

# 前端

## 岗位描述：

在Android/iOS/PC/Web等平台上实现产品需求，利用技术创新赋能业务和提升效率，为用户提供更好的服务和产品体验。

## 职级-能力level对应标准：

| 能力项  | 5 | 6 | 7A | 7B | 8 | 9A | 9B | 10 | 11A | 11B |
|------|---|---|----|----|---|----|----|----|-----|-----|
| 业务理解 | 1 | 2 | 2  | 3  | 4 | 4  | 4  | 5  | 6   | 7   |
| 开发能力 | 1 | 2 | 3  | 3  | 4 | 5  | 5  | 6  | 6   | 6   |
| 运维能力 | 1 | 1 | 2  | 3  | 3 | 4  | 4  | 5  | 5   | 5   |
| 体验优化 | 1 | 1 | 2  | 2  | 3 | 3  | 4  | 5  | 6   | 6   |
| 架构能力 | 1 | 1 | 2  | 2  | 3 | 4  | 5  | 5  | 6   | 6   |

## 能力行为描述：

| 能力项    | 业务理解<br>(含工程能力)  | 开发能力   | 运维能力  | 体验优化   | 架构能力   |
|--------|--|--|---|--|--|
| level1 | <p>在指导下完成简单任务</p> <p>1、能够正确阅读PRD，理解需求的逻辑；</p> <p>2、能够准确理解UI/UE图、动效等；</p> <p>3、能在资深工程师的指导下，理解现有代码的架构与设计规范；</p> <p>4、在需求清晰的情况下，能高质量地实现较为简单直接的代码逻辑。</p> <p>【5级标准】</p>     | <p>掌握基础知识，指导下完成开发</p> <p>1、熟悉基本的数据结构与常见算法，熟悉编程基本语法；</p> <p>2、能够使用常用的开发工具，代码编写符合开发规范，能够使用开发语言（例如Java、kotlin、OC、Swift、HTML、CSS、JS、TS等）进行功能开发；</p> <p>3、知道如何使用控件、网络、文件操作等常用API；</p> <p>4、能够在指导下完成基本的开发工作，并且能够在指导下定位和解决简单问题。</p> <p>【5级标准】</p> | <p>能解决简单的线上问题，具有ToC服务意识</p> <p>熟悉公司故障处理流程并执行；能根据日志分析所负责业务模块的线上异常，并快速解决。</p> <p>【5-6级标准】</p>               | <p>指导下完成</p> <p>能够根据已制定的优化方案,在相关指导下，完成应用层等较简单方案的产品体验优化工作。了解基本的性能、体验优化相关指标；掌握体验优化相关的优化基本方法和工具。</p> <p>【5-6级标准】</p>                                | <p>掌握软件架构设计所需要的基础知识</p> <p>熟练掌握设计模式基础知识，并能应用实际工程实践中；能够掌握软件架构设计相关的知识，了解常用的方法及工具。</p> <p>【5-6级标准】</p>            |
| level2 | <p>独立完成简单需求</p> <p>1、能够分析单个需求的合理性，并提出建议；</p> <p>2、同时能够关注到业务后续可能的扩展性，评估ROI；</p> <p>3、理解和熟悉现有的代码的架构与设计规范；</p> <p>4、能在需求较清晰的情况下，高质量地独立实现逻辑较为简单的功能模块。</p> <p>【6-7A级标准】</p> | <p>了解原理，可熟练进行开发</p> <p>1、有良好的调试习惯，单元测试代码能够覆盖主要逻辑分支，能够充分考虑边界条件；</p> <p>2、能熟练使用常见的第三方库；</p> <p>3、能了解相关的基本原理，例如事件传递、内存管理、多线程管理等；</p> <p>4、能够独立实现自定义控件或者业务需求的开发，能够在一定程度上考虑性；能、成本并且解决系统/浏览器兼容性等问题。</p> <p>【6级标准】</p>                            | <p>能分析和解决复杂的线上问题，具有云控意识</p> <p>能分析定位和解决程序无响应、内存异常等复杂的线上问题或者其他疑难杂症；熟悉业务云控开关，具备基本的云控开发能力。</p> <p>【6级标准】</p> | <p>发现问题，独立完成</p> <p>能够发现产品体验问题，提出较简单产品体验改进优化方案；并能够独立完成产品体验优化工作。掌握基本的性能、体验优化相关指标，能够对相关指标进行收集和分析，并发现体验问题；熟练掌握体验优化相关的优化方法和工具。</p> <p>【7A-7B级标准】</p> | <p>通过了解业务现状认知到软件架构可以解决的问题</p> <p>充分了解业务现状并能对业务场景进行抽象；熟悉现有架构的设计及演进过程，思考并认识到现有架构可以解决的业务问题。</p> <p>【7A-7B级标准】</p> |

