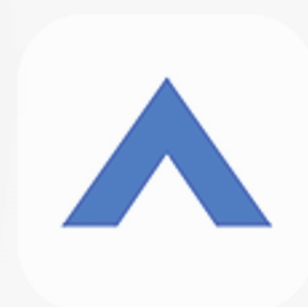




1. CPU的设计与结构



第一章总结

船说：计算机基础



1. 计算机的核心单元处理都是由晶体管构建的门电路组合而
2. 现在计算机整体结构接近冯诺依曼提出的存储型计算机，包括五组成：运算器，
控制器，存储器，输入设备，输出设备
3. CPU内在通用寄存器，也有专用寄存器，要掌握这些寄存器的典型用途，NZCV
条件码可以控制指令有条件的执行。
4. CPU主要运行过程是通过读取PC指向的指令后进行译码和执行，PC自动指向下
一条指令，或者有指令强制跳转，如果是函数调用，要记得能正常返回。
5. 在函数内使用内存主要依赖sp的动态变化
6. 全局变量，在程序运行前就会分配好地址，只要能拿到这个地址，就可以访问。





欢迎参与学习

WELCOME FOR YOUR JOINING

船说：计算机基础