

项目一: 算术练习

主讲人 李潇楠



纲要



▶第一部分:作业思路提示

▶第二部分:整个课程project的补充说明

数据生成和比较



- ●在main()的开头写 srand(time(NULL))。time(NULL)会返回1970年1月1日0点到现在经过的秒数,传入srand()充当随机数种子。这句话对随机是必须的,因为rand()其实是假随机,如果说种子相同,生成的随机数序列的也相同。
- ●存储答错题目的信息,建议使用struct/class,这也是作业里常见的 写法

数据生成和比较



- ●rand()会生成0到RAND_MAX(由stdlib.h决定,至少是0x7fff)间的整数
- ●因此rand()%MOD 会生成Ø到MOD-1间的整数,可以把生成数据的过程放到死循环里,如果最后的答案超过了你想要的范围,就continue;也可以在生成第一个数之后,将第一个数的值作为第二个数的约束,这样就保证最后的结果不会超出范围。
- ●对于除法,可以直接把题目出成浮点数,判定答案时±0.1都算对;也可以让被除数减去余数,保证能整除

难度调节



●加减乘除、题目的数量、运算的难度 可以让用户来控制即可

计时



- ●clock() 描述程序占用CPU的时间,可以精确到毫秒,但会比实际时间长一点,不太推荐
- ●time(NULL) 只有秒数,精度不太行
- ●std::chrono 这个是C++ 11里的,有精度,也没有其他毛病,推荐, 用法稍微复杂一点

其他



●代码风格 可以参照google style

(https://zh-google-styleguide.readthedocs.io/en/latest/google-cppstyleguide/contents/)

其他



```
if (oper == 1) { //plus
    cout << x << "+" << y << "=";
    int start = clock();
    cin >> user answer;
    int end = clock() - start;
else if (oper == 2) { //minus
    cout << x << "-" << y << "=";
    int start = clock();
    cin >> user_answer;
    int end = clock() - start;
else if (oper == 3) {
```

switch-case 代替 if

纲要



▶第一部分:作业思路提示

▶第二部分:整个课程project的补充说明

补充说明



●关于作业提交格式 参见下两张PPT (from 三维点云处理 这个格式真的很好)

作业完成方法



●提交作业的文件目录

• 提交上来的作业目录可以安排如下:

```
陆一帆第3章作业
|-codes
|- xxx.py
|- xxx.py
|-documents
|- 说明文档.pdf
|- 图片、表格、要求上交的实验数据文件等其他重要文件
```

提交最终版完整代码

- Talk is cheap, show me your code!
- 提交的代码最好可以直接跑起来(环境不一致跑不起来不算),没有编译或语法错误。
- 代码没有完成也可以提交, 助教会根据完成度进行评分。
- 有清晰注释, 代码格式规范的助教会默默加分。

作业完成方法



●说明文档

• 助教无法对每个学员的代码一行一行看过去,说明文档的质量是评价作业质量最关键的一环。

●文档内容

- 首先介绍本次作业完成的基本情况: 总共完成了哪些任务
- 其次简单描述自己采用的方法:

可以画个代码流程图。

对自己觉得是重点或难点的模块用几句话简单描述一下或者贴上对应的代码实现截图。

- 接着贴上实验 (作业) 结果的数据、图片, 让人清晰看到实验效果
- 最后描述一下如果别人想<mark>运行</mark>你提交的代码,需要什么环境(基础环境除外,自己新增的环境讲一下)、什么文件,怎 么执行代码等。

补充说明



- ●关于作业等级
- ●关于project的内容
- ●关于批改方式

在线问答







感谢各位聆听 Thanks for Listening

