

# 使用Python语言实现 Appium自动化测试

APPIUM WITH PYTHON

DAY06

# 内容

上午	09:00 ~ 09:30	作业讲解和回顾
	09:30 ~ 10:20	定位App控件2
	10:30 ~ 11:20	
	11:30 ~ 12:20	
下午	14:00 ~ 14:50	
	15:00 ~ 15:50	
	16:00 ~ 16:50	
	17:00 ~ 17:30	总结和答疑



# 定位App控件2

## 定位App控件2

UiAutomator概述

UiAutomator框架

UiAutomator优缺点

Appium与UiAutomator关系

UiAutomator中的类

UiSelector简介

UiSelector常用API

UiAutomator基本定位

UiSelector定位

UiSelector定位说明

text

resourceId

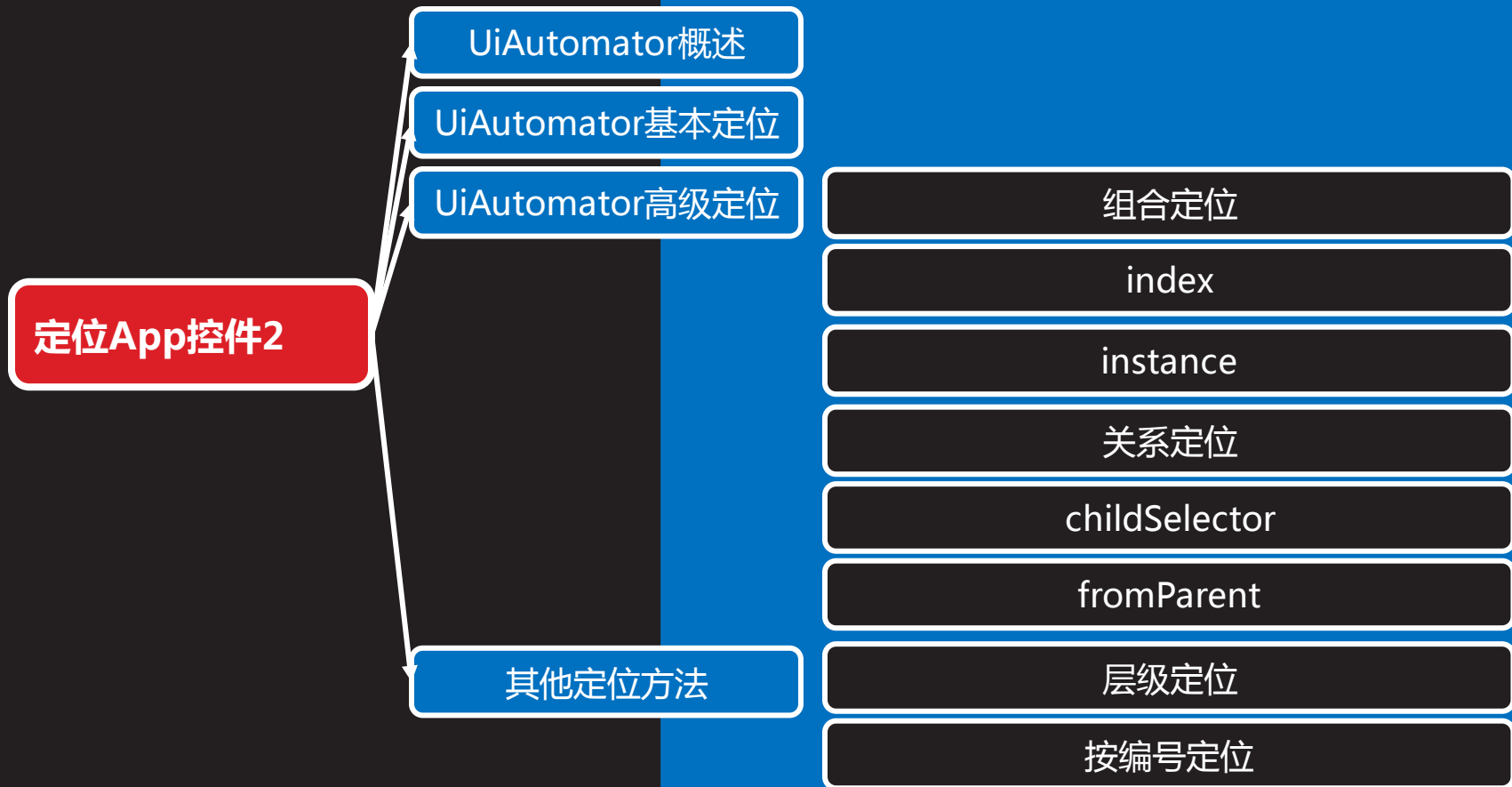
className

description

UiAutomator高级定位

其他定位方法

# 定位App控件2 ( 续1 )



# UiAutomator概述



# UiAutomator框架

- UiAutomator是Google参考微软的UiAutomation提供的一套用在Android上的自动化测试框架。
- 是谷歌在Android4.1版本发布时推出的一款用Java编写的Ui测试框架，所以UiAutomator只能运行在4.1以后的版本中。
- 它只能用于UI也就是黑盒方面的测试。
- Uiautomator框架提供的API对安卓应用进行操作，如点击、滑动、键盘输入、长按以及常用的断言方法等。



