

内容详情页面开发

内容详情页面 UI 分析



Scroll组件

Scroll组件-接口定义

```
interface ScrollInterface {  
    /**  
     * Called when a scrollable container is set.  
     * @since 7  
     */  
    (scroller?: Scroller): ScrollAttribute;  
}
```

参数:scroller, 类型 Scroller

Scroll组件-属性方法

`scrollable(value: ScrollDirection): ScrollAttribute;`

设置滚动的方向，默认是垂直方向，`ScrollDirection.Vertical`

`scrollBar(barState: BarState): ScrollAttribute;`

设置滚动条的状态，`BarState.On/Off/Auto`

`scrollBarColor(color: Color | number | string): ScrollAttribute;`

设置滚动条的颜色

`scrollBarWidth(value: number | string): ScrollAttribute;`

设置滚动条的宽度

Scroll组件-事件方法

`onScroll(event: {xOffset: number, yOffset: number} => void): ScrollAttribute;`

滚动中会触发

`onScrollStart(event: () => void): ScrollAttribute;`

开始滚动会触发

`onScrollEnd(event: () => void): ScrollAttribute;`

滚动结束触发，已过时

`onScrollStop(event: () => void): ScrollAttribute;`

滚动结束触发

`onScrollEdge(event: {side: Edge} => void): ScrollAttribute;`

滚动到边缘时触发

Swiper组件

Swiper组件-接口定义

Swiper(controller?: SwiperController)

参数：controller，可选。参数类型：SwiperController

SwiperController类的方法

showNext();

显示下一个组件

showPrevious();

显示上一个组件

Swiper组件-属性方法

`index(value: number): SwiperAttribute;`

设置当前显示的子组件索引，默认0，也就是第一个

`autoplay(value: boolean): SwiperAttribute;`

是否自动轮播，默认false

`interval(value: number): SwiperAttribute;`

设置自动轮播的时间间隔，默认3000ms

`indicator(value: boolean): SwiperAttribute;`

设置是否使用导航点指示器

`loop(value: boolean): SwiperAttribute;`

是否开启循环轮播，默认true

`duration(value: number): SwiperAttribute;`

设置子组件切换的动画时长

Swiper组件-属性方法

`vertical(value: boolean): SwiperAttribute;`

是否纵向轮滚动

`displayMode(value: SwiperDisplayMode): SwiperAttribute;`

设置显示模式, Linear/Stretch

`cachedCount(value: number): SwiperAttribute;`

设置缓存的预加载的个数

`displayCount(value: number | string): SwiperAttribute;`

设置一页显示的子组件个数, 默认1

`effectMode(value: EdgeEffect): SwiperAttribute;`

设置滑动效果

`disableSwipe(value: boolean): SwiperAttribute;`

禁止手动滑动切换

`indicatorStyle(value?: IndicatorStyle): SwiperAttribute;`

设置指示器的样式, 默认边距、颜色

`curve(value: Curve | string): SwiperAttribute;`

设置滑动动画曲线。

Swiper组件-事件方法

`onChange(event: (index: number) => void): SwiperAttribute;`

子组件索引发生变化时触发

`onAnimationStart(event: (index: number) => void): SwiperAttribute;`

切换动画开始时触发

`onAnimationEnd(event: (index: number) => void): SwiperAttribute;`

切换动画结束时触发

List组件

List组件-接口定义

List(value?: {space?: number | string, initialIndex?: number, scroller?: Scroller})

参数说明:

- space: 子组件在主轴方向上的间隔
- initialIndex: 设置列表初次加载的起始位置索引, 默认从0开始。
- scroller: Scroller, 滚动控制器。

List组件-属性方法

`alignListItem(value: ListItemAlign): ListAttribute;`

设置ListItem在List交叉轴的对齐方式，默认Start

`listDirection(value: Axis): ListAttribute;`

列表方向，默认Axis.Vertical，也就是垂直列表

`scrollBar(value: BarState): ListAttribute;`

滚动条的状态设置

`edgeEffect(value: EdgeEffect): ListAttribute;`

设置滑动效果

`divider(value: {`

`strokeWidth: Length;`

`color?: ResourceColor;`

`startMargin?: Length;`

`endMargin?: Length;`

`} | null): ListAttribute;`

设置分割线及其样式

`cachedCount(value: number): ListAttribute;`

设置缓存的预加载数量，默认1

List组件-事件方法

`onScroll(event: (scrollOffset: number, scrollState: ScrollState) => void): ListAttribute;`

列表滑动时触发

`onScrollStart(event: () => void): ListAttribute;`

滑动开始时触发

`onScrollStop(event: () => void): ListAttribute;`

滑动结束时触发

`onReachStart(event: () => void): ListAttribute;`

滑动到起始位置时触发

`onReachEnd(event: () => void): ListAttribute;`

滑动到结束位置时触发

详情页面具体实现



青蛙和服装是一个有趣而创意的组合，可以通过图画、插画或文学作品等方式进行表现。以下是一种可能的创意描写：

在一个幽静的池塘边，一只小青蛙独坐在睡莲叶上，它眼巴巴地望着池塘中央的荷花舞台。荷花们在微风中摇曳，花瓣仿佛精灵一般跳舞。

这只特别的小青蛙对时尚充满兴趣，它不再满足于普通的青蛙皮肤，而是穿上了一套精致的服装。它的裙子由荷叶制成，柔软的材质在微风中飘动，宛如仙女般的身影。头上戴着一朵小花作为点缀，更添一份俏皮可爱。

这只小青蛙自信地跃下睡莲叶，欣然走向荷花舞台。其他池塘的居民看着这位独特的时尚达人，都为它的勇气和别致而惊叹。

这个故事可以是一个寓意，表达了每个生命都有展示自己独特魅力的权利，无论外表如何，都可以通过发挥创意和个性，展示出不同寻常

都可以通过发挥创意和个性，展示出不同寻常的一面。

1-10 湖南长沙

共 120 条评论



干饭魂

在一个幽静的池塘边，一只小青蛙独坐在睡莲叶上，它眼巴巴地望着池塘中央的荷花舞台。荷花们在微风中摇曳，花瓣仿佛精灵一般跳舞。



999



干饭第一名

这只特别的小青蛙对时尚充满兴趣，它不再满足于普通的青蛙皮肤，而是穿上了一套精致的服装。它的裙子由荷叶制成，柔软的材质在微风中飘动，宛如仙女般的身影。头上戴着一朵小花作为点缀，更添一份俏皮可爱。



129



干饭要积极

这只小青蛙自信地跃下睡莲叶，欣然走向荷花舞台。其他池塘的居民看着这位独特的时尚达人，都为它的勇气和别致而惊叹。



49



干饭魂

在一个幽静的池塘边，一只小青蛙独坐在睡莲叶上，它眼巴巴地望着池塘中央的荷花舞台。荷花们在微风中摇曳，花瓣仿佛精灵一般跳舞。



999



干饭第一名

这只特别的小青蛙对时尚充满兴趣，它不再满足于普通的青蛙皮肤，而是穿上了一套精致的服装。它的裙子由荷叶制成，柔软的材质在微风中飘动，宛如仙女般的身影。头上戴着一朵小花作为点缀，更添一份俏皮可爱。



129



干饭要积极