1. 有多种整型的目的是为了让用户能选择最合适的类型。
2. a short int a=80;

b unsigned int b=42110;

C long int c=300000000;

1. 可以用头文件控制
2. 一个是long型 一个是int型。
3. 等效
4. Char c=88;

Cout<<c;

1. 第一个不会，第二个会因为longlong的长度比double长
2. a=91,b=15,c=0,d=1,e=3;

9.

10.int float char char bouble;