



TIØ4120 - OPERASJONSANALYSE, GRUNNKURS

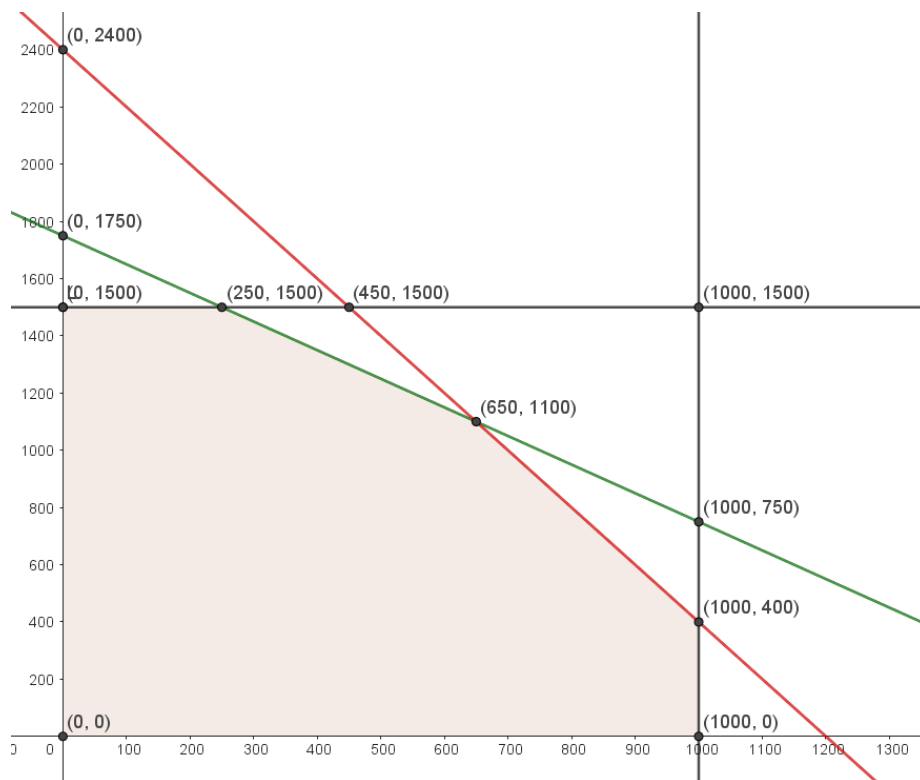
Exercise #2

Author:
Sondre Pedersen

September 8, 2024

Oppgave 1

a)



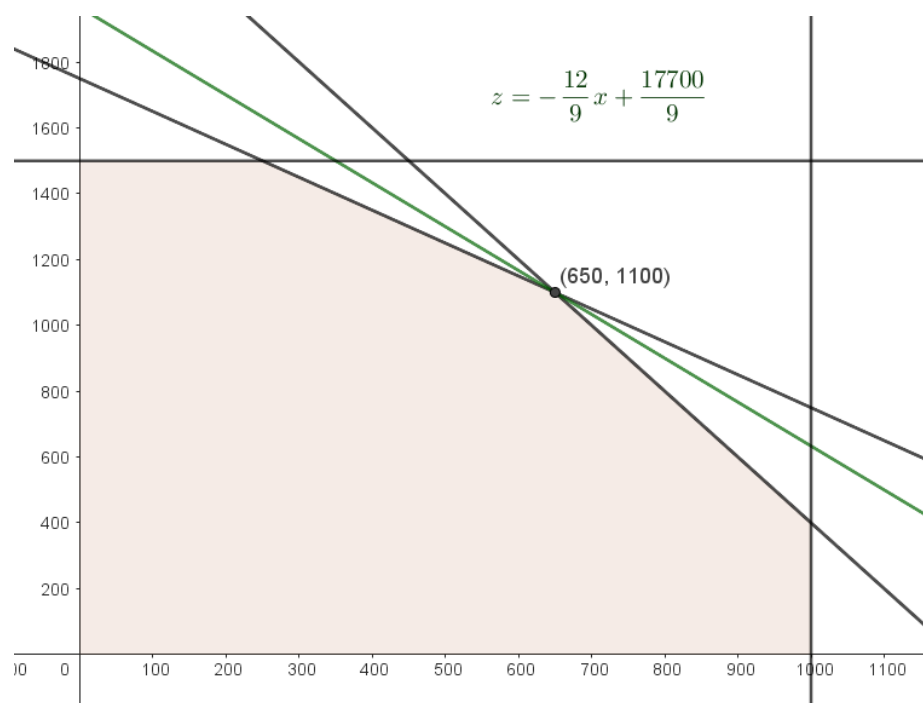
Her er alle hjørnepunktene som omfavner det beige området en lovlig løsning. $(0, 0)$, $(0, 1500)$, $(250, 1500)$, $(650, 1100)$, $(1000, 400)$, $(1000, 0)$.

