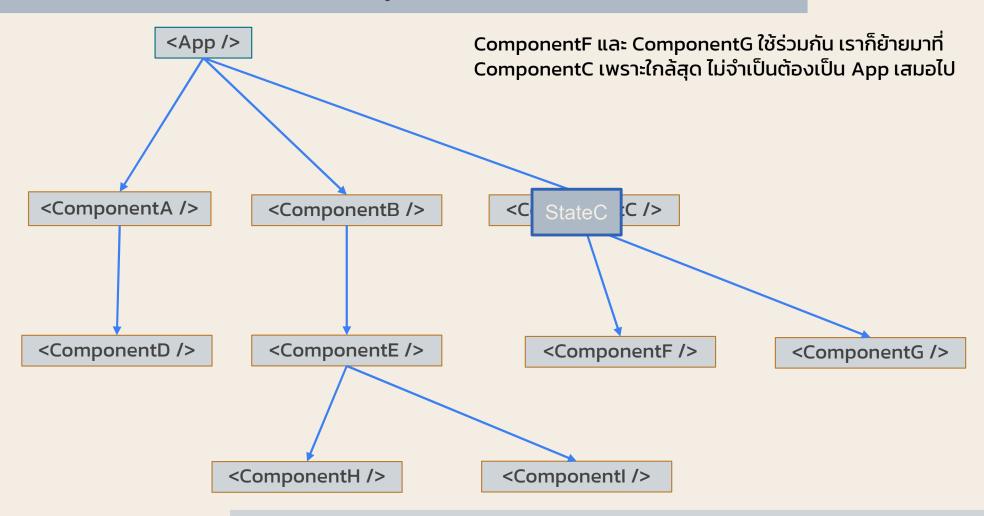
เพราะว่าจากที่เราเรียนกันมา React จะ ส่งได้เฉพาะ Child ไป Parent หรือ Parent ไป Child เท่านั้น

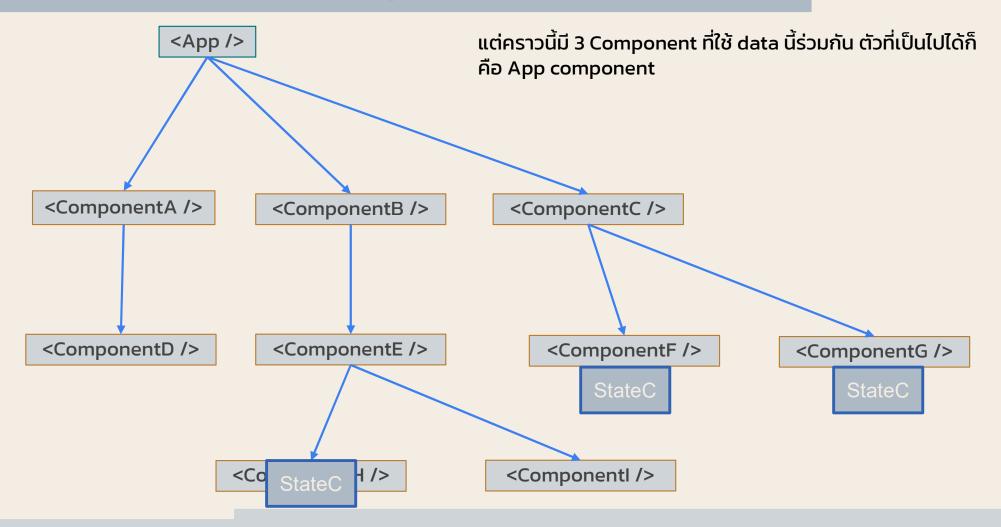


วิธีก็คือให้เราเก็บ state นั้นไว้ที่ parent component ที่ใกล้ที่สุด ที่เข้าถึงสองตัว นั้น ซึ่งในที่นี้ก็คือ App Component