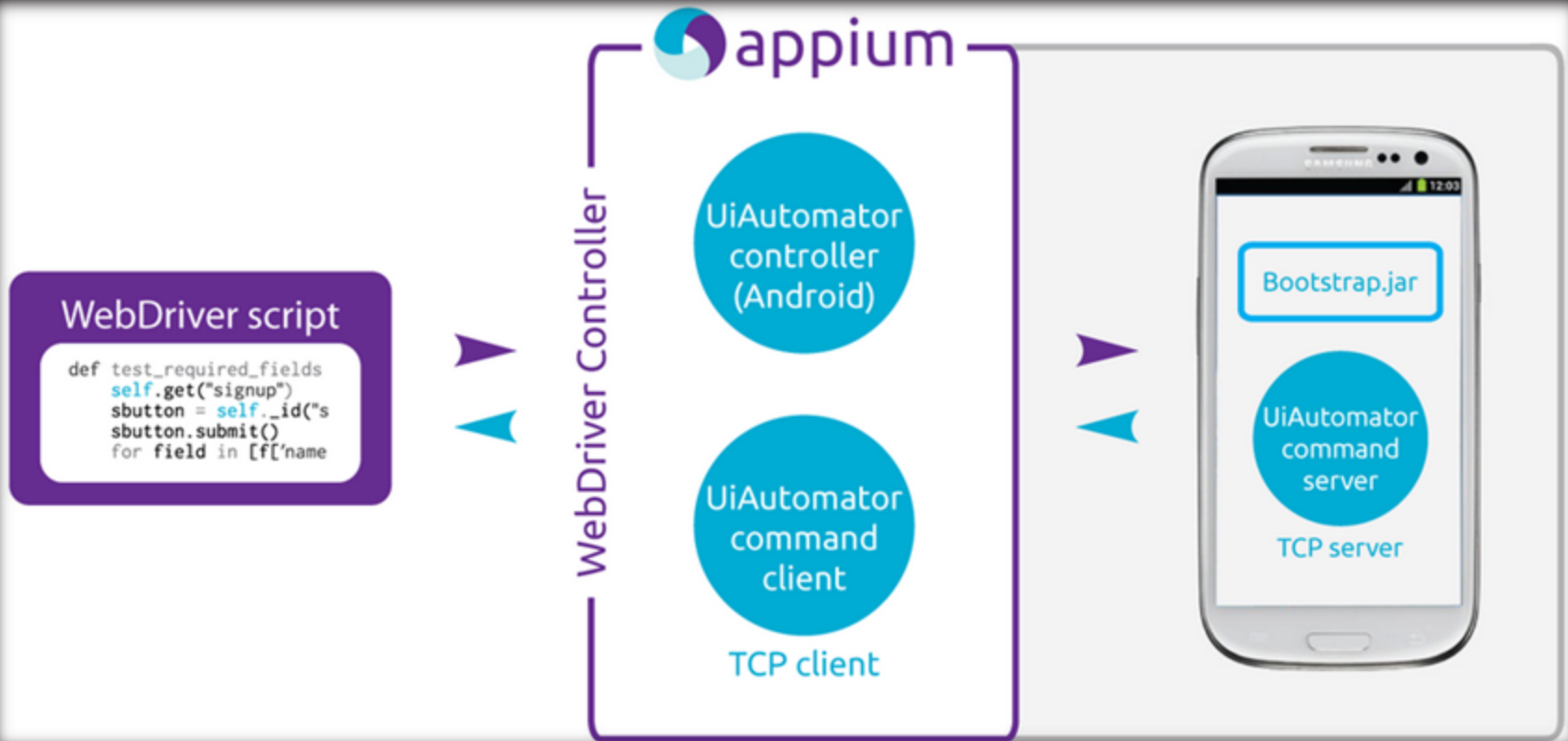
# UiAutomator优缺点

- 该框架的几个优点：
  - Google自家推出的，其稳定性和后续的维护更新可以得到保障，运行时也有更多的权限。
  - 可以跨进程操作。
  - 运行速度快。
- 缺点：
  - 不支持Android4.1以下的版本。
  - 不支持Webview，所以一般无法对浏览器应用进行测试。



# Appium与UiAutomator关系

- 客户端由脚本 <-> Appium服务端 <-> 手机设备





# UiAutomator中的类

- UiAutomator对外提供了UiAutomatorTestCase、UiDevice、UiSelector、UiObject、UiCollection、UiScrollable等重要的类，其各自的作用如下：

- UiAutomatorTestCase :

这个类是继承自Junit TestCase ( Junit )，对外提供setup、teardown等，以便初始化用例、清除环境等。所以我们在编写的UiAutomator 的脚本时一般都要继承这个类，这样就可以直接使用它的一些方法和Junit单元测试框架中的Assert断言机制。

- UiObject :

UiObject代表一个UI元素，通过UiSelector查找创建一个UiObject实例，找到这个实例以后可以对这个实例进行各类操作。

- UiDevice :

在测试时可以通过getUiDevice() 来实例化UiDevice对象去对设备进行各种控制，如唤醒屏幕，锁屏，点击Home, Back , Menu键等等。



# UiAutomator中的类（续1）

- 其他类的作用如下：

- UiSelector：

主要是通过一定查询方式，可以通过UiSelector对象去定位Ui元素。

- UiCollection：

UiCollection一般与UiSelector连用，如它的构造函数也要求提供UiSelector参数。

它的API较少，主要用以从UiSelector筛选出的元素集中挑出所要的元素:getChildByDescription(), getChildByInstance(), getChildByText(), 以及统计元素集的个数getChildCount()。

- UiScrollable：

UiScrollable 用来表示可以滑动的界面元素,其继承关系为UiObject -> UiCollection -> UiScrollable。



# UiSelector简介

- UiSelector : 专门用于定位Android界面上UI元素的类。
  - 如果发现多个满足条件的控件则会返回第一个控件。
  - 在使用UiSelector的时候可以通过链式调用来组合使用多个属性来定位具体的控件。
  - 还可以使用childSelector()函数来嵌套UiSelector对象。



# UiSelector常用API

- UiSelector类中定位Ui元素
  - 基本定位方法：
    - text
    - description
    - resourceId
    - className
  - 高级定位方法：
    - 组合定位
    - index
    - instance
    - 关系定位 ( childSelector、 fromParent )



# UiAutomator基本定位



# UiAutomator定位

- UiAutomator定位是Android自身独有的定位方式，使用UiSelector提供的API来定位Android控件。
- 基本语法：
  - driver.find\_element(MobileBy.ANDROID\_UIAUTOMAT  
OR, 'xxx')
  - driver.find\_element\_by\_android\_uiautomator(xx)
- 例：
  - driver.find\_element(MobileBy.ANDROID\_UIAUTOMAT  
OR,'new UiSelector().text("7")').click()
  - driver.find\_element\_by\_android\_uiautomator('new  
UiSelector().text("3")').click()



# UiSelector定位说明

- 说明：new UiSelector() 是可以省略的。
- 例：
  - driver.find\_element(MobileBy.ANDROID\_UIAUTOMAT  
OR,'text("7")').click()
  - driver.find\_element\_by\_android\_uitestrunner('text("3"  
)').click()
- 注意：
  - text、resource-id、class、content-desc属性值，实际用driver.find\_element\_by\_android\_uitestrunner()结合上面的四个方式来直接定位元素，这不太推荐的，因为单单使用那四个方式就完全可以实现定位，一般使用较多的是其高级匹配的定位方式。



# text

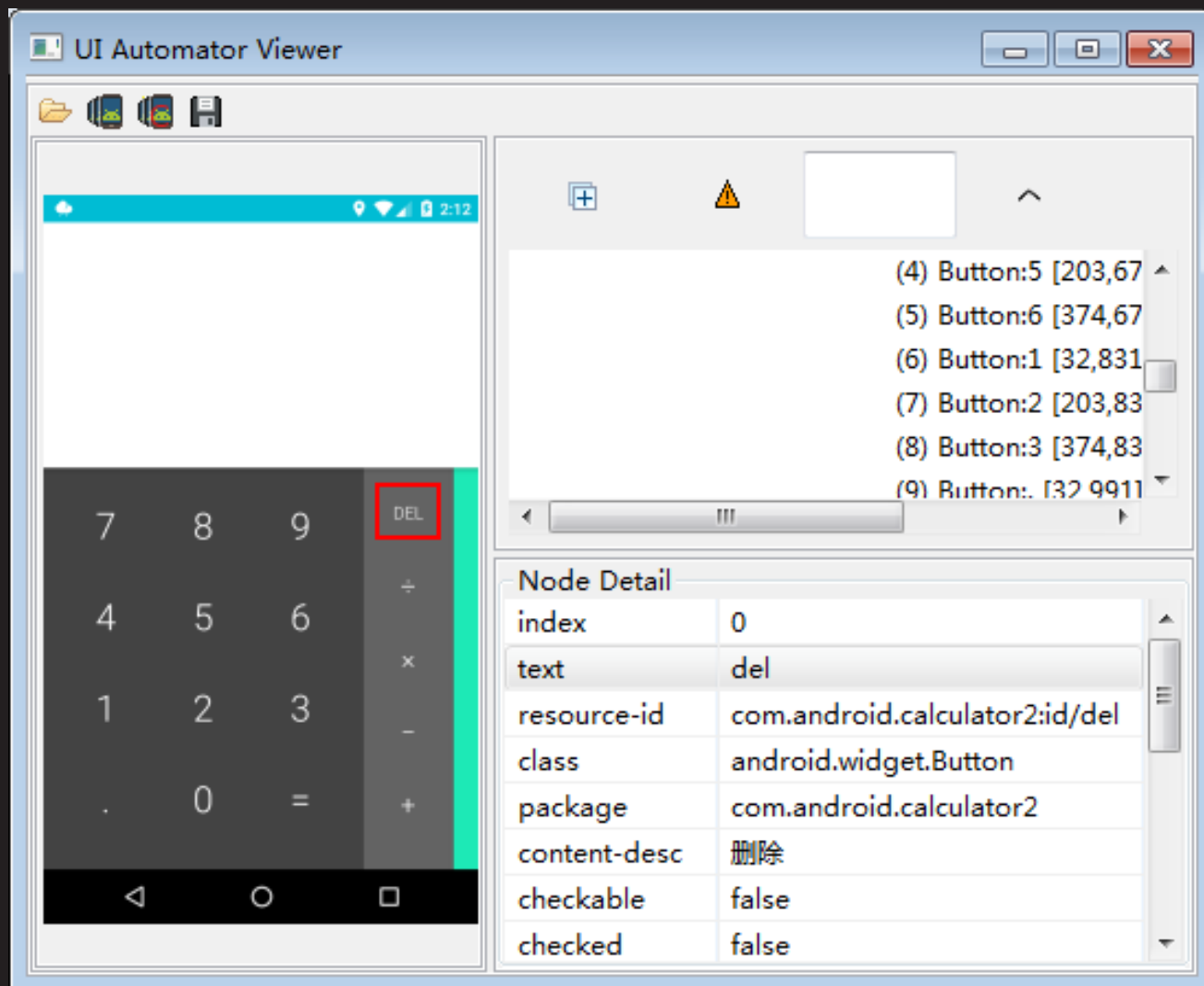
- 通过text文本（text属性值）定位，如果文本比较长，可以用textContains或textStartsWith模糊匹配，也可以用正则表达式textMatches匹配。
- 语法：
  - new UiSelector().text("text属性值")
  - new UiSelector().textContains("text属性值")
  - new UiSelector().textStartsWith("text属性值")
  - new UiSelector().textMatches("正则表达式")





