모바일 앱 프로그래밍 3팀 회의록 8차

|  |  |
| --- | --- |
| 팀번호 | 3 |
| 일시 | 2021.12.07(월) 13:30~18:00 |
| 회의장소 | 쪽문 카페 |
| 참석인원 | 최예린,송종근,송나민(3) |
| 주요안건 |  |
| 내용 |  |
| \*이전 회의  최예린 : 데이터 전처리, firebase database에 전처리된 데이터 입력  송종근 : 구글맵에 전시관 위치를 표시하는 마크 한 개 띄우기 : 완료  최원태 : 최대한 Figma와 비슷하게 코드작업, 자동 슬라이드로 이미지 보여주는 시각효과 코딩  송나민 : 구글맵에 전시관 위치를 표시하는 마크 한 개 띄우기 : 완료     1. 전시관 정보지도   Firebase의 location>국립현대미술관>{lat : “37….” , long : “126….”}에서 위도, 경도 값을 받아와 지도에 마커로 표시한다.  #문제해결  문자열로 받아와서 toDouble로 변환한 뒤 지도를 출력했으나  계속해서 마커의 위치가 (0,0)로 표시됨.   * 프로그램 실행 순서의 문제였음. 위도 경도 값을 받아와 변환하는 데에   걸리는 시간이 오래 걸려 지도가 먼저 로드된 뒤에 위도, 경도값을 처리해서  발생하는 문제였음. OnMapReady를 콜백하는 getMapAsync() 코드의 위치를  바로 뒤로 옮겨서 해결함.     1. 지도에 다중 마커 구현하기   송종근: 구글맵에 다중마커 표시하는 코드 구현  송나민: 여러 전시관의 데이터를 각각 필드별로 list에 저장한 뒤 intent로 전달  하는 코드 구현  최예린: 에러, 구현방법을 조사하며 함께 구현  #List로 데이터를 넘기는 과정에서 문제해결   * list>mutablelist로 변경   list는 읽기전용, mutable은 읽기/쓰기 가능   * putextra()에서 ArrayList()를 이용해 mutablelist를 list로 변경해주어야 에러안뜸.   12/08일: 다중마커 구현 완료.   1. 향후 예정  * 디자인 요소 변경 및 추가  1. 회의 일정: 12/08 수 비대면 회의 : 최종 발표, 제출 서류(기술문서, 등),   동영상 제작   1. 각자 할 일   -송나민: 최종구현  -최예린: 최종구현  -최원태: 최종구현  -송종근: 최종구현 | |
|  | |