

2D Game Programing

2차 프로젝트 발표

2019180021 송경윤

개발 계획 진행 상황

	계획	결과	진행도
1주차	1.리소스 수집 2.맵 구조 구상 및 좌표 지정	1.리소스 수집 2.맵 구조 구상 및 좌표 지정	100%
2주차	1.캐릭터 이동 모션 구현 2.캐릭터가 바라보는 방향 눈물 프로젝트 발사	1.캐릭터 이동 모션 구현 2.캐릭터가 바라보는 방향 눈물 프로젝트 발사	100%
3주차	1.적 각각의 이동 모션 구현 2.캐릭터가 일정거리 안으로 들어올 시 공격 구현	1.적 각각의 이동 모션 구현	60%
4주차	1.아이템 배치 구상 2.아이템 장착 시 기능 구현	장애물들과 충돌 구현 최종보스 리소스 수집	
5주차	1.캐릭터와 적 AI 충돌 체크 2.1~4주차 구현 확인		



songkyeungyun / 2019180021_2DGP_DRILL Public

Notifications

Fork 0

Star 0

<> Code Issues Pull requests Actions Projects Security Insights

Pulse

Contributors

Community Standards

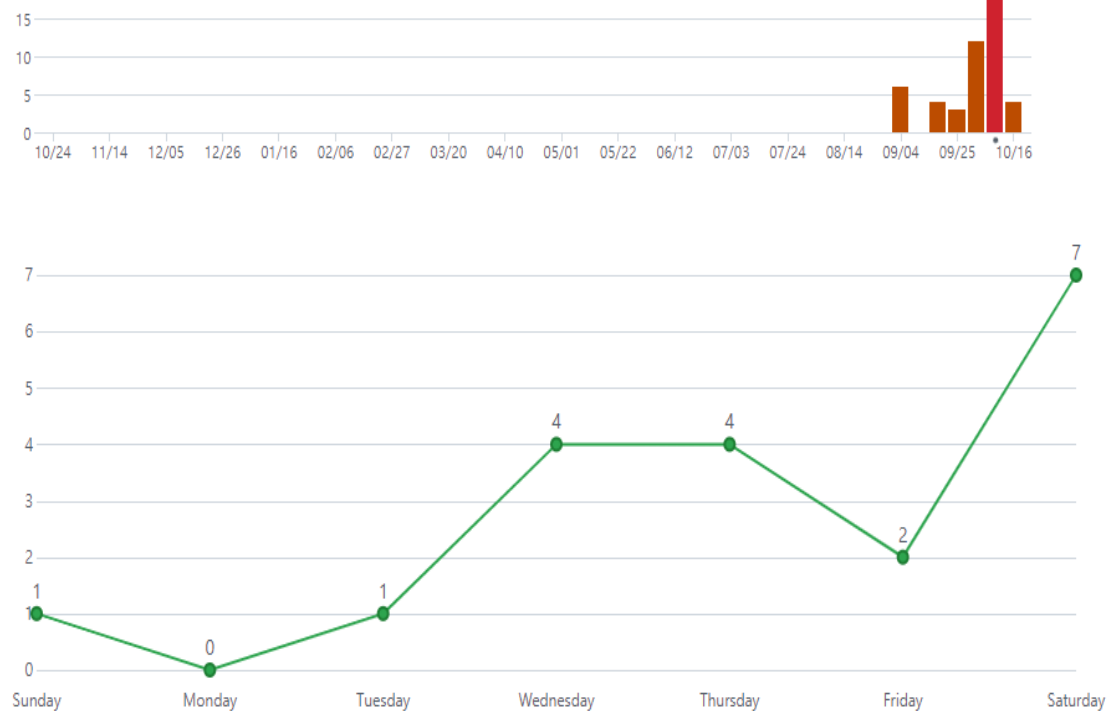
Commits

Code frequency

Dependency graph

Network

Forks



wafdash



UNLOCK THE
Full GAME
NOW!!
(ON STEAM!)



PLAY MORE GAMES!
NEWGROUNDS.COM
Everything, by everyone



LOADING