

목차

- 1 프로젝트개요
- 2 계획및방법
- 3 주요화면(기능)에 대한설명
- 4 결과 및 주요 코드설명
- 5 개선점및느낀점

프로젝트 개요

프로젝트 소개

>> <HotelAndView>

: ModelAndView 에서 착안하여 프로젝트 이름 및 호텔 이름을 HotelAndView 로 지음. 호텔의 문의하기와 리뷰하기 서비스가 수업 내용을 복습할 수 있을 듯해서 호텔 홈페이지 를 개발하기로 함.

팀 구성

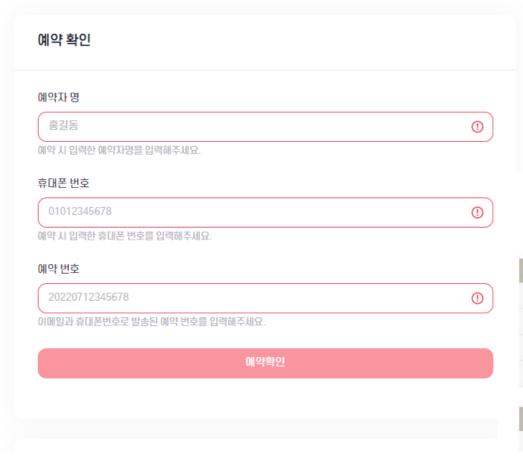
>> 프론트:html, css - 김새롬, 박소영

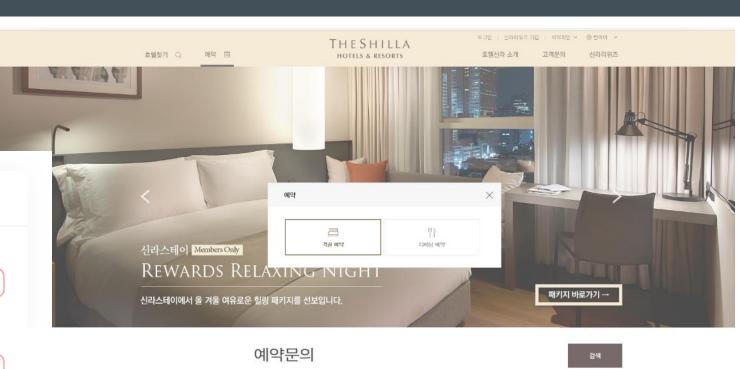
백1: 메인, 회원가입 및 로그인, 리뷰하기 - 송정성, 지유빈

백2: 문의하기, 예약하기 - 최문정, 유혜린, 주소윤

계획 및 방법

참고 자료 >>



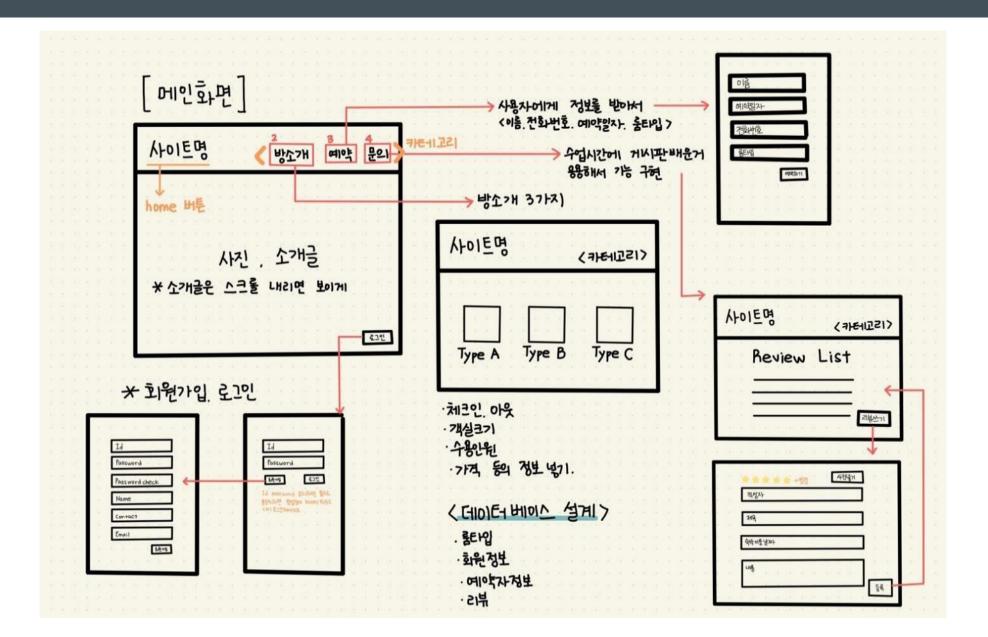


인원을 선택하세요.

