# 基于C语言的QR二维码生成 算法的研讨

报告人:王嵩超

#### QR二维码

- 在今天的信息获取,安全验证,手机支付等方面有着广泛的应用。
- 高密度编码,信息容量大,容错能力强的新一代条码,能存储多种形式的数据类型(数字、ASCII码、二进制码、中国汉字、日本汉字等等)。
- 具有一维条码所没有的定位点和纠错码字,从 而使扫码设备未与二维码对齐、二维码部分缺 损的情况下能够解码。

# 研究进展

通过寒假的钻研,我们已经掌握了从原始数据 到生成QR二维码的全部流程和各流程的实现方 法,并基于C语言做出了依据一串数字生成纠 错等级为H的二维码的程序。

#### 效果图

```
■ D:/生成二维码详细算法的研究/QRcode maker/bin/Debug/QRco
                                           qrcode maker(ver)
请输入一串数字:
98765432101
已确定模式为数字模式
已确定版本为1
请按任意键继续...
data[0]
 第8个: 16
   个: 47
   个: 219
 第3个: 163
第4个: 148
第5个: 16
 第6个:32
 寫个: 17
243 150 95 32 240 168 147 52 3 188 59 184 7 98 7 189 24
第1个纠错码字已计算,n=1
00101111
11011011
10100011
10010100
99919999
99199999
11101100
99919991
Dn数据码字数: 9
11110011
10010110
01011111
99199999
11110000
10101000
10010011
00110100
00000011
10111100
99111911
```

## 程序介绍

- 程序在Code::Blocks 13.12集成开发环境完成 开发。
- 大小: 119KB
- 源文件分为一个主程序文件main.c和头文件 definition.h。
- main.c中包含所有的函数, definition.h中包含 各种定义与常量数据。
- 为了能够显示QR码的图形,程序使用了allegro 图形库。

#### 程序展示

• 经过反复的调试,程序具有相当的稳定性,可完成对468个数字的编码

打开程序

# 兼容性测试

#### 几款主流二维码扫码APP的测试结果:

APP	扫描结果			
二维码扫描 (小米手机自带)	通过			
微信	通过			
QQ	通过			
我查查	通过			
快拍二维码	通过			



将左侧遮挡,是否仍可扫描?



将左侧遮挡,是否仍可扫描? 增大遮挡面积,是否仍可扫描?



将左侧遮挡,是否仍可扫描? 增大遮挡面积,是否仍可扫描?

继续增大遮挡面积,是否仍可扫描?



将左侧遮挡,是否仍可扫描? 增大遮挡面积,是否仍可扫描?

继续增大遮挡面积,是否仍可扫描?

遮挡特定部位,是否仍可扫描?

结论:

- •QR二维码的数据存在纠错机制
- •二维码有些图案对扫描有着不可成缺的作用

# 定义

位置探测图形 (寻像图形) 定位图形 校正图形 版本信息

版本信息

数据和纠错码字

i. 确定二维码的版本号 计算出这串数字所需的编码模块数 98765432101的版本号为1。

依据:  $N_{\text{编码}} = l^2 - N_{\text{功能图形}} - N_{\text{格式信息与版本信}}$ 

#### 版本变化





原文: test1

原文: test2test2test2test2test2test2test2

版本变化的演示:

打开程序

#### ii. 确定模式指示符,数字的模式指示符为0001

模式名称	模式指示符			
数字	0001			
字母数字	0010			
8位字节(ASCII码)	0100			
中国汉字	1101			

iii. 根据字符长度确定字符计数指示符。

"98765432101"长度为11;

转换为二进制,并在最左端添0至长度为10,得到:000001011

版本	数字模式	8位字节(ASCII码) 模式
1~9	10	9
10~26	12	11
27-40	14	13

iv.对数字进行分组,每三位数字为一组,分别转换成二进制,并在最左端添0至长度为10:

 $987 \rightarrow 1111011011$ 

 $654 \rightarrow 1010001110$ 

 $321 \rightarrow 0101000001$ 

 $01 \rightarrow 0000001$ 

(若剩余2位,则转换为7位二进制数,若剩余1位,则转换成4位二进制数)

v. 将上面得到的模式指示符、字符计数指示符、 多个10位二进制数、7位或4位二进制数连接, 在末尾加上终止符0000,得到位流:

- vi. 将位流按8位为一组组成码字,最后一组码字 在右端补零以填满8位:
- 00010000,00101111,11011011,10100011,10010 100,00010000,00100000共得到7个数据码字
- vii. 根据规定, (1, H) QR码数字类型的数据码字数为9、纠错码字数为17(见参考资料i), 故还要补充2个填充码字:
  - 11101100,00010001。(填充码字按这两个规定的码字交替地填充下去)

- vi. 将位流按8位为一组组成码字,最后一组码字 在右端补零以填满8位:
- 00010000,00101111,11011011,10100011,10010 100,00010000,00100000共得到7个数据码字
- vii. 根据规定, (1, H) QR码数字类型的数据码字数为9、纠错码字数为17(见参考资料i), 故还要补充2个填充码字:
  - 11101100,00010001。(填充码字按这两个规定的码字交替地填充下去)

# 编码步骤 (纠错编码)

纠错: 为数据提供冗余, 提高识别率

- 采用RS码进行编码,在原数据码字后加一段特定长度的纠错码字
- n表示总码长, k表示数据码字长度。n-k即为纠错码字长度, 它直接关系着纠错强度
- 当纠错等级,二维码版本均已给定时,n、k在《标准》中均有合理的规定,以达到相应的纠错强度

# 编码步骤 (纠错编码)

viii. 数据码字分块

NOTE:一个码字→一个二进制数→一个十进制数

- •目的:对数据码字进行适当的分组,使每组长度与前述的k值相符
- •每种分法中,最多有两种不同类型的块(见《标准》)
- •对于本例,块数为1

# 编码步骤 (纠错编码)

ix. 生成纠错码字

七个数据码字分别用十进制数表示为:

16 47 219 163 148 16 32 236 17

解出其对应的17个纠错码字:

243 150 95 32 240 168 147 52 3 188 59 184 7 98 7 189 24

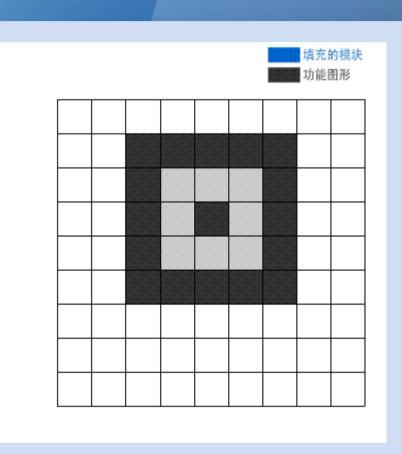
# 编码步骤 (所有码字的排列顺序)

版本9、纠错等级H(100个数据码字)的各码字 块结构如下表所示:

块序 号	块类型(n,k)	块的内容							
1	36,12	D1	D2		D12		E1		E24
2	36,12	D13	D14		D24		E1		E24
3	36,12	D25	D26		D36		E1		E24
4	36,12	D37	D38		D48		E1		E24
5	37,13	D49	D50		D61	D13	E1		E24
6	37,13	D62	D63		D74	D13	E1		E24
7	37,13	D75	D76		D87	D13	E1		E24
8	37,13	D88	D89		D100	D13	E1		E24

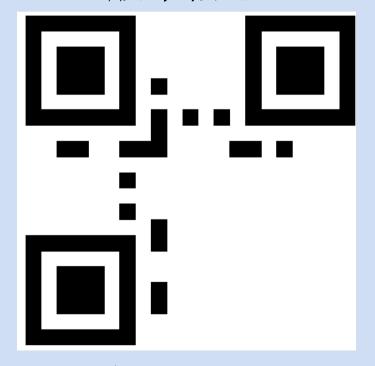
# 编码步骤 (码字在图形中的排布)