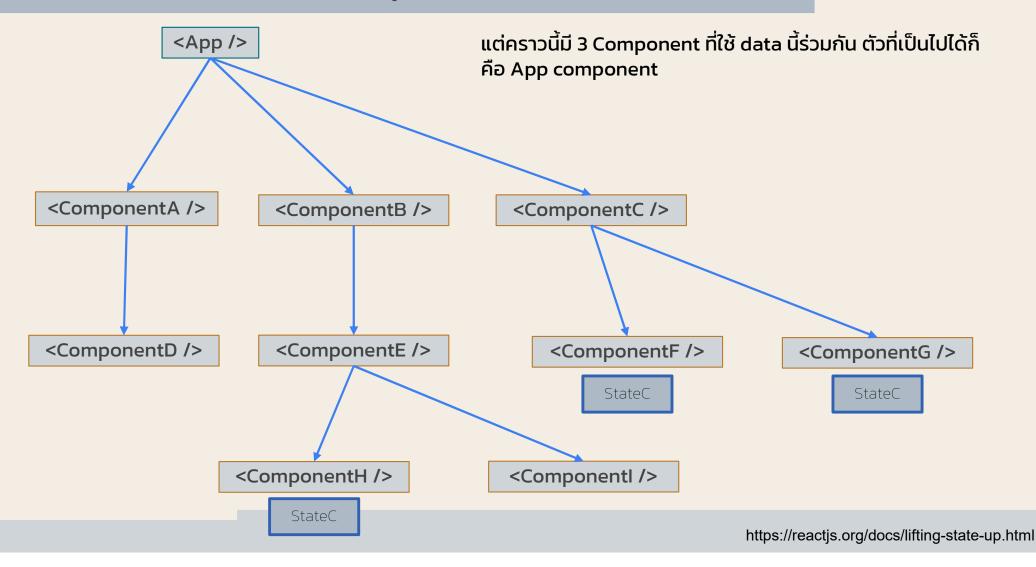


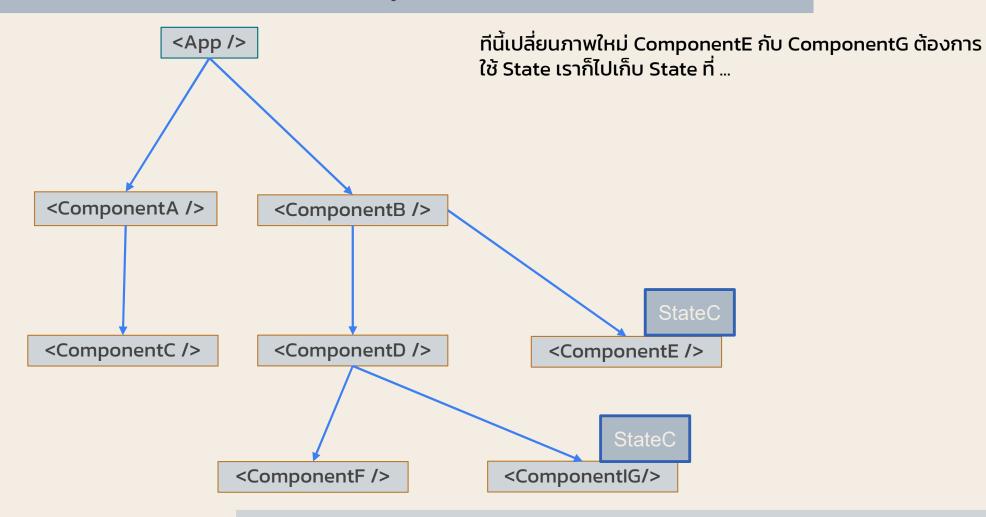


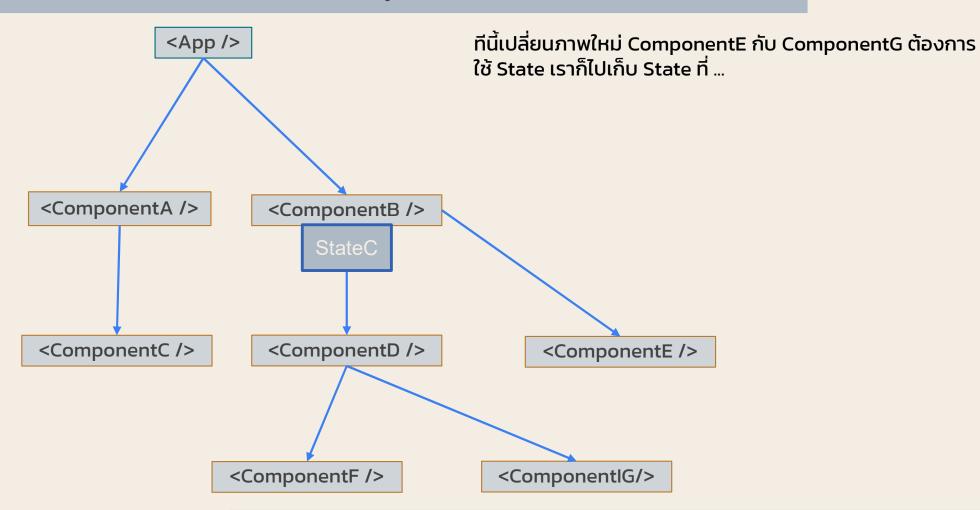


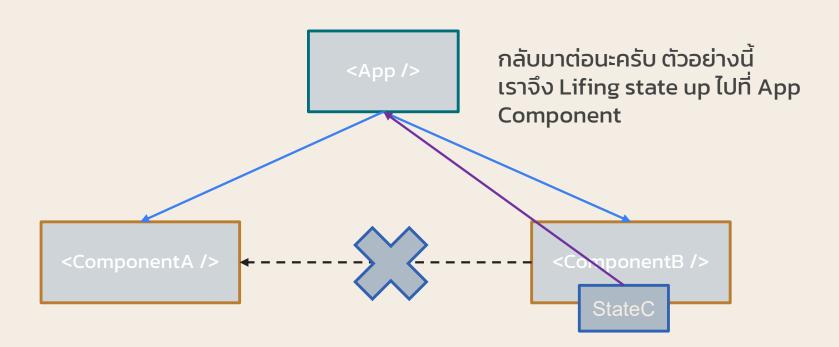


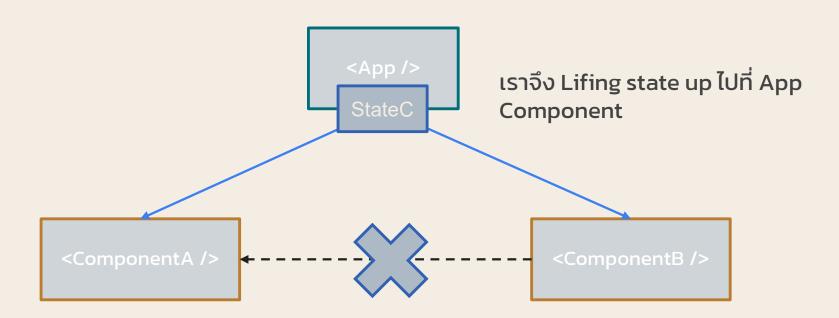
https://reactjs.org/docs/lifting-state-up.html