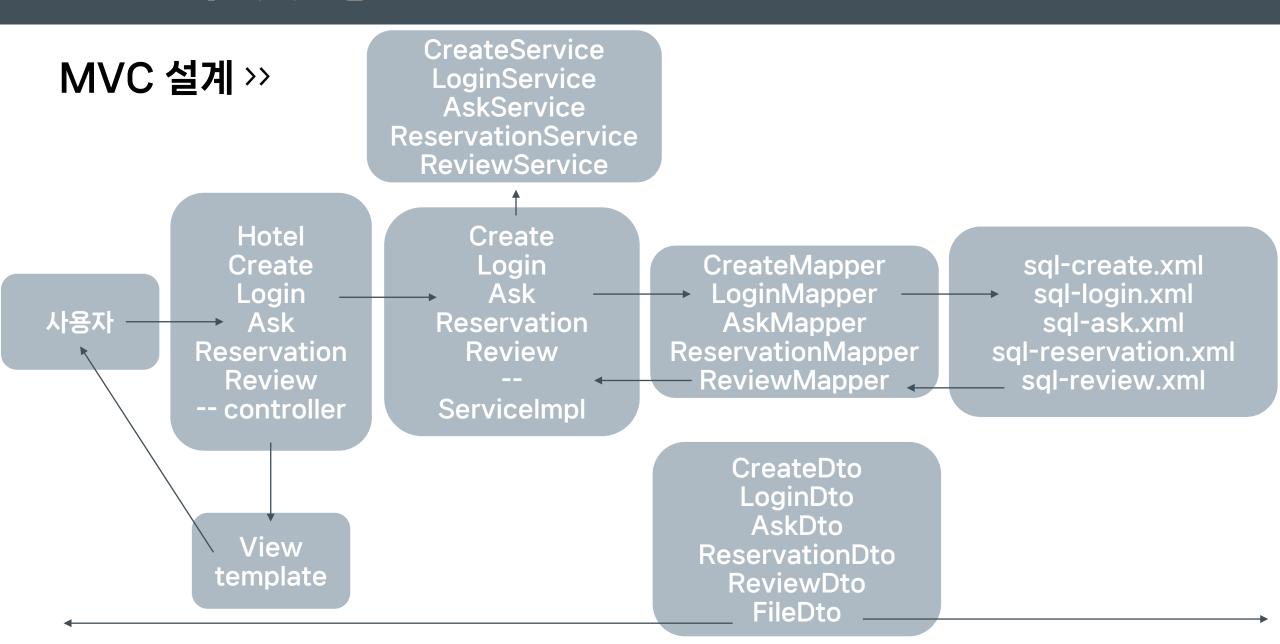
객실을 선택하세요.

계획 및 방법

초반 설계도 >>



계획및방법



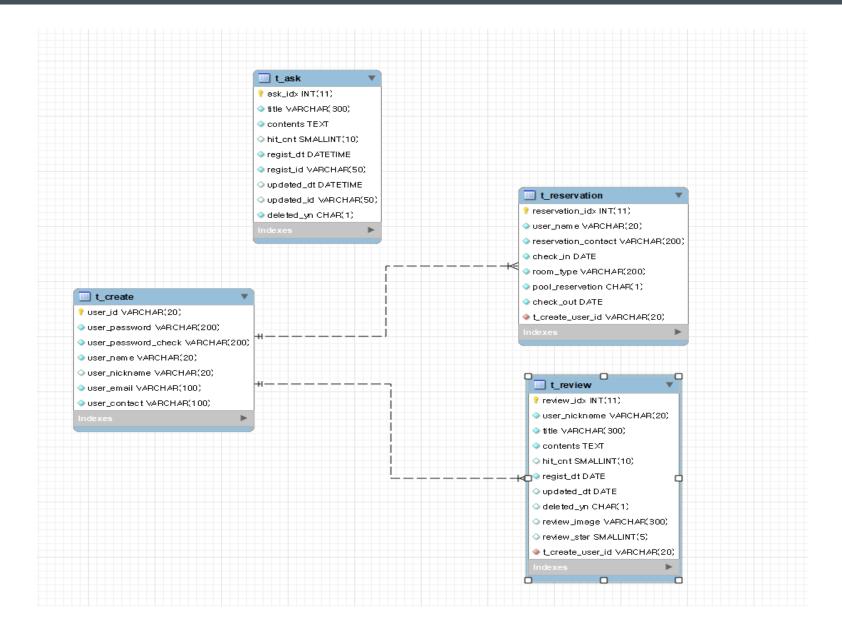
주요 일정 정리

1/11 ~ 13	1/16~17	1/18~19	1/20	1/25
메인 화면 문의하기				
회원가입,로그인	예약하기 리뷰하기	수정 및 보완 최종 합산		최종 발표
		문서 작업 및 p 발표	pt자료 만들기 준비	