# text ( 续1 )

- 案例：计算器中的DEL键，text属性值是“del”



# text ( 续2 )

- 示例代码：
  - driver.find\_element(MobileBy.ANDROID\_UIAUTOMATOR,'new UiSelector().text("del").click()
  - driver.find\_element\_by\_android\_uitestrunner('new UiSelector().text("del").click()
  - driver.find\_element\_by\_android\_uitestrunner('new UiSelector().textContains("e").click()
  - driver.find\_element\_by\_android\_uitestrunner('new UiSelector().textStartsWith("de").click()
  - driver.find\_element\_by\_android\_uitestrunner('new UiSelector().textMatches(".\*e.\*").click()



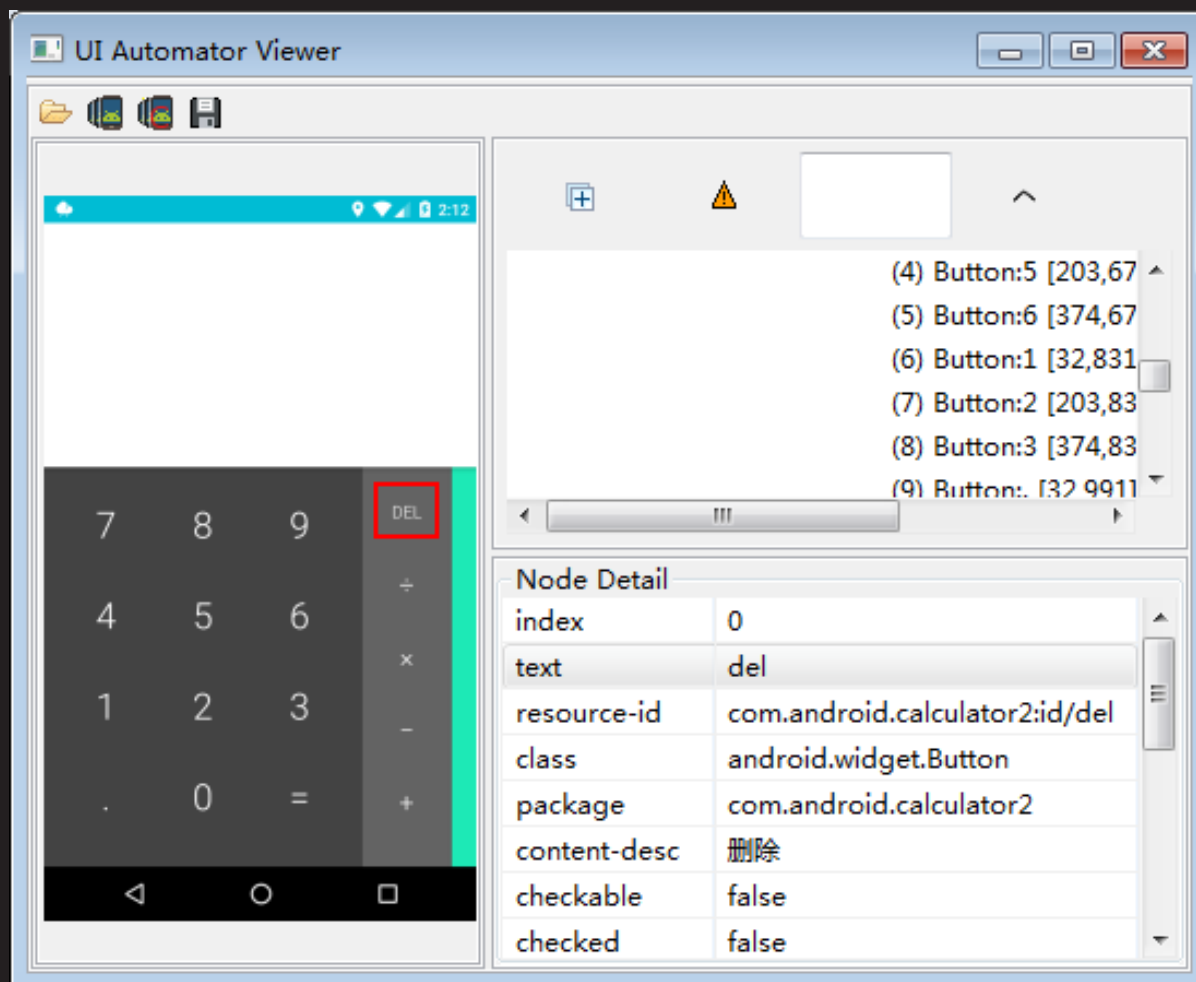
# description

- 通过描述（content-desc属性值）定位，如果文本比较长，可以用descriptionContains或descriptionStartsWith模糊匹配，也可以用正则表达式descriptionMatches匹配。
- 语法：
  - new UiSelector().description("content-desc属性值")
  - new UiSelector().descriptionContains("content-desc属性值")
  - new UiSelector().descriptionStartsWith("content-desc属性值")
  - new UiSelector().descriptionMatches("正则表达式 ")



# description ( 续1 )

- 案例：计算器中的DEL键，content-desc属性值是“删除”



