

考虑 $g(i, j)$ ($i \leq j$)

(1) ① 当划分中包含 j ，即 $\{j, x_1, x_2, x_3, \dots, x_k\}$ 其中 $x_1, x_2, x_3, \dots, x_k$ 和为 $i-j$ 。

其中最大值 $x_{\max} \leq j$ ，因此是 $(n-j)$ 的 j 划分，划分个数为 $g(i-j, j)$

② 当划分中不包含 j ，则划分中所有值都小于 j ，即 $x_k \leq j-1$ 即 i 的 $j-1$ 划分。

划分的个数为 $g(i, j-1)$

所求划分个数为以上两种情况之和，即 $g(i, j) = g(i, j-1) + g(i-j, j)$

(2) 输入：正整数 n ，~~最大划分数~~

输出：数组 $M[0..n][0..n]$ ，~~最大划分数~~ (划分个数) m

$M[i][j]$ 表示划分整数 i 时最大加数 $\leq j$ 的方案个数

for $i=0$ to n

$M[i][0] = 0$

$M[0][i] = 0$

for $i=1$ to n

for $j=1$ to n

if $i < j$

$M[i][j] = M[i][i]$

else if $i = j$

$M[i][j] = M[i][j-1] + 1$

else

$M[i][j] = M[i][j-1] + M[i-j][j]$

$m = M[n][n]$

① 当 $i < j$ $g(i, j) = g(i, i)$

例： $g(2, 3) = g(2, 2)$

② 当 $i = j$ ，a. 划分包含 i ，只有一种，即 $\{i\}$

b. 划分中不包含 i ，则划分中所有值 $\leq i$

即 $\leq i-1$ $g(i, i-1)$

不超过 i 的划分总数为 $g(i, j-1) + 1$

③ 当 $i > j$ ，结果如题目 4)

3. (1) $X = acabdc$

$Y = abcdabdc$

$Z = acbcaabdc$

$LCS(Y, Z) = ababdc$

$LCS(X, LCS(Y, Z)) = LCS(X, ababdc) = aabdc$

$LCS(X, Y, Z) = acabdc$

所以 $LCS(X, Y, Z) \neq LCS(X, LCS(Y, Z))$

(2) 三个字符串 X, Y, Z ， $L[a][b][c]$ 代表 X, Y, Z 的最长公共子序列。

长度分别为 n, m, o 。

当 $X[a] = Y[b] = Z[c]$ ， $L(a, b, c) = \max L(a-1, b-1, c-1) + 1$ 。

~~否则 $L(a, b, c) = \max L(a, b, c-1)$~~

1. 当 $X[a] = Y[b]$ 且 $X[a] \neq Z[c]$ ， $L(a, b, c) = \max\{L(a-1, b-1, c), L(a, b, c-1)\}$ 。

2. 当 $X[a] = Z[c]$ 且 $X[a] \neq Y[b]$ ， $L(a, b, c) = \max\{L(a-1, b, c-1), L(a, b-1, c)\}$ 。

3. 当 $Y[b] = Z[c]$ 且 $Y[b] \neq X[a]$ ， $L(a, b, c) = \max\{L(a, b-1, c-1), L(a-1, b, c)\}$ 。

4. 否则 $L(a, b, c) = \max\{L(a, b, c-1), L(a, b-1, c), L(a-1, b, c)\}$ 。

时间复杂度为 $O(mno)$ 。

$$C[i] = \begin{cases} 0, & (i=0) \\ \max_{0 \leq j < i} (C[j] + 1), & (i > 0 \text{ 且 } A[j] \leq A[i]) \end{cases}$$

计算代价:

```

for i=0 to n-1
    B[i] = i
for i=1 to n-1
    C[i] = 1
    for j=0 to i-1
        if (A[j] ≤ A[i] and
            C[j] + 1 > C[i])
            C[i] = C[j] + 1
            B[i] = j
return max_{0 ≤ i < n} {C[i]}

```

构造最优解:

```

设 k 为 max{C[i]} 下标.
path[0] = A[k]  i = 1
while (B[k] != k)
    path[i++] = A[B[k]]
for i = max-1 to 0
    输出 path[i]