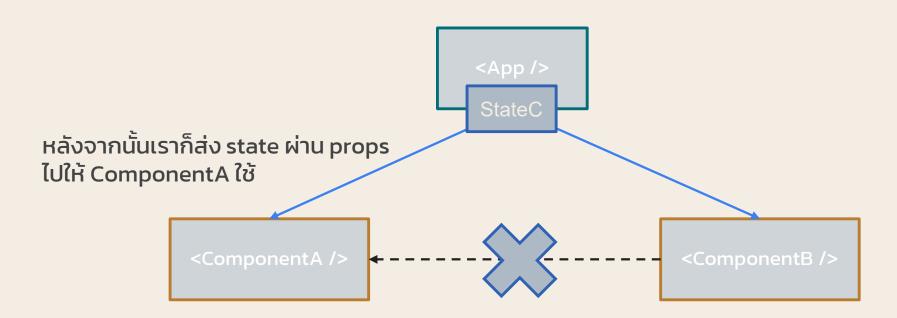


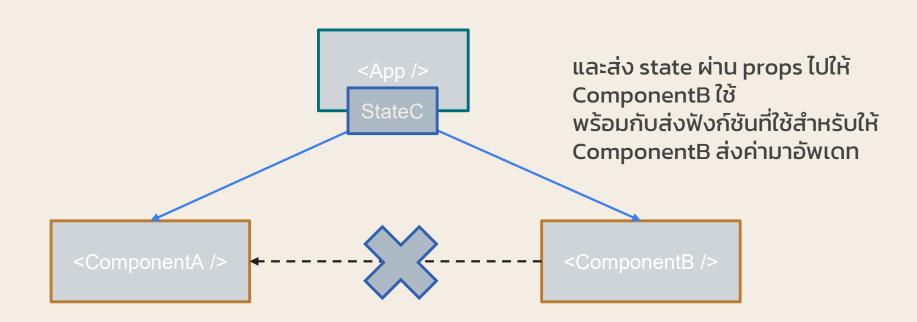














Link: <a href="https://github.com/soncomqiq/workshop-todolist-2023/tree/start-ep-2">https://github.com/soncomqiq/workshop-todolist-2023/tree/start-ep-2</a>