계획 및 방법

데이터베이스 설계

>>



계획 및 방법



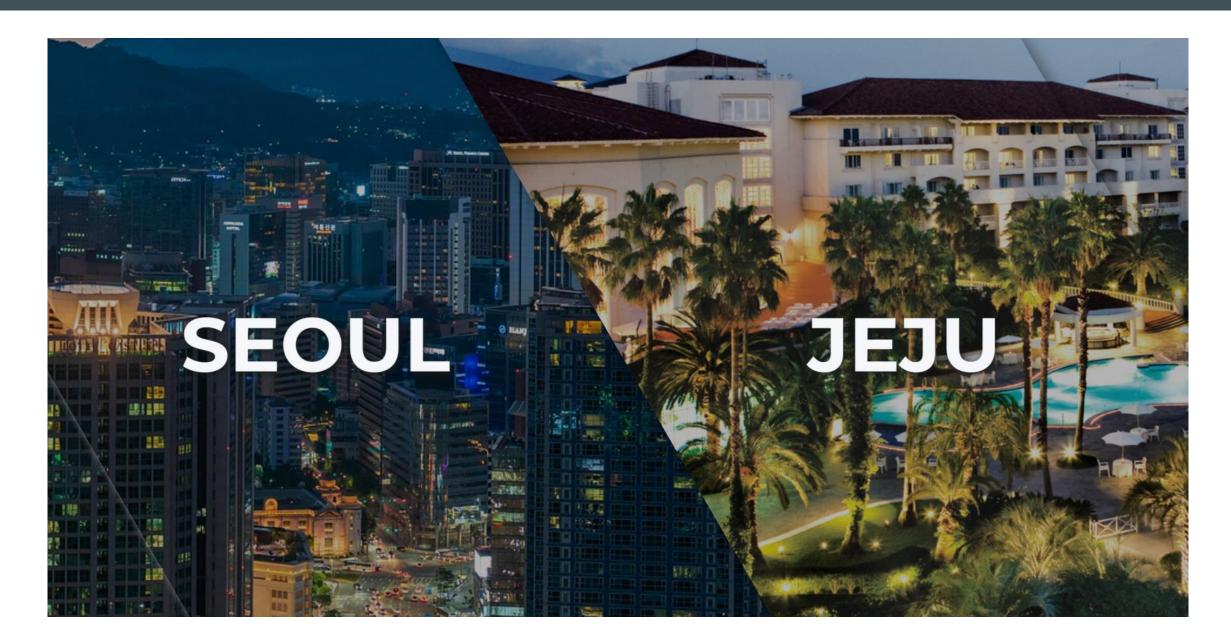
개발사용도구: 이클립스, sql, 스프링부트, Lombok, 그래들(gradel)

화면설계: 나이스페이지, 피그마, 어도비익스프레스

협업:노션(notion),카톡,깃허브(github)활용

3 주요화면(기능)에 대한설명

Part 4 결과 및 주요 코드설명



```
<div class="u-container-style u-effect-hover-slide"</pre>
u-layout-cell u-left-cell u-shading u-size-30 u-
layout-cell-1" data-image-width="1024" data-image-
height="1280" data-href="/Hotel/Seoul" title="Seoul"
style="transform: skewx(30deg);">
<div class="u-background-effect u-expanded"</pre>
style="transform: translate(-300px); width: 200%;">
<div class="u-background-effect-image u-effect-</pre>
hover-slide-direction-right u-expanded u-image u-
shading u-image-1" data-image-width="1024" data-
image-height="1280"
**
style="transform: skewx(-30deg); z-index:-1;
"></div>
</div>
```

메인화면사선분할

skew(스큐) - 2차원에서만 변형가능한 함수

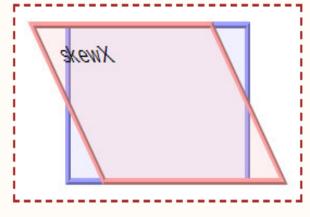
* 컨테이너 박스를 x축 방향으로 30도 돌림

**박스안에 이미지와 글자가 같이 돌아가기 때문에

-30도로 효과를 줘서 원래대로 돌려줌

skewX(deg) 함수

Skewing Along the X Axis



transform: skewX(30deg);

Skews transform, by default, around the center. Picture an imaginary pin stuck into 50% 50%.

```
zzzzz님 About Contact Reservation
환영합니다

.u-nav {
  display: flex;
  list-style: none;
  margin: 0;
  padding: 0;
}
```

```
M HotelAndView
```

한만두님 환영합니다.LOGOUT

```
.u-nav {
display: inline-block;
list-style: none;
margin: 0;
padding: 0;
}
```

