

# 模拟

汪船长

初航我带你，远航靠自己

《船说：算法竞赛通关班》  
模拟

# 模拟

- 模拟就是用计算机来模拟题目中要求的操作。
- 模拟题目通常具有码量大、操作多、思路繁复的特点。由于它码量大，经常会出现难以查错的情况，如果在考试中写错是相当浪费时间的。

# 模拟题的解题技巧

写模拟题时，遵循以下的建议有可能会提升做题速度：

- 在动手写代码之前，在草纸上尽可能地写好要实现流程。
- 在代码中，尽量把每个部分模块化，写成函数、结构体或类。
- 对于一些可能重复用到的概念，可以统一转化，方便处理：如，某题给你“YY-MM-DD 时：分”把它抽取到一个函数，处理成秒，会减少概念混淆。
- 调试时分块调试。模块化的好处就是可以方便的单独调某一部分。
- 写代码的时候一定要思路清晰，不要想到什么写什么，要按照落在纸上的步骤写。

实际上，上述步骤在解决其它类型的题目时也是很有帮助的。

# 十一、模拟

1. XY0J-1488: NOIP2008-J-1-ISBN号码
2. XY0J-9386: 分糖果
3. XY0J-9841: 飞行棋
4. XY0J-1602: 轰炸(BOMB)
5. XY0J-1008: 字符串统计
6. XY0J-1362: 牛的Fibonacci数列
7. XY0J-1473: NOIP2004-J-2-花生采摘
8. XY0J-1501: 坚持不懈的蜗牛 (SNAIL)
9. XY0J-1411: Oliver的游戏
10. XY0J-1477: NOIP2005-J-2-校门外的树
11. XY0J-8042: 鬼谷子的钱袋
12. XY0J-1601: 连续自然数和
13. XY0J-9447: 进制转换 (十转二)
14. XY0J-9448: 进制转换 (十转十六)
15. XY0J-9410: 优秀的拆分
16. XY0J-9839: lowbit
17. XY0J-9429: 位运算
18. XY0J-3317: 上网
19. XY0J-4072: Block Game
20. XY0J-15265: Milk Measurement

# 十一、模拟

- 11. XY0J-8042: 鬼谷子的钱袋
- 12. XY0J-1601: 连续自然数和
- 13. XY0J-9447: 进制转换（十转二）
- 14. XY0J-9448: 进制转换（十转十六）
- 15. XY0J-9410: 优秀的拆分
- 16. XY0J-9839: lowbit
- 17. XY0J-9429: 位运算
- 18. XY0J-3317: 上网
- 19. XY0J-4072: Block Game
- 20. XY0J-15265: Milk Measurement