b)

x_1	x_2	$12x_1 + 9x_2$
0	0	0
0	1500	13500
250	1500	16500
650	1100	17700
1000	400	15600
1000	0	12000

Vi vet at dersom en optimal løsning finnes, er denne løsningen et av hjørnepunktene. Siden $x_1 = 650$ $x_2 = 1100$ er den beste løsningen blant alle lovlig hjørnepunkt, følger det at det er den beste løsningen på problemet. Målfunksjonsverdien blir da 17700. De bindende restriksjonene er $4x_1 + 2x_2 \leq 4800$ (blå) og $x_1 + x_2 \leq 1750$ (rød).

c)



Målfunksjon gjennom optimal verdi

Simplex-metoden vil følge denne stien: $(0, 0) - (1000, 0) - (1000, 400) - (650, 1100)$. Den baserer seg på hvilken retning som gir raskest økning i z per enhet. Den vil stoppe i $(650, 1100)$, ettersom ingen nabo øker målfunksjonsverdien.

d)

$$\begin{aligned}x_1 + s_1 &= 1000 \\x_2 + s_2 &= 1500 \\x_1 + x_2 + s_3 &= 1750 \\4x_1 + 2x_2 + s_4 &= 4800 \\x_1, x_2, s_1, s_2, s_3, s_4 &\geq 0\end{aligned}$$



Graf i a) der restriksjoner uttrykkes ved slakkvariablene.

e)

x_1	x_2	s_1	s_2	s_3	s_4
0	0	1000	1500	1750	4800
0	1500	1000	0	250	1800
250	1500	750	0	0	800
650	1100	350	400	0	0
1000	400	0	1100	350	0
1000	0	0	1500	750	800

Tabellen viser basisløsningen for alle lovlige verdier.

Restriksjon (2) og (4) møtes i punkt (450, 1500). Her blir basisløsningen 450, 1500, 550, 0, -200, 0.

Vi kan se at denne løsningen ikke er gyldig siden en av slakkvariablene er negativ. Dette er det samme som å bruke for mye av en ressurs.

f)

s_3 og s_4 er ved nedre grense i optimal løsning. x_1, x_2, s_1, s_2 er da basis.

Oppgave 2

a)



Alle hjørnepunktløsninger er markert. Tillatte er grønne, mens ikke-tillatte er røde.

b)

x_1	x_2	$z = x_1 + 2x_2$
0	0	0
0	$8/3$	$16/3$
2	2	6
4	0	4

Vi ser at $x_1 = 2, x_2 = 2$ gir optimal løsning.

c)

Sekvensen som brukes av Simplex metoden er $(0, 0) - (0, 8/3) - (2, 2)$. Her antar vi at iterasjonen starter i $(0, 0)$.

d)

$$z - x_1 - 2x_2 = 0 \quad (1)$$

$$x_1 + 3x_2 + s_1 = 8 \quad (2)$$

$$x_1 + x_2 + s_2 = 4 \quad (3)$$

e)