```

4.5. 与上题相似. 改变 $A[j] \leq A[i]$ 为元素之差绝对值不超过 d .

```

for i=0 to n-1
    B[i] = i
for i=1 to n-1
    C[i] = 1
    for j=0 to i-1
        if |A[i] - A[j]| ≤ d and C[j] + 1 > C[i]
            C[i] = C[j] + 1
            B[i] = j
return max_{0 ≤ i < n} {C[i]}

```

6. 令 M_{ij} 表示 a_1, a_2, \dots, a_n 合并的最大代价.

$$M_{ij} = \begin{cases} 0, & i=j \\ \max_{i \leq k < j} \{M_{ik} + M_{kj}\} + \sum_{k=i}^j a_k \end{cases}$$

输入: 整数序列 a_1, a_2, \dots, a_n 存储于数组 $A[1:n]$

输出: 代价数组 $M[1:n][1:n]$, 结构信息数组 $S[1:n][1:n]$

```

for i=1 to n
    M[i,i] = 0
for l=2 to n
    for i=1 to n-l+1
        j = i+l-1
        M[i,j] = 0
        for k=i to j-1

```

```

8 q = M[i,k] + M[k+1,j] + sum(A[i:j])
9 if q > M[i,j]
10 M[i,j] = q
11 S[i,j] = k

```

12 输出 M 和 S. 填满表格的时间复杂度 $O(n^2)$

构造最优解:

$i=1, j=n$
BuildPath(S, i, j)

```

1 if i=j,
2 输出 A[i]
3 输出 (
4 BuildPath(S, i, S[i][j])
5 BuildPath(S, S[i][j]+1, j)
6 输出 ). → O(n log n)

```


7. (1) 令 M_{ij} 代表 $a_1, a_2, a_3, \dots, a_{i-1}, a_n$ 和 $a_{i+1}, a_{i+2}, \dots, a_{n-1}, a_n$ 的乘积。 m_{ij} 代表 M_{ij} 的最小值。

$$M_{ij} = \begin{cases} a_i, & i=j \\ \max_{1 \leq k < j} \{ M_{ik} \cdot O_k M_{k+1,j}, M_{ik} \cdot O_k m_{k+1,j} \} \end{cases}$$

算法步骤与 4.6 类似。修改：

输入：整数序列 a_1, a_2, \dots, a_n 存储在数组 $A[1:n]$ ，并设置数组 $O[1:n-1]$ 。

输出：代价数组 $M[1:n][1:n]$ ，最小值数组 $m[1:n][1:n]$ 。

结构信息数组 $S[1:n][1:n]$ 。

1.	for $i=1$ to n	10	$P = M[i,k] \cdot O_k M[k+1,j]$
2.	$m[i,i] = A[i]$	11	$Q = m[i,k] \cdot O_k m[k+1,j]$
3.	$M[i,i] = A[i]$	12	$M[i,j] = \max\{P, Q\}$
4.	for $l=2$ to n	13	$M[i,j] = \max\{P, Q\}$
5.	for $i=1$ to $n-l+1$	14	$M[i,j] = \max\{P, Q\}$
6.	$j = i+l-1$	15	$M[i,j] = \max\{P, Q\}$
7.	$M[i,j] = 0$	16	$M[i,j] = \max\{P, Q\}$
8.	$m[i,i] = +\infty$	17	$M[i,j] = \max\{P, Q\}$
9.	for $k=i$ to $j-1$		输出 M, S 。

构造最优解过程与 4.6 类似。

时间复杂度 $T = O(n^2)$ 每次填满 矩阵对称线右侧。

(2). 增加一个数组 $I[1:n][1:n]$ 记录 $0 \leq i < j$ 情况。

10-16 步骤改为：

$P = M[i,k] \cdot O_k M[k+1,j]$
 $Q = m[i,k] \cdot O_k m[k+1,j]$
 $W = \max\{P, Q\}$

在算法步骤中：

if $W < m[i,j]$ $m[i,j] = W$
 $P' = m[i,k] \cdot O_k m[k+1,j]$
 $Q' = M[i,k] \cdot O_k M[k+1,j]$
 $W' = \min\{P', Q'\}$
 $W' < m[i,j]$ $m[i,j] = W'$

for $a=1$ to $\text{len}(P[k+1,j])$
 $X = M[i,k] \cdot O_k P[k+1,j,a]$
 $P[i,j] \neq X$
 $S[i,j] = X$

