모바일 앱 프로그래밍 3팀 회의록 2차

|  |  |
| --- | --- |
| 팀번호 | 3 |
| 일시 | 2021.11.04(목) 20:00~21:00 |
| 회의장소 | zoom미팅 |
| 참석인원 | 최예린,최원태,송종근,송나민(4) |
| 주요안건 | 프로젝트 주제 선택, 조사 역할분담 |
| 내용 |  |
| 1.지난 투표결과   1. 미술/공연/전시 활성화   위치정보를 바탕으로 전시 일정/정보 제공, 방문일지 업로드(사진,후기)  지도를 바탕으로 방문한 장소를 기록,  전시 공간을 작가들에게 저렴하게 제공,앱 상단에 광고  개인의 그림/사진 업로드,판매   1. 대여 플랫폼   물품 대여 최적화 UI   1. SNS   사진/동영상 위주 SNS+카테고리 분리+업로드 분리(학교/친구,가족/직업/취미)+공개 설정 지정  =>1번 방안으로 결정    1. 대략적인 구조  -main화면에 전시회 포스터를 배치  -전시회 포스터를 누르면 해당 전시 정보 출력  -전시 정보에서 작가를 누르면 해당 작가의 페이지 출력  -작가와 일반 사용자를 구분하여 작가는 본인의 페이지에서 자신이 원하는 작품을 판 매=>결제 구현  -user에서 지도 표시를 누르면 해당 사용자의 지도와 핀 출력  2. DB  \*관련 행사 정보 출력(전시 정보 페이지)  -포스터 위젯 클릭 시 관련 행사 정보 출력하기  \*지도에 전시회 data를 받아오기  -문화데이터 광장 오픈 api 조사  -적합한 data가 없는 경우 가상의 data를 만들어서 DB 구축  -DB에서 data를 받아와서 자동적으로 지도에 핀 띄우기  3.조사할 것  - DB구축 → 포스터위젯 클릭시 관련 행사 정보 출력  - DB구축 → 행사 정보 참조해서 지도위젯 상에 핀위젯 생성  -SNS 작가 페이지에서 작품 결제기능 구현  -표면적 위젯 디자인 생각해보기  -SNS 구현 공부하기(인스타그램 앱 클론코딩)  - 문화데이터 광장 오픈 api 조사  \*회의 사진 | |