

Yêu cầu:

a) Bài làm gồm 2 file: **File backup CSDL.BAK + File bài làm .SQL** để trong thư mục đặt tên :**MaSV_HọVaTen** (Ví dụ: 2012212_PhạmVănAn)

b) Quy tắc đặt tên CSDL, và tên bảng:

+Đặt tên File CSDL: < **HoVaTen**>_QLBongDa (Ví dụ: **AnPV_QLBongDa**; Tên file backup: **AnPV_QLBongDa.bak**),

+ Tên bảng: < **HoVaTen**>__<TenBang> (Ví dụ: : **AnPV_NHANVIEN**)

c) Tên File .SQL bài Làm: < **HoVaTen**>.SQL (Ví dụ: **AnPV.SQL**)

A. Tạo lập cơ sở dữ liệu Quản lý bóng đá gồm các bảng như trang sau: (2 điểm)

1. Tạo được cấu trúc các bảng, Đưa ra được quan hệ (Diagrams) giữa các bảng: 1đ
2. Nhập liệu vào các bảng ít nhất 1 bản ghi: 1đ

B. Thực hiện các yêu cầu sau: (5 điểm).

1. Đưa ra thông tin các cầu thủ từ 35 tuổi trở lên. Thông tin gồm : Tên Cầu thủ, Ngày sinh, Nơi sinh, Phai (hiển thị Nam/Nữ) (0.5đ).
2. Thống kê số cầu thủ theo loại thẻ phạt. Thông tin hiển thị gồm có: Loại thẻ (LoạiThe hiển thị đỏ, vàng), số lượng cầu thủ bị phạt. tổng tiền phạt trong năm 2019 (0.5đ)
3. Hiện thị danh sách các cầu thủ (Tên Cầu thủ, Phai (hiển thị Nam/Nữ), Ngày sinh, Nơi sinh) có số lần phạt thẻ đỏ nhiều nhất năm 2019 (1đ)
4. Hiện thị danh sách các Đội (MaDoi, TenDoi), Hiệu Số (tổng số bàn thắng – tổng số bàn thua) bé nhất vào năm 2020 (1 đ)
5. Đưa ra các Đội bóng trẻ có năm thành lập sau năm 1990, có số lần thắng ít nhất (1 đ)
6. Tạo các Rule:
 - + Kiểm tra loại thẻ phạt chỉ có thể là “D” hoặc “V” (0.5đ)
 - + Kiểm tra ngày thi đấu không quá ngày hiện tại (0.5đ)

Bảng đội bóng – **DOIBONG**

Tên trường	Kiểu dữ liệu	Kích thước	Mô tả
<u>MaDoi</u>	Varchar	2	Mã đội bóng
TenDoi	Varchar	100	Tên đội
NamTL	Number	Integer	Năm thành lập

Bảng cầu thủ - **CAUTHU**

Tên trường	Kiểu dữ liệu	Kích thước	Mô tả
<u>MaCauThu</u>	Varchar	2	Mã Cầu thủ
TenCauThu	Varchar	50	Tên Cầu thủ
Phai	Bit		1 : Nam / 0: Nữ
NgaySinh	DateTime		
NoiSinh	Varchar	50	
MaDoi	Varchar	2	Mã đội bóng

Bảng thi đấu – **THIDAU**

Tên trường	Kiểu dữ liệu	Kích thước	Mô tả
<u>MaDoi</u>	Varchar	2	
NgayThiDau	DateTime		
HieuSo	Varchar (8)	6	(số bàn thắng -số bàn thua)
KetQua	Bit		1 : Thắng/0 : Thua

Bảng phạt – **PENELTY**

Tên trường	Kiểu dữ liệu	Kích thước	Mô tả
<u>MaPhat</u>	varchar	2	Mã phạt
MaCT	Varchar	2	Mã cầu thủ
TienPhat	Numeric		
LoaiThe	varchar	1	D: đỏ, V: vàng
NgayPhat	DateTime		Ngày phạt