로그인시상단바에 두줄로 출력되는 문제

flex 로 했을 때 로고 및 로그인 글씨가 두줄로 틀어지는 문제 발생

css에서 해결 - 성향차이로 인한 문제임을 파악

#Flex는 수직 성향 #Inline-block 수평 성향

=> inline-block으로 한 줄로(수평) 나오게 수정



별점을 겉모습으로 나오게는 했으나 실제 count가 되지 않는 문제 발생 (SVG로 수작업)

```
<!-- 별점을 출력하는 영역 -->
<div id="score"></div>
<input type="button" id="btn" value="확인" />
<script>
$(function() {
// score 만큼 별을 출력
function showStar(score) {
const MAX SCORE = 5;
let star = '';
for (let i = 1; i <= score; i++) {
star += `<i class="fa-solid fa-star" no="${i}""></i>`;
for (let i = score + 1; i \le MAX SCORE; i++) {
$('#score').html(star);
// 로딩 시 개수 만큼 별 출력
showStar(3);
// score 변경 (별 선택 변경)
$('#score').on('click', 'i.fa-star', function() {
showStar(Number($(this).attr('no')));
});
// 선택된 별 갯수 출력
$('#btn').on('click', function() {
console.log($('.fa-solid').length); //
});
});</script>
```

별점*출*력하기

처음 html으로만 별점이 나옴 실제 값으로는 출력되지 않는 문제 발생

=> 스크립트를 이용해서 해결 별점을 값으로 가져오고 리스트에 숫자로 출력함

번호	제목	별점
16	리뷰입니다	3

```
// 현재 페이지 번호를 요청 파라미터로 부터 추출
@RequestParam(value = "currentPage", required = false,
defaultValue = "1") int currentPage) throws Exception {
ModelAndView mv = new ModelAndView("/askList");
List<AskDto> list =
askService.selectAskList((currentPage - 1) * 10);
mv.addObject("list", list);
// 페이징 정보 출력에 사용되는 변수
mv.addObject("pageCount",
Math.ceil(askService.selectAskListCount() / 10.0));
return mv;
// sql-ask.xml
<select id="selectAskList" parameterType="int"</pre>
resultType= "hotel.dto.AskDto">
select ask_idx, title, hit_cnt, regist_id,
date format(regist dt, '%Y-%m-%d') as regist dt
from t_ask
where deleted_yn = 'N'
order by ask idx desc
limit #{offset}, 10
</select>
```

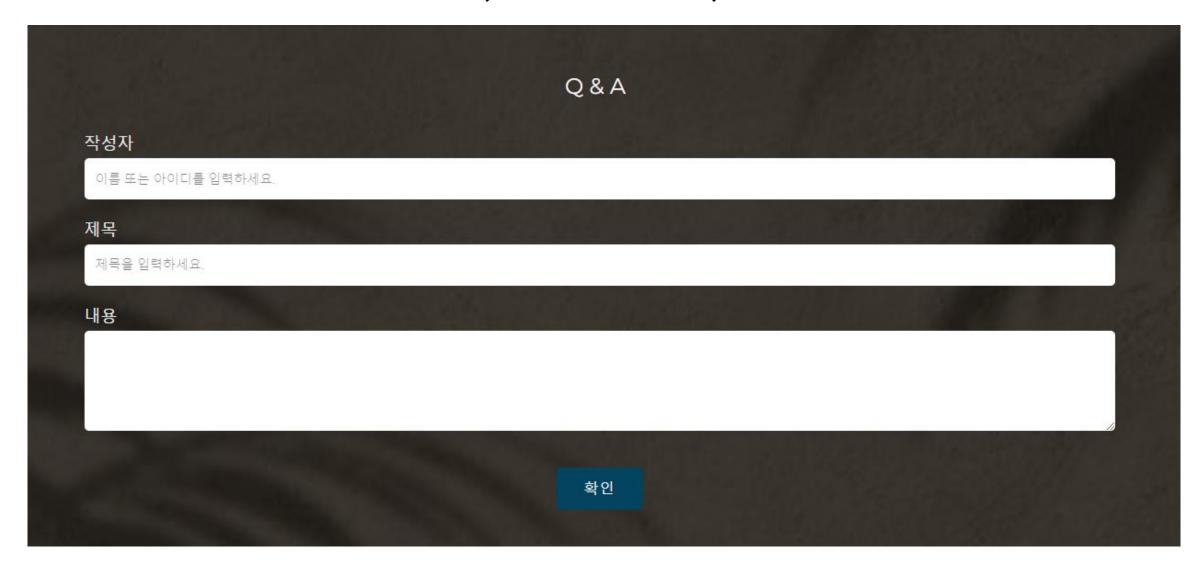
문의하기

게시판을 문의하기로 응용함

문의사항을 사용자가 작성할 수 있도록 함 (비회원도 문의가능)