增加数组 $P[1:n][1:n]$ 记录

增加数组 $P[i,j]$ 代表 $A[i:j]$ 所有可能值
 且当 $i=j$ 时 $P[i,j] = \{A[i]\}$

for $a=1$ to $\text{len}(P[i,k])$
 $X = M[i,k] \cdot O_k P[k+1,j,a]$
 $P[i,j] \neq X$
 $S[i,j] = X$

$O(X^3)$

for $a=1$ to $\text{len}(P[i,k])$
 for $b=1$ to $\text{len}(P[k+1,j])$
 $X = P[i,k,a] \cdot O_k P[k+1,j,b]$
 $P[i,j] \neq X$
 $S[i,j] = X$

设 $C[i, j]$ 表示从 $(0, 0)$ 到 (i, j) 的最短路径, $B[i, j]$ 表示最短路径的来向

$$C[0, j] = \sum_{k=0}^j b_{0k}$$

$$C[i, 0] = \sum_{k=0}^i a_{0k}$$

$$C[i, j] = \min(a_{i-j} \cdot C[i-1, j], b_{j-1} \cdot C[i, j-1])$$

计算解代码

for $i=0$ to m

$$C[i, 0] = \sum_{k=0}^i a_{0k}$$

for $j=0$ to n

$$C[0, j] = \sum_{k=0}^j b_{0k}$$

for $i=1$ to m

for $j=1$ to n

$$C[i, j] = \min(a_{i-j} \cdot C[i-1, j], b_{j-1} \cdot C[i, j-1])$$

if $a_{i-j} \cdot C[i-1, j] < b_{j-1} \cdot C[i, j-1]$

$$C[i, j] = a_{i-j} \cdot C[i-1, j]$$

$$B[i, j] = \downarrow$$

else

$$C[i, j] = b_{j-1} \cdot C[i, j-1]$$

$$B[i, j] = \leftarrow$$

输出 C, B

构造最优解: 构造最优解: $i=m, j=n$

BuildPath(B, i, j)

if $i=0$ 或 $j=0$ return

输出 (i, j) if $B[i, j] = \downarrow$

BuildPath($B, i-1, j$)

else if $B[i, j] = \leftarrow$

BuildPath($B, i, j-1$) 输出为反向序列

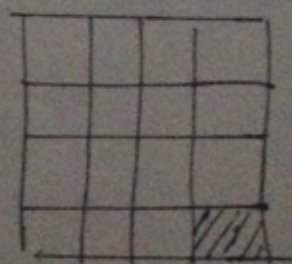
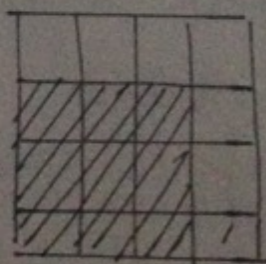
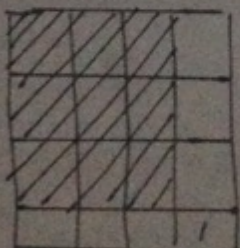
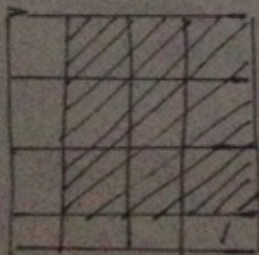
输出

4.9

任何维度的方阵都可以看做由三个低一维度的全1矩阵与一维方阵组成
即方阵的左上, 右上, 左下都为 $n-1$ 阶全1矩阵且右下角1时

才能构成一 n 阶全1矩阵. 于是得到递推式: ($V[i, j]$ 表示当 (i, j) 为1 时全1矩阵规模

$$\begin{cases} V[i, j] = \min\{V[i-j, j], V[i-1, j-1], V[i, j-1]\} + 1, (i>0, j>0) \\ V[i, 0] = 1 \\ V[0, j] = 1 \end{cases}$$



