搜索综合

汪船长

初航我带你,远航靠自己

《船说: 算法竞赛通关班》

搜索概述

我们一般指的搜索主要包括

- 深度优先搜索 (Depth First Search, 简称: 深搜/DFS),及
- 广度优先搜索 (Breadth First Search, 又称宽度优先搜索,简称:广搜/宽搜/BFS)

不论是DFS还是BFS,它们的主要过程都是**状态到状态之间的扩展**,只不过实现 形式上有所不同:

- · DFS主要依靠递归实现;
- BFS主要依靠队列(有时也会依靠栈、优先队列等其它数据结构)实现

《船说:算法竞赛通关班》

深度优先搜索DFS

DFS原理:从起始节点出发,沿着一条路径尽可能深地探索,直到无法继续,再回溯到前一步,尝试其他未探索路径。

```
void dfs(当前状态) {
    if (当前状态 == 最终状态) {
        处理当前状态
        return;
    }
        枚举当前状态能够到达的下一个状态
        if (下一个状态 满足条件)
        dfs(下一个状态);
}
```

《船说: 算法竞赛通关班》

广度优先搜索BFS

BFS原理:从起始节点开始,先访问距离起始节点最近的所有节点,再依次向外扩展,逐层访问。

《船说: 算法竞赛通关班》

DFS特点

优点:

- 空间占用方面较为经济,只需记录当前探索路径上的节点信息。例如在处理大规模且深度相对不大的树状数据结构时,能有效避免因存储过多中间状态数据而耗尽内存空间,高效利用存储空间。
- 当面对有众多可能解的问题,它能迅速切入一条路径深入探寻,快速定位到一个可行解。比如在一些组合优化的前期试探阶段,无需遍历所有情况就能较快给出一个满足基本条件的答案。

缺点:

- 求解最优解的能力欠佳,由于它执着于沿着一条路径深挖,一旦初始选择不佳,陷入深层非最优分 支,就容易错过全局最优解。像求解带权图最短路径这类问题,采用 DFS 可能因过早陷入局部最优, 最终得到较长的路径结果。
- 对无解情况判断乏力,若搜索的数据结构包含环路,又缺乏合理的终止规则,它极易陷入死循环,不断重复访问已走过的节点,白白消耗大量计算资源却得不出有效结论。

《船说: 算法竞赛通关班》

BFS特点

优点:

- 若边的权值一致,BFS 能够确保找到最优解。它从起始节点开始,像涟漪一样逐层向外拓展,最先抵达的目标节点必然是距离起始点最近的。比如在社交网络里查找两个人之间最少的人脉连接步数,BFS 可以精准给出步数最少的人脉链路。
- 具备清晰判断无解的能力,搜索过程以队列形式按层推进,一旦队列为空且目标尚未找到,即可明确判定无解。每一层节点有条不紊地进出队列接受检查,遍历完整且逻辑清晰。

缺点:

- 空间需求较大,搜索过程中需要队列来暂存每一层待访问的节点。随着搜索层数递增,队列长度会 迅速膨胀,尤其面对大规模、深层次的复杂图结构时,极易占用海量内存,甚至引发内存溢出问题, 这在内存资源有限的场景下是个严峻挑战。
- 当搜索空间极为庞大时,效率不高。由于它必须按部就班地从浅层逐步向深层遍历所有节点,即便目标节点处于很深层次,也得层层递进。相较之下,DFS 有可能凭借运气或特定线索快速靠近目标所在大致区域,而 BFS 这种全面铺展式搜索在超大规模且目标位置不明朗时,耗时较长。

船说:算法竞赛通关班》 搜索综合

十六、搜索综合

- 1. XY0J-13015: Ovce
- 2. XYOJ-1519: 胖子机械师
- 3. XY0J-8564: 陆地行者
- 4. XY0J-8113: 胜利大逃亡
- 5. XYOJ-3347: 数字转换
- 6. XYOJ-8740: 因式分解
- 7. XY0J-7346: 小的数不是小数
- 8. XYOJ-7978: 第k个排列
- 9. XY0J-1013: 老鼠走迷宫
- 10. XYOJ-8114: 升降问题
- 11. XYOJ-8002: 整除

- 12. XYOJ-7620: 重量
- 13. XYOJ-15703: 相约KFC
- 14. XYOJ-15715: 数字拼接
- 15. XYOJ-1376: 魔兽世界
- 16. XY0J-8019: 幸福的路
- 17. XY0J-9252: 小哈哈走迷宫
- 18. XYOJ-15651: 暴走迷宫
- 19. XYOJ-9863: 宝藏迷宫 II
- 20. XYOJ-9397: LETTERS
- 21. XY0J-9396: 自然数的拆分

《船说:算法竞赛通关班》 搜索综合

十六、搜索综合

- 12. XYOJ-7620: 重量
- 13. XYOJ-15703: 相约KFC
- 14. XYOJ-15715: 数字拼接
- 15. XYOJ-1376: 魔兽世界
- 16. XYOJ-8019: 幸福的路
- 17. XY0J-9252: 小哈哈走迷宫
- 18. XYOJ-15651: 暴走迷宫
- 19. XY0J-9863: 宝藏迷宫 II
- 20. XYOJ-9397: LETTERS
- 21. XY0J-9396: 自然数的拆分

《船说:算法竞赛通关班》