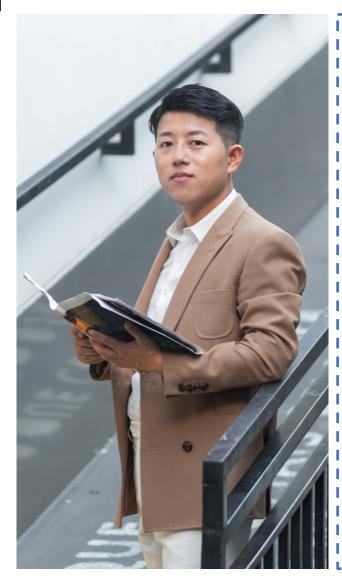
## 蒙友项目

HarmonyOS ArkTS API9

### 个人介绍



#### 朱老师

- 鸿蒙应用开发讲师
- 鸿蒙原生应用培训讲师
- 开放原子基金会鸿蒙受邀讲师
- 10年以上IT相关工作经验
- 5年IT职业教育工作经验
- 参与编写和出版10余本教材
- 职业技能大赛评委
- 1+X职业技能标准制定人



课程介绍

环境搭建-Windows 环境搭建

环境搭建-MacOS 环境搭建

一、准备阶段

项目结构文件简要分析

项目的默认HelloWorld代码分析

项目的5种开发调试方式

登录页面 UI 分析

登录页面-布局组件Row/Column

登录页面具体实现-Text 组件

登录页面具体实现-TextInput 组件

登录页面具体实现-CheckBox 组件

登录页面具体实现-Image 组件

登录页面具体实现-Button 组件

登录页面具体实现-自定义组件

登录页面UI实现

登录页面具体实现-属性抽离

登录页面具体实现-路由

登录页面具体实现-Web组件

登录页面具体实现-动画之页面转场动画

登录页面具体实现-网络请求及登录实现

登录页面具体实现-第三方库 axios 网络请求

登录页面具体实现-MVVM及JSON数据解析

登录页面具体实现-应用内数据存储

二、项目开发之登录页面

三、项目开发之注册页面

注册页面UI分析

注册页面具体实现-Select 组件

注册页面具体实现-Radio 组件

注册页面具体实现-TextArea 组件

注册页面具体实现

引导页面UI分析

引导页面具体实现-Stack布局

引导页面具体实现-周期性事件

引导页面具体实现

四、项目开发之引导页面

主页面UI分析

主页面具体实现-Tabs搭建主页面

主页面具体实现-Grid组件

主页面具体实现-主页面内容实现

主页面具体实现-侧边栏抽屉效果

主页面具体实现-数据持久化之首选项

内容详情页UI分析

内容详情页具体实现-Scroll组件及正文实现

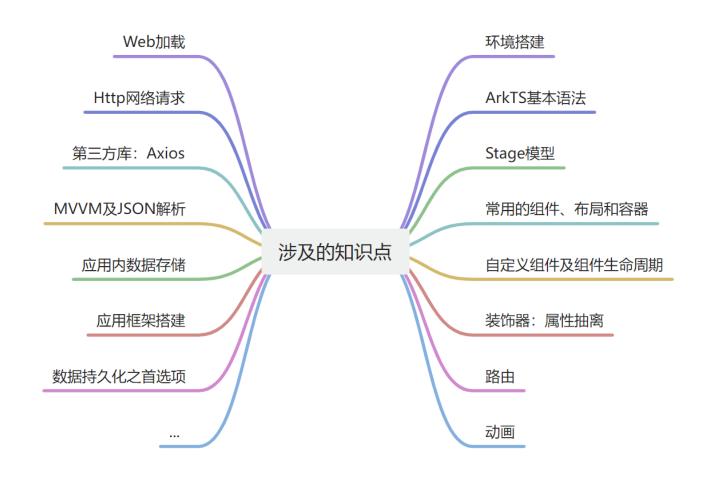
内容详情页具体实现-Swiper组件

内容详情页具体实现-评论部分

六、项目开发之详情页面

五、项目开发之主页面

### 课程涉及的知识点



### 项目演示



#### 考证说明



https://developer.huawei.com/consumer/cn/training/dev-certification/a617e0d3bc144624864a04edb951f6c4

### 考证说明

#### 考证注意事项:

- 1、注册华为开发者联盟账号,并进行实名认证。
- 2、在线考试,考试过程中不用切屏。
- 3、考试题型:单选、多选、判断。
- 4、基础证书90/100, 高级证书80/100。

