모바일 앱 프로그래밍 3팀 회의록 1차

|  |  |
| --- | --- |
| 팀번호 | 3 |
| 일시 | 2021.10.20(수) 20:00~21:00 |
| 회의장소 | zoom미팅 |
| 참석인원 | 최예린,최원태,송종근,송나민(4) |
| 주요안건 | 프로젝트 주제 설정 |
| 내용 |  |
| 1. 아이디어 내기(브레인 스토밍)   송나민: 탭에서 펜으로 쓸 수 있는 다이어리 앱  카페 빈자리 확인 앱  위치기반 책 교환,독후감 앱  최예린: 개인 대여 플랫폼(당근마켓 모티브)  Sns(인스타(사진/동영상 위주)+블로그(여러 카테고리+분리 업로드+공개 설정 지정))  미술관/체험관/박물관 활성화 프로젝트(전시관 정보+SNS+위치정보+방문일지)  최원태: 오프라인 채팅 서비스 앱(특정라우터가 없어도 하나의 디바이스를 이용해 채팅방,화면공유)  길고양이 관리 앱  송종근: 정보를 좀 더 편리하게(예를 들면 질문 같은 형식으로) 검색할 수 있는 검색 엔진.   1. 아이디어 결정   지금까지 나온 아이디어 중 3개를 결정하여 발표하기로 함    \*3번 결과 재투표  투표결과   1. 미술/공연/전시 활성화   위치정보를 바탕으로 전시 일정/정보 제공, 방문일지 업로드(사진,후기)  지도를 바탕으로 방문한 장소를 기록,  전시 공간을 작가들에게 저렴하게 제공,앱 상단에 광고  개인의 그림/사진 업로드,판매   1. 대여 플랫폼   물품 대여 최적화 UI   1. SNS   사진/동영상 위주 SNS+카테고리 분리+업로드 분리(학교/친구,가족/직업/취미)+공개 설정 지정   1. 제안서 발표 역할 정하기   PPT내용 정리:최예린  발표:송종근  PPT디자인:최원태  회의록:송나민 | |