10. 此题可以转化为背包问题。设 S 为数组 A 中元素之和。则 A 中元素之和为 S 。

当 N 为奇数时，显然不存在。

当 N 为偶数时，可以转为类似 0-1 背包的算法。

$A[0:n]$ 表示数组 S 。

$C[i, j]$ 表示序列中前 i 个数中 ~~某些数能否~~ 是否能找出和为 j 的组合。

$C[0:n][0:N]$ 。

$$C[0, j] = 0, \quad (j \geq 1)$$

$$C[i, 0] = 1, \quad (i \geq 0)$$

$$C[i, j] = \begin{cases} C[i-1, j], & j < A[i] \\ \max\{C[i-1, j], C[i-1, j-A[i]]\}, & j \geq A[i] \end{cases} \quad (i \geq 1, j \geq 1)$$

for $i = 0$ to n

$$C[i, 0] = 1$$

for $j = 1$ to n

$$C[0, j] = 0$$

for $i = 1$ to n

for $j = 1$ to $A[i]-1$

$$C[i, j] = C[i-1, j]$$

for $j = A[i]$ to n

$$C[i, j] = \max\{C[i-1, j], C[i-1, j-A[i]]\}$$

输出 C 。

若 $C[n, \frac{N}{2}] = 1$ 则存在
否则不存在

4.11 (1). 首先将各点按 x 坐标从小到大排序。设 $P_1, P_2, P_3, \dots, P_n$ 其中 $P_1.x < P_2.x < P_3.x < \dots < P_n.x$ 。复杂度 $O(n \log n)$ 。

(2). 优化结构：定义从 P_i 到 P_j 路径为 $\overset{(j \geq i)}$ 从 P_i 开始，从右到左一直到 P_1 ，然后从左到右一直到 P_j 经过 P_i 到 P_j 之间所有点各一次。定义 $C[i, j]$ 为满足以上条件的最短路径。定义 $dis(i, j)$ 为点 P_i 到 P_j 的欧几里德距离。

$$(3). \text{构造递推方程: } C[i, j] = \begin{cases} C[i, j-1] + dis(j-1, j), & j < i \\ \min_{i \leq k < j} \{C[i, k] + dis(k, j)\}, & j \geq i \end{cases} \quad (j \geq i)$$

题目所求的解即为 $C[n, n]$ 。

for $i = 1$ to n

$$C[i, j] = dis(i, j)$$

输出 $C[n, n]$ 。

~~for $i = 1$ to n~~

$$C[1, j] = dis(1, j)$$

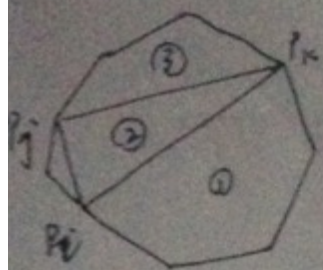
for $i = 2$ to n

for $j = i$ to n
if $j < i-1$

$$C[i, j] = C[i, j-1] + dis[j-1, j]$$

4.12 凸 n 边形 $P_i P_{i+1} \dots P_j$ 的最优三角划分 T 也是 $T[k, j]$. ($i < k < j$)

则 T 的权值表示为三部分权值之和



① 凸多边形 $P_i P_{i+1} \dots P_k$ 权值

② 三角形 $P_i P_k P_j$ 周长

③ 凸多边形 $P_k P_{i+1} \dots P_j$ 权值

所以凸多边形三角划分问题具有优化子结构。

设 $T[i, j]$ 表示凸多边形最优三角划分所对应的权值. (凸多边形为 $P_i P_{i+1} \dots P_j$)
 $C[i, j]$ 表示三角形 $P_i P_k P_j$

$$T[i, j] = 0, \quad (i = j)$$

$$T[i, j] = \min_{i < k < j} \{ T[i, k] + T[k, j] + C[i, j] \} \quad (i < j)$$

输出 $T[1, n]$ 即为所求最优解。

4.13 首先将根节点左右划分, 左右各进行动态规划

一棵树最大权值 = $\max \{ \text{除去树根节点为节点最大树权值, 包含根节点} \}$

4.2 n 位整数 x , 各位数为 $A[1:n]$

设 $C[i, j]$ 表示第 i 位到第 j 位整数的最优解, 只考虑 $i < j$ 情况。

$$C[i, j] = \begin{cases} 0, & (A[i] \neq A[j]), i < j \\ C[i-1, j-1] + (A[i] + 1) & (A[i] = A[j]), i < j \\ 1 & (i = j, \text{且 } i \text{ 为偶}) \\ 0 & (i = j, \text{且 } i \text{ 为奇}) \end{cases}$$