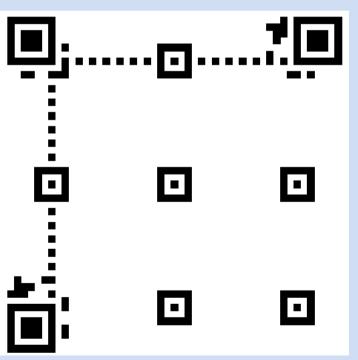
- •先排所有的数据码字 , 再排所有的纠错码 字, 顺序如上所述
- •从右下角开始,按动画 所示的规则排列,跳 过功能图形所在的方 块



# 二维码绘制 (添加功能图形)

包括寻像图形,定位图形,校正图形,格式信息,版本信息

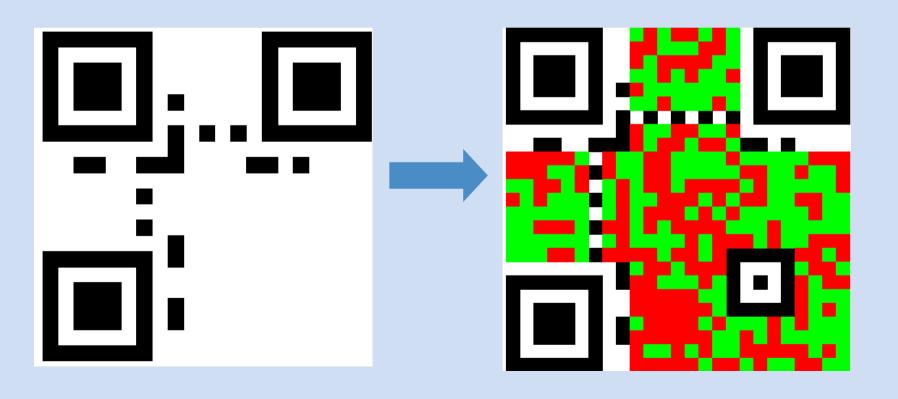




版本8(出现了版本信息)