|        |   |  |   |   |  |
|--------|---|--|---|---|--|
| level3 | <p>独立完成复杂需求</p> <p>1、能把控需求的整个流程，理解需求的用户价值；</p> <p>2、能够关注用户反馈以及相关数据，提出有效改进意见；</p> <p>3、深入理解现有的代码架构、设计规范，及其背后的设计思想；</p> <p>4、即使在需求不够明确、逻辑较复杂的情况下，仍能高质量地独立完成较高复杂度规模的功能和项目。</p> <p>【7B级标准】</p>                          | <p>深入理解、关注优化、效率和质量</p> <p>1、对常见第三方库的原理和实现有深入的理解，能够进行定制、扩展或者优化；</p> <p>2、深入了解所使用的编程语言的设计初衷（要解决什么问题），特点（特有的），运行机制，沙盒等；</p> <p>3、对代码的性能、大小、安全以及内存管理与渲染机制等方面有深刻的理解，并能够应用于实际项目中；</p> <p>4、熟悉常见的优化思路，能够进行常见问题优化，例如网络卡顿、渲染性能、加载速度、内存管理等；</p> <p>5、了解所负责项目相关的整体实现（例如前后台），能够根据业务场景，对涉及的模块或者组件进行综合评估、设计和开发，同时兼顾质量和效率等方面。</p> <p>6、能够发现开发中的质量或者效率问题并推动改进。</p> <p>【7A-7B级标准】</p> | <p>能做可运维的设计和实现</p> <p>了解后台运行基本原理，降低后台接口高并发概率；善于提炼业务策略，并做出合理的“前端免发版”设计和实现；熟悉并搭建APP线上热修复方案。</p> <p>【7B-8级标准】</p>                    | <p>分析问题、完成复杂工作</p> <p>能够实施系统平台层等技术上较复杂的用户体验优化；对影响用户体验的系统运行机制和原理有一定认识。熟练掌握影响用户体验优化相关的技术原理，能够通过原理分析影响体验的原因，并提出相关的解决方案。</p> <p>【8-9A级标准】</p> | <p>思考并能发现现有业务架构或系统架构的问题</p> <p>对所负责业务系统的架构有充分了解，掌握业务梳理与建模的方法，能够通过对业务对象、流程的抽象思考发现业务架构或系统架构问题。</p> <p>【8级标准】</p> |
| level4 | <p>与其他成员合作，主导小型项目开发</p> <p>1、把控技术瓶颈及风险，根据业务需要完成相关技术产品调研；</p> <p>2、可以根据软件工程的思想，优化小型架构和设计规范；</p> <p>3、能够关注和分析业务数据，并提出合理化建议；</p> <p>4、面对模糊的目标和需求，仍能梳理出清晰的实现逻辑并协调和带领15人以内的工程师团队完成一定规模和复杂度的项目与产品开发。</p> <p>【8-9B级标准】</p> | <p>解决复杂系统交互问题，技术栈广泛</p> <p>1、了解行业最新相关技术优缺点，定制符合业务场景的技术方案，在大型项目中实际落地应用；</p> <p>2、解决跨部门或大型系统的重大挑战与难题，在公司内提出先进的解决方案，并取得实际效果；</p> <p>3、开发框架代码，能够整体考虑性能、成本、扩展性问题；或者能够对现有的整体架构进行全面考虑并提出改进的方案；</p> <p>4、了解后台开发并熟练掌握一门以上后台语言。对于前后端开发模式与数据交互有深刻认识。</p> <p>【8级标准】</p>  | <p>搭建高效的运维系统</p> <p>搭建自动化测试系统；建立客户端性能、崩溃率、模块业务成功率等关键指标，并建立采集、监控报警机制以及事故应急响应流程；熟悉各项用户数据指标，能够分析数据发现问题并加以优化改进。</p> <p>【9A-9B级标准】</p> | <p>分析复杂问题、指导他人</p> <p>能够制定系统平台层等较综合复杂的用户体验优化方案，并指导其他工程师完成优化。熟练掌握系统级对用户体验技术原理，对相关系统技术方案或者源码有一定的研究。</p> <p>【9B级标准】</p>                      | <p>主导过中等复杂度系统架构的演进</p> <p>承担过中等复杂度的系统架构设计或演进，能够综合业务、技术、资源等多个维度来思考业务系统架构的构建，有实际取得成效的具体举措。</p> <p>【9A级标准】</p>    |