페이징 기능을 추가

문의사항을 사용자가 직접 입력(비회원 문의가능)



Part 4 결과 및 주요 코드설명

페이징 기능 추가

		BILL STATE OF	
	Q & A		
번호	제목	작성자	작성일
3	456	까미	2023-01-22
2	문의	까미	2023-01-22
1	문의합니다.	호빵맨	2023-01-21
<u> </u>			

```
// controller 부분
@GetMapping("/Hotel/login.do")
public String login(HttpSession session) throws
Exception {
if (session.getAttribute("user") == null) {
return "LoginPage.html";
} else {
return "redirect:/Hotel/firstMain";
// html 부분
<label for="name-2ee9"</pre>
class="u-custom-font u-font-montserrat u-label u-
text-grey-5 u-label-1">작성자</label>
<input</pre>
class="u-input u-input-rectangle u-radius-5 u-
white u-input-1"
id="userNickname" name="userNickname"
th:value=\$\{session.user.userNickname\}\ readonly>
```

회원가입및로그인

Create 테이블을 생성

CreateDto 와 LoginDto를 생성해서 회원가입 및 로그인이 연동되게 함

#session

세션을 이용해서 사용자 정보를 저장 후 예약 및 리뷰 기능에서도 값을 불러올 수 있게 함

```
// sql-create.xml
<select id="createMember"</pre>
parameterType= "hotel.dto.CreateDto"
resultType= "hotel.dto.CreateDto">
select user_id, user_password, user_password_check,
user_name, user_nickname, user_email, user_contact
from t_create
where user password = #{userPassword} and
user_password_check = #{userPasswordCheck}
</select>
@Override
public void insertCreateMember(CreateDto createDto,
HttpSession session) throws Exception {
String password = createDto.getUserPassword();
String checkPsw = createDto.getUserPasswordCheck();
if (password.equals(checkPsw)) {
createMapper.insertCreateMember(createDto);
} else {
//메세지 내용 수정
session.setAttribute("message", "비밀번호가 일치하지 않
습니다.");}}
```

And 구문을 이용해서 조건 걸기

id와 password가 같아야지만 로그인이 됨

password와 passwordCheck가 같아야 => 회원가입 가능

password와 passwordcheck의 값을 비교

=>일치하면 insert

=> 일치하지 않으면 팝업창 뜨고 다시 돌아감

```
@Override
public boolean preHandle(HttpServletRequest request,
HttpServletResponse response, Object handler)
throws Exception {
if
((request.getRequestURI().indexOf("/Hotel/openReviewWrit
e.do'') >= 0
&& request.getSession().getAttribute("user") == null) {
request.getSession().setAttribute("message", "로그인 후
사용하실 수 있습니다.");
response.sendRedirect("/Hotel/login.do");
return false;
} else {
return true;
```