5.1 该问题可以转化为：求总时间最短的任务调度最优策略：优先完成所需时间最短任务。

贪心选择性：设 $S = \{1, 2, \dots, n\}$ 是 n 个任务执行的序列，设 $a_m = \min\{a_i\}$ ，证明 S 中第一个任务为 a_m 。

假设 B 是 S 的一个最优解，第一个任务为 a_l 。

若 $l = m$ ，则命题成立。

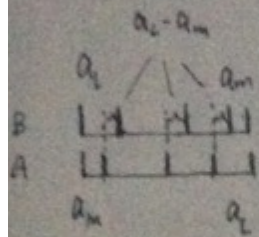
若 $l \neq m$ ，令 A 为 B 中任务 a_l 和任务 a_m 交换位置之后的任务序列。

假设在 B 中任务 a_m 是第 j 个执行的。

因为 $a_m < a_l$ ，所以 A 中 $e_i (i < j)$ 都比 B 中 $e_i (i < j)$ 小 $(a_l - a_m)$ 。

所以 A 的总等待时间 - B 的总等待时间 $= (j-1)(a_l - a_m) > 0$ 。

这与 B 最优解矛盾，所以原问题具有贪心选择性。



优化子结构：设 $S = \{1, 2, \dots, n\}$ 是 n 个任务序列， a_i 是活动 i 的时间，且 $a_1 \leq a_2 \leq a_3 \leq \dots \leq a_n$ 。

设 A 是 S 的一个最优解且包含活动 1， $A' = A - \{1\}$ ，证明 A' 是 $S' = \{i \in S \mid s_i \geq f_1\}$ 的最优解。

假设 S' 存在一个最优解 B' ，使得平均等待时间 e_b 低于 A' 的平均等待时间 e_a 。

设 $B = B' \cup \{1\}$ ，则 $B \leq A (A = A' \cup \{1\})$ 这与 A 是最优解矛盾，所以原问题具有优化子结构。

sort(S).

for $i = 1$ to n .

$T = T \cup \{i\}$

return T .

$T(n) = O(n \log n)$.

5.2 贪心算法：每次从面值不大于 n 的硬币中选择最大的硬币。

贪心选择性：设 m_i 表示面值不大于 i 的硬币中最大面值的硬币个数。

设 B 是兑换面值 n 的一个最优解，且 $m_n = 0$ 即最优解中不包含小于等于 n 的硬币 S_n 。

由于 S 中每种硬币都可以用面值比它小的若干硬币表示，则设 A 为如下解：在 B 中 ~~选择若干硬币~~ 使其面值和为 S_n ，即 $A = (B - S_n) \cup S_n$ 。这样 A 个数 $< B$ 个数，这与 B 是最优解矛盾，所以原问题具有贪心选择性。

优化子结构：设对于 i 的硬币中最大面值为 S_i ，个数为 m_i 。

当 $i = n$ 时，设 A 是 n 的一个最优解，且包含 S_n ，个数为 k 。

设 $A' = A - S_n$ ，证明 A' 是 $n - S_n$ 的最优解， A' 硬币个数为 $k - 1$ 。

假设 n' 存在一个最优解 B' ，使得个数 $k' < k - 1$ 。

即其硬币个数为 $m < k - 1$ ，则 $m + 1 < k$ 。

令 $B = B' \cup S_n$ ，则 B 是面值为 n 的问题的一个解，其硬币个数为 $m + 1 < k$ ，则 $B < A$ 。

这与 A 是原问题最优解矛盾。

所以原问题具有优化子结构。

$T(n) = O(1)$ 。

合并的过程类似于一个二叉树. 对任意两个序列的长度作为子节点. 合并后的新序列长度作为父节点. $L(x)$ 表示序列 x 的长度. 设 x, y 为所有序列中长度最小的两个序列. 则存在一棵最优的合并树 T . 使得 x, y 为具有最大深度的兄弟叶节点.

贪心策略: 优先选择长度最小的序列放置在二叉树最深的叶子节点.