Løsning index	x_1	x_2	s_1	s_2	Basis	Ikke-basis	z
1	0	0	8	4	s_1, s_2	x_1, x_2	0
2	0	8/3	0	4/3	x_2, s_2	x_1, s_1	16/3
3	2	2	0	0	x_1, x_2	s_1, s_2	6
4	4	0	4	0	x_1, s_1	x_2, s_2	4

f)

Demonstrerer at basisløsningen oppfyller likningssystemet ved å sette inn verdiene i likning (1), (2), (3)

Løsning 1

$$(1): 0 - 0 - 2 \times 0 = 0$$

$$(2): 0 + 3 \times 0 + 8 = 8$$

$$(3): 0 + 0 + 4 = 4$$

Løsning 2

$$(1): 16/3 - 0 - 2 \times 8/3 = 0$$

$$(2): 0 + 3 \times 8/3 + 0 = 8$$

$$(3): 0 + 8/3 + 4/3 = 4$$

Løsning 3

$$(1): 6 - 2 - 2 \times 2 = 0$$

$$(2): 2 + 3 \times 2 + 0 = 8$$

$$(3): 2 + 2 + 0 = 4$$

Løsning 4

$$(1): 4 - 4 - 2 \times 0 = 0$$

$$(2): 4 + 3 \times 0 + 4 = 8$$

$$(3): 4 + 0 + 0 = 4$$

Siden alle uttrykkene er gyldige, vet vi at basis-løsningen er en løsning på likningssystemet.

g)

Løsning index	x_1	x_2	s_1	s_2	Basis	Ikke-basis	z
5	0	4	-4	0	s_1, x_2	x_1, s_2	8
6	8	0	0	-4	x_1, s_2	x_2, s_1	8

h)

Løsning 5

$$(1): 8 - 0 - 2 \times 4 = 0$$

$$(2): 0 + 3 \times 4 + -4 = 8$$

$$(3): 0 + 4 + 0 = 4$$

Løsning 6

$$(1): 8 - 8 - 2 \times 0 = 0$$

$$(2): 8 + 3 \times 0 + 0 = 8$$

$$(3): 8 + 0 + -4 = 4$$

i)

For å systematisere den algebraiske metoden har jeg gjort noen endringer fra det som ble gjennomgått i video. Jeg fører opp hele problemet (på utvidet form) i en matrise, men utfører bare Gauss-Jordan på kolonnene som er i basis (hvite). Kolonnene som ikke er i basis (grå) "henger bare med", slik at de kan brukes i neste iterasjon. Kolonnene representerer koeffisientene til z, x_1, x_2, s_1, s_2 og konstanten i likning (1), (2), (3).

Starter med x_1, x_2 som ikke-basis.

$$\left[\begin{array}{ccc|ccc} 1 & -1 & -2 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 3 & 1 & 0 & 8 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & 1 & 4 \end{array} \right]$$

Løsningen er ikke optimal, fordi en økning i disse vil øke z . Tar x_2 inn i basis fordi koeffisienten er større for x_2 enn for x_1 . Tar s_1 ut av basis fordi $\frac{8}{3} < \frac{4}{1}$

$$\left[\begin{array}{ccc|ccc} 1 & -1 & -2 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 3 & 1 & 0 & 8 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & 1 & 4 \end{array} \right] \Rightarrow \left[\begin{array}{ccc|ccc} 1 & -1 & -2 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1/3 & 1 & 1/3 & 0 & 8/3 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & 1 & 4 \end{array} \right] \Rightarrow \left[\begin{array}{ccc|ccc} 1 & -1/3 & 0 & 2/3 & 0 & 16/3 \\ 0 & 1/3 & 1 & 1/3 & 0 & 8/3 \\ 0 & 2/3 & 0 & -1/3 & 1 & 4/3 \end{array} \right]$$