# description ( 续2 )

- 示例代码 :
  - driver.find\_element(MobileBy.ANDROID\_UIAUTOMAT  
OR, 'new UiSelector().description("删除)").click()
  - driver.find\_element\_by\_android\_uiautomator('new  
UiSelector().description("删除)").click()
  - driver.find\_element\_by\_android\_uiautomator('new  
UiSelector().descriptionContains("除)").click()
  - driver.find\_element\_by\_android\_uiautomator('new  
UiSelector().descriptionStartsWith("删)").click()
  - driver.find\_element\_by\_android\_uiautomator('new  
UiSelector().descriptionMatches(".\*删.\*)").click()



# resourceId

- 通过资源ID ( resource-id属性值 ) 定位 , 如果 resourceId 比较长 , 可以用正则表达式 resourceIdMatches 匹配。
  - new UiSelector().resourceId("resource-id属性值")
  - new UiSelector().resourceIdMatches("正则表达式")
- 说明 : 与 find\_element\_by\_id 功能基本一样 , 但是 find\_element\_by\_id 可以将 id 属性值简写 , 去掉前面的 “包名:id” 部分 , 但 find\_element\_by\_android\_uiautomator 不能使用简写的 id 属性值。

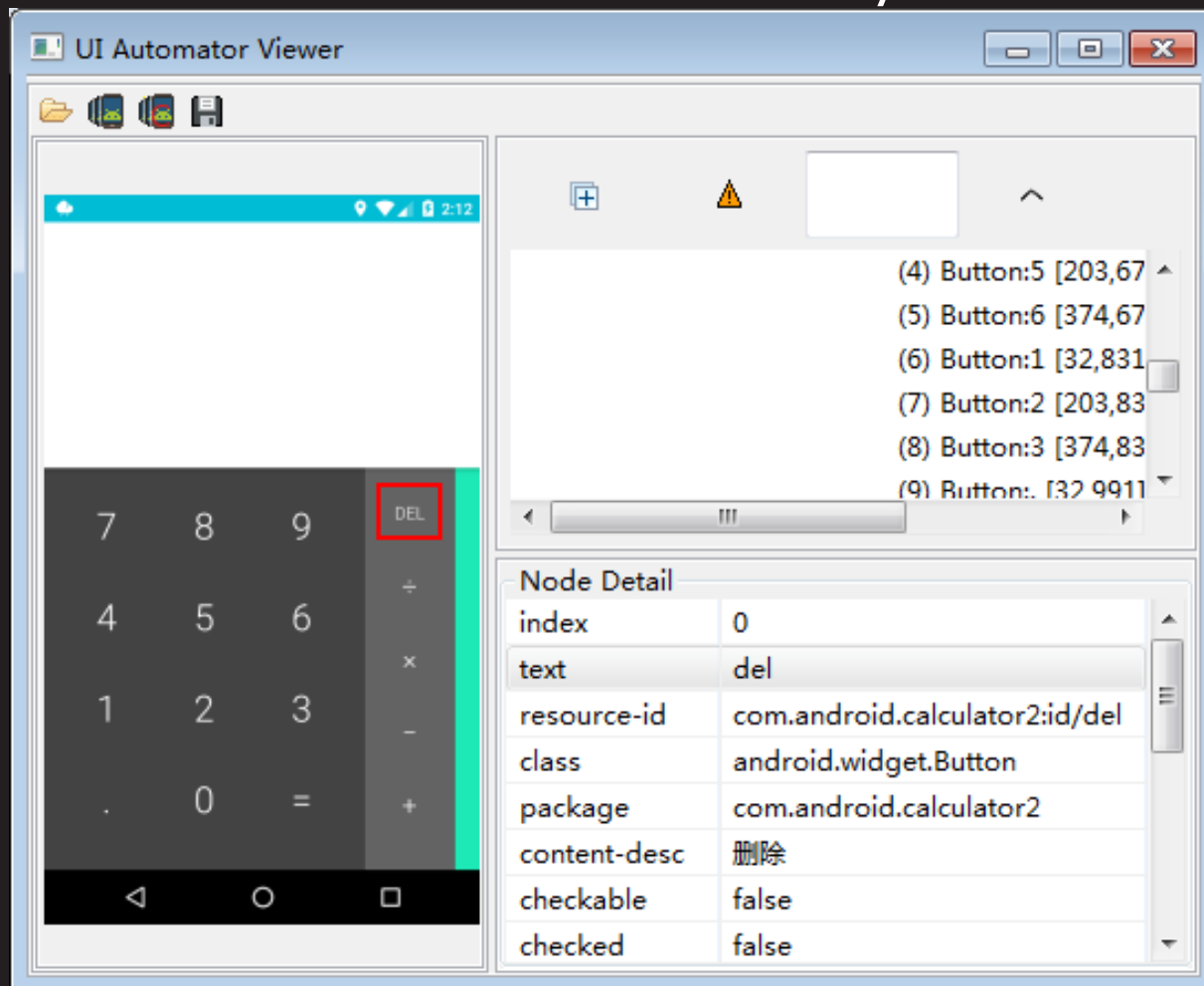
注意 :

没有 resourceIdContains 方法和 resourceIdStartsWith 方法。  
android 4.3 及以上系统才可通过资源 ID 的方式定位控件。



# resourceId ( 续1 )

- 案例：计算器中的DEL键，resource-id属性值是“com.android.calculator2:id/del”



# resourceId ( 续2 )

- 示例代码：
  - driver.find\_element(MobileBy.ANDROID\_UIAUTOMAT  
OR,'new  
UiSelector().resourceId("com.android.calculator2:id/d  
el"))).click()
  - driver.find\_element\_by\_android\_uiautomator('new  
UiSelector().resourceId("com.android.calculator2:id/d  
el"))).click()
  - driver.find\_element\_by\_android\_uiautomator('new  
UiSelector().resourceIdMatches(".\*e.\*"))).click()





# resourceId ( 续3 )

- 注意：在UI Selector中如果resource-id属性值是“com.android.calculator2:id/del”，不能简写为del。

– 正确写法：

```
driver.find_element_by_id("com.android.calculator2:id/del").click()
driver.find_element_by_id("del").click()
```

– 正确写法：

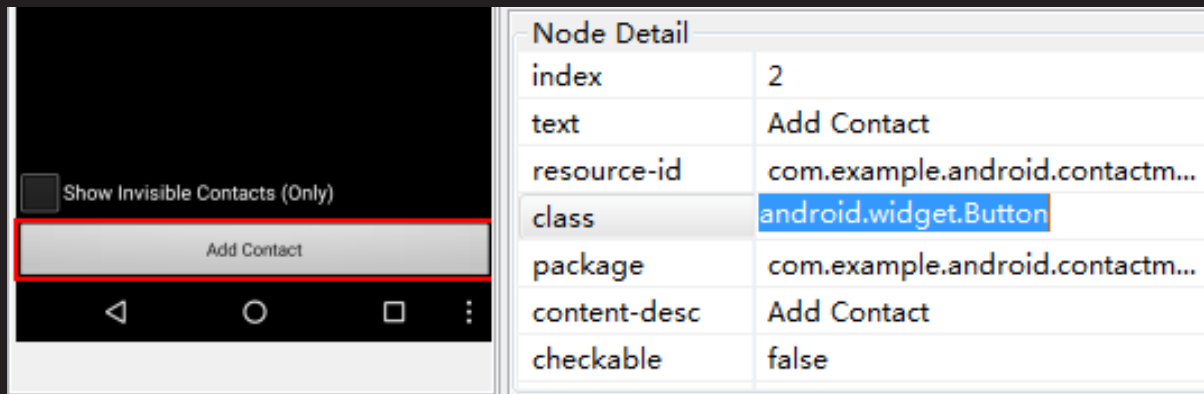
```
driver.find_element_by_android_uiautomator('new UiSelector().resourceId("com.android.calculator2:id/del")').click()
```

