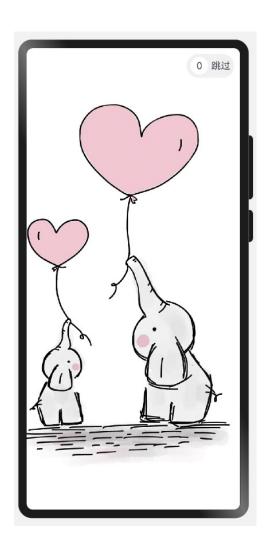
引导页面开发





Stack布局

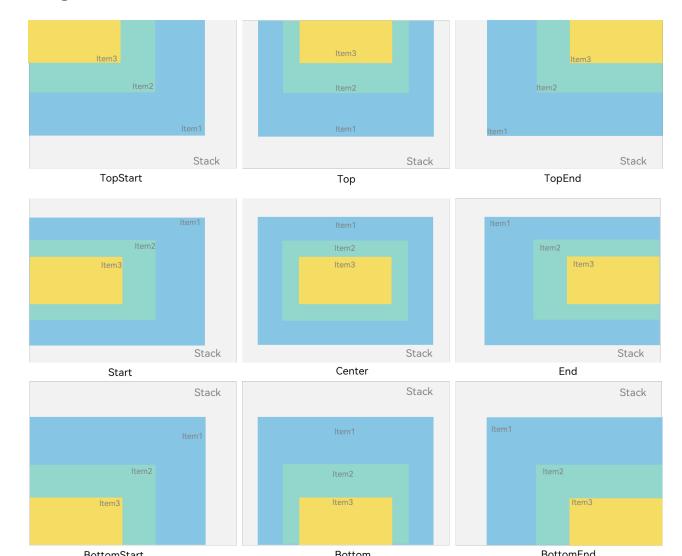
Stack组件-接口定义

```
interface StackInterface {
    (value?: {
      alignContent?: Alignment;
    }): StackAttribute;
}
```

参数说明:设置容器内元素的对齐方式

也叫做 z轴/z-index方向上的对齐

Alignment的对齐方式,枚举值说明:



Stack组件-属性方法

alignContent(value: Alignment): StackAttribute;

设置容器内元素的对齐方式

状态管理和周期性事件

@State-组件内状态管理

概述

@State装饰的变量,与声明式范式中的其他被装饰变量一样,是私有的,只能从组件内部访问, 在声明时必须指定其类型和本地初始化。初始化也可选择使用命名参数机制从父组件完成初始化。

数据类型说明

Object、class、string、number、boolean、enum类型,以及这些类型的数组。

特点

@State装饰的变量拥有以下特点:

- @State装饰的变量与子组件中的@Prop装饰变量之间建立单向数据同步,与@Link装饰变量之间 建立双向数据同步。
- @State装饰的变量生命周期与其所属自定义组件的生命周期相同。

@Prop 单向同步

概述

@Prop装饰的变量和父组件建立单向的同步关系:

- @Prop变量允许在本地修改,但修改后的变化不会同步回父组件。
- 当父组件中的数据源更改时,与之相关的@Prop装饰的变量都会自动更新。如果子组件已经在本地修改了@Prop装饰的相关变量值,而在父组件中对应的@State装饰的变量被修改后,子组件本地修改的@Prop装饰的相关变量值将被覆盖。

数据类型

string、number、boolean、enum类型。不支持any,不允许使用undefined和null。

@Link 双向同步

概述

@Link装饰的变量与其父组件中的数据源共享相同的值。

数据类型

Object、class、string、number、boolean、enum类型,以及这些类型的数组。

周期性事件

清除周期性事件

```
export declare function setInterval(handler: Function | string, delay: number, ...arguments: any[]): number; 设置周期性事件 export declare function clearInterval(intervalID?: number): void;
```

引导页面具体实现