### 考证说明





# 准备工作

环境搭建

## 环境搭建-Windows环境搭建

1、软件下载 Version 3.1.1

https://developer.harmonyos.com/cn/develop/deveco-studio/#download

2、安装DevEco Studio

3、安装和配置nodejs、ohpm、SDK

4、环境诊断

### 环境搭建-Mac 环境搭建

1、软件下载 Version 3.1.1

https://developer.harmonyos.com/cn/develop/deveco-studio/#download

2、安装DevEco Studio

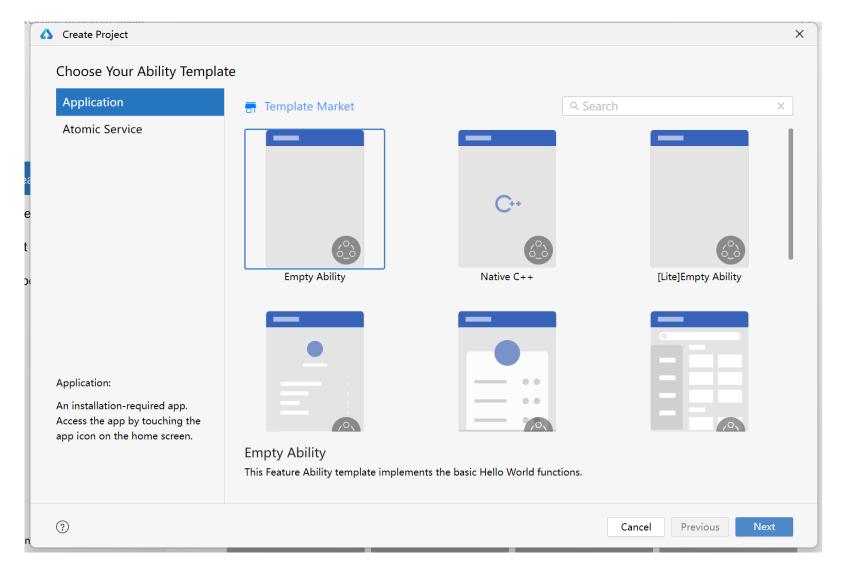
3、安装和配置nodejs、ohpm、SDK

4、环境诊断

## 简要分析项目结构

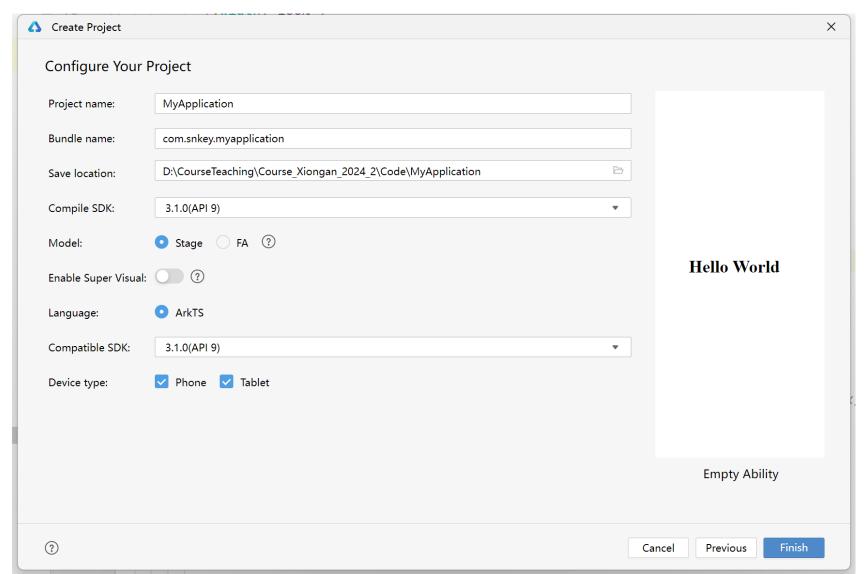
### 新建项目

### 1、选择合适的项目模板

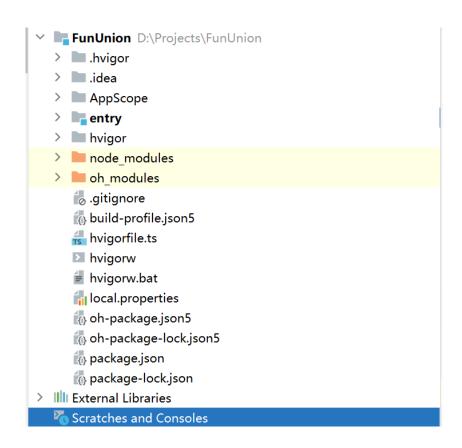


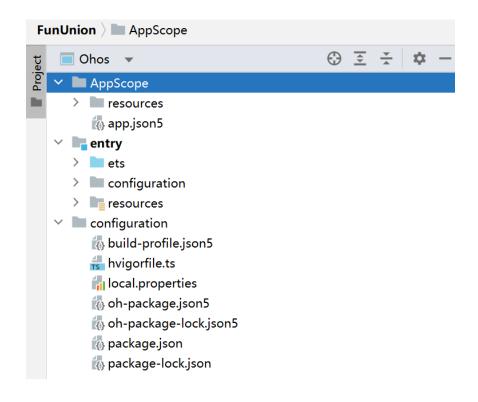
### 新建项目

### 2、配置项目基本信息



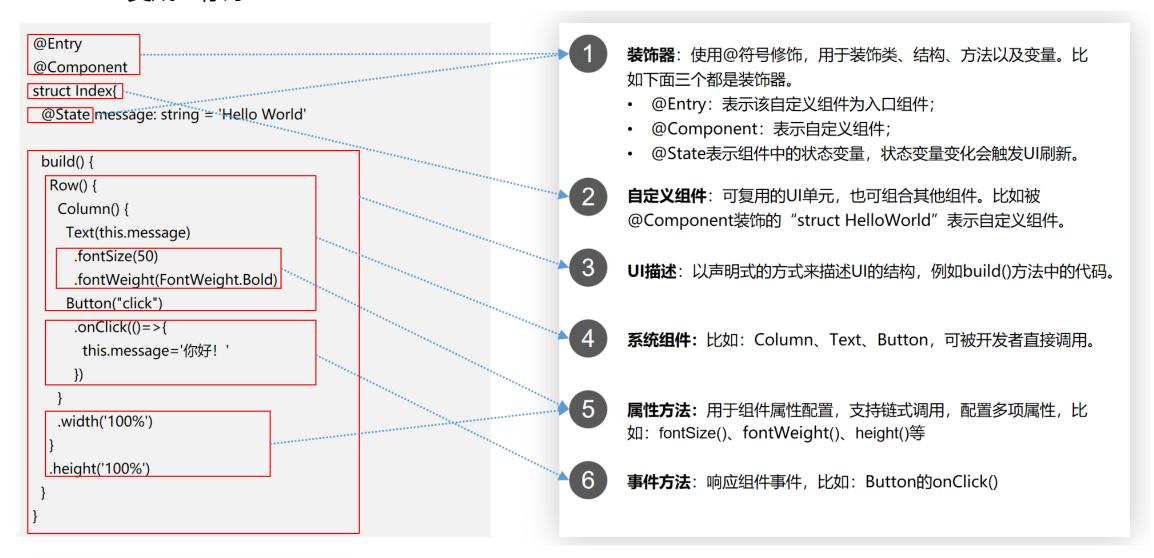
### 项目结构分析





### HelloWorld代码解析

将HelloWorld项目工程中pages目录下的Index.ets代码改为下面的内容,实现点击按钮时文本由"HelloWorld"变成"你好!!":



#### 装饰器

```
@State message: string = 'Hello World'