– 错误写法：

```
driver.find_element_by_android_uiautomator('new UiSelector().resourceId("del")').click()
```

# className

- 通过class属性值来定位，页面上的class属性一般不唯一，一般用于定位多个元素，用下标（index或instance）获得指定编号的那一个来操作。
  - new UiSelector().className("class属性值")
  - new UiSelector().classNameMatches("正则表达式")
- 例：
  - new UiSelector().className("android.widget.Button")
  - new UiSelector().classNameMatches(".\*Button")



# UiAutomator高级定位



# 组合定位

- id与text属性组合
- 例：
  - `driver.find_element_by_android_uiautomator('new UiSelector().resourceId("com.android.calculator2:id/del").text("del")').click()`

Node Detail	
index	0
text	del
resource-id	com.android.calculator2:id/del
class	android.widget.Button
package	com.android.calculator2
content-desc	删除



# 组合定位（续1）

- class与text属性组合
- 例：
  - driver.find\_element\_by\_android\_uiautomator('new UiSelector().className("android.widget.Button").text("del")').click()

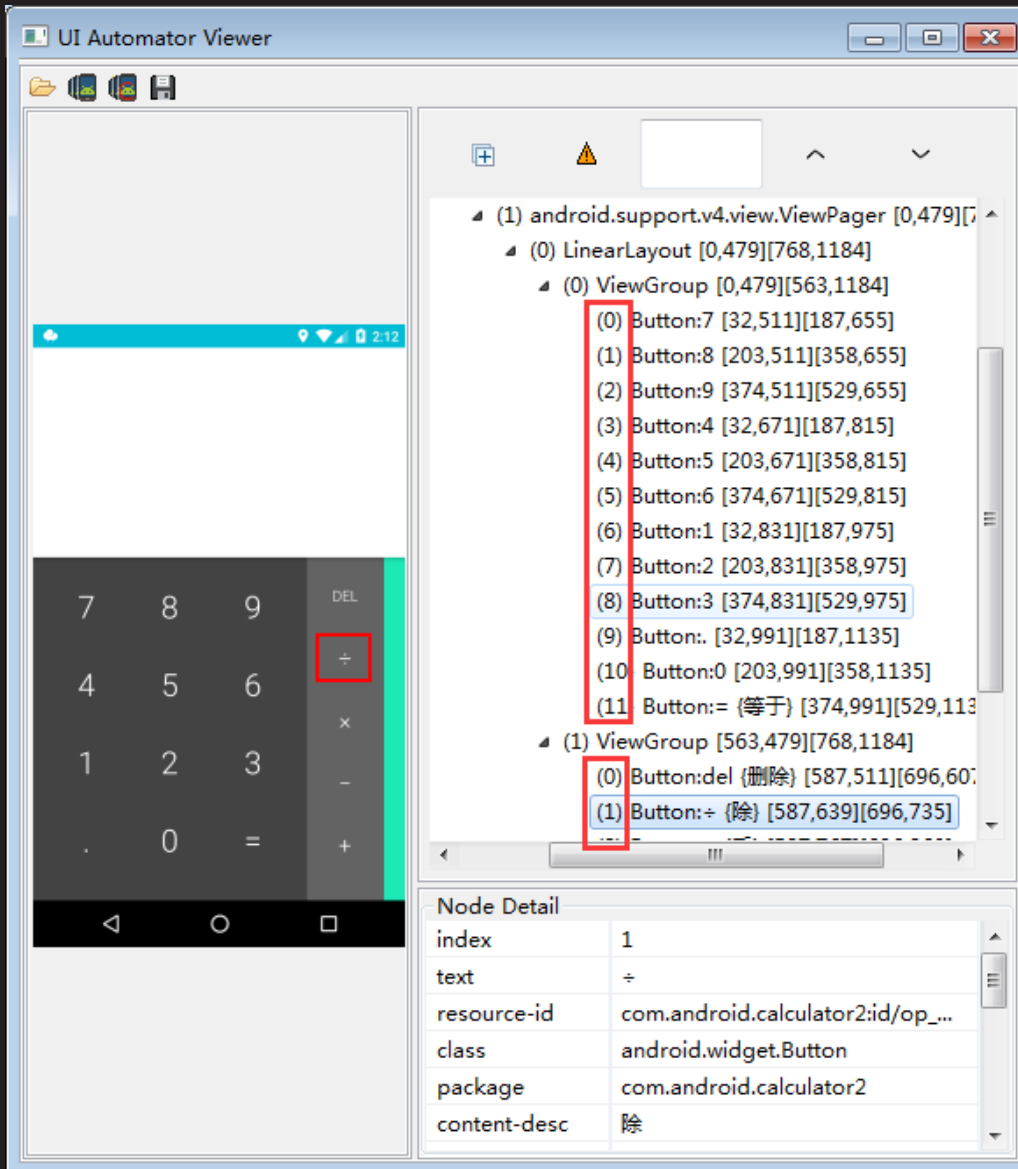
Node Detail	
index	0
text	del
resource-id	com.android.calculator2:id/del
class	android.widget.Button
package	com.android.calculator2
content-desc	删除

# index

- index：在同一级中的编号，在兄弟类中组件的编号，index从0开始。
- 例：
  - driver.find\_element(MobileBy.ANDROID\_UIAUTOMAT  
OR,'new  
UiSelector().className("android.widget.Button").index(2)').click()
  - driver.find\_element\_by\_android\_uiautomator('new  
UiSelector().className("android.widget.Button").index(3)').click()



# index ( 续1 )



说明：index是在同一级中的编号。

例如：无法定位到“删除”按钮

```
driver.find_element_by_android_uiautomator('new UiSelector().className("android.widget.Button").index(12)').click()
```

