

# abc410\_e Battles in a Row

## 题目描述

高桥在玩游戏，他要按顺序对战  $N$  只怪兽，初始时，高桥有  $H$  点体力和  $M$  点魔力。

对于第  $i$  只怪兽，高桥可以选择：

- 使用体力战斗，当且仅当高桥当前体力  $\geq A_i$  时可以选择，高桥花费  $A_i$  点体力击败第  $i$  只怪兽。
- 使用魔力战斗，当且仅当高桥当前魔力  $\geq B_i$  时可以选择，高桥花费  $B_i$  点魔力击败第  $i$  只怪兽。

当高桥面对某只怪兽时无法进行上述任意一种战斗或所有  $N$  只怪兽均被击败时，游戏结束。求他最多能击败多少只怪兽。

## 输入格式

第一行三个整数  $N, H, M$  ( $1 \leq N, H, M \leq 3000$ )。

接下来  $N$  行，每行两个整数  $A_i, B_i$  ( $1 \leq A_i, B_i \leq 3000$ ) 描述高桥要击败的第  $i$  只怪兽。

## 输出格式

输出一行一个整数表示答案。

## 输入输出样例 #1

### 输入 #1

```
4 10 14
5 8
5 6
7 9
99 99
```

### 输出 #1

```
3
```

## 输入输出样例 #2

### 输入 #2

```
3 3000 3000
3 3
3 3
3 3
```

## 输出 #2

3

## 输入输出样例 #3

### 输入 #3

```
10 8 8
2 2
2 3
2 2
1 2
2 3
1 2
3 3
3 2
3 1
3 2
```

### 输出 #3

9

## 说明/提示

### 样例 1 解释

高桥可以击败 3 只怪兽，一种可能的进程如下：

- 初始时，高桥有 10 点体力和 14 点魔力。
- 对于第一只怪兽，高桥使用体力战斗，剩余 5 点体力和 14 点魔力。
- 对于第二只怪兽，高桥使用体力战斗，剩余 0 点体力和 14 点魔力。
- 对于第三只怪兽，高桥使用魔力战斗，剩余 5 点体力和 5 点魔力。
- 对于第四只怪兽，高桥无法进行战斗，游戏结束。

### 样例 2 解释

高桥可以击败所有的  $N$  只怪兽。