

Treningseksamen IT2

Dokumentasjon

Programvare

Utviklingsoppgaven er løst ved hjelp av webteknologiene HTML, Javascript og CSS, som kjøres i en nettleser. For å løse oppgaven er det i tillegg tatt i bruk et bibliotek for Javascript, som heter p5.js. Det er integrert i besvarelsesfilene.

Det kreves en moderne nettleser som kan kjøre HTML5.

Oppgave 1 | Animasjon

Kravspesifikasjon

- En bil skal kjøre over skjermen
- Skilt skal komme opp foran bilen, og bilen skal bråstoppe
- Medfølgende lyder og bilder skal brukes på en rimelig måte

Oppgave 2a | Fartsmåling

Kravspesifikasjon

- Bruker skal kunne legge inn avstand for måling
- Mulighet for å legge inn tid, enten direkte eller ved hjelp av stoppeklokke
- Utrechnet hastighet skal vises på skjerm

Oppgave 2b | Bøter

Kravspesifikasjon

- Inndatamulighet for fartsgrense
- Dersom fartsmålingen viser at bilen kjører for fort skal det skrives ut en fartsbot
- Fartsboten skal inneholde dato, klokkeslett, reg.nr., fart og botens størrelse

Oppgave 3 | Kjøretøyregister

Kravspesifikasjon

- En database med ulike kjøretøy
- Hver post i databasen skal ha reg.nr., type kjøretøy og fartsbegrensning
- Databasen skal være en tabell
- Programmet i oppgave 2 skal sjekke registreringsnummer mot databasen
- Skal sjekke om kjøretøyet bryter med sin begrensning
- Dersom kjøretøyet bryter grensen skal det skrives ut en bot på samme måte som i oppgave 2 men denne gangen også med felter for type kjøretøy og kjøretøyets fartsgrense. Botens størrelse er 10 000kr