# instance

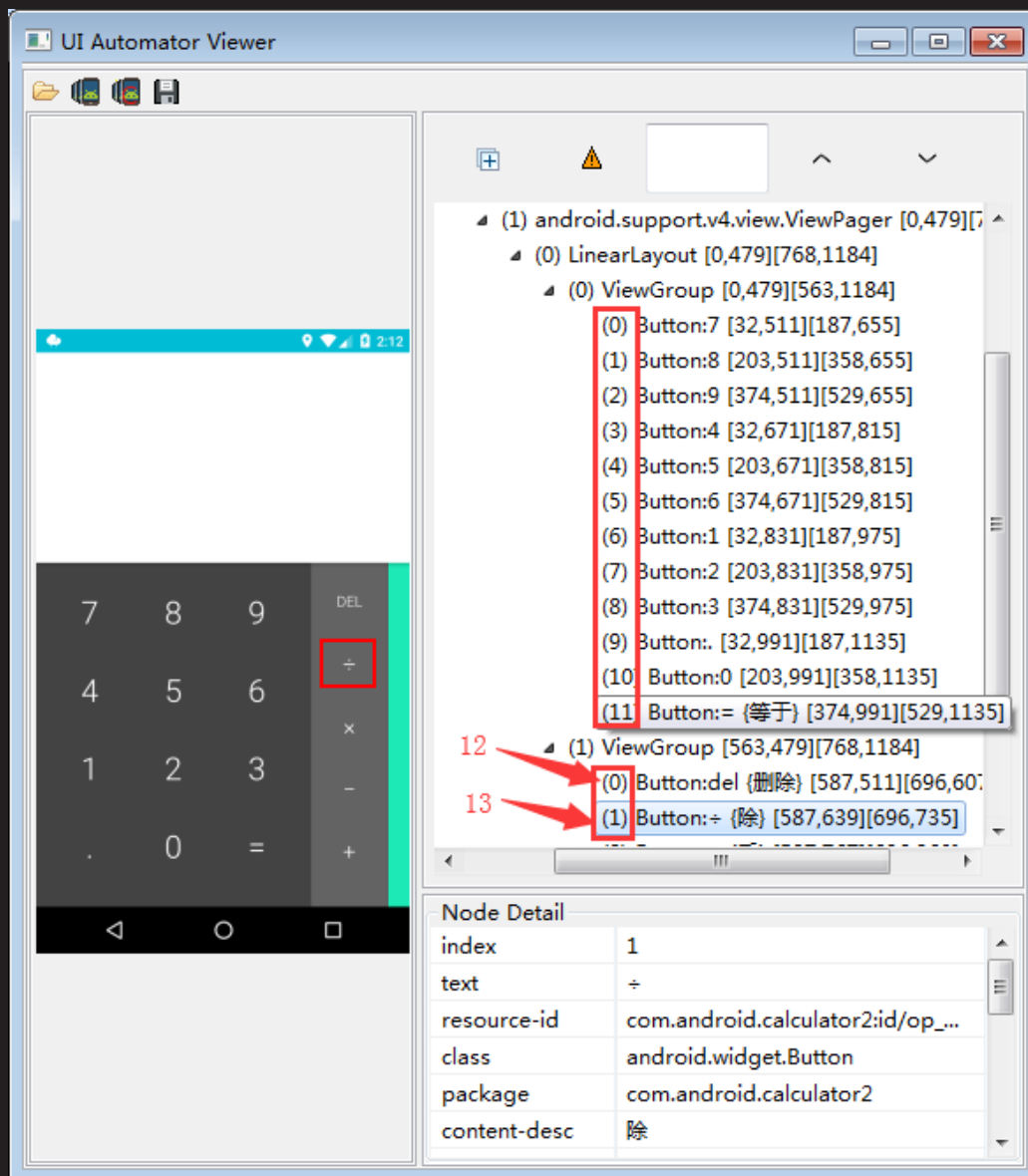
- instance : 同一个布局中同一类组件的编号 , instance 从0开始。
- 例 :
  - # del
  - driver.find\_element(MobileBy.ANDROID\_UIAUTOMAT  
OR,'new  
UiSelector().className("android.widget.Button").**inst  
ance**(12)').click()
  - driver.find\_element\_by\_android\_uiautomator('new  
UiSelector().className("android.widget.Button").**inst  
ance**(12)').click()





# instance ( 续1 )

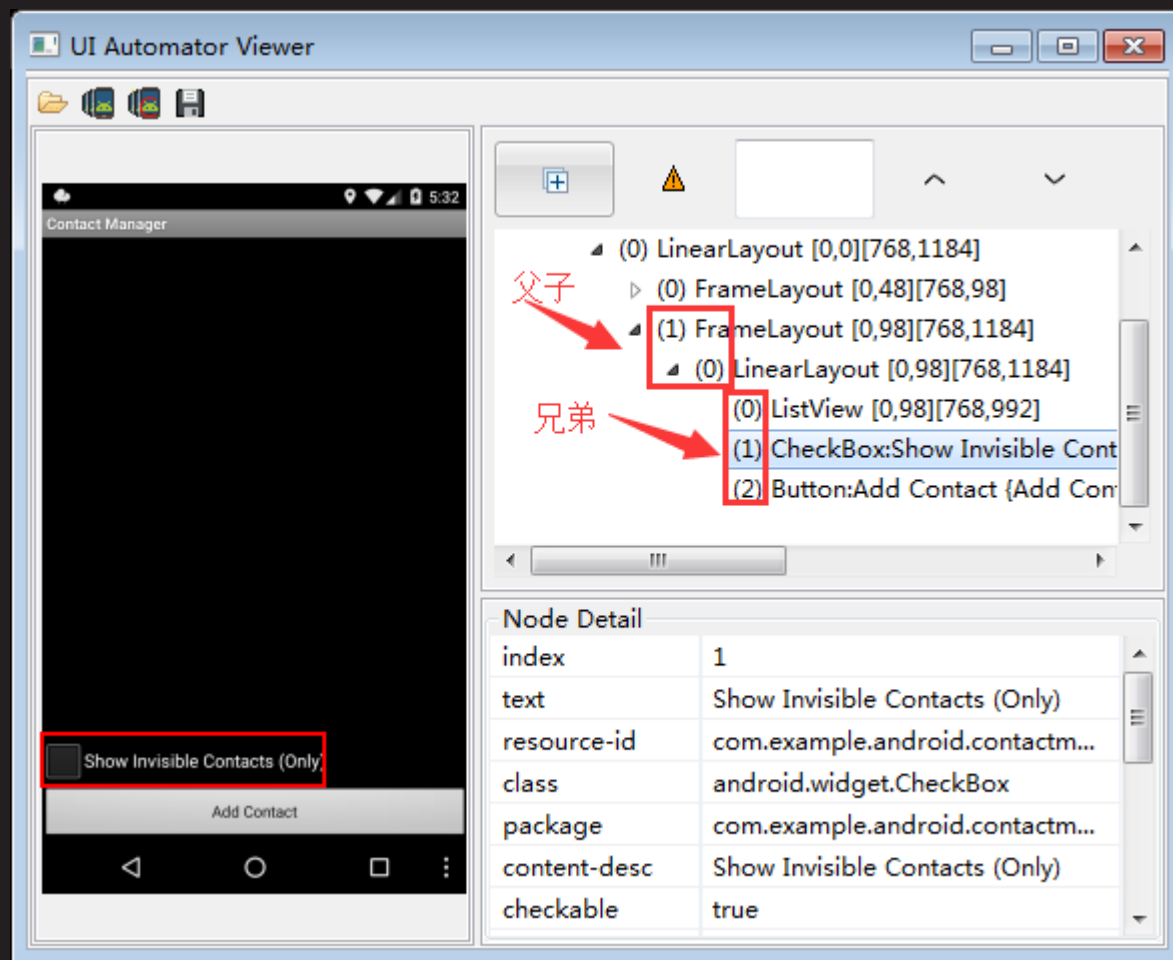
知识讲解



说明：instance是同一个布局中同一类组件的编号，  
例如：能定位到“删除”按钮  
driver.findElement\_by\_android\_uiautomator('new UiSelector().className("android.widget.Button").instance(12)').click()

# 关系定位

- 父子定位childSelector：通过父元素找到子元素。
- 兄弟定位fromParent：找到同一父级元素下的兄弟元素。



# childSelector

- 父子定位childSelector：如果不能直接定位某个目标元素，但是它的父元素很好定位，就先定位父元素，通过父元素查找到目标子元素。
- 例：
  - `driver.find_element_by_android_uiautomator('resourceId("android:id/content").childSelector(className("android.widget.LinearLayout").childSelector(text("Show Invisible Contacts (Only)")))).click()`
  - `driver.find_element_by_android_uiautomator('new UiSelector().className("android.widget.LinearLayout").childSelector(new UiSelector().text("Show Invisible Contacts (Only)"))').click()`



