# abc413\_f No Passage

### 题目描述

有一个  $H \times W$  的网格。用 (i,j) 表示从上往下第 i 行、从左往右第 j 列的单元格。其中有 K 个目标格,第 i 个目标格  $(1 \le i \le K)$  位于  $(R_i,C_i)$  。

高桥和青木在这个网格上用一枚棋子进行游戏。双方将重复以下操作序列,直到棋子抵达目标格:

- 青木选择一个介于1到4之间的整数a
- 接着高桥选择一个满足  $a \neq b$  条件的、介于 1 到 4 之间的整数 b 。设操作前棋子位于 (i,j) 格,根据所选数字 b 和棋子位置移动棋子:
  - $\circ$  当 b=1 时:若 (i-1,j) 在网格内,则将棋子从 (i,j) 移动到 (i-1,j);否则不移动
  - $\circ$  当 b=2 时: 若 (i+1,j) 在网格内,则将棋子从 (i,j) 移动到 (i+1,j) ; 否则不移动
  - $\circ$  当 b=3 时: 若 (i,j-1) 在网格内,则将棋子从 (i,j) 移动到 (i,j-1) ; 否则不移动
  - $\circ$  当 b=4 时: 若 (i,j+1) 在网格内,则将棋子从 (i,j) 移动到 (i,j+1) ; 否则不移动

高桥的目标是让棋子在最少步数内到达目标格,青木则试图阻止棋子到达目标格;若无法阻止,则尽量延长到达所需的步数。

对于所有满足  $1 \le i \le H, 1 \le j \le W$  的整数对 (i, j) ,求解以下问题并输出所有解的和:

游戏开始时棋子位于 (i,j) 格。假设双方都采取最优策略。若高桥能使棋子到达目标格,则解为所需最少步数;否则解为 0 。

# 约束条件

- $2 \le H \le 3000$
- 2 < W < 3000
- $1 \le K \le \min(HW, 3000)$
- $1 < R_i < H$
- $1 < C_i < W$
- $(R_i, C_i) \neq (R_j, C_j)$   $(1 \le i < j \le K)$
- 所有输入均为整数

# 输入格式

从标准输入按以下格式给出:

```
HWK
R_1 C_1
R_2 C_2
\vdots
R_K C_K
```

# 输出格式

输出答案

# 样例

#### 样例输入1

```
2 3 2
1 2
2 1
```

#### 样例输出1

2

# 样例1解释

```
当 (i,j)=(1,2),(2,1) 时,起始格即为目标格,解为 0
```

当 (i,j)=(1,1),(2,2) 时,无论青木选择哪个 a ,高桥都能在 1 步内使棋子到达目标格,解为 1

当 (i,j)=(1,3),(2,3) 时,高桥无法使棋子到达目标格,解为 0

这些情况的总和为  $0 \times 2 + 1 \times 2 + 0 \times 2 = 2$ , 因此输出 2

#### 样例输入2

```
9 3 9
1 3
6 1
4 1
1 2
2 1
7 1
9 3
8 1
9 2
```

# 样例输出2

43

### 样例输入3

```
10 10 36
3 8
5 10
3 10
6 10
2 10
2 8
7 10
```

```
1 10
1 8
7 6
7 8
2 5
1 6
8 8
7 5
2 4
9 8
7 4
4 3
10 10
10 8
8 10
10 6
6 2
4 2
10 5
8 3
1 2
2 1
4 1
10 4
10 3
8 1
6 1
10 2
9 1
```

# 样例输出3

153