Forklaring:

Steg 1: (ii) = (ii) / 3

Steg 2: (i) = (i) + 2(ii), (iii) = (iii) - (ii)

Løsningen er ikke optimal, fordi A_{12} er negativ. Tar dermed x_1 inn i basis. Tar s_2 ut av basis, ettersom $\frac{4/3}{2/3} < \frac{8/3}{1/3}$.

$$\left[\begin{array}{ccc|ccc} 1 & -1/3 & 0 & 2/3 & 0 & 16/3 \\ 0 & 1/3 & 1 & 1/3 & 0 & 8/3 \\ 0 & 2/3 & 0 & -1/3 & 1 & 4/3 \end{array} \right] \Rightarrow \left[\begin{array}{ccc|ccc} 1 & -1/3 & 0 & 2/3 & 0 & 16/3 \\ 0 & 1 & 0 & -1/2 & 3/2 & 2 \\ 0 & 1/3 & 1 & 1/3 & 0 & 8/3 \end{array} \right] \Rightarrow \left[\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 0 & 5/6 & 1/2 & 6 \\ 0 & 1 & 0 & -1/2 & 3/2 & 2 \\ 0 & 0 & 1 & 1/2 & -1/2 & 2 \end{array} \right]$$

Forklaring:

Steg 1: (iii) = 3(iii) / 2, bytter plass (ii) og (iii)

Steg 2: (i) = (i) + (ii) / 2, (iii) = (iii) - (ii) / 2

Denne løsningen er optimal. Både A_{14} og A_{15} er positive. Kan lese av resultatet: $z = 6$, $(x_1, x_2, s_1, s_2) = (2, 2, 0, 0)$.

j)

Jeg oppdager nå at simplex-metoden i tabellform er *veldig* lik min variant av den algebraiske formen. Jeg ser derfor ikke hensikten med å gjøre oppgaven på nytt, spesielt ved tanke på at det tar fryktelig lang tid å føre inn i Latex. Jeg får heller bruke tabellformen en annen gang.

$$\begin{array}{l}
 \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & | & 0 \\ 0 & 0 & 0 & | & 0 \\ 0 & 0 & 0 & | & 0 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & | & 0 \\ 0 & 0 & 0 & | & 0 \\ 0 & 0 & 0 & | & 0 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & | & 0 \\ 0 & 0 & 0 & | & 0 \\ 0 & 0 & 0 & | & 0 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & | & 0 \\ 0 & 0 & 0 & | & 0 \\ 0 & 0 & 0 & | & 0 \end{bmatrix} \\
 \rightarrow \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & | & 0 \\ 0 & 0 & 0 & | & 0 \\ 0 & 0 & 0 & | & 0 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & | & 0 \\ 0 & 0 & 0 & | & 0 \\ 0 & 0 & 0 & | & 0 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & | & 0 \\ 0 & 0 & 0 & | & 0 \\ 0 & 0 & 0 & | & 0 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & | & 0 \\ 0 & 0 & 0 & | & 0 \\ 0 & 0 & 0 & | & 0 \end{bmatrix} \\
 \rightarrow \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & | & 0 \\ 0 & 0 & 0 & | & 0 \\ 0 & 0 & 0 & | & 0 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & | & 0 \\ 0 & 0 & 0 & | & 0 \\ 0 & 0 & 0 & | & 0 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & | & 0 \\ 0 & 0 & 0 & | & 0 \\ 0 & 0 & 0 & | & 0 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & | & 0 \\ 0 & 0 & 0 & | & 0 \\ 0 & 0 & 0 & | & 0 \end{bmatrix} \\
 \rightarrow \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & | & 0 \\ 0 & 0 & 0 & | & 0 \\ 0 & 0 & 0 & | & 0 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & | & 0 \\ 0 & 0 & 0 & | & 0 \\ 0 & 0 & 0 & | & 0 \end{bmatrix}
 \end{array}$$