贪心选择性: 设 T 为一最优解. a, b 为 T 最大深度兄弟叶子节点. x, y 为长度最小序列.

若 $a=x, b=y$. 命题成立.

$dep(a)$ 表示 T 中 a 深度.

若 $a \neq x$. 交换 a 和 x 位置得到 T' . 用 $B(T)$ 表示树 T 的操作次数.

$$B(T) - B(T') = (L(a) - L(x))(\text{dep}(a) - \text{dep}(x)) \geq 0.$$

所以 $B(T') \leq B(T)$. 所以 $B(T)$ 最优解. 即最优解中最大深度叶节点必有 x .

类似的若 $b \neq y$. 可得最优解中最大深度叶节点必有 y .

所以 x, y 为具有最大深度的兄弟叶节点. 原问题具有贪心选择性.

优化子结构: 设 S' 是 S 去掉 x, y 再加上 x, y 合并后序列 z 的序列集. $L(z) = L(x) + L(y)$

T' 表示 S' 合并树. 那么将 S' 中叶节点 z 替换为 x, y 的内部节点所得树 T_1 表示 S 上一最优解.

$$B(T_1) = B(T') + L(x) + L(y)$$

T_1 表示 S 上 x, y 具有最大深度的兄弟叶节点的最优解.

T_1' 为 T_1 去掉 x, y 将 x, y 父节点替换为 z 的合并树. 只需证明 T_1' 是 S' 上最优的.

显然 $T_1' \in S'$. 若 T_1' 不是最优解. 则 S' 中存在一棵树 T_2' 使得 $B(T_2') < B(T_1')$

令 T_2 为 T_2' 替换 z 替换为 x, y 父节点. 则 $T_2 \in S$.

$$B(T_2) = B(T_2') + L(x) + L(y) < B(T_1') + L(x) + L(y) = B(T_1)$$

即 $B(T_2) < B(T_1)$ 与 T_1 为最优解矛盾. 所以 T_1' 为 S' 上的最优解.

所以原问题具有优化子结构.

BuildHeap(S, n)

~~for $i = 1$ to n do~~ $Q = S$

$z = \text{node}()$

$x = \text{left}(z) = \min(Q)$

$y = \text{right}(z) = \min(Q)$

$L(z) = L(x) + L(y)$

~~$\text{delete}(Q, x)$~~

~~$\text{delete}(Q, y)$~~

$\text{insert}(Q, z)$

return Q, wp .

构建堆过程时间复杂度为 $O(n)$

堆排序时间复杂度 $O(\log n)$

共重复执行 $n-1$ 次.

所以总复杂度为 $O(n \log n)$

按照排序结果, 按层构造. 即每次取出长度最小的 code, 长度 n . 然后在第 n 层, 又记为 $code-1$ 层.

复杂度: $O(n \log n) + O(m) = O(n \log n)$.

贪心策略: 每次选取集合中最大的两个整数 a, b 做映射, 即可获得最大映射.

只需证明: 给定 $a_n \geq a_m, b_n \geq b_m$, 则有 $a_n^{b_n} + a_m^{b_m} \geq a_n^{b_m} + a_m^{b_n}$.

$$\begin{aligned} \text{原式} &= (a_n^{b_n} + a_m^{b_m}) - (a_n^{b_m} + a_m^{b_n}) \\ &= (a_n^{b_n} - a_n^{b_m}) - (a_m^{b_n} - a_m^{b_m}) \end{aligned}$$

~~$f(x) = x^k$ 导数大于 0 递增~~ 则

$$f(x) = x^{b_n} - x^{b_m}, (x \geq 1), \quad f'(x) = b_n x^{b_n-1} - b_m x^{b_m-1} > 0.$$

所以 $f(x)$ 递增 所以原式 ≥ 0 .

$$\text{所以 } a_n^{b_n} + a_m^{b_m} \geq a_n^{b_m} + a_m^{b_n}.$$

代码如下:

```
sort(A, 1, n)
sort(B, 1, n)
r = 0
for i = 1 to n
    r += A[i] * B[i]
return r
```

5.6 贪心策略: 在集合 $\{(p_i, q_i) \mid p_i \geq q_{i-1}\}$ 中选择最小的 p_i .

```
sort(X)
set = X[1]
for i = 2 to m
    if X[i].p >= X[i-1].q
        set = set U X[i]
return set
```

5.7 贪心策略: 计算 $k_i = \frac{v_i}{w_i}$, 将 ~~物品~~ 每次选取 k_i 最大的物品装入背包 C .