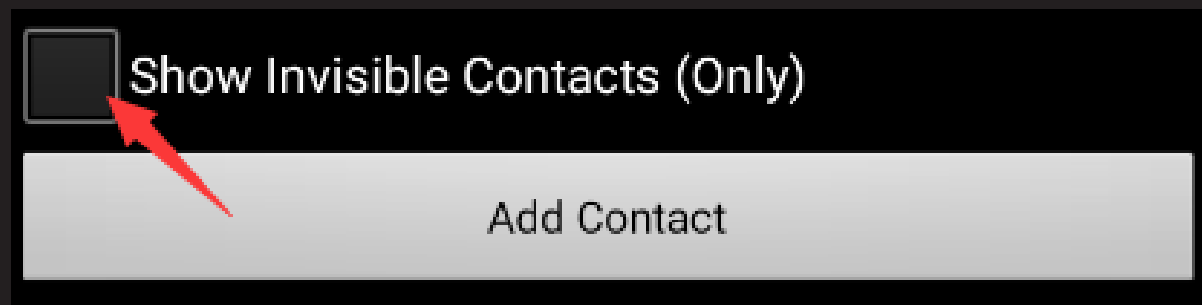
# fromParent

- 兄弟定位fromParent：如果目标元素和其父元素都不好定位，但是跟他相邻的兄弟元素很好定位，就可以通过兄弟元素，找到同一父级元素下的目标元素。
- 例：
  - `driver.find_element_by_android_uiautomator('text("Sh  
how Invisible Contacts  
(Only)").fromParent(className("android.widget.Button"))').click()`



## 通讯录关系定位

- 使用UiAutomator定位ContactManager中通过Add Contact按钮查找到上面的复选框。
- 详见【COOKBOOK】

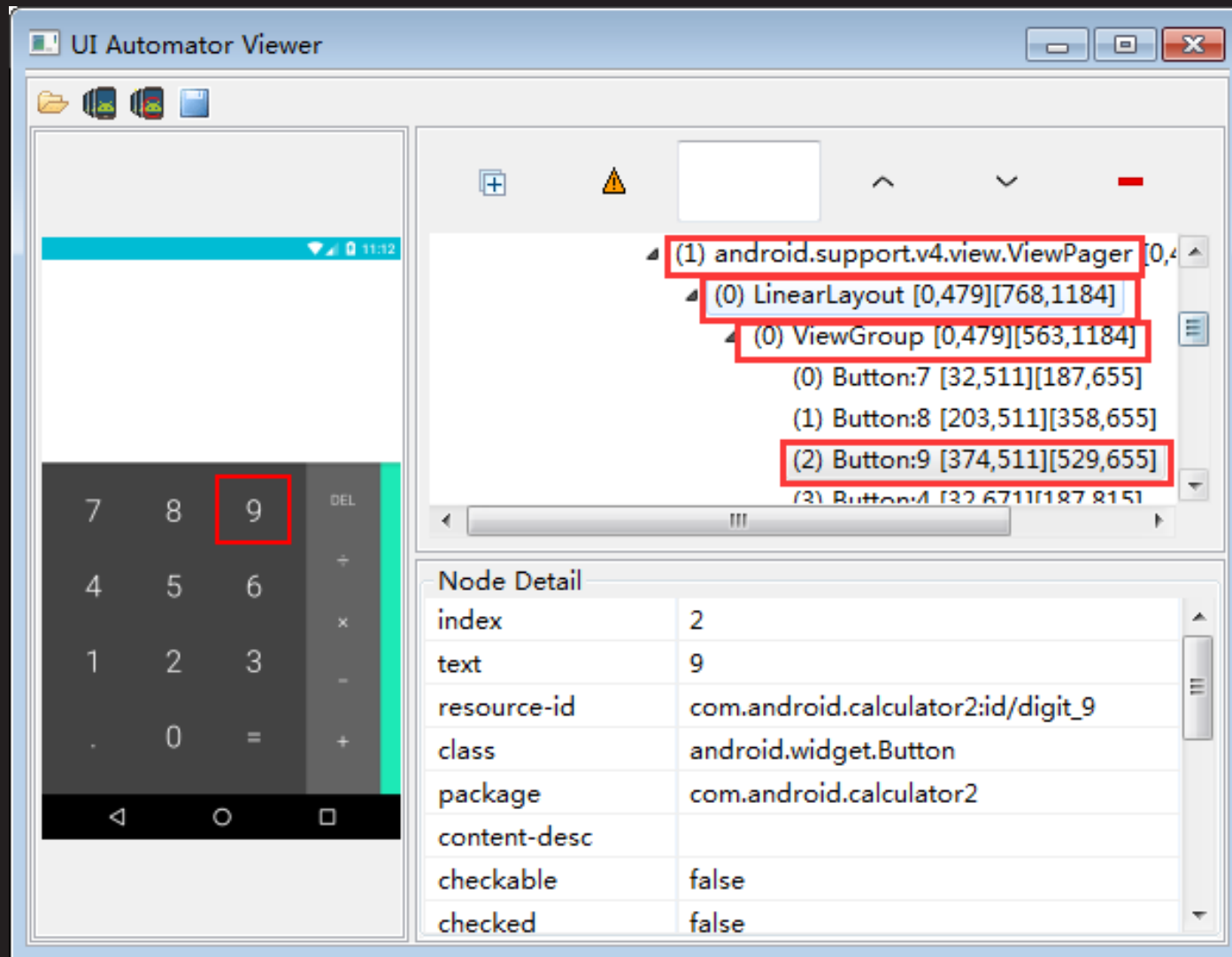


# 其他定位方法



# 层级定位

- 先定位到某个祖先节点，再定位其后代节点



# 层级定位（续1）

## • 例1：逐级查找

- driver.find\_element(MobileBy.XPATH,"//android.support.v4.view.ViewPager").find\_element(MobileBy.XPATH,"//android.widget.LinearLayout")
- .find\_element(MobileBy.XPATH,"//android.view.ViewGroup[1]")
- .find\_element(MobileBy.XPATH,"//android.widget.Button[3]").click()

第一层定位

第二层定位

第三层定位

第四层定位





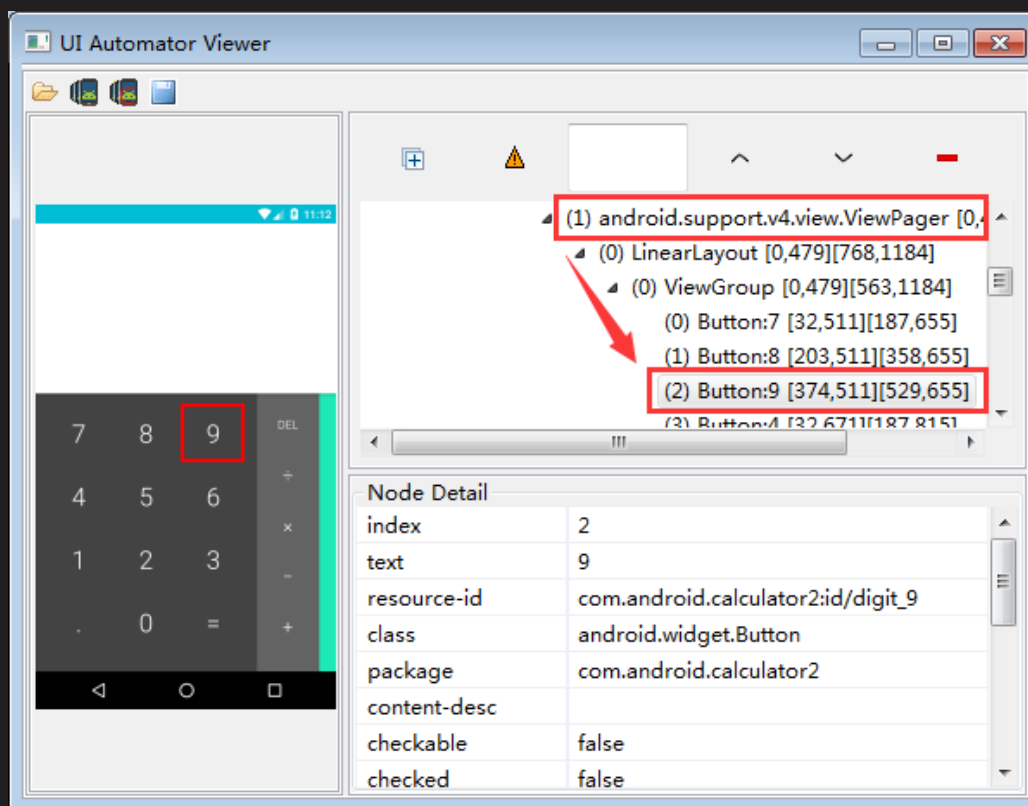
# 层级定位 (续2)