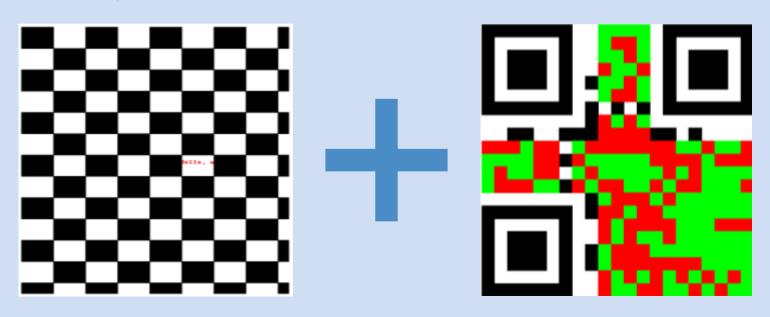
版本1

# 二维码绘制 (添加数据码字)



#### 二维码绘制 (掩膜的叠加)

掩膜只作用于数据区域,将数据区域的图案改变方法:采用异或算法,将预设的掩膜图形与数据区域的图形叠加。



# 二维码绘制 (掩膜的叠加)

#### 掩膜的目的:

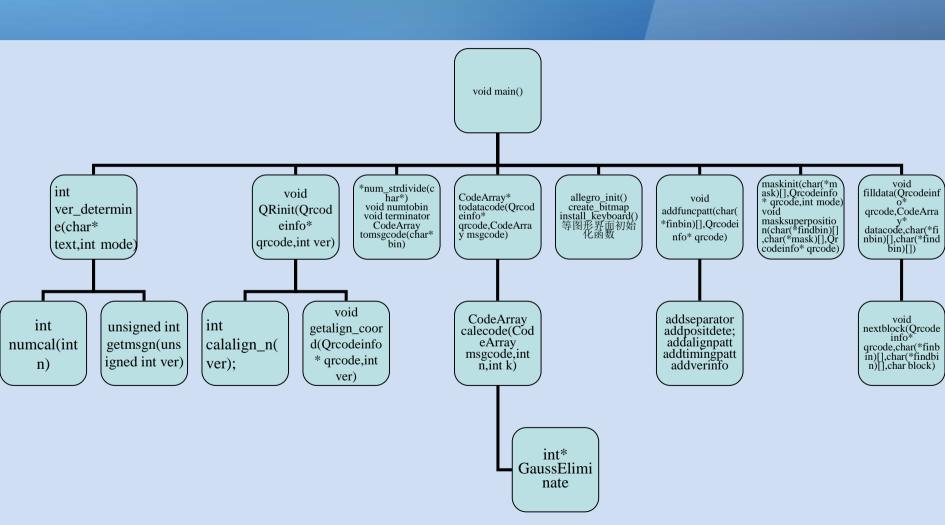
- 1.避免寻像图形等功能图形的图案出现在图形的数据区域,影响识别(尽管概率极小)
- 2.避免大面积的黑色或白色方块聚集在一起,影响识别
- 3. 使黑色与白色方块比例适中

#### 全过程演示

在原程序中增加断点,以展示各个步骤

打开程序

## 程序结构图



#### 程序中的数据结构

- •位流: char[]字符数组元素仅有'0'、'1',下同
- •单个码字: char[9] 字符数组
- •码字序列: char[][9] 字符二维数组
- •(程序中自定义char(\*)[9]为CodeArray)
- •用于显示图像的方阵:
- •char[len][len] 字符二维数组
- •元素: '0'表白色 '1'表黑色 0表未填充

#### 给定版本号的二维码各参数关系推导

设QR码的版本为v,边长为l

$$l = 17 + 4v$$

$$N_{\text{功能}} = 3 \times 8 \times 8 + N_{$$
校正  $\times 5 \times 5 + 2 \times (l - 2 \times 8 - 5 \times (\sqrt{N_{$ 校正} + 3 - 2))

$$=180+25N_{$$
 $_{$  $_{}$  $} $_{$  $}$  $_{}$  $_{}$  $}+2l-10\sqrt{N_{}$  $_{$  $_{}$  $} $_{}$  $_{}$  $_{}$  $}+3$$$ 



$$N_{$$
编码 $}=l^2-N_{$ 功能图形 $}-N_{$ 格式信息与版本信 $)$ 

# 给定版本号的二维码各参数关系推导

```
N_{\rm Add} = 2 \times 15 + 1 = 31
```

若v>6:

$$N_{\rm Add}$$
 大信息与版本信息 = 31 + 18 × 2 = 67

#### 纠错码计算算法介绍

- 从原理上,计算纠错码字是一个解多元一次线 性方程组的过程
- 计算在伽罗华域(Galois Field)进行,而不是 实数域

#### 伽罗华域

- •域中元素个数有限。QR二维码: GF(28)
- •元素的表示:
- 1.数字表示: 0,1,2,3,...,255
- 2.符号表示: 0,  $\alpha^0$ ,  $\alpha^1$ ,  $\alpha^2$ , ...,  $\alpha^{254}$
- 3.二进制表示:
- **•**00000000,00000001,00000010,
- 00000011,...,11111111

# 伽罗华域 (三种符号的对应关系)

本原多项式:  $P(\alpha) = \alpha^8 + \alpha^4 + \alpha^3 + \alpha^2 + 1$ 

α 的幂表示	对应的多项式	二进制表示	十进制表示
0	0	00000000	0
$\alpha^0=1$	1	00000001	1
$\alpha^1$	$\alpha^1$	00000010	2
$\alpha^2$	$\alpha^2$	00000100	4
$\alpha^3$	$\alpha_3$	00001000	8
$\alpha^4$	$\alpha^4$	00010000	16
$\alpha^5$	$\alpha^5$	00100000	32
$\alpha^6$	$\alpha_{e}$	01000000	64
$\alpha^7$	$\alpha^7$	10000000	128

