复试问题：

1. 你为什么考研？

大学四年对计算机基础课程的学习，使我对计算机相关领域产生了兴趣，然而本科的学习比较浅显，我想要在一个更高的平台进行深造和学习，提升自己的专业素养。另外，我相对勤奋刻苦，也有较强的自制力，可以静下心来认真做事，所以我认为我是一个可以专心搞科研的学生。

1. 为什么报考西电？

大三的时候，我所在的院实验室的负责人被保研到了西电，我觉得她一直很优秀，我当时向她了解了一些西电的信息，听了她的一些介绍，以及我自己查资料后，得知西电的计算机在国内是一流的水平并且有着良好的学术氛围和规模领先的师资队伍，因此心里便憧憬着可以来到西电读研，在老师的指导下进一步提升自己。另一方面，我很喜欢西安这个城市，文化历史悠久，并且属于新一线城市，发展前景很好，并且还有很多美食。

1. 研究生阶段想要研究的方向？

我想要研究身份认证方面。之前读过一篇关于智能手机身份认证的英文论文，虽然一些术语我不理解，但是论文激发了我对身份认证方面的兴趣。当下互联网的发展速度越来越快，如何保护信息的安全，成为迫切需要解决的问题。而身份认证则是防护网络信息的第一道关口。由于本科期间未接触过密码学，对论文不能理解透彻，西电在密码学领域是全国第一，我有幸在网络上找到了李晖教授04年的密码学课程，目前，正处于学习阶段。

1. 谈一下你对所看的论文的理解？

我所看的论文的题目是基于硬件的智能手机验证。它是从四方面论述的。

1. 描述了基于硬件的智能手机身份认证模式的体系结构。（2）解释了两种挑战--应答的方案，一是基于发射器的，二是基于接收器的。

（3）讨论了以上两种方案背后的安全问题，并识别特定攻击。

（4）研究现有的几种指纹识别的方法，分析它们对于基于硬件的智能手机身份验证系统的适用性。

5）本科阶段做过的项目？

VR博物馆和坦克大战游戏。还有数据库的课程设计。主要是美工建模方面，利用3Dmax建造模型。

6）毕设题目

我的毕设题目是虚拟校园漫游系统。

**功能**有：

1. 从网络游戏中获取的灵感，在标志性建筑旁边设有NPC，即时介绍本建筑物信息。第二，右上角配有导航地图，并实时标注出用户所在位置，用户通过导航图点击想要到达的地点，实现自动漫游。第三，设有最佳路径推荐功能，使用户可以更快的了解校园环境。

**亮点**：传统的校园展示大都是二维图片，影视图像为基础，这显然不能满足学校对外招生宣传、校园展示等方面要求，而本系统集二维平面与三维场景于一体，可使用户有身临其进的感觉。

**困难**：①建模量大，而且由于地形、建筑物、道路、树木以及其他设施的建模方法不同，需要创建效果最佳，占用空间内存最小的三维建模。②需要采集不同建筑，环境场景的的图像，并对图像进行调整，杂质去除，亮度，对比度和锐化等效果处理，制作模型的材质贴图。

解决办法：由于校园比较大，所以我在与毕设老师的沟通之下，选择做部分校园场景漫游。在建模过程中运用一些技巧，比如①尽量做简单模型，或用贴图来表现复杂的物体。②相同材质的模型合并为一个模型。③尽量用等边三角形构建模型网格面，删除模型不可见面，降低场景模型总体面数，最大限度地提高VR场景运行效率。

1. 课余生活

①加入了院实验室，平时没课就会去那自习，或者向实验室里优秀的同学交流学习。②另外我在大一大二都在院学生会担任职务，与学生会的同学们一起办院迎新会，还积极参加了迎新会的表演，参加了院里举办的手语操大赛，获得了一等奖。③班级里有一对一帮助小组，我被分配帮助一位同学，平时老师布置作业，或者期末复习，我们就共同讨论学习。大学生活给我最大的收获就是，让我认识到，除了学业之外，我所需要学习的东西还有很多。同样，在我读了研究生之后，更要注重自己综合素质的提升。

1. 研究生规划

①研一，主要任务是上课，尤其把与课题相关的课程相关的课程学好、学扎实，养成阅读文献的习惯，辅佐师兄师姐完成课题，掌握基本功；

②研二，大量阅读文献，发小论文；

③找工作，深化课题，完成大论文