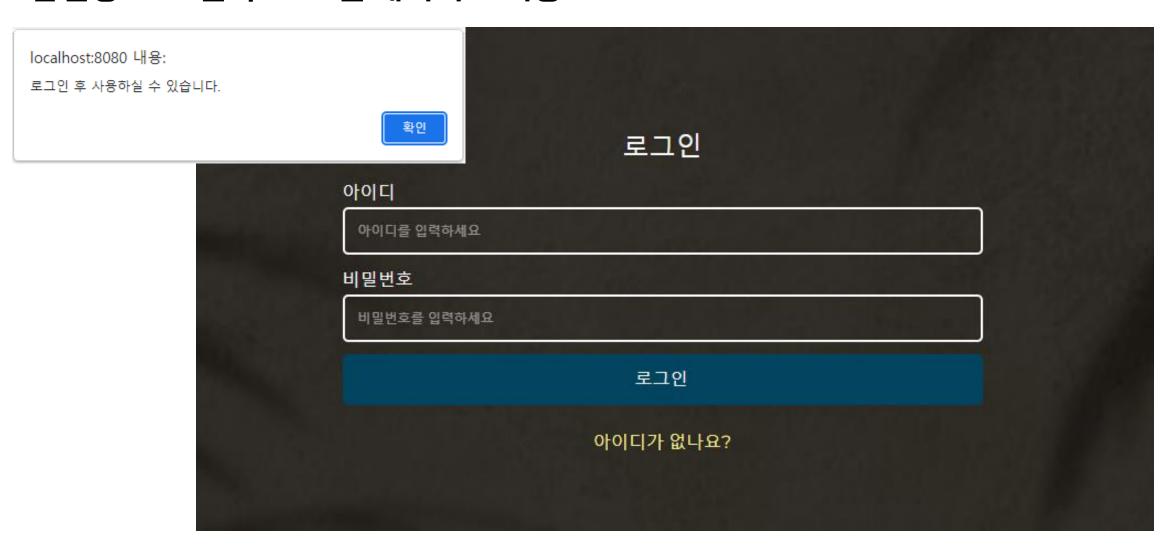
리뷰하기 주요코드 1

리뷰하기는 작성자를 userNickname 으로 값을 가져오기 때문에 로그아웃 상태일 때는 글쓰기가 제한됨

- 팝업창이 뜨고로그인창으로이동
- 로그인성공시글쓰기가능

Part 4 결과 및 주요 코드설명

팝업창 뜨고 난 후 로그인 페이지로 이동



```
<input
class="u-input u-input-rectangle u-radius-5 u-white
u-input-1"
id="userNickname" name="userNickname"
th:value=${session.user.userNickname} readonly>
```

리뷰하기주요코드 2

리뷰를 쓸 때 userNickname을 가져와서 고정시킴

readonly를 이용하여 고정

userNickname 고정



```
<insert id="insertReview"</pre>
parameterType="hotel.dto.ReviewDto">
insert into t review (user nickname, title,
contents, review star,
regist_dt, review_image)
values (#{userNickname}, #{title}, #{contents},
#{reviewStar}, now(),
#{reviewImage})
</insert>
<!-- 버튼 관련 -->
<div align="right" style="margin-right: 12px;</pre>
margin-top: 12px;">
<input type="button' id="list' class='btn u-hover-</pre>
custom-color-5' value='목록으로'/>
<input type="button" id="edit" class="btn u-hover-</pre>
custom-color-5" value="수정하기" />
<input type="button" id="delete" class="btn u-</pre>
hover-custom-color-5" value="삭제하기" />
</div>
```

리뷰하기주요코드3

이미지 넣기 및 별점을 숫자로 출력

수정, 삭제, 목록버튼 생성

Part 4 결과 및 주요 코드설명

이미지 넣기, 별점 숫자로 출력, 버튼추가



```
public boolean preHandle(HttpServletRequest request,
HttpServletResponse response, Object handler)
throws Exception {
if
((request.getRequestURI().indexOf("/Hotel/openReviewWrite.do
") >= 0
request.getRequestURI().indexOf("/Hotel/openReservationWrite
/Seoul.do") >= 0
request.getRequestURI().indexOf("/Hotel/openReservationWrite
/Jeju.do") >= 0)
&& request.getSession().getAttribute("user") == null) {
request.getSession().setAttribute("message", "로그인 후 사용
하실 수 있습니다.");
response.sendRedirect("/Hotel/login.do");
return false;
} else {
return true;
```

예약하기 1

회원가입 및 로그인을 해야 예약이 가능하도록 함

#팝업창뜸

localhost:8080 내용: 로그인 후 사용하실 수 있습니다. 확인

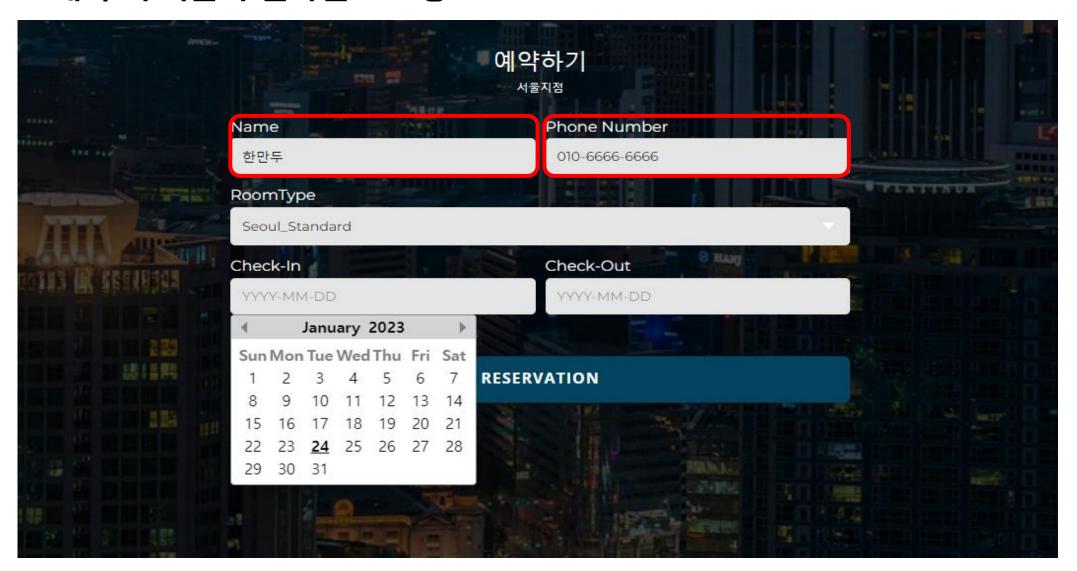
```
<label for="reservationContact"
class="u-custom-font u-font-montserrat u-label
u-label-2"
wfd-invisible="true">Phone Number</label>
<input type="text"
placeholder="Enter your Phone Number"
id="reservationContact"
name="reservationContact"
class="u-custom-font u-font-montserrat u-grey-10
u-input u-input-rectangle u-radius-5 u-input-2"
required=""
th:value=${session.user.userContact} readonly>
```