若 ~~物品~~ $w_i > C$ 则装入 $x_i = \frac{C}{w_i}$.

若将 i 装入 C 后背包物品总重量 $\leq C$ 则选择 k 次高的物品进行以上策略, 直到背包装满.

贪心选择性: 将 k 排序: $k_1 > k_2 > k_3 > \dots > k_n$. 证明第一次尽可能多装入物品 1, 即 $x_1 = \min\{1, \frac{C}{w_1}\}$.

① 若 $w_1 \geq C, \frac{C}{w_1} \leq 1$. 设 B 为一个最优解, 其中 $x_1 < \frac{C}{w_1}$, 则剩余 $C - x_1 w_1 > 0$. 则剩余所用 $k_2 \dots k_n$ 填充, 则平均 $k < k_1$, 则存在 A 为 $x_1 = \frac{C}{w_1}$, 即 $C = x_1 w_1$, 令 x_1 填充 1, 使得 $A > B$. 所以 $x_1 = \frac{C}{w_1}$.

② 若 $w_1 < C, \frac{C}{w_1} > 1$. 设 B 为一个最优解, 其中 $x_1 < 1$, 则剩余 $C - x_1 w_1 > 0$.

则 $(1 - x_1)w_1$ 需由 $k_2 \dots k_n$ 填充, 则平均 $k < k_1$, 则存在 A 为 $x_1 = 1$, 使得 $A > B$. 所以 $x_1 = 1$.

所以后问题具有贪心选择性.

优化的结构: 去掉 1 后问题变为 $2 \dots n$ 物品 背包容量为 $C - w_1$, ~~物品~~ A 为最优解.

$A' = A$ 则 $A' = A - 1$ 不是最优解. 设 B' 是 $C - w_1$ 的最优解, 即 $B' > A'$ 则 $B = B' \cup 1 > A \cup 1$.

贪心策略：在 P 中找到 x 最大的点，在 Q 中找到满足 $x_p > x_q$ 且 $y_p > y_q$ 。

5.10 贪心策略：每个区间按右端点递增^或排序 $b_1 > b_2 > b_3 \dots > b_n$ ，1

每次选 i 表示已覆盖区域右端点，初始时 $k=0$ 。

每次选取 Q 中 k 中 b 最大的区间 i ，并置 $k=b_i$ 。

贪心选择性：需证明在最优化解 A 中， $i \in A$ 。

设 B 是一个优化解， m 是 B 中 b 最大区间。

若 $m=1$ ，~~成立~~。

若 $m \neq 1$ ，令 $A = (B - \{m\}) \cup \{i\}$ ~~并验证~~ 由于 $b_1 > b_m$ ，所以在 m 能覆盖到的区域， i 也能覆盖到，所以 A 是一个优化解。又因为 $|A|=|B|$ ，所以 A 也是一个优化解。

所以原问题具有贪心选择性。

优化结构：设 A 是 S 中满足 $i \in A$ 和最少区间覆盖解。

构造 $A' = A - \{i\}$ ~~S' 是 S 中~~ $S' = \{i \in S \mid a_i \leq b_i\}$ 。

显然 A' 是覆盖区间 $[b_i, n]$ 的，且 $A' \subseteq S'$ 。

设 S' 存在一个最优解 B' 使得 $|B'| < |A'|$ ，覆盖 $[b_i, n]$ 。

令 $B = \{i\} \cup B'$ 对于 ~~$B' \in S$~~ 由于 B' 中元素覆盖 $[b_i, n]$ 。

所以 B 覆盖 $[1, n]$ ，由 $|A'| = |A| - 1$ 可知

$|B| = |B'| + 1 < |A'| + 1 = |A|$ ，即 $|B| < |A|$ 。

这与 A 是 S 中最多区间矛盾。

所以，原问题具有优化子结构。

5.11

对 b_i 排序，选择截止时间较小的，订单数较大的。