排序

活船长 初航我带你,远航靠自己

《船说: 算法竞赛通关班》

排序

排序的一些使用场景

- 一些直接涉及排序的问题,比如:输入 n 个整数,从小到大输出 n 个整数
- 基于排序算法思想解决的一些问题: 求逆序对数, 求数列的第k大值
- 一些算法的预处理,比如:二分查找要保证查找的范围内有序
- 优化其它一些算法,比如:很多贪心算法的问题都需要提前对数据进行排序

《船说: 算法竞赛通关班》

排序

十、排序

- 1. XYOJ-1231: 冒泡排序
- 2. XY0J-1160: 选择排序
- 3. XY0J-1230: 插入排序
- 4. XYOJ-9600: 成绩统计
- 5. XYOJ-7204: 最大的结构体
- 6. XYOJ-7213: 多功能的结构体

- 7. XY0J-1415: 火灾救援
- 8. XYOJ-1613: 谁拿了奖学金?
- 9. XY0J-3288: 奇葩的排序
- 10. XYOJ-3590: 双关键字排序
- 11. XYOJ-9552: 矩阵游戏
- 12. XYOJ-15900: 家族迁徙

《船说:算法竞赛通关班》

排序