@Entry
@Component
@Styles
@Extend
@Prop
@Link
属性方法
//公共属性, 所有组件都有的属性。
.width(200)
.height(200)
//专有属性,不是所有组件都有的属性。
.fontColor(Color.Black)
```

#### 组件

```
系统组件: Text、Button、Image...
自定义组件: 我们使用系统组件组合
在一起的组件。
@Entry
@Component
struct xxx{
   build(){}
事件方法
//公共事件,所有组件都有的事件方法。
.onClick()
```

//专有事件,不是所有组件都有的事件。

.onEditChange() //TextInput组件专有的事件

### 开发过程中涉及的资料来源

官方文档: https://developer.harmonyos.com/cn/docs/documentation/doc-guides-V3/start-overview-0000001478061421-V3?catalogVersion=V3

源代码: DevEcoStudio

API Doc Preference: DevEcoStudio

## 项目开发的5种调试方法

### 五种调试方式

模拟器: 分为远程模拟器、本地模拟器。

● 远程模拟器:需要登录华为账号,并且远程模拟器可用,有时间限制,是一台云端的模拟器。

● 本地模拟器: 本地电脑安装模拟器。

真机:分为远程真机、本地真机。

● 远程真机:需要登录华为账号,并且远程真机可用,有时间限制,是一台云端的手机。

● 本地真机:需要 HarmonyOS 3.0[API9] 之后的手机。

Previewer: 预览器, 能够在开发中预览绝大部分UI功能, 效率高。