## • 例2：跳级查找

- `driver.find_element(MobileBy.XPATH,"//android.support.v4.view.ViewPager").find_element(MobileBy.XPATH,"//android.widget.Button[3]").click()`

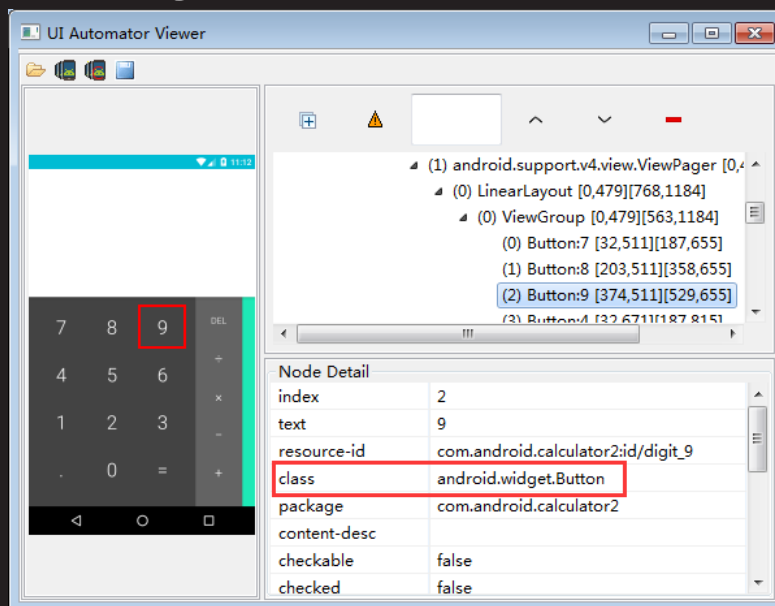
第一层定位

第二层定位



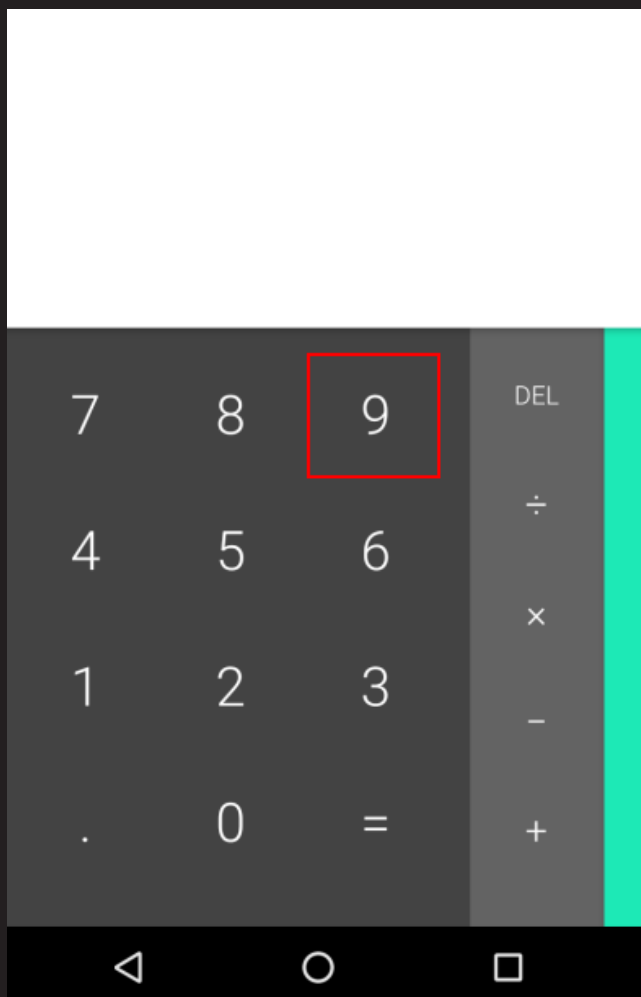
# 按编号定位

- 通过findElements或findElementsByXXX查找到多个页面元素后，使用编号(索引号、顺序号)来定位其中指定的一个。
- 例1：按编号定位和ClassName定位一起使用。
  - driver.find\_elements(MobileBy.CLASS\_NAME,"android.widget.Button")[2].click()



# 按编号定位（续1）

知识讲解



```

└─ (0) FrameLayout [0,0][768,1184]
    └─ (0) LinearLayout [0,0][768,1184]
        └─ (0) FrameLayout [0,48][768,1184]
            └─ (0) LinearLayout [0,48][768,1184]
                └─ (0) RelativeLayout [0,48][768,479]
                    └─ (1) android.support.v4.view.ViewPager [0,479][768,1184]
                        └─ (0) LinearLayout [0,479][768,1184]
                            └─ (0) ViewGroup [0,479][563,1184]
                                (0) Button:7 [32,511][187,655]
                                (1) Button:8 [203,511][358,655]
                                (2) Button:9 [374,511][529,655]
                                (3) Button:4 [32,671][187,815]
                                (4) Button:5 [203,671][358,815]
                                (5) Button:6 [374,671][529,815]
                                (6) Button:1 [32,831][187,975]
                                (7) Button:2 [203,831][358,975]
                                (8) Button:3 [374,831][529,975]
                                (9) Button:0 [32,991][187,1135]
                                (10) Button:0 [203,991][358,1135]
                                (11) Button:= {等于} [374,991][529,1135]

```

Node Detail	
index	2
text	9
resource-id	com.android.calculator2:id/digit_9
class	android.widget.Button
package	com.android.calculator2
content-desc	
checkable	false
checked	false



# 按编号定位（续2）

- 例2：按编号定位和xpath定位一起使用
  - driver.find\_elements\_by\_xpath("//android.support.v4.view.ViewPager/android.widget.LinearLayout/android.view.ViewGroup[1]/android.widget.Button")[2].click()
- 例3：按编号定位和层级定位一起使用
  - driver.find\_elements(MobileBy.XPATH, "//android.support.v4.view.ViewPager/android.widget.LinearLayout/android.view.ViewGroup")[0].find\_elements(MobileBy.XPATH, "//android.widget.Button")[2].click()

第一层定位

第二层定位



## 按编号定位计算器

- 按编号定位计算器实现 $3+5=$ 的步骤
- 详见【COOKBOOK】



# 总结和答疑