예약하기 2

예약페이지 작성시 => 회원정보(이름, 전화번호)를 가져와서 고정

#readonly 이용

예약 시 이름과 전화번호 고정



```
<!-- 중복예약방지하는 쿼리 -->
<select id="checkDuplicate"</pre>
parameterType="hotel.dto.ReservationDto"
resultType="hotel.dto.ReservationDto">
select user_name, reservation_contact, check_in,
room_type, pool_reservation, check_out
from t reservation
where (check_in between #{checkIn} and #{checkOut}
or check out between #{checkIn} and #{checkOut})
and room_type=#{roomType}
and user name=#{userName}
union
select user name, reservation contact, check in,
room type, pool reservation, check out
from t reservation
where (<![CDATA[ check in > #{checkIn}]]>)
and (<![CDATA[ check out < #{checkOut}]]>)
and room type=#{roomType}
and user name=#{userName}
LIMIT 1
</select>
```

예약하기3

중복예약을 방지하는 쿼리 생성

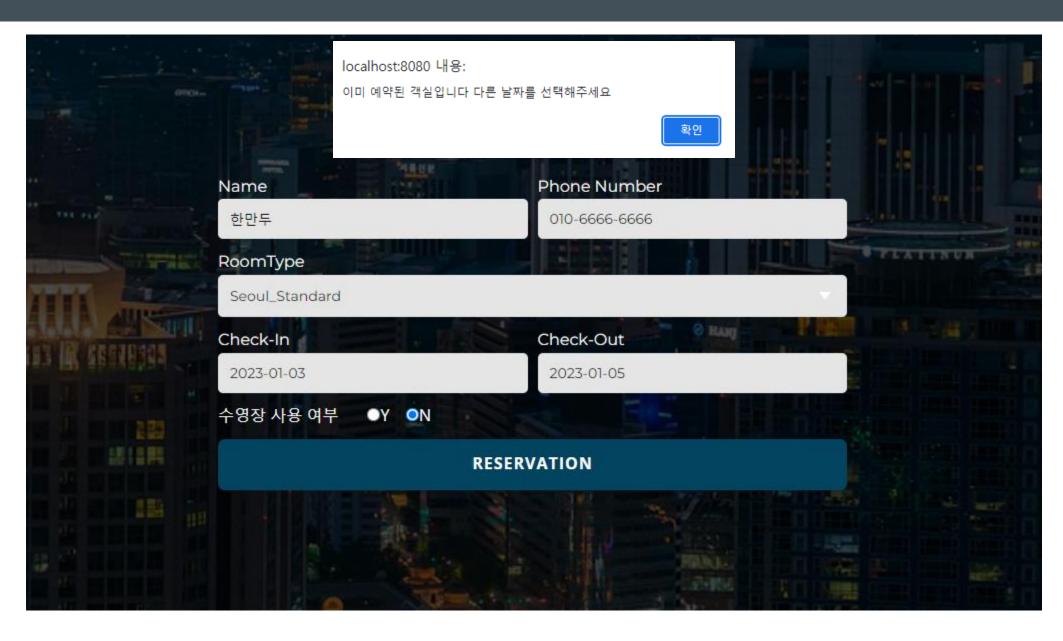
Between 날짜데이터를 비교하는 문법

#Union 두개의 쿼리를 묶어주는 문법

#<![CDATA[[]]>

쿼리 안에서 부등호(< , >)사용 불가능 이를 사용할 수 있게 해주는 문법

Part 4 결과 및 주요 코드설명



```
<!-- 예약 조회 정보를 보여주는 쿼리 -->
<select id="checkReservationInfo"
parameterType="hotel.dto.ReservationDto"
resultType="hotel.dto.ReservationDto">
select reservation_idx, user_name,
reservation_contact, room_type, check_in, check_out,
pool_reservation

from t_reservation

where user_name = #{userName} and
reservation_contact = #{reservationContact}
</select>
```