|        |  |  |  |  |   |
|--------|--|--|--|--|---|
| level5 | <p>带领小组完成中型项目</p> <p>1、提前对业务发展进行预测，整体把控技术瓶颈及风险；预先完成相关技术储备；</p> <p>2、能从软件工程的基本思想和原则出发，理清现有代码架构和设计规范背后的原理；</p> <p>3、可以根据软件工程的思想，优化代码架构和设计规范；</p> <p>4、面对模糊的目标和需求，仍能梳理出清晰的实现逻辑并协调和带领15~50人的工程师团队完成较大规模的项目与产品开发。</p> <p>【10级标准】</p>  | <p>解决公司问题，技术栈广泛</p> <p>1、熟悉行业相关技术解决方案和开发方式，对新技术和新模式深入研究并进行定制化改造和应用；</p> <p>2、解决公司级遇到的重大挑战与难题，并取得较好的实际效果；与行业内类似方案对比处于领先地位；</p> <p>3、开发公司级通用框架代码，代码思想、架构、规范、性能等在公司层面具有代表性。</p> <p>【9A-9B级标准】</p> | <p>推动落地多端复用的运维系统</p> <p>对APP线上稳定运行有全面深入的理解，搭建公司级别APM系统，并保证各项业务指标达到业界领先水平。</p> <p>【10-11B级标准】</p> | <p>协同推动，解决多团队复杂问题</p> <p>能够组织、推动制定跨团队公司级别较复杂的用户体验优化方案，并可以协同其他部门完成用户体验优化工作。能够制定公司级别优化的标准和指标。</p> <p>【10级标准】</p> | <p>承担过高复杂度系统架构演进并能提炼传播</p> <p>实际承担过高复杂度的系统架构设计或演进；对系统架构的设计与演进过程有深刻理解，并将思想、方法和经验进行了提炼和传播，实际帮助多条业务线进行架构的改进。</p> <p>【9B-10级标准】</p> |
| level6 | <p>带领团队完成大型项目</p> <p>1、能够了解行业发展，可以跨团队推动公司级别项目落地；</p> <p>2、能从软件工程的基本思想和原则出发，评估并改造代码架构和设计规范；</p> <p>3、能从商业逻辑出发，设计并梳理出清晰的产品逻辑，并协调和带领50人以上的工程师团队完成大型项目与产品的设计和开发工作。</p> <p>【11A级标准】</p>   | <p>解决行业问题，具有行业技术影响力</p> <p>1、发布具有行业影响力的框架、类库或工具；</p> <p>2、具备行业号召力与影响力，建立行业规范标准、模式；</p> <p>3、引领公司专业领域的技术方向，是行业公认的专家。</p> <p>【10-11B级标准】</p>   | —  | <p>能够解决行业体验问题</p> <p>能够解决行业内某个领域内的用户体验问题，在行业内某个领域有对体验优化有自己独到的见解或者解决方案，是行业内某个领域内的专家。</p> <p>【11A-11B级标准】</p>    | <p>主导多业务系统架构的设计并能协调推进公司级项目的架构升级</p> <p>具备大型、多业务系统的架构设计与协调经验，实际产出过公认优秀的系统架构，在公司或行业内有一定的影响力。</p> <p>【11A-11B级标准】</p>              |
| level7 | <p>能够根据业务发展趋势，自发建立专项，带领多角色团队完成阶段性的目标</p> <p>1、具有良好的生态思维，充分发挥技术创新意识并结合公司的战略目标，利用现有公司资源组建虚拟团队并作为Owner，领导团队完成挑战性业务目标；</p> <p>2、具有良好的技术视野，能够判断出技术发展趋势并引入有价值的业界新技术，使其业务线中长期发展不会遇到技术瓶颈；</p> <p>3、具有良好数据驱动意识，结合不同的业务场景通过实验及数据分析作为业务决策的基础；</p> <p>4、能够从业务快速发展角度出发，结合业务现阶段发展目标，确定合适的解决方案并协调兄弟部门快速推进项目的实施。</p> <p>【11B级标准】</p> | —  | —  | —  | —   |