

АНИМАЦИЯ В CSS

СПОСОБ 1: ПСЕВДОКЛАССЫ

Ко всем селекторам могут прикрепляться **псевдоклассы**.

Псевдокласс:

- определяет конкретное **состояние** элемента;
- это ключевое слово, которое начинается с **двоеточия**.

[ССЫЛКА НА СПИСОК
ПСЕВДОКЛАССОВ](#)

СПОСОБ 2: ПЕРЕХОДЫ

Переходы в CSS позволяют плавно перейти от одного состояния элемента к другому. Работает это так, что отдельные свойства анимируются от начального состояния до конечного.

[ССЫЛКА НА СВОЙСТВА ПЕРЕХОДОВ](#)

TRANSITIONS

- **transition-property**: какие **свойства** анимируются;
- **transition-duration**: **как долго** длится анимация;
- **transition-timing-function**: как вычисляются **промежуточные состояния**;
- **transition-delay**: анимация начинается **через** некоторое время.

ANIMATIONS

- **animation-name**: название анимации;
- **animation-duration**: как долго длится анимация;
- **animation-timing-function**: как вычисляются промежуточные состояния;
- **animation-delay**: анимация начинается спустя некоторое время;
- **animation-iteration-count**: сколько раз должна выполняться анимация;
- **animation-direction**: должно движение идти в обратную сторону или нет;
- **animation-fill-mode**: какие стили применяются до начала анимации и после её завершения.

СПОСОБ 3: АНИМАЦИЯ

Анимация как мини-фильм, где вы в качестве режиссёра даёте инструкции (стилевые правила) вашим актёрам (элементам HTML) для разных сцен (ключевые кадры).

[ССЫЛКА НА СВОЙСТВА АНИМАЦИИ](#)

СПОСОБ 4: ТРАНСФОРМАЦИЯ

Преобразования в CSS представляют собой набор функций, которые позволяют определённым образом придавать элементу форму:

- **translate**: перемещает элемент вдоль трёх осей (x, y и z);
- **rotate**: вращает элемент вокруг центральной точки;
- **scale**: изменяет размер элемента;
- **skew**: искажает элемент.

Свойства трансформации

Есть три доступных свойства для трансформации:

- **transform** определяет, какая *функция* будет применяться (translate, rotate, scale и др.);
- **transform-origin** позволяет изменять точку начала преобразования (работает как **background-position**);
- **transform-style** для настройки 3D.

[ССЫЛКА НА СВОЙСТВА ТРАНСФОРМАЦИИ](#)