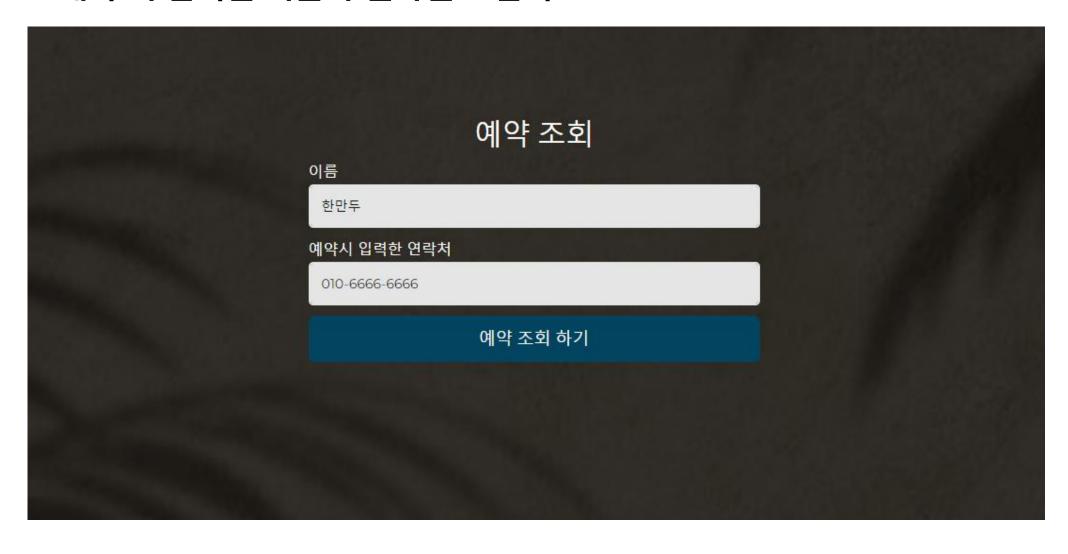
예약하기 4

예약 조회하기

예약시 입력한 이름 및 전화번호를 받아와서 예약 정보를 보여줌

Part 4 결과 및 주요 코드설명

#예약시입력한이름과전화번호입력



룸 타입 /체크인/ 체크아웃/ 수영장예약여부 출력



추후 보완 사항

- >> ✓ 관리자 페이지 생성
 - ✓ 리뷰 수정 및 삭제에 대한 권한제한
 - ✓ 회원정보 수정 및 탈퇴 기능 구현
 - ✓ 리뷰작성시체크인,체크아웃정보불러오기
 - ✓ 리뷰 리스트에 별 그림으로 구현하기 등등...

Part 5

개선점 및 느낀점



백과 프론트의 모든 대화는 이랬습니다... 서로의 생각을 이해하고 구현해주는 게 중요하다는 것을 깨달았습니다.^^

상상을 실제로 구현해내는 것과 양질의 사진 자료를 구 하는게 생각보다 힘들었습니 다, 사선으로 하는게 너무 하고 싶었습니다, 결국 완성되어서 뿌듯합니다, -소영-



본인의 현재 역량을 파악할 수 있는 좋은 기회였습니다, 능숙해지기 위해 부족한 부분을 더 보충해야 겠 습니다, -정성-

첫 프로젝트라서 변수이름, DB를 공통으로 가져가지 못해 불필요한시행착오를 거쳤던 게아쉬웠음.

기능구현을위한구글링과정 에서 JSP학습에대한동기부여 가되었음.

-소윤-



형상관리가 안된게 제일 아쉬움 또한 테이블을 담당한 사람이 없어서 정리하 기가 복잡해져서 힘들었음 다음번엔 이거를 보완해서 더 멋진 결과물을 얻고싶다, -혜린-

코딩도, 프로젝트도 처음이라 초반에는 우왕좌왕하는 모습이 조금은 있었지만 팀원들간의 대화를 통해 프로그램을 설계 하고 최종 결과물을 만들어 냈 다는 것에 뿌듯함을 느낍니다. 다만 문제점이 생겼을 때 혼자 해결하지 못한 적이 많아 제 부 족함을 절실히 깨달았고 이를 보완하여 다음 프로젝트에 참 여해야 겠다는 생각을 하였습 니다.

-새롬-



코딩도 프로젝트도 다 처 음인 상황에서 조장으로 서 이끌어 갈려니 많이 힘 들었지만 팀원들이 잘 따 라와주고 열심히 해주어 서 좋은 결과물을 얻을 수 있었다고 생각합니다. 수업하면서는 다 이해했 다고 생각했지만 막상 직 접해보니 부족한 부분이 많아서 앞으로 더 보완해 나가야 겠다고 다짐했습 니다.

-유빈-

프로젝트를 하면서 전반적인 흐름을 이해할 수 있어서 좋았고, 협업을 하면서 의사 소통의 중요성을 다시 한 번 느끼며, '한 팀'이라는 정체성을 잃 지 않아야 한다고 생각하게 되 었습니다, 파일을 잘 공유하도록 'git'

에 익숙해지겠다고 다집해봅니

다. -문정-

Q&A