## 伽罗华域 (三种符号的对应关系)

本原多项式:  $P(\alpha) = \alpha^8 + \alpha^4 + \alpha^3 + \alpha^2 + 1$ 

α 的幂表示	对应的多项式	二进制表示	十进制表示
$\alpha_8$	$\alpha^4 + \alpha^3 + \alpha^2 + 1$	00011101	29
$\alpha_{9}$	$\alpha^5 + \alpha^4 + \alpha^3 + \alpha$	00111010	58
$\alpha^{10}$	$\alpha^6 + \alpha^5 + \alpha^4 + \alpha^2$	01110100	116
$\alpha^{11}$	$\alpha^7 + \alpha^6 + \alpha^5 + \alpha^3$	11101000	232
$\alpha^{254}$	$\alpha^7$	10000000	128

### 伽罗华域 (运算规则)

定义有加法,乘法,除法(无减法)

•加法: 符号a,b为元素的数字表示

a+b=a^b 即加法采用异或运算

- •乘法:  $\mathbf{a} \times \mathbf{b} = \alpha^i \times \alpha^j = \alpha^{i+j}$
- •a,b: 伽罗华域元素
- •i,j:整数域元素

#### 获得本原元α的i次幂对应的数值

```
ln[3]:= P[x] = x^8 + x^4 + x^3 + x^2 + 1
     alphato[n] := poly = PolynomialRemainder[<math>x^n, P[x], x];
        1 = Length[CoefficientList[poly, x, Modulus → 2]];
        \sum_{i=1}^{n} Part[CoefficientList[poly, x, Modulus \rightarrow 2], i] * 2^{i-1}
      Do[Print[{n, alphato[n]}], {n, 0, 256}]
Out[3]= 1 + x^2 + x^3 + x^4 + x^8
      {0, 1}
     {1, 2}
     {2, 4}
     {3,8}
     {4, 16}
     {5, 32}
      {6, 64}
      {7, 128}
```

数组的第一项是α的幂 数,第二项是数值

#### 获得每一数值对应的本原元α的幂数

```
{239, 22}, {240, 44}, {241, 88}, {242, 176}, {243, 125}, {244, 250}, {245, 233}, {246, 207}, {247, 131}, {248, 27}, {249, 54}, {250, 108}, {251, 216}, {252, 173}, {253, 71}, {254, 142}}
```

#### Sort[%, #1[[2]] < #2[[2]] &]

```
{{0, 1}, {1, 2}, {25, 3}, {2, 4}, {50, 5}, {26, 6}, {198, 7}, {3, 8}, {223, 9}, {51, 10}, {238, 11}, {27, 12}, {104, 13}, {199, 14}, {75, 15}, {4, 16}, {100, 17}, {224, 18},
```

数组的第一项是α的幂 数,第二项是数值

Sort实现了按第二个元 素升序排列的功能

### 源代码中数组的构造

```
//信息模块数 ( 无纠
   unsigned int msqn;
                             //信息码字数 (无纠
   unsigned int msqcode;
                              //纠错特性
   struct ecode ecodata;
                             //指向二进制矩阵的
   char** p;
}Orcodeinfo;
typedef char (*CodeArray) [9];
static int AlphaTo[255]={1,2,4,8,16,32,64,128,29,5
//AlphaTo[n]的值为a的n次幂 n=0,1,2,...,254
static int PowerOf[255]={0,1,25,2,50,26,198,3,223,
//PowerOf[n-1]的值是数n对应的a的幂数 n=1,2,...,255
```

#### 以后的研究方向

- 增加支持的版本数(目前支持前14个版本,规 定中共有40个)
- 增加对ASCII码的支持
- 研究含有图片的二维码的生成

谢谢!

谢谢!

